

รายงานสัมมนาระบบสารสนเทศ การจดจำใบหน้า(Face recognition by opency python libraby)

จัดทำโดย

นายกฤษณะ อ่อนแก้ว 6010513040

นายเกริกเกียรติ เหมะรักษ์ 6010513041

อาจารย์ที่ปรึกษา

ดร.จันทวรรณ ปิยะวัฒน์

รายงานฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชา สัมมนาระบบสารสนเทศ

477-404 Seminar in Information System

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2563

สาขาระบบสารสนเทศ ภาควิชาบริหารธุรกิจ
คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

คำนำ

รายงานสัมมนา เรื่อง การจดจำใบหน้า (Face recognition by opency python library) จัดทำขึ้น เพื่อศึกษาหาความรู้เกี่ยวกับส่วนของส่วนขยายของภาษาไพธอน เพื่อทดสอบความแม่นยำของการใช้ OpenCV ในการตรวจสอบใบหน้า คณะผู้จัดทำจึงหวังว่ารายงานสัมมนาเล่มนี้จะมีประโยชน์แก่ผู้ที่สนใจและ ต้องการศึกษาในเรื่องดังกล่าว ไม่มากก็น้อย

ข้าพเจ้าหวังว่าเนื้อหาในรายงานฉบับนี้จะเป็นประโยชน์แก่ผู้ที่ศึกษา หากรายงานฉบับนี้มีข้อผิดพลาด ประการใด ต้องขออภัยมา ณ ที่นี้ด้วย

คณะผู้จัดทำ

สิงหาคม 2563

สารบัญ

		หน้า
บทที่ :	1 บทนำ	
	1.1 ที่มาและความสำคัญ	1
	1.2 จุดประสงค์ของการศึกษา	1
	1.3 ขอบเขตการค้นคว้า	2
	1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	2
บทที่ 2	2 แนวคิด ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	3
	2.1 แนวคิดเกี่ยวกับ Face recognition	3
	2.1.1 Face recognition คืออะไร	3
	2.1.2 หลักการทำงานของ Face recognition	3
	2.1.3 ความแตกต่าง Face DetectionและFace Recognition	4
	2.1.4 ประโยชน์ของ face recognition	5
	2.2 แนวคิดเกี่ยวกับ OpenCV	6
	2.2.1 OpenCV คืออะไร	6
	2.2.2 ประโยชน์ของ OpenCV	6
	2.2.3 การใช้ OpenCV กับ Python	7
	2.3 แนวคิดเกี่ยวกับ Numpy	8
	2.3.1 Numpy คืออะไร	8
	2.3.2 ประโยชน์ของ Numpy	9
	2.3.3 อาเรย์ นัมไพ (Numpy) คืออะไร	9
	2.3.4 ความแตกต่างระหว่าง PythonและNumpy Array	10

สารบัญ(ต่อ)

	หนา
2.3.5 การImport Numpy module	10
2.3.6 การใช้อาเรย์ (ndarray) เบื้องต้น	10
บทที่ 3 อุปกรณ์ในการใช้งาน	11
3.1 Python	11
3.2 OpenCV	15
3.3 Numpy	17
บทที่ 4 การดำเนินงาน	19
4.1 การอ่านค่ารูปภาพ วีดีโอ	19
4.1.1 การอ่านค่ารูปภาพ	19
4.1.2 การอ่านค่าวีดีโอ	20
4.2 พื้นฐานการจับใบหน้า	21
บทที่ 5 สรุปผลการดำเนินงาน	31
บรรณานุกรม	33

สารบัญรูปภาพ

		หนา
บทที่ 2	2	
	รูปที่ 2.1 หลักการการตรวจจับใบหน้า	4
	รูปที่ 2.2 ความแตกต่าง Face DetectionและFace recognition	5
	รูปที่ 2.3 สัญญาลักษณ์ของ Opencv	6
	รูปที่ 2.4 สัญญาลักษณ์ของนัมไพ (Numpy)	8
บทที่ 3	3	
	รูปที่ 3.1 ดาวน์โหลด Python 3.8.5	13
	รูปที่ 3.2 หน้าต่างการตั้งค่า เมื่อดาวน์โหลดเสร็จ	13
	รูปที่ 3.3 หน้าต่างการตั้งค่าสำหรับที่เก็บไฟล์	14
	รูปที่ 3.4 ภาพเมื่อโปรแกรมติดตั้งสำเร็จ	14
	รูปที่ 3.5 รูปภาพเมื่อทำการค้นหาโปรแกรมหลังจ่ากการติดตั้ง	15
	รูปที่ 3.6 รูปภาพกดเรียกใช้ Command Prompt	16
	รูปที่ 3.7 ติดตั้ง OpenCV	16
	รูปที่ 3.8 ติดตั้ง OpenCv สำเร็จ	17
	รูปที่ 3.9 รูปภาพกดเรียกใช้ Command Prompt	18
	รูปที่ 3.10 ติดตั้ง Numpy	18
	รูปที่ 3.11 ติดตั้ง Numpy สำเร็จ	18
บทที่ 4	ı	
	รูปที่ 4.1 รูปภาพโค้ดการอ่านค่าของรูปภาพ	19
	รงไที่ 4 2 รงไภาพผลลัพธ์ของการอ่าบค่าของรงไภาพ	19

สารบัญรูปภาพ(ต่อ)

	หน้า
รูปที่ 4.3 รูปภาพโค้ดการอ่านค่าของวีดีโอ	20
รูปที่ 4.4 รูปภาพผลลัพธ์ของการอ่านค่าของรูปภาพ	20
รูปที่ 4.5 สร้างดาต้าเซตให้การจับใบหน้า (1)	21
รูปที่ 4.6 สร้างดาต้าเซตให้การจับใบหน้า (2)	21
รูปที่ 4.7 โค้ดการอ่านค่าใบหน้าและสร้างกล่องบนใบหน้า	21
รูปที่ 4.8 ผลลัพธ์ของการสร้างกล่องบนใบหน้า	22
รูปที่ 4.9 โค้ดการอ่านค่าดวงตาและสร้างพื้นที่ของดวงตา	22
รูปที่ 4.10 ผลลัพธ์ของการสร้างที่บนดวงตา	23
รูปที่ 4.11 โค้ดการสร้างพื้นที่บนปาก	23
รูปที่ 4.12 ผลลัพธ์การสร้างพื้นที่บนปาก	24
รูปที่ 4.13 โค้ดของการรวมใบหน้าดวงตาและปาก (1)	24
รูปที่ 4.14 โค้ดของการรวมใบหน้าดวงตาและปาก (2)	25
รูปที่ 4.15 ผลลัพธ์ของการรวมใบหน้า ดวงตาและปาก	25
รูปที่ 4.16 รูปโฟลเดอร์ที่ใช้เพื่อรันโปรแกรม	26
รูปที่ 4.17 รูปโค้ดการทำดาต้าเซต (1)	26
รูปที่ 4.18 รูปโค้ดการทำดาต้าเซต (2)	27
รูปที่ 4.19 ผลสร้างดาต้าเซตของบุคคลที่ 1	27
รูปที่ 4.20 ภาพที่ถูกบันทึกลงในโฟลเดอร์ดาต้าเซต	27
รูปที่ 4.21 โค้ดการเทรนการจดจำใบหน้า (1)	28
รูปที่ 4.22 โค้ดการเทรนการจดจำใบหน้า (2)	28

