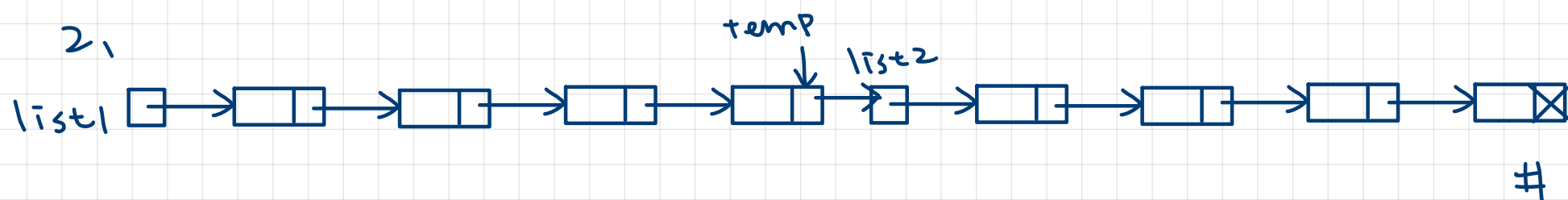


1.

when $pLoc$ 在 List 的 head 時, $pPre$ 此時指向 NULL, 如此一來
會使執行 $pPre = pPre \rightarrow link$ 時, \because NULL 沒有 link 而讓程式 crash

應該改成: $pPre = pLoc;$
 $pLoc = pLoc \rightarrow link; \#$

2.



3.

(a)

$pPre \rightarrow link = pCur \rightarrow link;$
 $delete\ pCur;$
 $pCur = pPre \rightarrow link;$

(b)

$pPre \rightarrow link = pNew;$
 $pNew \rightarrow link = pCur;$
 $pCur = pNew;$

(c)

Yes, \because when dummy node 加在 list 的 head 時, $pCur$ 不會指向 head
如此一來不論是在 delete or add 時, 皆不用考慮原先 $pCur$ 指到 head
時的 corner case, \therefore 可以 simplify.