Всем привет.

В одном из хабракомментариев писали, что [мир](http://habrahabr.ru/post/145513/#comment_4890900) [однополярен](http://habrahabr.ru/post/128813/#comment_4265115): в социальных сетях вам может что-то нравится, а не нравится не может.

Youhonest - это расширение для браузера, которое добавляет кнопку "dislike" или "мне не нравится".

---- Читать дальше

Youhonest - это на самом деле гибкая модульная система, рассчитанная на поддержку нескольких социальных сетей. Однако пока расширение поддерживает только Вконтакте. Пока расширения существуют только для двух браузеров:

- Для Chrome

- Для Opera

## Вкратце как это выглядит.

1. Устанавливаем.

2. Заходим на сайт соц. сети и видим окошко авторизации.

[ ]

3. Можно либо разрешить авторизацию через соц. сеть, либо закрыть окошко, тем самым отключив поддержку этой соц. сети. Включить ее можно будет в настройках расширения.

4. После авторизации расширение готово к использованию. Находим новую кнопку рядом с привычной "мне нравится".

[ ]

5. В настройки можно попасть следующим образом:

- Для Chrome: Tools -> Extensions -> Youhonest -> Options

- Для Opera: Tools -> Extensions -> Manage Extensions -> Youhonest -> значок ключа -> Preferences

[ ]

## Реализация.

У системы есть сервер со своим API. Сервер написан на PHP (+YII), использует MySQL и активно использует Memcached. Поддержка социальных сетей является модульной, то есть основная логика написана, для добавления новой соц. сети необходимо будет унаследовать нужный класс и изменить логику некоторых методов. Локализация реализована с помощью своего велосипеда, который позволяет иметь поддержку разных языков, разных версий языков (например en\_GB, en\_US), позволяет использование формы множественного/единственного числа перевода и замены в переводах (placeholders). Основные проблемы, решавшиеся при разработке сервер-сайда:

1. Гибкость подключения новых модулей. Кажется, что проблема была более-менее успешно решена, т.к. реализация авторизации через Facebook заняла предельно малое время. В общем, время покажет.
2. Версионность API. Решилось созданием поддоменов на каждую новую версию. Сейчас, например, оба расширения работают с 002.youhonest.com, 001 считаем deprecated и выпиливаем его, когда все расширения обновятся.
3. Производительность. Нужно понимать, что если расширение установят большое количество человек, то запрос на выдачу dislikes будет дергаться с загрузкой каждой страницы у каждого пользователя. При этом набор страниц будет совершенно разный. Решалось хранением сессии в кэше (и по возможности кэшированием всего что возможно), расставлением индексов в БД, денормализацией таблиц (сложный момент – хранение количества кликов наравне с их авторами) и нагрузочным тестированием. Получилось ли? Не знаю, Хабрахабр покажет.

Расширения, конечно же, написаны на JavaScript + HTML + CSS. Расширения зачем-то используют jQuery (в какой-то момент мне показалось, что увеличится скорость разработки), выпиливать его уже является не совсем тривиальной задачей, однако это есть в планах. Расширения тоже написаны в стиле модулей, т.е. подключение новой соц. сети является подключением нового JS-файла, реализующего некоторый набор методов. Локализация реализована опять же на основе собственного велосипеда ради простоты переноса кода для другого браузера (да я знаю про i18n API). Язык элементов определяется либо языком браузера, либо настройками пользователя. Настройки кстати хранятся в WebSQL для Chrome (в планах – переделать) и LocalStorage для Opera.

Сначала было написано расширения для Chrome, потом оно было портировано на Opera.

Основные проблемы при разработке расширений:

1. Многообразие элементов верстки Вконтакте. К тому же во время разработки сайт выкатил новую кнопку Share, что частично поломало написанный код.
2. Поиск разработчиков расширений под Opera. Мне почему-то это не очень хорошо удалось. К тому же я сам никогда раньше не писал расширения под этот браузер. Поэтому есть ряд технический проблем, возникших при портировании:
   1. Не самые приятные ощущения от DragonFly. Все круто, но не так удобно как Chrome dev tools.
   2. AJAX запросы должны идти через background page и только так. В Chrome это не так, было бы круто предусмотреть это заранее.
   3. Был использован WebSQL для Chrome, соответственно… переделываем.
   4. Порядок подключения скриптов? О, эти странные Injected scripts. Подключение CSS? Еще веселее.
   5. jQuery. Проблема в том, что jQuery доступна всегда через window.$, window.jQuery. В случае с Opera мы имеем не совсем тот window, что мы привыкли.
   6. До сих пор нерешенная проблема сross-domain cookies. Подробности см. [здесь](http://stackoverflow.com/questions/13697496/why-are-cookies-unavailable-from-opera-extension-background-page)
   7. Ревью расширений для Opera. Хотя, это даже хорошо. В целом, я не уверен, что кто-то читал код, но хотя бы проверили функциональность. Ревью я прошел без проблем с первого раза.

**В планах:**

1. Поддержка существующего кода

* Отказаться от jQuery
* Добавить поддержку анимаций Вконтакте, как это сделано для Like
* (может быть) Оповещения как для кнопки Like
* Исправление багов

1. Поддержка браузеров

* Safari
* Firefox
* (может быть) IE

1. Поддержка социальных сетей

* Facebook
* (может быть) Google+
* (может быть) что-то еще

## Философия проекта.

Приложение не позиционирует себя как некий «сборник ненависти», оно лишь дает свободу выбора высказывать негативные оценки наравне с позитивными.

## Все ли хорошо с юридической точки зрения?

Понятия не имею, в правилах Вконтакте явно не прописано запрещение на подобные приложения. Если у представителей Вконтакте есть претензии, пожалуйста, [свяжитесь](http://dmitriy-tarasov.ru/email.html) со мной.

## Как помочь проекту?

Если вдруг такое желание будет непреодолимо, то, во-первых, спасибо! А во-вторых, помочь можно как всегда: морально, идеями, умными головами и прямыми руками, или donate. Все подробности на сайте проекта [youhonest.com](http://youhonest.com). Недавно было очень приятно получить перевод на Польском для приложения от волонтера (перевод еще не включен в расширение).