สารบัญรูปภาพ(ต่อ)

	หน้า
รูปที่ 4.23 โฟลเดอร์เทรนเนอร์	29
รูปที่ 4.24 โค้ดของการทำการจดจำใบหน้า (1)	29
รูปที่ 4.25 โค้ดของการทำการจดจำใบหน้า (2)	30
รูปที่ 4.26 ผลลัพธ์ของการทำจดจำใบหน้าและบอกเปอร์เซ็นต์ความใกล้เคียงกับดาต้าเซต	30

บทที่ 1

บทน้ำ

1.1 ที่มาและความสำคัญ

เนื่องจากในปัจจุบันยังคงมีการพัฒนาเกี่ยวกับการตรวจจับใบหน้าอยู่ระบบนี้ยังคงเป็นที่สำคัญในยุค ปัจจุบันเนื่องจากสามารถที่จะนำไปสร้าง AI และประยุกต์ใช้กับความต้องการของผู้ที่ต้องการจะใช้งานต่าง ๆ ตรวจจับอุณหภูมิ ตรวจจับผู้ร้าย เทียบใบหน้าของคน การหาสิ่งของที่มีความคล้ายกันโดยให้การตรวจจับเป็น ตัวช่วยหา โดยมีโปรแกรมเมอร์หลายท่านนำไปใช้งานในฟังก์ชันต่าง ๆ ตามที่ตนสนใจ ตอนนี้มีการพัฒนามา อย่างแพร่หลาย ทางผู้จัดทำเล็งเห็นว่าระบบนี้มีการทำงานที่หลากหลายจึงต้องการที่จะนำเสนอรูปแบบของ การจดจำใบหน้า โดยมีจุดประสงค์หลักคือศึกษาการตรวจจับและการทำงานของการตรวจจับใบหน้า

การสืบค้นในปัจจุบันมีอย่างแพร่หลายทั้งการค้นหาในห้องสมุด การค้นหาออนไลน์แต่สื่อที่ทำออกมา ในประเทศไทยเกี่ยวกับการจดจำใบหน้านั้นค่อนข้างมีน้อยแต่ก็ไม่ใช่ว่าไม่มีเลย ซึ่งผู้จัดทำได้เล็งเห็นประโยชน์ ที่มามายของการจดจำใบหน้า เพื่อส่งเสริมให้โปรแกรมเมอร์ได้ใช้งานฟังก์ชันนี้อย่างแพร่หลาย ยิ่งในยุค ปัจจุบันที่มีการแพร่ขยายของ COVID-19 ส่วนใหญ่จึงมีการจัดทำโปรแกรมการตรวจจับอุณหภูมิขึ้นมาเพื่อวัด อุณหภูมิของผู้คน นั่นก็ถือเป็นส่วนหนึ่งของการตรวจจับใบหน้า

ทางผู้จัดทำเล็งเห็นว่าโปรแกรมเมอร์เริ่มให้ความสนใจเรื่องการตรวจจับใบหน้ามากยิ่งขึ้น ทางผู้จัดทำ จึงทำพื้นฐานหรือสิ่งที่ควรรู้เกี่ยวกับการออกแบบโปรแกรมหรือการทำตรวจจับใบหน้าโดยการใช้OpenCVเพื่อ เป็นสื่อการเรียนรู้หรือเป็นการสร้างพื้นฐานให้กับคนที่สนใจที่จะทำเรื่องเกี่ยวกับการตรวจจับใบหน้า โดยการ ออกแบบรายงานให้เป็นแบบการสอนเพื่อนำไปใช้งานได้จริง โดยการอธิบายหลักขั้นต้นให้เข้าใจง่ายและผู้คนที่ พึ่งสนใจในด้านโปรแกรมเมอร์ก็สามารถที่จะเขียนโค้ดและทำโปรแกรมการตรวจจับใบหน้าได้ด้วยการอ่าน รายงานเล่มนี้

1.2 จุดประสงค์ของการศึกษา

- 1.2.1 เพื่อศึกษาการใช้งาน python library openCV
- 1.2.2 เพื่อทำความเข้าใจเกี่ยวกับ face recognition
- 1.2.3 เพื่อเป็นแนวทางการศึกษาให้กับผู้ที่สนใจเรื่อง opencyและface recognition

1.3 ขอบเขตของการค้นคว้า

- 1.3.1 ศึกษาการใช้งาน python library opency ตั้งแต่วิธีการติดตั้งจนถึงการ Run code
- 1.3.2 ศึกษาการทำงานของ face recognition และ python library opency
- 1.3.3 ศึกษาการทำงานของ numpy ใช้งานร่วมกับ opencv เพื่อทำ face recognition

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.4.1 ได้เรียนรู้การใช้งานเกี่ยวกับ python library opencv
- 1.4.2 ได้เรียนรู้การทำ face recognition
- 1.4.3 ผู้ใช้งานได้รู้จัก python library opencyและ face recognition

บทที่2

ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

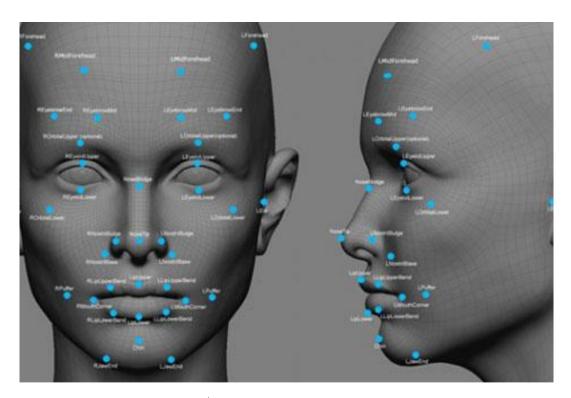
2.1 แนวคิดเกี่ยวกับ Face recognition

2.1.1 Face recognition คืออะไร

ดร.กอบเกียรติ สระอุบล(2563) กล่าวว่าเทคโนโลยีที่ถูกสร้างขึ้นมาเพื่อเรียนรู้และจดจำโครงสร้าง ใบหน้าของมนุษย์ แล้วนำข้อมูลใบหน้าที่จดจำหรือตรวจจับได้ส่งไปให้ระบบ เพื่อนำไปใช้วิเคราะห์หรือ ประมวลผลในการทำงานในส่วนขั้นตอนอื่น ๆ อีกต่อไป ซึ่งเทคโนโลยีที่นำระบบการเรียนรู้จดจำใบหน้า ไปใช้ งานมากที่สุดคือ เทคโนโลยีที่เกี่ยวข้องกับระบบความปลอดภัย ไม่ว่าจะเป็น ระบบ Access Control ระบบ กล้องวงจรปิด หรือ ระบบรักษาความปลอดภัยในมือถือความก้าวหน้าของการพัฒนาศักยภาพการทำงานเอไอ ด้วยระบบ แมชชีน เลิร์นนิ่ง (Machine Learning) สร้างเป็นระบบประมวลผลที่สามารถตรวจจับใบหน้า (detect) และระบุตัวตน (identify) ได้ทั้งลักษณะภาพนิ่ง และภาพเคลื่อนไหวที่ถูกบันทึกไว้ ตลอดจนการ เคลื่อนไหวแบบเรียลไทม์ (real time) ปัจจุบันมีการนำเทคโนโลยี Face Recognition มาใช้ด้านต่าง ๆ ทั้ง ระบบรักษาความปลอดภัย และเพิ่มประสิทธิภาพงานบริการ เพื่อสร้างประสบการณ์และต่อยอดสู่การตลาดใน รูปแบบต่าง ๆ ที่เหมาะสมต่อไป

