

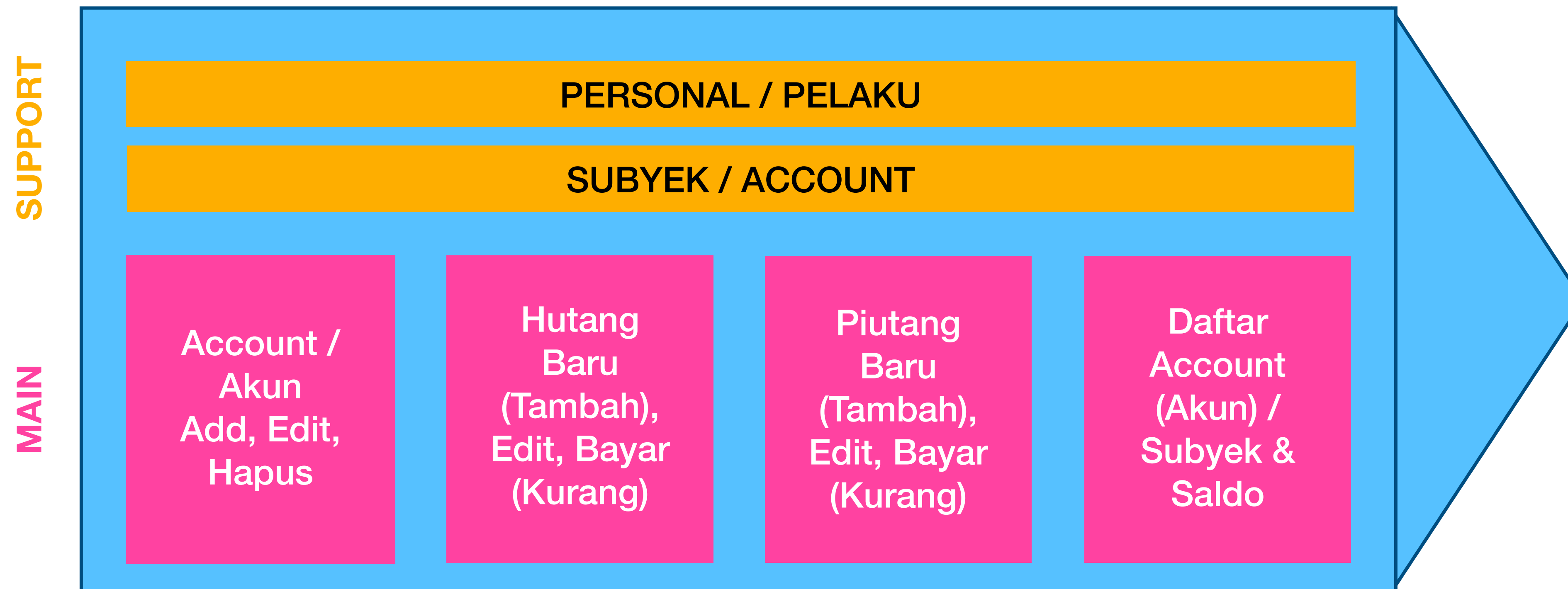
Aplikasi Personal Akunting

Aplikasi / System Architecture

KELOMPOK 5

ARSITEKTUR APLIKASI

DIAGRAM VALUE CHAIN APLIKASI



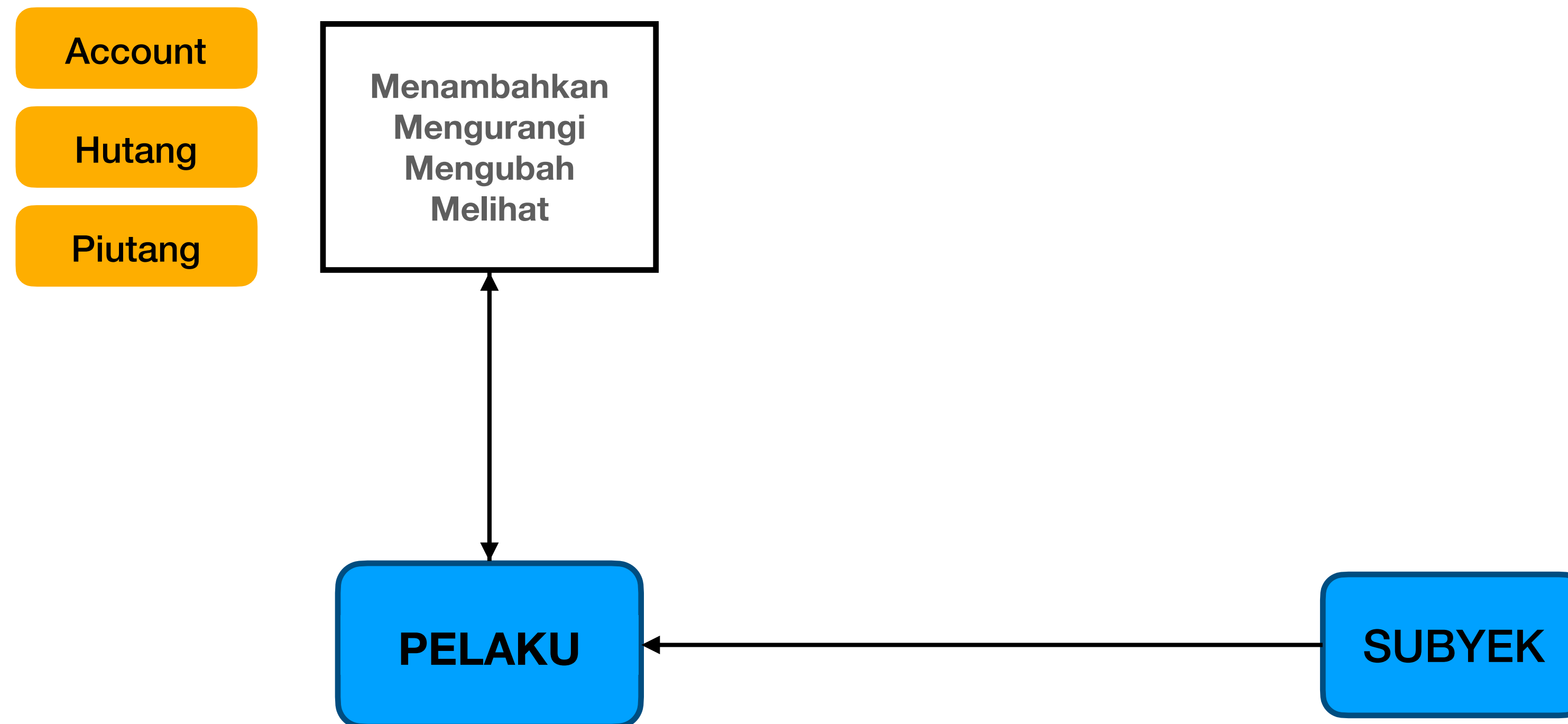
KATALOG AKTOR

AKTOR	DESKRIPSI
PELAKU	Personal Pelaku / Operator / Pemakai Aplikasi
SUBYEK	Peminjam / Penghutang (Hutang)
	Pemberi Pinjaman (Piutang)

DIAGRAM INTERAKSI APLIKASI

	PELAKU	SUBYEK
PELAKU		Membuat, menambahkan dan mengurangi hutang / piutang. Melihat List Akun dan Saldo / Nominal
SUBYEK		

APLIKASI FOOTPRINT DIAGRAM



ARSITEKTUR DATA

KATALOG DAN ENTITAS DATA

NO	ENTITAS	APLIKASI	KETERANGAN
1	Pelaku	Personal Akunting	Aplikasi yang mempermudah menghitung, mencatat dan melihat hutang dan piutang.
2			

MATRIKS APLIKASI DAN DATA

NO	ENTITAS	ACTION
1	Pelaku	CRUD
2		

C: Create
R: Read
U: Update
D: Delete

ARSITEKTUR APLIKASI

KATALOG APLIKASI

NO	NAMA	KEGUNAAN	FITUR	STATUS
1	HRM dan Presence	Aplikasi yang menyediakan data lengkap karyawan, presence, penggajian	Data Staff/Karyawan/ Programmer, Presence, (Checkin dan Checkout), Gaji	Usulan
2	DISCORD	Aplikasi yang sudah ada dan tinggal pakai, gratis. Koordinasi secara daring/remote, share screen, voice conference, chat dan video secure bersamaan beberapa group/ room/channel.	Group/Room/Channel, Kategori, Voice Conference, Face Video dan Sharing Screen.	Sudah Ada

