

Manuale Utente

Dopo essersi collegati alla pagina iniziale dell'applicazione "MATCHUP" occorre effettuare la registrazione per poter accedere al servizio.

Per la registrazione viene richiesto di indicare quattro elementi: a) un indirizzo e-mail, che potrebbe essere usato per eventuali comunicazioni; b) uno username unico, che identifica un singolo utente e verrà usato anche per poter accedere; c) una password; d) il ruolo all'interno dell'applicazione. I possibili ruoli sono *organizzatore* e *giocatore*. L'organizzatore può creare tornei e partecipare come giocatore all'interno dei tornei creati, mentre un giocatore può solamente iscriversi ai tornei.

Dopo aver effettuato la registrazione, occorre attendere l'accettazione della stessa da parte degli amministratori del sito.

A questo punto si può accedere al servizio inserendo username e password definiti in fase di registrazione.

Appena loggati verrà mostrato il vostro profilo dove sarà possibile cambiare la password e inserire un nome e un cognome e visualizzare il proprio credito che all'inizio sarà di 100. In alto sulla destra si noterà un mini menu; sarà possibile visualizzare il proprio profilo cliccando sulla scritta "PROFILO", vedere i tornei cliccando sulla scritta "TORNEO" oppure uscire dall'applicazione cliccando sulla scritta "ESCI".

Cliccando su "Torneo" °° comparirà un diverso contenuto in base al tipo di ruolo in cui si è. Se si è organizzatori comparirà una tabella con tutti i tornei creati, un link con la scritta "Crea torneo" e una tabella°° che mostra tutti i tornei a cui risulta che si è iscritti, la quale contiene informazioni relative ai singoli tornei.

Cliccando invece sulla scritta "Crea Torneo" °°si aprirà una nuova pagina dove sarà possibile creare un nuovo torneo indicando gli elementi richiesti: a) il nome da attribuire al torneo: se viene usato un nome già usato in precedenza verrà aggiornata l'edizione del torneo; b) la data e l'ora di inizio del torneo; c) un numero minimo e un numero massimo di giocatori partecipanti; d) il tipo di torneo. Dopo aver definito questi elementi di base, cliccando su "Crea", il torneo viene automaticamente creato.

Si possono creare quattro tipi di torneo:

torneo ad eliminazione diretta: ogni partecipante gioca contro un altro partecipante squadra; chi vince passa al turno successivo mentre chi perde viene eliminato dal torneo;

torneo all'italiana: ciascun giocatore sfida ogni altro giocatore; chi vince guadagna tre punti; chi perde non prende alcun punto; mentre in caso di pareggio ogni giocatore ottiene un punto;

torneo misto: l'intero torneo è diviso in due parti; nella prima parte i giocatori sono divisi in gruppi e gareggiano seguendo le regole del torneo all'italiana; i vincitori passano alla seconda fase in cui si gioca secondo le regole del torneo ad eliminazione diretta;

torneo libero: è l'organizzatore del torneo a decidere chi far giocare e contro chi ed è l'unico tipo di torneo nel quale viene permesso di creare delle gare con più di due giocatori per partita.

Il nuovo torneo creato viene inserito nella sezione "i miei tornei" nella pagina precedente dell'applicazione; a questo punto tre sono le opzioni possibili "Visualizza iscritti", "Visualizza gare" e "Visualizza classifica".

Cliccando su "Visualizza iscritti" si aprirà una pagina dove verrà mostrato l'elenco di tutti gli iscritti al torneo con la possibilità di aggiungere la quota da pagare per l'iscrizione, il premio che l'iscritto riceverà alla fine del torneo in base alla posizione raggiunta, e la possibilità di approvare l'iscrizione al torneo.

Cliccando invece su "Visualizza gare" si aprirà una pagina dove verranno mostrate tutte le gare del torneo; nel caso non ci siano gare verrà mostrato un link con la scritta "Genera gare" per generare il calendario delle gare in nel caso di torneo all'italiana, ad eliminazione diretta o misto; sarà possibile creare le gare per il torneo libero semplicemente selezionando ogni giocatore che si vuole far partecipare alla gara, specificare la giornata e cliccare su "Crea Gara".

Cliccando infine su "Visualizza classifica" si aprirà una pagina dove verrà mostrata la classifica del torneo con il nome dell'utente e il punteggio ordinati dal primo all'ultimo.