2.1.2 หลักการทำงานของ Face recognition

ดร.กอบเกียรติ สระอุบล(2563) กล่าวว่าหลักการทำงานของ Face Recognition คือ การสร้างโมเดล การอ้างอิง ที่เรียกว่า "faceprint" ขึ้นมา โดยระบบจะวิเคราะห์จากลักษณะเฉพาะต่าง ๆ บนใบหน้า เช่น โครงหน้า ความกว้างของจมูก ระยะห่างระหว่างตาทั้งสองข้าง ขนาดของโหนกแก้ม ความลึกของเบ้าตา รวมถึงพื้นผิวบนใบหน้า (facial texture) เป็นต้น จากนั้น ระบบจะทำการสร้างจุดเชื่อมโยงบนใบหน้า (nodal points) เพื่อเปรียบเทียบกับรูปภาพที่ถูกเก็บไว้ในฐานข้อมูล (data base) ทั้งในลักษณะภาพนิ่งและ ภาพเคลื่อนไหว เพื่อความแม่นยำในการระบุตัวตนของผู้ที่ต้องเข้าสู่กระบวนการตรวจสอบหรือหลักการทำงาน ของ Face Recognition คือ การสร้างโมเดลการอ้างอิง ที่เรียกว่า "faceprint" ขึ้นมา โดยระบบจะวิเคราะห์ จากลักษณะเฉพาะต่าง ๆ บนใบหน้า เช่น โครงหน้า ความกว้างของจมูก ระยะห่างระหว่างตาทั้งสองข้าง ขนาดของโหนกแก้ม ความลึกของเบ้าตา รวมถึงพื้นผิวบนใบหน้า (facial texture) เป็นต้น จากนั้น ระบบจะ ทำการสร้างจุดเชื่อมโยงบนใบหน้า (nodal points) เพื่อเปรียบเทียบกับรูปภาพที่ถูกเก็บไว้ในฐานข้อมูล (data base) ทั้งในลักษณะภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหว เพื่อความแม่นยำในการระบุตัวตนของผู้ที่ต้องเข้าสู่ กระบวนการตรวจสอบ



รูปที่2.1 หลักการการตรวจจับใบหน้า

2.1.3 ความแตกต่าง Face DetectionและFace Recognition

การตรวจจับใบหน้า (Face Detection) คือกระบวนการค้นหาใบหน้าของบุคคลจากภาพหรือวิดีโอ จากนั้นก็จะทำการประมวลผลภาพใบหน้าที่ได้สำหรับขั้นตอนถัดไปเพื่อให้ภาพใบหน้าที่ตรวจจับได้ง่ายต่อการ จำแนก

การรู้จดจำใบหน้า (Face Recognition) คือกระบวนการที่ได้นำภาพใบหน้าที่ตรวจจับได้และ ประมวลผลแล้วจากขั้นตอนการตรวจจับใบหน้า มาเปรียบเทียบกับฐานข้อมูลของใบหน้าเพื่อระบุว่าใบหน้าที่ ตรวจจับได้ตรงกับบุคคลใด แล้วจึงนำผลลัพธ์ที่ได้ ส่งไปให้ระบบหรือโปรแกรมเพื่อประมวลผลอื่น ๆ ต่อไป ดังนั้นเทคโนโลยีการรู้จำใบหน้า หรือ Face Recognition เป็นเพียงแค่ส่วนหนึ่งของระบบสแกนใบหน้าที่นำ เทคโนโลยีตรวจจับใบหน้าเข้ามาช่วยด้วย จนเกิดเป็นเทคโนโลยี AI อัจฉริยะที่สามารถวิเคราะห์และจดจำ ใบหน้าของเรานั้นได้



รูปที่ 2.2 ความแตกต่าง Face DetectionและFace recognition

2.1.4 ประโยชน์ของ face recognition

ดร.กอบเกียรติ สระอุบล(2563) ประโยชน์ของ face recognition มีมากมายแล้วแต่การทำงานของ โปรแกรมเมอร์ว่าต้องการนำไปใช้ทำอะไร ส่วนใหญ่นำไปทำเพื่อการตรวจสอบ เช่นการตรวจสอบความ ปลอดภัย ตรวจสอบอุณหภูมิ เป็นต้น ทั้งนี้ ตัวระบบเองสามารถปรับเปลี่ยนได้ตามที่โปรแกรมเมอร์ต้องการ หากต้องการวัดอุณหภูมิสามารถแก้ไขให้ตรวจจับใบหน้าและตรวจวัดอุณหภูมิในส่วนที่ตรวจจับได้ ระบบการ ตรวจสอบใบหน้าการเข้าสู่สมาร์ทโฟนของระบบ ios ก็ใช่ระบบนี้เช่นกันในการเปรียบเทียบหน้าจากหน้าที่ บันทึกไป ไปตรวจสอบจากการจับกล้องของสมาร์ทโฟนกับดาต้าที่ได้บันทึกไว้ก่อนหน้าเพื่อเข้าสู่เนื้อหา ทั้งหมดนี้ล้วนแล้วแต่มาจากการทำ face recognition ทั้งสิ้นและยังมีระบบอีกมากมายที่ใช้งานระบบของ face recognition เช่น สะแกนลายนิ้วมือ มีหลักการตรวจจับเดียวกันแต่ปรับเปลี่ยนให้เข้ากับการตรวจจับ ลายนิ้วมือบนนิ้วมือแทนการตรวจจับใบหน้า

2.2แนวคิดเกี่ยวกับ Opencv

2.2.1 Opency คืออะไร

Opencv (Open source computer vision) เป็นLibrary ฟังก์ชันการเขียนโปรแกรมโดยมีเป้าหมาย ที่การแสดงผลด้วยคอมพิวเตอร์แบบเรียลไทม์ (Real-Time) โดย opencv ถูกพัฒนาขึ้นโดย Intel โดย opencv เป็นlibrary ข้ามแพลตฟอร์มและสามารถใช้งานได้ฟรี ลิขสิทธิ์ของ BSD และยังรองรับ Frameworks การเรียนรู้เชิงลึก Deep Learning Frameworks เช่น Torch, PyTorch เป็นต้น



