

Procesdokumentation animation

Styletile:

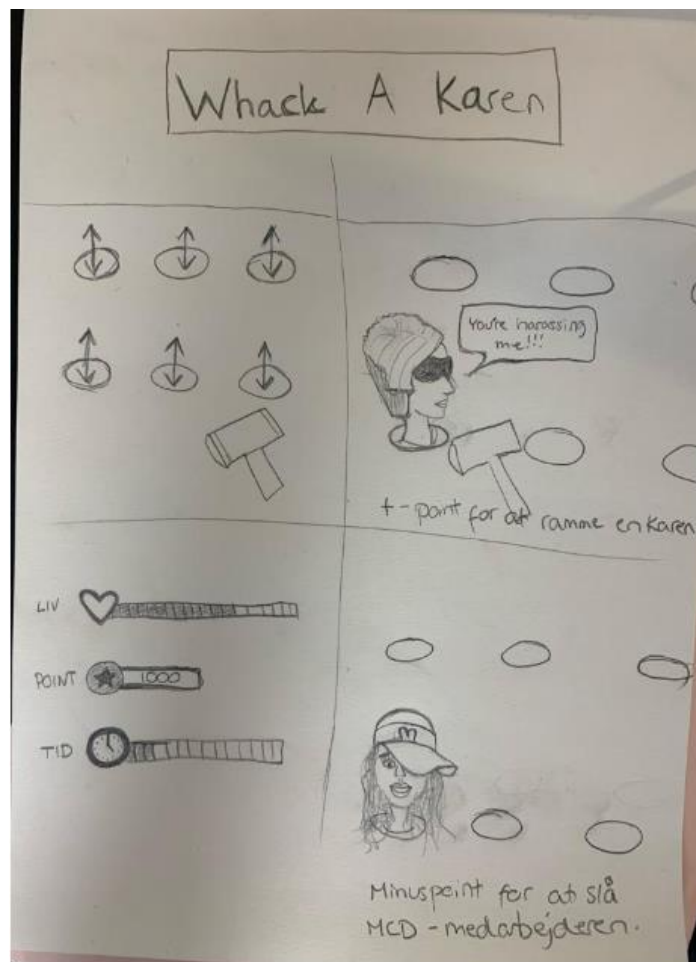
FARVER:



TYPOGRAFI:

Font 1: Prata Regular
Font 2: **JUNGLE ADVENTURER**
Font 3: *Satisfy Regular*

UI-ELEMENTER:



WHACK A KAREN

TITELSIDE:- stil - inspd = Monopoly

Logo:

Whack A KAREN

Settingsnap:
(basic)

startsnap:

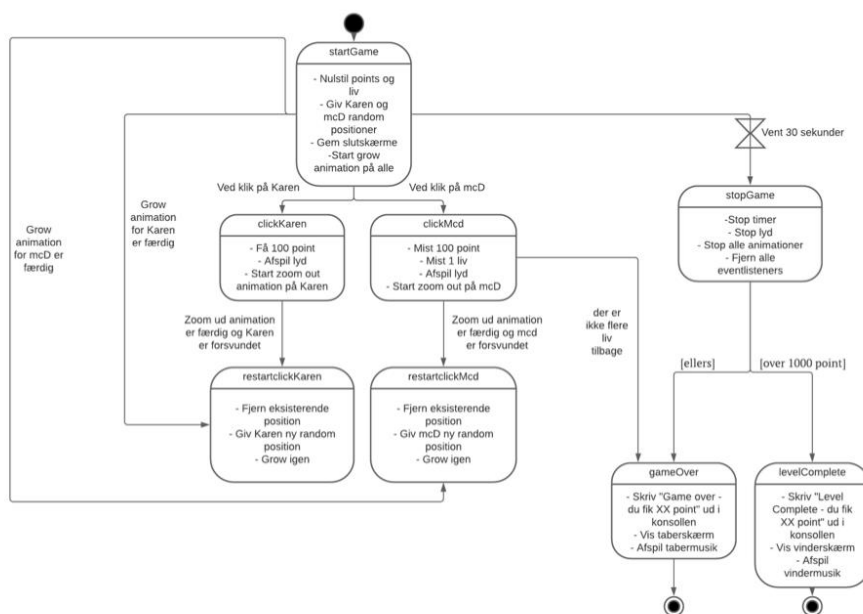
START WHACKING

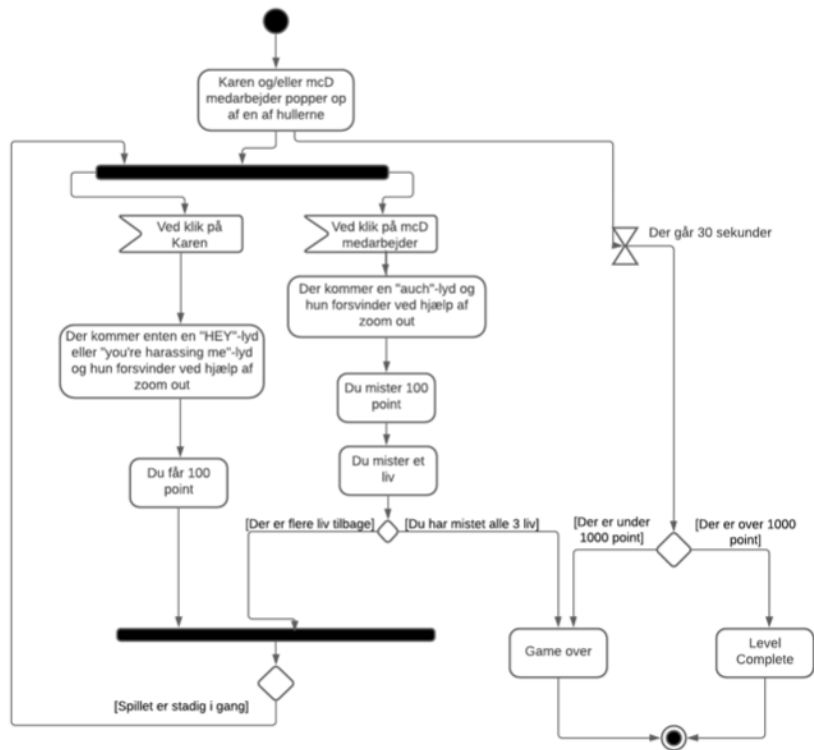
Eksempel:

Figurer:

KAREN

MCD
MEDARBEJDER





Hvem: Theresa Aagaard Hansen

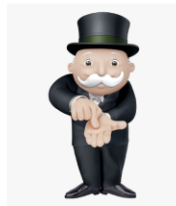
Navn på spil: Whack a Karen

Link til spil: http://t-aagaard.dk/kea/04_animation/produktion/assets/index.html

Pitch til spil:

Verden er et bedre sted uden "Karens".
Stop Karen i at komme med dumme bemærkninger
ved at slå hende med hammeren.

Stil-inspiration: Monopoly



Der vil være få men stærke farver, klassiske for både monopoly - og McDonald's, som er min scene.
Formerne er rene og indeholder skygger.
Hvis man kender til memes (som de fleste unge gør), kan man tydeligt se på karaktererne, hvem der er god/ond.

Farver:



Typografi:

Font 1: Prata Regular
Font 2: *Satisfy Regular*

UI-elementer