Dopo aver generato le gare si vedrà una tabella con sei colonne: la prima colonna indica la giornata in cui deve essere disputata la gara, la seconda mostra il giocatore/squadra che gioca in casa, la terza chi gioca in trasferta, la quarta mostra un campo di testo dove si inserisce il risultato della gara, la quinta un bottone dove aggiornare il risultato e infine una colonna vincitore dove verrà visualizzato il vincitore della gara: in caso di pareggio la casella sarà vuota. Per inserire il risultato bisogna rispettare il formato specificato e in automatico

l'applicazione calcolerà chi è il vincitore e quanti punti (3 per la vittoria, 1 per il pareggio, 0 per la sconfitta) in caso di torneo all'italiana.

Come specificato sopra, questo non vale per i tornei liberi perchè ogni singolo giocatore sarà inserito in una riga della tabella e la giornata rappresenterà la gara e i punti verranno stabiliti in base all'organizzatore e non saranno calcolati in automatico.

Per coloro che accedono all'applicazione nel ruolo di giocatori, entrando nella sezione "Torneo" si possono individuare i vari tornei a cui si risulta iscritti con indicazione della quota da pagare e del premio finale e due scritte "Visualizza Calendario" e "Visualizza classifica"; cliccando invece sul link "Iscriviti ad un torneo" si aprirà una pagina con l'elenco di tutti i tornei che sono presenti all'interno di "MatchUp" a cui ovviamente non si è iscritti e da questa pagina cliccando sul pulsante "Iscriviti" viene effettuata l'iscrizione.

Cliccando su "Visualizza Calendario" si aprirà una pagina dove verrà visualizzata una tabella con le seguenti colonne: la prima indica la giornata in cui una gara si svolge, la seconda mostra il giocatore/squadra che gioca in casa, la terza mostra chi gioca in trasferta, la quarta il risultato della sfida e l'ultima il vincitore; in caso di pareggio non verrà visualizzato nulla.

Come installare l'applicazione

L'applicazione funziona con un web server, un linguaggio lato server e un database.

Mac OS

Per gli utenti Mac OS oltre a poter installare i vari componenti in installazioni singole, esistono dei pacchetti software con già incluse tutte le caratteristiche per eseguire l'applicazione. Essi sono ad esempio XAMPP o MAMP. Una volta installati tutti i componenti occorre mettere tutto il codice dello zip nella cartella del server web; aprire phpmyadmin e loggarsi con le credenziali fornite durante l'installazione; andare nella sezione importa e come file caricare il file "matchup.sql" situato all'interno della cartella database. Per quanto riguarda invece l'applicazione bisogna andare nel file "connect.inc.php" e modificare le voci DB_USERNAME e

DB_PASSWORD e mettere quelle usate quando si é installato il software. Una volta eseguita questa operazione, l'applicazione sarà attiva e pronta per funzionare.

Windows

Per gli utenti Windows l'installazione è uguale a quelli di Mac OS tranne per il fatto che come pacchetti software pronti per l'uso abbiamo XAMPP e WAMP.

Linux

Per gli utenti linux oltre sempre a poter installare i pacchetti software XAMPP e LAMP e seguire le stesse istruzioni per gli utenti Mac OS e Windows, esiste la possibilità di installare il tutto tramite riga di comando con i seguenti comandi (bisogna possedere la password di amministratore):

```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get upgrade -y
```

```
sudo apt-get install apache2
```

```
sudo apt-get install mysql-server mysql-client
```

```
sudo apt-get install php5 php5-gd php-pear php5-mysql php5-curl php5-memcache
```

```
sudo apt-get install phpmyadmin
```

```
unzip /path/alto/zip/BDLAB_837449_riccardocrippa.zip -d /var/www/html
```

```
cd /var/www/html
```

```
cd classes/include
```

```
nano connect.inc.php
```

modificare DB_USERNAME e DB_PASSWORD in base alle credenziali inserite in fase di installazione di mysql, salvare e uscire

```
mysql -u username -p -h localhost < /var/www/html/database/matchup.sql
```

```
sudo service mysql restart
```

```
sudo service apache2 restart
```

aprire un browser e collegarsi all'indirizzo <http://localhost> oppure da un'altra macchina all'indirizzo ip della macchina dove avete installato "MatchUp".

Software usati per testarla

Come software per testare l'applicazione è stato usato un computer con Mac OS X El Capitan e XAMPP versione 5.6.8-0