รูปที่ 2.3 สัญญาลักษณ์ของ Opencv

2.2.2 ประโยชน์ของ Opencv

เพื่อให้การพัฒนาโปรแกรมทางด้าน การมองเห็นของคอมพิวเตอร์ (Computer Vision) คือสามารถ ประมวลผลภาพดิจิตอลได้ทั้งภาพนิ่ง และภาพเคลื่อนไหวเช่น ภาพจากกล้องVDO หรือ VDO File เป็นไปได้ อย่างสะดวก มีฟังก์ชันสำเร็จรูปสำหรับจัดการข้อมูลภาพ และการประมวลผลภาพพื้นฐานเช่น การหา ขอบภาพ การกรองข้อมูลภาพ

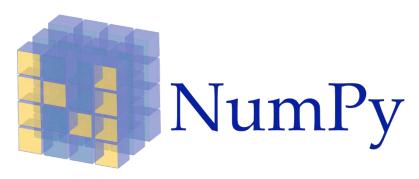
2.2.3 การใช้ Opencv กับ Python

Nuttakan Chuntra(2561) กล่าวว่า opencv เขียนขึ้นจากภาษาซีและทำงานในภาษาซีเป็นหลัก แต่ สามารถเรียกใช้ผ่านภาษาโปรแกรมระดับสูงที่เขียนง่ายๆเช่นไพธอนได้ การเขียนในไพธอนนั้นข้อดีก็คือเขียน ง่ายกว่าเขียนในภาษาซีโดยตรง แม้จะมีข้อเสียคือทำงานซ้าไปบ้าง แต่การทำงานของคำสั่งต่าง ๆ ใน opencv นั้นโดยหลัก ๆ แล้วจะไปเรียกใช้ฟังก์ชันซึ่งเขียนในภาษาซี ไม่ได้เขียนด้วยไพธอนโดยตรง เมื่อการทำงาน เบื้องหลังเป็นภาษาซีจึงทำงานรวดเร็ว ไม่ต้องห่วงว่าใช้ในไพธอนแล้วจะช้าลงกว่าใช้ในภาษาซีโดยตรงมากนัก แต่ก็เพราะ opencv ยืนพื้นจากภาษาซีเป็นหลัก จึงทำให้มีลักษณะการใช้งานที่ออกจะเป็นสไตล์ภาษาซี แม้จะ ใช้ผ่านไพธอนก็ตาม ซึ่งคนที่เขียนไพธอนเป็นหลักอาจรู้สึกไม่คุ้นชินอยู่บ้างอีกทั้งภาษาไพธอนมีมอดูลอื่น ๆ หลากหลายซึ่งสามารถนำมาใช้ร่วมกันเพื่อทำงานได้ยืดหยุ่นกว้างขวางขึ้นเรื่องหนึ่งที่สร้างความยุ่งยากในการ ใช้ opencv-python ก็คือเรื่องของชนิดตัวแปร เพราะในภาษาไพธอนมักจะแบ่งแค่ว่าเป็นจำนวนเต็ม (int) และจำนวนจริง (float) แถมยังสามารถแปลงไปมาโดยอัตโนมัติตามความเหมาะสมโดยไม่ต้องคอยใส่ใจตลอด ด้วยแต่ฟังก์ชันต่าง ๆ ของ opencv จะมีกำหนดชนิดของตัวแปรที่ใช้งานได้อยู่ ส่วนใหญ่จะไม่มีการเปลี่ยน ชนิดตัวแปรให้โดยอัตโนมัติ อีกทั้งตัวแปรก็ไม่ได้แบ่งแค่ int กับ float แต่ int ก็มี int หลายชนิด float หลาย ชนิด ซึ่งต่างกันที่จำนวนบิตขนาดข้อมูลที่ใช้เก็บค่า ถ้าใช้ผิดชนิดก็อาจทำงานได้ไม่ถูกต้องข้อมูลรูปภาพเป็น ตัวเลขตั้งแต่ 0 ถึง 255 โดยทั่วไปจึงใช้ข้อมูลชนิด uint8 ซึ่งเป็นจำนวนเต็มบวกขนาด ๘ บิต ฟังก์ชันส่วนใหญ่ ของ opencv ก็ใช้กับตัวแปรชนิดนี้อย่างไรก็ตาม uint8 ไม่สามารถเก็บข้อมูลติดลบได้ บางฟังก์ชันที่ต้อง ทำงานกับค่าลบอาจใช้ int32 (จำนวนเต็ม ๓๒ บิต) เป็นหลัก และถ้าต้องทำงานกับจำนวนที่ไม่ใช่จำนวนเต็ม แต่มีทศนิยมก็จะใช้ float32 (จำนวนจริง ๓๒ บิต) ปกติในไพธอน int และ float จะหมายถึง int64 และ float64 ซึ่งก็สามารถใช้แทนเมื่อทำงานใน opencv ได้เช่นกันในกรณีส่วนใหญ่ แต่ไม่ใช่ทั้งหมด บางครั้งจึง จำเป็นต้องเปลี่ยนเป็น int32 หรือ float32 ด้วย รายละเอียดเรื่องชนิดตัวแปรจะไปเขียนถึงตอนอธิบายวิธีใช้ ฟังก์ชันอีกที่ ถ้าฟังก์ชันนั้นมีความจำเพาะเรื่องชนิดข้อมูลที่ใช้งาน โดยรวมแล้ว opencv มีการใช้งานหลาย อย่างที่ดูแปลกๆไปจากมอดูลที่เขียนด้วยไพธอนทั่วไป บางทีอาจรู้สึกไม่เข้าใจว่าทำไมต้องเป็นอย่างนั้น ซึ่งตรง นี้ที่จริงก็เป็นเพราะเดิมทีเป็นมอดูลที่ใช้ในภาษาซีนั่นเอง

2.3 แนวคิดเกี่ยวกับ Numpy

2.3.1 Numpy คืออะไร

wannaphong(2558) กล่าวว่า Numpy (num ย่อมาจาก numeric) เป็นโมดูลส่วนขยาย python ที่ใช้การทำงานที่มีประสิทธิภาพในอาเรย์ของข้อมูลที่เป็นเนื้อเดียวกัน Numpy อนุญาตให้ Python ทำหน้าที่ เป็นภาษาระดับสูงสำหรับจัดการข้อมูลตัวเลข Numpy เป็นโมดูลที่สำคัญมากที่สุดใน Python เลยก็ว่าได้ เพราะใช้สำหรับการคำนวณทางคณิตศาสตร์ที่มีความขับซ้อน เช่นการเขียนชุดตัวเลขให้อยู่ในรูปแมทริกซ์ ซึ่ง ทำให้สะดวกต่อการคำนวณ numpy ทำให้สามารถใช้ออบเจ็กต์พิเศษชนิดหนึ่งที่ชื่อว่า อาเรย์(ndarray) ซึ่ง เป็นออบเจ็กที่เก็บข้อมูลเป็นกลุ่มแถว สามารถเก็บเป็นหลายมิติได้และสามารถนำข้อมูลภายในมาคำนวณได้ อย่างรวดเร็วจริงอยู่ว่าภาษาไพธอนมีข้อมูลชนิดลิสต์ (list) ซึ่งสามารถใช้เขียนแถวตัวเลขเรียงกันหลาย ๆ ตัว และยังทำเป็นสองหรือสามหรือหลายมิตได้ ดังนั้นการใช้ numpy นั้นนอกจากจะทำให้เขียนง่ายขึ้นแล้วยังทำ ให้โปรแกรมเร็วขึ้นกว่าเดิม เรียกได้ว่าไม่มีข้อเสียใด ๆ ในการใช้งาน ต่อให้เขียนออบเจ็กต์หรือฟังก์ชันที่ช่วยใน การคำนวณเมทริกซ์ขึ้นมาเองก็ไม่ อาจจะเร็วไปกว่าการใช้ numpy ตราบใดที่ไม่ได้เขียนบนภาษาซี นอกจากนี้ ยังมีมอดูลสำคัญอีกตัวที่สร้างขึ้นมาเสริมจาก numpy ก็คือ scipy ซึ่งเป็นมอดูลที่ประกอบไปด้วยคำสั่งต่าง ๆ ที่ช่วยในการคำนวณทางคณิตศาสตร์ เพื่อใช้ในด้านวิทยาศาสตร์แขนงต่าง ๆ ที่เฉพาะทางขึ้นไปอีก การใช้งาน scipy นั้นค่อนข้างเป็นเฉพาะ



