

## Rencana Pembelajaran mata kuliah Analisis dan Desain Sistem jurusan Akuntansi S1.

| Pertemuan | Topik                                | Sub-Topik   | Aplikasi yang Digunakan            | Keterangan Materi  |
|-----------|--------------------------------------|---|------------------------------------|--|
| 1         | Pengantar Analisis dan Desain Sistem | - Definisi dan Ruang Lingkup Analisis dan Desain Sistem<br>- Peran Sistem Informasi dalam Akuntansi | PowerPoint, Miro, Google Classroom | Materi ini memberikan gambaran umum tentang analisis dan desain sistem dalam konteks akuntansi, serta pentingnya sistem informasi untuk mendukung fungsi akuntansi.  |
| 2         | Konsep Dasar Sistem                  | - Definisi Sistem dan Komponen Sistem<br>- Siklus Hidup Sistem                                      | PowerPoint, Lucidchart             | Membahas konsep dasar sistem, komponen-komponennya, dan siklus hidup pengembangan sistem. Mahasiswa belajar mengidentifikasi elemen-elemen kunci dari sebuah sistem.   |
| 3         | Studi Kelayakan Sistem               | - Analisis Kelayakan Teknis, Ekonomi, Hukum, dan Operasional<br>- Manfaat dan Risiko Implementasi   | PowerPoint, Microsoft Excel        | Fokus pada proses studi kelayakan sistem dengan menilai berbagai aspek seperti teknis, ekonomi, hukum, dan operasional dalam kaitannya dengan implementasi sistem.   |
| 4         | Analisis Kebutuhan                   | - Identifikasi Kebutuhan Sistem<br>- Teknik Pengumpulan Data (Wawancara, Kuesioner, Observasi)      | Google Forms, Microsoft Word       | Membahas bagaimana mengidentifikasi kebutuhan sistem melalui berbagai teknik pengumpulan data seperti wawancara, kuesioner, dan observasi. Mahasiswa mempraktikkan pembuatan kuesioner dan wawancara untuk analisis kebutuhan. |

|   |                             |   |  |  |
|---|-----------------------------|---|--|--|
| 5 | Pemodelan Proses            | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Data Flow Diagram (DFD)</li> <li>- Entity Relationship Diagram (ERD)</li> </ul>      | Lucidchart, Draw.io                      | Mengajarkan cara membuat pemodelan proses menggunakan Data Flow Diagram (DFD) dan Entity Relationship Diagram (ERD) untuk menggambarkan aliran data dan hubungan antar entitas dalam sistem.   |
| 6 | Desain Sistem               | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Desain Input dan Output</li> <li>- Desain Database</li> </ul>                        | Microsoft Access, SQL Server, PowerPoint | Pembahasan mengenai cara merancang input dan output dari sistem serta desain database yang efisien dan efektif untuk mendukung fungsi akuntansi. Mahasiswa akan mempraktikkan membuat form input, laporan, dan desain struktur database. |
| 7 | Ujian Tengah Semester (UTS) | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Ujian mencakup materi dari pertemuan 1 hingga 6</li> </ul>                           |  | Ujian Tengah Semester untuk menguji pemahaman mahasiswa terhadap konsep dasar, analisis kebutuhan, dan pemodelan sistem yang telah dipelajari dalam pertemuan-pertemuan sebelumnya.  |
| 8 | Desain Antarmuka Pengguna   | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Prinsip Desain Antarmuka Pengguna</li> <li>- Tools untuk Desain Antarmuka</li> </ul> | Figma, Adobe XD                          | Mengajarkan prinsip-prinsip dasar dalam desain antarmuka pengguna (UI/UX) yang efektif dan efisien, serta penggunaan alat-alat seperti Figma dan Adobe XD untuk desain antarmuka. Mahasiswa belajar membuat mockup dan prototipe UI.     |
| 9 | Pengembangan Prototipe      | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Definisi dan Manfaat Prototipe</li> <li>- Tahapan Pembuatan Prototipe</li> </ul>     | Balsamiq, Axure RP                       | Memperkenalkan konsep prototipe dalam pengembangan sistem, termasuk manfaat dan tahapan dalam pembuatan prototipe menggunakan alat seperti Balsamiq dan Axure RP. Mahasiswa mempraktikkan pembuatan                                      |