ARSITEKTUR TEKNOLOGI

KATALOG KOMPONEN TEKNOLOGI

NO	Kelompok Arsitektur Teknologi	Komponen Teknologi
1	Kebutuhan Menjalankan Aplikasi	Personal Computer / Laptop
		Atau arm64 yang bisa menjalankan binary
2	Perangkat Pendukung	-
3	Teknologi / Bahasa Source Code	Bahasa C++

IDENTIFIKASI MASALAH DAN SOLUSI

IDENTIFIKASI MASALAH DAN SOLUSI

GAP ANALYSIS

No	Objective	Current State	Future State	Gap Identification	Gap Description
1	Hutang dan Piutang belum tercatat secara data.	Tidak ada pencatatan, hanya melalui ingatan	Tersedianya App/System Personal Akuntung	YES	Pembuatan App/System Personal Akunting
2					

IDENTIFIKASI MASALAH DAN SOLUSI

PENENTUAN PRIORITAS DAN SOLUSI

No	GAP	COST (1-5)	BENEFIT (1-5)	PRIORITAS
1	Hutang dan Piutang belum tercatat secara data.	1	5	4
2				

IDENTIFIKASI MASALAH DAN SOLUSI

PENYUSUNAN ROADMAP *(DUMMY SAJA PAK)*

NO	INISIATIF	Des2023			2024		
		Q1	Q2	Q3	Q1	Q2	Q3
1	Perancangan Alur dan Flow Perancangan flow, pembuatan algorithm, penentuan data						
2	Pembuatan Aplikasi / System Proses pembuatan sampai dengan release						
3	Pembuatan Dokumentasi Pendukung User Guide, Alur Kerja, Cara Instalasi dan Knowledge Base						
4	Pengembangan dan Maintenance Pengembangan fitur, fix bug jika ada dan maintenace						