รูปที่ 2.4 สัญญาลักษณ์ของนัมไพ(Numpy)

2.3.2 ประโยชน์ของ Numpy

wannaphong(2558) กล่าวว่านัมไพ (Numpy) มีประโยชน์เพิ่มเติมใดบ้างที่จะช่วยให้การเขียน โปรแกรมลดลงโดยเฉพาะ

อย่างยิ่งสิ่งที่เกี่ยวข้องกับการคำนวณทางคณิตศาสตร์

- 1. NumPy ใช้หน่วยความจำน้อยกว่ามากในการจัดเก็บข้อมูลอาเรย์ NumPy ใช้จำนวนหน่วยความจำน้อยลง อย่างมากเมื่อเปรียบเทียบกับ pythonนอกจากนี้ยังมีกลไกในการระบุประเภทข้อมูลของเนื้อหาซึ่งจะช่วยเพิ่ม ประสิทธิภาพของการทำงานต่อไป
- 2. การดำเนินการทางคณิตศาสตร์ในอาร์เรย์ NumPy ตามที่ระบุไว้ก่อนหน้านี้ NumPy ไม่ เพียง แต่จะเกี่ยวกับการจัดเก็บข้อมูลที่มีประสิทธิภาพเท่านั้น แต่ยังทำให้การดำเนินการ ทางคณิตศาสตร์เป็นไปอย่างง่ายดาย
- 3. ขนาด โครงสร้างข้อมูลแบบ Numpy ใช้พื้นที่น้อยกว่า
- 4. ประสิทธิภาพ มีความเร็วในการใช้งาน
- 5. ฟังก์ชั่น NumPy มีฟังก์ชั่นที่ปรับให้เหมาะสมเช่นการดำเนินงานพีชคณิตเชิงเส้นในตัว
- 6. หน่วยความจำประโยชน์หลักของการใช้อาเรย์ NumPy มีการใช้หน่วยความจำน้อยกว่า และมีพฤติกรรมการใช้งานจริงที่ค่อนข้างดี
- 7. ความเร็ว แสดงจำนวนการปฏิบัติงานระหว่าง Python และNumpy ค้นพบว่า Numpy มี ประสิทธิภาพที่ดีกว่า Python

2.3.3 อาเรย์ นัมไพ (Numpy) คืออะไร

อาเรย์ NumPy เป็นอาเรย์หลายมิติของวัตถุชนิดเดียวกันทั้งหมด ในหน่วยความจำมันเป็นวัตถุที่ชี้ไป ยังบล็อกของหน่วยความจำของข้อมูลที่เก็บไว้ในหน่วยความจำนั้นแถมมันยังช่วยติดตามจำนวนของมิติอีกด้วย

2.3.4 ความแตกต่างระหว่าง Pythonและ Numpy Array

นัมไพ (Numpy) เป็นห้องสมุดหลักสำหรับการคำนวณทางวิทยาศาสตร์ใน Python มีวัตถุอาเรย์ หลายมิติที่มีประสิทธิภาพสูงและเครื่องมือสำหรับการทำงานกับอาเรย์เหล่านี้อาเรย์ numpy เป็นตารางของ ค่าชนิดเดียวกันทั้งหมด จำนวนมิติคืออันดับของอาเรย์ คำถามเริ่มต้นที่พบบ่อยคือความแตกต่างที่แท้จริงคือ อะไร คำตอบคือประสิทธิภาพ โครงสร้างข้อมูล Numpy ทำงานได้ดีขึ้น

2.3.5 การImport Numpy module

หลายวิธีในการimport NumPy เข้ามาใช้งาน โดยทั่วไปวิธีมาตรฐาน ได้แก่คำสั่ง import numpy อย่างไรก็ตามหากมีการเรียกใช้งาน NumPy บ่อยครั้ง แต่ละครั้งจะต้อง พิมพ์ numpy.X ดังนั้นเพื่อความ สะดวก จะย่อเวลาเรียกเป็น np จะเปลี่ยนการimport เป็น import numpy as np ทำให้เรียกการใช้งาน ฟังก์ชันได้โดยเขียนนี้เป็น np.X

2.3.6 การใช้อาเรย์ (ndarray) เบื้องต้น

numpy เป็นมอดูลที่ทำให้เราสามารถใช้ออบเจ็กต์ชนิดที่เรียกว่า ndarray ซึ่งหมายถึงอาเรย์หลาย มิติ บางครั้งก็เรียกว่าอาเรย์เฉยๆ คำว่า "อาเรย์" เป็นคำที่ถูกใช้ในภาษาอื่น ๆ อีกหลายภาษา เช่น ภาษาซี, php, จาวาสคริปต์, รูบีเป็นต้น แต่ว่าสำหรับในภาษาไพธอนสิ่งที่มีคุณสมบัติเทียบเท่ากับอาเรย์ในภาษาอื่นนั้น กลับ เรียกว่าลิสต์ ส่วนอาเรย์จะหมายถึง ndarray ของ numpy ในมอดูลมาตรฐานของภาษาไพธอนก็มีสิ่งที่ เรียกว่า อาเรย์อยู่ แต่ก็ไม่เป็นที่นิยมใช้ ดังนั้นพอพูดถึงอาเรย์ในภาษาไพธอนแล้วจึงมักหมายถึง ndarrayของ numpy นั่นเอง ก่อนที่จะเริ่มใช้งานสิ่งที่ต้องทำเป็นอย่างแรกก็คือทำการ import เรียกใช้ขึ้นมาก่อน