|    |                                     |  |                                     |   |
|----|-------------------------------------|--|-------------------------------------|---|
|    |                                     |  |                                     | prototipe untuk kasus yang diberikan.   |
| 10 | Implementasi Sistem                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Strategi Implementasi</li> <li>- Pelatihan Pengguna dan Dokumentasi</li> </ul>  | Microsoft Word, PowerPoint          | Membahas strategi implementasi sistem, termasuk pelatihan pengguna akhir dan dokumentasi sistem yang diperlukan untuk memastikan keberhasilan implementasi. Mahasiswa belajar membuat dokumentasi pengguna dan teknis.  |
| 11 | Pengujian dan Pemeliharaan Sistem   | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jenis-jenis Pengujian Sistem (Unit Testing, Integration Testing, User Acceptance Testing)</li> <li>- Pemeliharaan Sistem</li> </ul> | Selenium, JIRA, Trello              | Mencakup teknik pengujian sistem untuk memastikan kualitas dan keandalan sistem, serta proses pemeliharaan sistem setelah implementasi. Mahasiswa akan mempraktikkan berbagai metode pengujian dan belajar tentang alat manajemen proyek seperti JIRA dan Trello.                   |
| 12 | Keamanan dan Etika Sistem Informasi | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Keamanan Sistem Informasi (Confidentiality, Integrity, Availability)</li> <li>- Etika dalam Penggunaan Sistem</li> </ul>            | PowerPoint, Microsoft Word          | Mengajarkan pentingnya keamanan dalam sistem informasi, termasuk konsep dasar Confidentiality, Integrity, Availability (CIA), dan etika dalam penggunaan sistem informasi di lingkungan akuntansi. Mahasiswa belajar tentang kebijakan keamanan dan dampak hukum penggunaan sistem. |
| 13 | Evaluasi dan Pemantauan Sistem      | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Evaluasi Kinerja Sistem</li> <li>- Pemantauan Sistem dan Audit Sistem</li> </ul>  | Microsoft Excel, Microsoft Power BI | Fokus pada metode evaluasi kinerja sistem dan teknik pemantauan serta audit sistem untuk memastikan sistem berjalan sesuai dengan tujuan bisnis. Mahasiswa belajar menggunakan alat-alat analitik seperti Microsoft Excel dan Power BI untuk  |

|    |                            |   |   |   |
|----|----------------------------|---|---|---|
|    |                            |   |   | mengevaluasi kinerja sistem.  |
| 14 | Ujian Akhir Semester (UAS) | - Ujian mencakup seluruh materi dari pertemuan 1 hingga 13                    |   | Ujian Akhir Semester untuk menguji pemahaman mahasiswa terhadap seluruh materi yang telah diajarkan selama perkuliahan, termasuk studi kasus dan penerapan praktis dari konsep analisis dan desain sistem.  |
| 15 | Proyek Akhir               | - Presentasi Proyek Akhir: Pembuatan Prototipe Sistem untuk Studi Kasus Nyata | PowerPoint, Figma, Balsamiq, SQL Server | Mahasiswa diminta untuk mengembangkan prototipe sistem berbasis studi kasus yang nyata, yang mencakup seluruh konsep dan teknik yang telah dipelajari selama perkuliahan. Presentasi hasil proyek dan dokumentasi pendukung adalah bagian dari penilaian akhir. |

## Topik Proyek Akhir

**Topik Proyek Akhir:** "Pengembangan Sistem Informasi Keuangan untuk UMKM di Indonesia"

### Deskripsi Proyek:

Proyek ini berfokus pada pengembangan prototipe sistem informasi keuangan yang dirancang khusus untuk membantu UMKM (Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah) di Indonesia. Sistem ini harus mampu menangani pencatatan transaksi keuangan, manajemen inventaris, pengelolaan piutang dan utang, serta pembuatan laporan keuangan yang relevan dengan standar akuntansi. Prototipe ini akan dikembangkan dengan mempertimbangkan kebutuhan spesifik UMKM, termasuk keterbatasan teknologi, literasi digital, dan kendala anggaran.