Circolo il GABBIANO

DOCUMENTAZIONE

Il progetto consiste in un sistema software client-server che gestisce un circolo velico in cui i soci(previa registrazione) posso fare il login e registrare le proprie imbarcazioni ed eventualmente iscriverle alle gare pagando una quota.

Per eseguire il programma è necessario eseguire il file Server. Java e successivamente (dopo aver visualizzato: Connection Starting on port:9091) avviare il file Client. Java.

Per istallare ed eseguire il software è stato utilizzato come IDE Eclipse

(https://www.eclipse.org/downloads/packages/release/kepler/sr1/eclipse-ide-java-developers).

Un requisito importante è avere il MySqlConnector, nel caso non lo si possedesse bisogna scaricarlo e importarlo nelle librerie. Il database è stato creato con MySql tramite le interfacce di phpmyadmin.

DESCRIZIONE DEL SOFTWARE



Pagina iniziale:

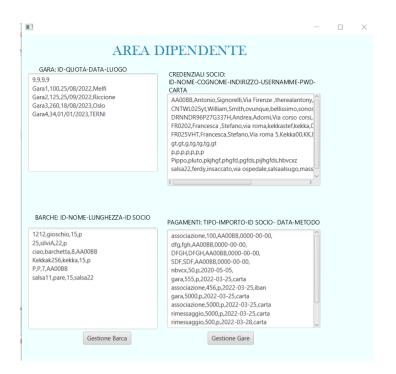
Non appena viene eseguito il Server.java e successivamente Clinet.java, l' utente visualizza tale pagina in cui sono presenti 3 sezioni:

- -Login Socio → in cui il socio può attraverso le sue credenziali loggarsi ed accedere alla successiva area socio
- -Login Dipendente → in cui il dipendente può accedere con le credenziali assegnate nella sua area
- -Registrazione → in cui l' utente può registrarsi al sito tramite le credenziali richieste.



AREA DIPENDENTE:

Nel sistema le credenziali del dipendente vengono assegnate e in questa area può inserirle per poi accedere alla sezione in cui è possibile visualizzare le gare, i soci e le imbarcazioni registrate.



Area dipendente:

il dipendente può visualizzare:

-le gare

-le credenziali dei soci

-barche

-pagamenti

Premendo il pulsante di gestione barca può rimuovere o aggiungere un'imbarcazione;

premendo invece il pulsante di gestione gare può aggiungere un specifica gara



Area gestione barche in cui il personale può rimuovere e aggiungere le barche.



Il personale può, inserendo i vari campi, aggiungere una nuova gara





Nella seguente sezione i soci possono registrarsi inserendo:
-codice fiscale
-nome
-cognome
-indirizzo
-username
-pwd

Area di login del socio in cui tramite le credenziali può poi accedere nella sezione successiva dedicata



Dopo aver eseguito l'accesso, il socio viene rimandato nella seguente sezione in cui può decidere di:

- -accedere nella area per gestire le proprie imbarcazioni
- -accedere nell' area in cui si può iscrivere alle competizioni
- -accedere nell' area pagamenti



Nell' area barche il socio può aggiungere una nuova imbarcazione (pagando poi la corrispettiva quota) oppure rimuovere una barca.

Può visualizzare le barche già presenti tramite la text area



Nell' area gare il socio può iscrivere un'imbarcazione ad una delle gare in elenco inserendo semplicemente ID della gara. Sarà inviato direttamente all' area pagamento in cui può pagare la quota rispetto alla specifica gara al quale intende iscriversi.



Nell' area paganti il socio può pagare:

- -la quota di rimessaggio
- -la quota dell'iscrizione alla gara
- -la quota di associazione (sempre pari a 100€)

Può decidere di pagare tramite IBAN oppure tramite carta di credito e inserire l' importo desiderato nell' apposita text field.