บทที่ 3

อุปกรณ์ในการใช้งาน

3.1 Python

Sarayut Nonsiri(2560) กล่าวว่าPython คือชื่อภาษาที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมภาษาหนึ่ง ซึ่งถูก พัฒนาขึ้นมาโดยไม่ยึด ติดกับแพลตฟอร์ม กล่าวคือสามารถรันภาษา Python ได้ทั้งบนระบบ Unix, Linux, Windows NT, Windows 2000, Windows XP หรือแม้แต่ระบบ FreeBSD อีกอย่างหนึ่งภาษาตัว นี้เป็น OpenSource เหมือนอย่าง PHP ทำให้ทุกคนสามารถที่จะนำ Python มาพัฒนาโปรแกรมของเราได้ฟรี ๆ โดยไม่ต้องเสียค่าใช้จ่ายและความเป็น OpenSource ทำให้มีคนเข้ามาช่วยกันพัฒนาให้ Python มี ความสามารถสูงขึ้นและใช้งานได้ครบคุมกับทุกลักษณะงาน

ประวัติความเป็นมาของภาษา Python ไพทอน ภาษาไพทอน (Python programming language) เป็นภาษาโปรแกรมแบบอินเทอร์พรีเตอร์ที่สร้างโดย กีโด ฟาน รอสซัม (Guido van Rossum) ในพ.ศ. 2533 ปัจจุบันดูแลโดย มูลนิธิซอฟต์แวร์ไพทอน

จุดเด่นของภาษาไพทอน ไพทอนเป็นภาษาสคริปต์ ทำให้ใช้เวลาในการเขียนและคอมไพล์ไม่มากทำให้ เหมาะ กับงานด้านการดูแลระบบ (System administration) เป็นอย่างยิ่ง ได้มีการสนับสนุนภาษาไพทอน โดยเป็นส่วนหนึ่งของระบบปฏิบัติการยูนิกซ์, ลินุกซ์และสามารถติดตั้งให้ทำงานเป็นภาษาสคริปตข์องวินโดวส์ ผ่านระบบ Windows Script Host ได้อีกด้วยและPythonเองก็ได้ถูกนำมาพัฒนา Web application อย่าง แพร่หลาย ซึ่งมี Framework สำหรับทำเว็บของ Python ที่ได้รับความนิยมอย่างมากคือ Flask

ไวยากรณ์อ่านง่าย ไวยากรณ์ของไพทอนได้กำจัดการใช้สัญลักษณ์ที่ใช้ในการแบ่งบล็อกของโปรแกรม และใช้การย่อหน้าแทน ทำให้สามารถอ่านโปรแกรมที่เขียนได้ง่าย นอกจากนั้นยังมีการสนับสนุนการเขียน docstring ซึ่งเป็นข้อความสั้นๆ ที่ใช้อธิบายการทา งานของฟังก์ชัน, คลาส, และโมดูลอีกด้วย

ความเป็นภาษากาว ไพทอนเป็นภาษากาว (Glue Language) ได้อย่างดีเนื่องจากสามารถเรียกใช้ ภาษาโปรแกรมอื่น ๆ ได้หลายภาษาทำให้เหมาะที่จะใช้เขียนเพื่อประสานงานโปรแกรมที่เขียนในภาษาต่างกัน ได้

ไลบรารีในไพทอน การเขียนโปรแกรมในภาษาไพทอนโดยใช้ไลบรารีต่าง ๆ เป็นการลดภาระของ โปรแกรมเมอร์ได้เป็นอย่างดีทำให้โปรแกรมเมอร์ไม่ต้องเสียเวลากบัการเขียนคำสั่งที่ช้า ๆ เช่นการแสดงผล ข้อมูลออกสู่หน้าจอหรือการรับค่าต่าง ๆ ไพทอนมีชุดไลบรารีมาตรฐานมาให้ตั้งแต่ติดตั้งอินเตอร์พรีเตอร์ นอกจากนั้นยังมี ผู้พัฒนาจากทั่วโลกดำเนินการพัฒนาไลบรารีซึ่งช่วยอำนวยความสะดวกในด้านต่าง ๆ โดยจะ เผยแพร่ใน รูปแบบของแพ็คเกจต่าง ๆ ซึ่งสามารถติดตั้งเพิ่มเติมใดอีกด้วย สุดท้ายคือภาษาไพทอน ทำงานเร็ว ที่สุดเมื่อเทียบกับภาษา script ด้วยกัน เช่น php, jsp, asp

คุณลักษณะเด่นของภาษา Python

คุณลักษณะเด่นของภาษา Python

สนับสนุนแนวคิดObject orientedหรือOOP(Object Oriented Programming)

เป็น Open Source

โค้ดที่เขียนด้วย Python สามารถนำไปรันบนระบบปฏิบัติการได้หลากหลาย

สนับสนุนเทคโนโลยี COM ของ Ms-windows

Python รวมมาตรฐานการInterface Tkinter ซึ่งสนับสนุนบนระบบ X windows, Ms-windows และ Macintosh การใช้คำสั่ง Tkinter API ช่วยให้โปรแกรมเมอร์ไม่ต้องแก้ไขโค้ดเมื่อนำไปรันบน ระบบปฏิบัติการอื่น ๆ

เป็น Dynamic typing คือสามารถเปลี่ยนชนิดข้อมูลได้ง่ายและสะดวก

มี Buil-in Object Types คือโครงสร้างของข้อมูลที่สามารถใช้ได้ใน Python ประกอบด้วย list, dictionary, string ที่ง่ายต่อการใช้งานและมีประสิทธิภาพสูง

มีเครื่องมือต่าง ๆ มากมายเช่น การประมวลผลText file การเรียงข้อมูล การเชื่อต่อstring การตรวจสอบ เงื่อนไขของข้อความการแทนคำ เป็นต้น

มีมอดูลสำหรับจัดการ Regular Expression

มีมอดูลที่สร้างขึ้นจากนักพัฒนาสนับสนุนมากมายได้แก่ COM, Image, CORBA, ORBs, XML เป็นต้น จัดการหน่วยความจำอย่างอัตโนมัติสามารถจัดการพื้นที่หน่วยความจำที่ไม่ต่อเนื่องให้ทำงานได้อย่างมี ประสิทธิภาพ

อนุญาตให้ฝังชุดคำสั่งของPython เอาไว้ภายในโค้ดภาษา C/C++ ได้

อนุญาตให้โปรแกรมเมอร์สร้าง Dynamic Link Library (DLL) เพื่อใช้ร่วมกับ Python

มีมอดูลสนับสนุนเกี่ยวกับnetwork process trade regular, expression, xml, GUI และอื่นๆ

ประกอบด้วยmoduleสำหรับสร้าง Internet Script และติดต่อกับอินเทอร์เน็ตผ่าน Sockets, และทำ หน้าที่เป็น CGI Script ตลอดจนใช้งานคำสั่งFTP, Glopher, XML และอื่น ๆ อีกมาก

สามารถประมวลผลทางด้านวิยาศาสตร์และวิศวกรรมศาสตร์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

มีฟังก์ชันสนับสนุนฐานข้อมูลเช่น MySQL, Sybase, Oracle, Informix, ODBC และอื่น ๆ

มีlibraryสนับสนุนด้านการสร้างภาพกราฟฟิก เช่น ทำภาพเบลอหรือภาพชัดหรือเขียนข้อความบนภาพ ตลอดจนบันถึกไฟล์ในรูปแบบต่าง ๆ ได้อย่างสะดวกและมีประสิทธิภาพ

