

## Uputstvo za proveru doslednosti heuristike

Skripta *autograder.py* vrši proveru doslednosti (*consistency*) heuristike.

Kako bi se uspešno izvršila provera doslednosti heuristike agenta pretrage, neophodno je njegov konstruktor (*\_\_init\_\_*) proširiti sa poljem *heuristic* kome će se dodeliti ime heuristike.

Provera doslednosti se pokreće na sledeći način:

```
python autograder.py -l <ime_lavirinta> -a <ime_agenta> --check consistency
```

Ukoliko je heuristika dosledna, u konzoli će se ispisati: **Heuristic is consistent!**

### Primer za CornersProblem sa vežbi:

1. Konstruktor *AStarCornersAgent* proširujemo sa:

```
self.heuristic = cornersHeuristic
```

2. Pokretanje provere doslednosti:

```
python autograder.py -l mediumCorners -a AStarCornersAgent --check consistency
```