

# Trabalhe no Bruxó

Jogo para a eletiva de GUIs

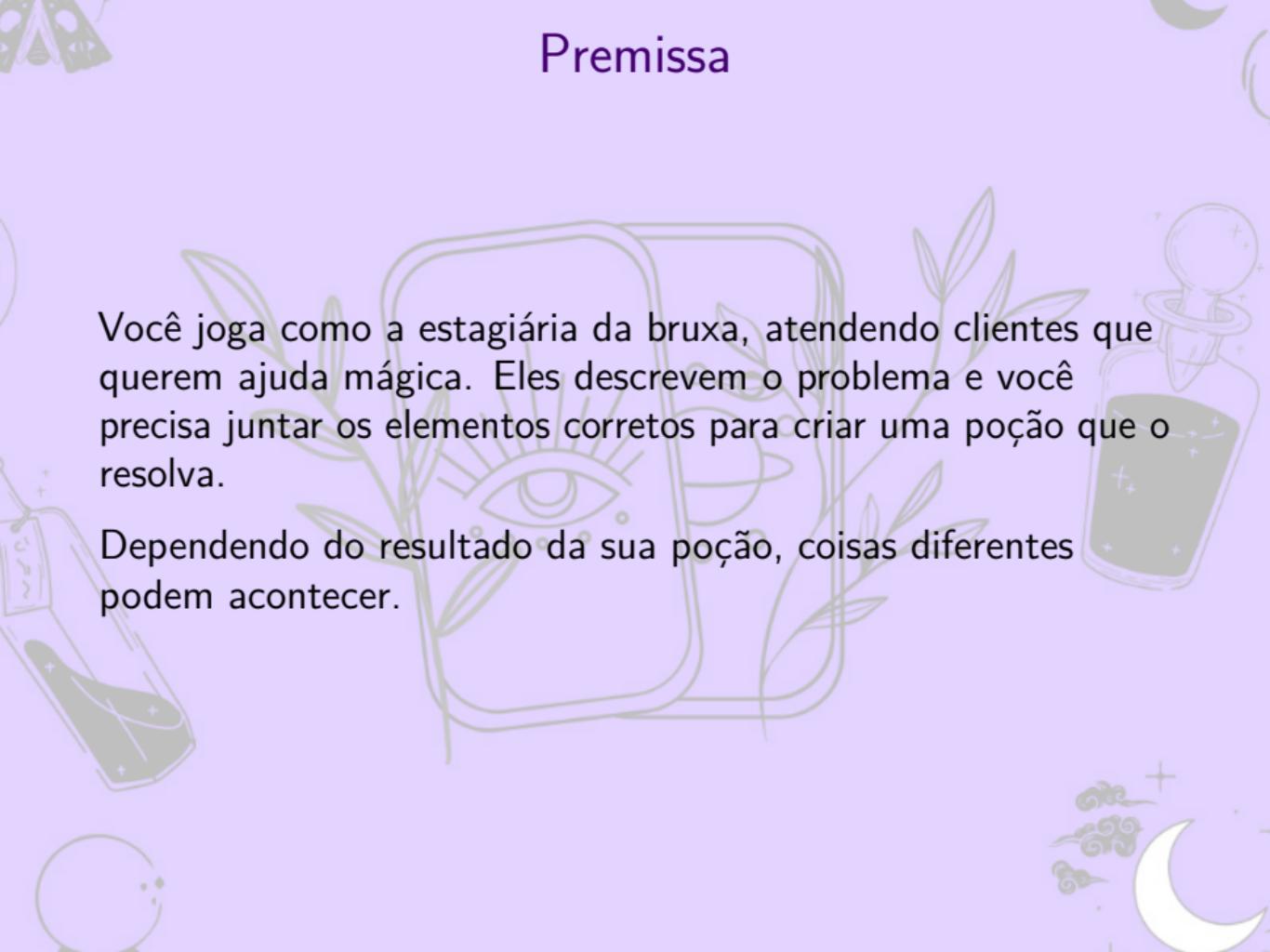
Rafaela Grillo & Theo Albuquerque & Yuri Sacksida



## Ideia básica

- O bruxó é a loja de uma bruxa (e também é um brechó).
- O jogo é uma visual novel com múltiplas rotas e uma mecânica de fusão de elementos.

# Premissa



Você joga como a estagiária da bruxa, atendendo clientes que querem ajuda mágica. Eles descrevem o problema e você precisa juntar os elementos corretos para criar uma poção que o resolva.

Dependendo do resultado da sua poção, coisas diferentes podem acontecer.

# Diálogo



Teresa, a Bruxa.

Hoje é seu primeiro dia! Boa sorte.

# Fusão de elementos