มีlibraryสนับสนุนด้านปัญญาประดิษฐ์

มีไลบรารีสำหรับสร้างเอกสาร PDF โดยไม่ตอ้างติดตั้ง Acrobat Writer มีไลบรารีสำหรับสร้าง Shockwaves Flash (SWF) โดยไม่ต้องติดตั้ง Macromedia Flash

ขั้นตอนการติดตั้ง Python

1.ดาวน์โหลดไฟล์ติดตั้งของpythonจาก https://www.python.org/downloads/

2.เลือก "Python 3.8.5" จากนั้นกด "Download"



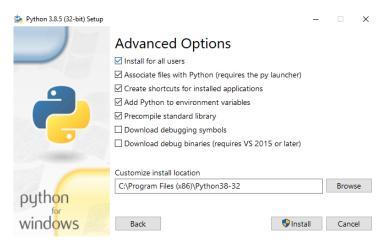
รูปที่ 3.1 ดาวน์โหลด Python 3.8.5

3.เมื่อโปรแกรมดาวน์โหลดเสร็จ จะขึ้นหน้าต่างการติดตั้ง ให้เลือก "Add Python 3.8 to PATH" และกด "Customize installation"



รูปที่ 3.2 หน้าต่างการตั้งค่า เมื่อดาวน์โหลดเสร็จ

4. หลังจากนั้นให้คลิกตรงคำว่า "Install for all users"



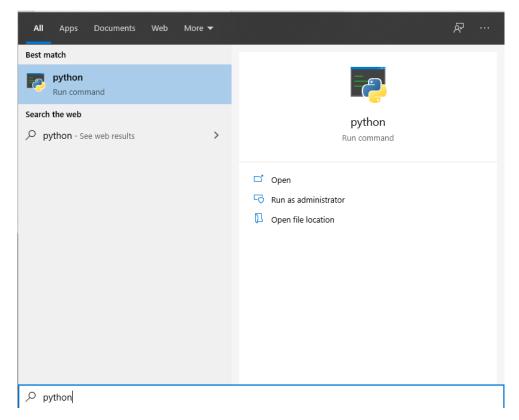
รูปที่ 3.3 หน้าต่างการตั้งค่าสำหรับที่เก็บไฟล์

5.หลังจากนั้นรอให้โปรแกรมทำการติดตั้ง

6.เมื่อโปรแรกมติดตั้งเสร็จแล้ว จะขึ้นหน้าต่างว่า "Setup was successful" เป็นการติดตั้งอย่างสมบูรณ์ จากนั้นให้เรากด "Close"



รูปที่ 3.4 ภาพเมื่อโปรแกรมติดตั้งสำเร็จ



8.หลังจากนั้น ทดลองหาโปรแกรม Python ถ้าขึ้นดังนี้ก็ถือว่าติดตั้งโปรแกรมเสร็จสมบูรณ์

รูปที่ 3.5 รูปภาพเมื่อทำการค้นหาโปรแกรมหลังจ่ากการติดตั้ง

3.2 OpenCV

Nuttakan Chuntra(2561) กล่าวว่าOpenCV ถูกเขียนขึ้นด้วยภาษา C++ มีการรองรับ Python, Java และ MATLAB/OCTAVE — API สำหรับอินเทอร์เฟสเหล่านี้สามารถพบได้ในเอกสารออนไลน์ ซึ่งมีการ รวมไว้หลากหลายภาษา เช่น C#, Perl, Ch, Haskell และ Ruby ได้รับการพัฒนาเพื่อส่งเสริมการนำมาใช้งาน โดยผู้ใช้ที่เพิ่มขึ้น

OpenCV (Open source Computer Vision) เป็นไลบรารีฟังก์ชันการเขียนโปรแกรม (Library of Programming Functions) โดยส่วนใหญ่จะมุ่งเป้าไปที่การแสดงผลด้วยคอมพิวเตอร์แบบเรียลไทม์ (Real-Time Computer Vision) เดิมที่แล้วถูกพัฒนาโดย Intel แต่ภายหลังได้รับการสนับสนุนโดย Willow Garage ตามมาด้วย Itseez (ซึ่งต่อมาถูกเข้าซื้อโดย Intel) OpenCV เป็นไลบรารีแบบข้ามแพลตฟอร์ม (Cross-Platform) และใช้งานได้ฟรีภายใต้ลิขสิทธิ์ของ BSD แบบโอเพ่นซอร์ส (Open-Source BSD

License) OpenCV ยังสนับสนุนเฟรมเวิร์กการเรียนรู้เชิงลึก (Deep Learning Frameworks) ได้แก่ TensorFlow, Torch/PyTorch และ Caffe

เพื่อให้การพัฒนาโปรแกรมทางด้าน การมองเห็นของคอมพิวเตอร์ (Computer Vision) คือสามารถ ประมวลผลภาพดิจิตอลได้ทั้งภาพนิ่ง และภาพเคลื่อนไหวเช่น ภาพจากกล้องVDO หรือ VDO File เป็นไปได้ อย่างสะดวก มีฟังก์ชันสำเร็จรูปสำหรับจัดการข้อมูลภาพ และการประมวลผลภาพพื้นฐานเช่น การหา ขอบภาพ การกรองข้อมูลภาพ

ขั้นตอนการติดตั้ง OpenCV

1.ทำการเปิด cmd ของ window โดยการกด Alt + Window พิมพ์คำว่า cmd ในช่องว่าง กด OK เพื่อ เรียกใช้งาน

Run	×
	Type the name of a program, folder, document, or Internet resource, and Windows will open it for you.
Open:	cmd ~
	OK Cancel <u>B</u> rowse

รูปที่ 3.6 รูปภาพกดเรียกใช้ Command Prompt

2.เมื่อเรียกใช้งาน Command Prompt แล้วให้พิมพ์ pip install-python เพื่อติดตั้ง opencv

```
C:\Users\ProgrammingKnowledge>python --version
Python 3.7.0
C:\Users\ProgrammingKnowledge>pip --version
pip 10.0.1 from c:\python\python37\lib\site-packages\pip (python 3.7)
C:\Users\ProgrammingKnowledge>pip install opencv-python
```

รูปที่ 3.7 ติดตั้ง OpenCV

3 เมื่อติดตั้งเสร็จสินจะมีลักษณะดังภาพ

รูปที่ 3.8 ติดตั้ง OpenCv สำเร็จ

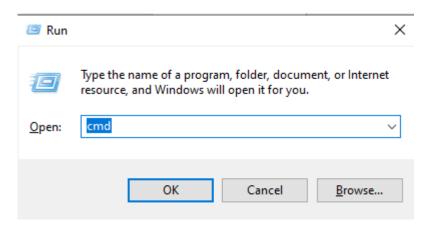
4.เมื่อติดตั้งเสร็จสิ้นสามารถเรียกใช้งาน OpenCV ได้โดยการใช้ import cv หรือ Import cv2