STRUTTURA DATABASE



Nel Database sono presenti 6 tabelle:

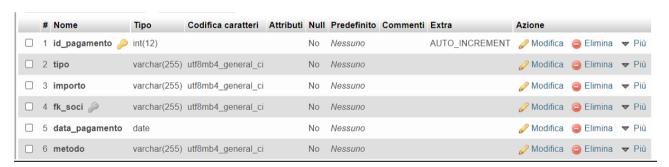
BARACA

	#	Nome	Tipo	Codifica caratteri	Attributi	Null	Predefinito	Commenti	Extra	Azione		
(1	id_barca 🔑	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	Nessuno			Modifica	Elimina	▼ Più
(2	nome	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	Nessuno			Modifica	Elimina	▼ Più
(3	lunghezza	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	Nessuno			Modifica	Elimina	▼ Più
(4	fk_socio 🔑	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	Nessuno			Modifica	Elimina	▼ Più

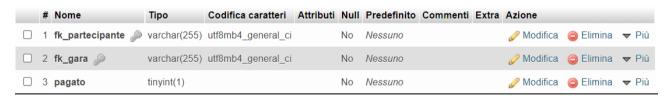
GARA

#	Nome	Tipo	Codifica caratteri	Attributi	Null	Predefinito	Commenti	Extra	Azione		
1	id_gara 🔑	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	Nessuno			Modifica	Elimina	▼ Più
2	quota	varchar(12)	utf8mb4_general_ci		No	Nessuno			Modifica	Elimina	▼ Più
3	data	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	Nessuno			Modifica	Elimina	▼ Più
4	luogo	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	Nessuno			Modifica	Elimina	▼ Più

PAGAMENTO



PARTECIPANTI



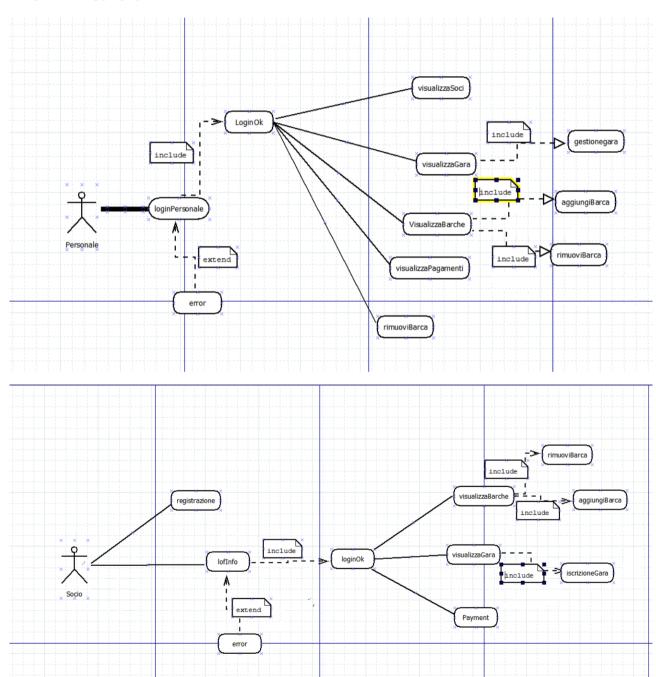
PERSONALE

#	Nome	Tipo	Codifica caratteri	Attributi	Null	Predefinito	Commenti	Extra	Azione		
1	id_personale 🔑	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	Nessuno			Modifica	Elimina	▼ Più
2	user	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	Nessuno			Modifica	Elimina	▼ Più
3	password	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	Nessuno			Modifica	Elimina	▼ Più

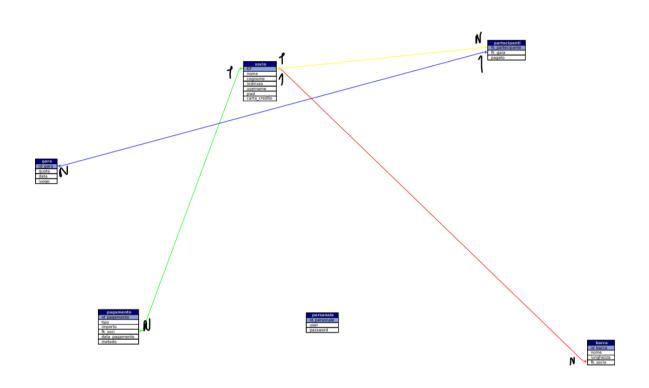
<u>SOCIO</u>

#	Nome	Tipo	Codifica caratteri	Attributi	Null	Predefinito	Commenti	Extra	Azione		
1	CF 🔑	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	Nessuno			Modifica	Elimina	▼ Più
2	nome	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	Nessuno			Modifica	Elimina	▼ Più
3	cognome	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	Nessuno			Modifica	Elimina	▼ Più
4	indirizzo	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	Nessuno			Modifica	Elimina	▼ Più
5	username	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	Nessuno			Modifica	Elimina	▼ Più
6	pwd	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	Nessuno			Modifica	Elimina	▼ Più
7	carta_credito	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	Nessuno			Modifica	Elimina	▼ Più

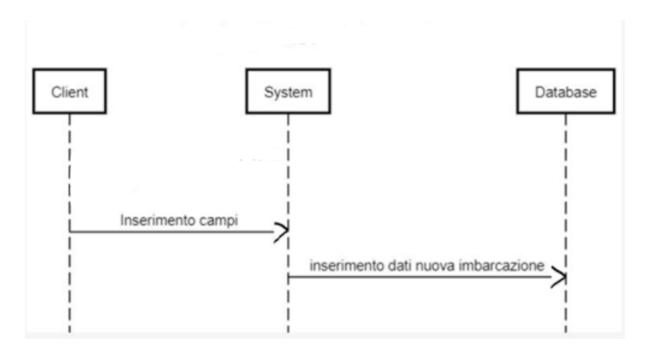
DIAGRAMMI USE CASE



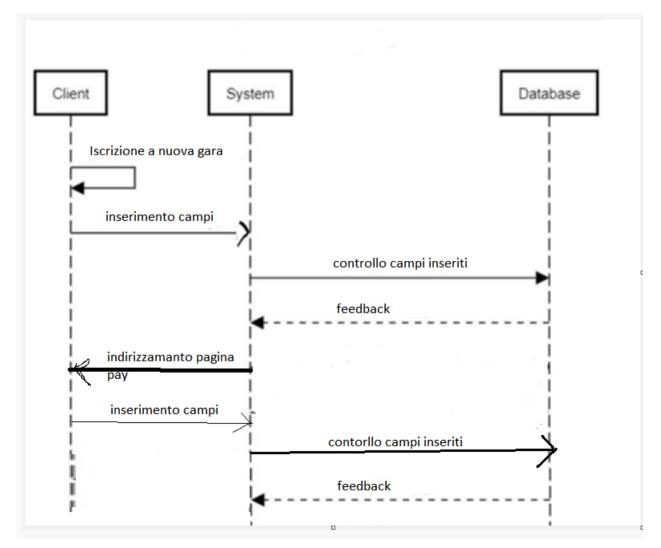
DIAGRAMMI UML DELLE CLASSI



DIAGRAMMI UML DI SEQUANZA



Per inserire una nuova imbarcazione il socio (dopo aver eseguito il login) deve inserire quanto richiesto dal sistema, ossia id, nome e lunghezza della barca e dopodiché schiacciando il pulsante "Aggiungi Barca" le informazioni vengono inserite nel database.



Nel momento in cui un socio si iscrive ad una gara, per prima cosa visualizza la lista delle gare e successivamente inserendo l' id della gare e premendo il pulsante "Iscriviti" (a patto che vengano superati i controlli) viene rinviato alla pagina di pagamento in cui selezionando la modalità di pagamento e inserendo l' importo può procedere al pagamento.