3.3 Numpy

wannaphong(2558) กล่าวว่าNumpy (num ย่อมาจาก numeric) เป็นโมดูลส่วนขยาย python ที่ ใช้การทำงานที่มีประสิทธิภาพในอาเรย์ของข้อมูลที่เป็นเนื้อเดียวกัน Numpy อนุญาตให้ Python ทำหน้าที่ เป็นภาษาระดับสูงสำหรับจัดการข้อมูลตัวเลข Numpy เป็นโมดูลที่สำคัญมากที่สุดใน Python เลยก็ว่าได้ เพราะใช้สำหรับการคำนวณทางคณิตศาสตร์ที่มีความซับซ้อน เช่นการเขียนชุดตัวเลขให้อยู่ในรูปแมทริกซ์ ซึ่ง ทำให้สะดวกต่อการคำนวณ numpy ทำให้สามารถใช้ออบเจ็กต์พิเศษชนิดหนึ่งที่ชื่อว่า อาเรย์(ndarray) ซึ่ง เป็นออบเจ็กที่เก็บข้อมูลเป็นกลุ่มแถว สามารถเก็บเป็นหลายมิติได้และสามารถนำข้อมูลภายในมาคำนวณได้ อย่างรวดเร็วจริงอยู่ว่าภาษาไพธอนมีข้อมูลชนิดลิสต์ (list) ซึ่งสามารถใช้เขียนแถวตัวเลขเรียงกันหลาย ๆ ตัว และยังทำเป็นสองหรือสามหรือหลายมิตได้ ดังนั้นการใช้ numpy นั้นนอกจากจะทำให้เขียนง่ายขึ้นแล้วยังทำ ให้โปรแกรมเร็วขึ้นกว่าเดิม เรียกได้ว่าไม่มีข้อเสียใด ๆ ในการใช้งาน ต่อให้เขียนออบเจ็กต์หรือฟังก์ชันที่ช่วยใน การคำนวณเมทริกซ์ขึ้นมาเองก็ไม่ อาจจะเร็วไปกว่าการใช้ numpy ตราบใดที่ไม่ได้เขียนบนภาษาซี นอกจากนี้ ยังมีมอดูลสำคัญอีกตัวที่สร้างขึ้นมาเสริมจาก numpy ก็คือ scipy ซึ่งเป็นมอดูลที่ประกอบไปด้วยคำสั่งต่าง ๆ ที่ช่วยในการคำนวณทางคณิตศาสตร์ เพื่อใช้ในด้านวิทยาศาสตร์แขนงต่าง ๆ ที่เฉพาะทางขึ้นไปอีก การใช้งาน scipy นั้นค่อนข้างเป็นเฉพาะ

ขั้นตอนการติดตั้ง Numpy

1.ทำการเปิด cmd ของ window โดยการกด Alt + Window พิมพ์คำว่า cmd ในช่องว่าง กด OK เพื่อ เรียกใช้งาน



รูปที่ 3.9 รูปภาพกดเรียกใช้ Command Prompt

2.เมื่อเรียกใช้งาน Command Prompt แล้วให้พิมพ์ pip install numpy เพื่อติดตั้ง numpy

```
C:\Users\TubeMint>pip install numpy_
```

รูปที่ 3.10 ติดตั้ง Numpy

3.เมื่อติดตั้งเสร็จสินจะมีลักษณะดังภาพ

รูปที่ 3.11 ติดตั้ง Numpy สำเร็จ

บทที่ 4

การดำเนินงาน

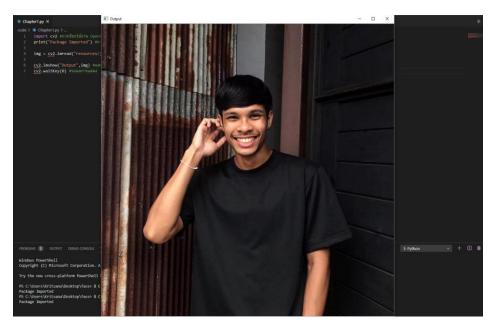
4.1 การอ่านค่า รูปภาพ วีดีโอ

4.1.1 การอ่านค่ารูปภาพ

โค้ดการอ่านค่าของรูปภาพ

รูปที่ 4.1 รูปภาพโค้ดการอ่านค่าของรูปภาพ

ผลลัพธ์ของการอ่านค่าที่แสดงผลจากโค้ด



รูปที่ 4.2 รูปภาพผลลัพธ์ของการอ่านค่าของรูปภาพ

4.1.2 การอ่านค่า วีดีโอ

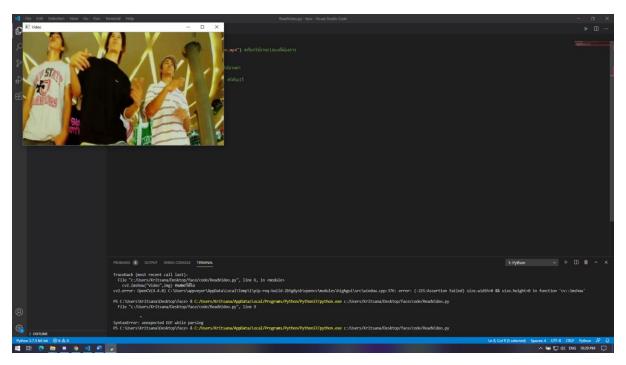
โค้ดการอ่านค่าของวีดีโอ

```
code > ♣ ReadVideo.py > ...
    import cv2 #เรียกใช้OpenCV
    cap = cv2.VideoCapture("resources/cartoon.mp4") #เรียกใช้งานVideoที่ต้องการ

while True: #กำหนดตัวแปล
    success, img = cap.read() #หากถูกต้องให้อ่านค่า
    cv2.imshow("Video",img) #แสดงวีดีโอ
    if cv2.waitKey(1) & exfF ==ord('q'): #ให้รอ1วี
    break
```

รูปที่ 4.3 รูปภาพโค้ดการอ่านค่าของวีดีโอ

ผลลัพธ์ของการอ่านค่าที่แสดงผลจากโค้ด



รูปที่ 4.4 รูปภาพผลลัพธ์ของการอ่านค่าของรูปภาพ

4.2 พื้นฐานการจับใบหน้า

สร้างดาต้าเซตให้แก่ใบหน้าโดยการนำดาต้าเซตจาก git hub

https://github.com/ltseez/opencv/tree/master/data/haarcascades เพื่อสร้างพื้นที่ใบหน้าโดยตั้งชื่อ โฟลเดอร์ Cascades

ı	1 **	
2/24/2018 2:52 AM	File folder	
11/1/2020 3:44 PM	Python File	2 KB
11/1/2020 3:44 PM	Python File	2 KB
11/1/2020 3:44 PM	Python File	2 KB
11/1/2020 3:45 PM	Python File	2 KB
	11/1/2020 3:44 PM 11/1/2020 3:44 PM 11/1/2020 3:44 PM	11/1/2020 3:44 PM Python File 11/1/2020 3:44 PM Python File 11/1/2020 3:44 PM Python File

รูปที่ 4.5 สร้างดาต้าเซตให้การจับใบหน้า (1)

โหลดดาต้าเก็บไว้เพื่อเรียกใช้งาน

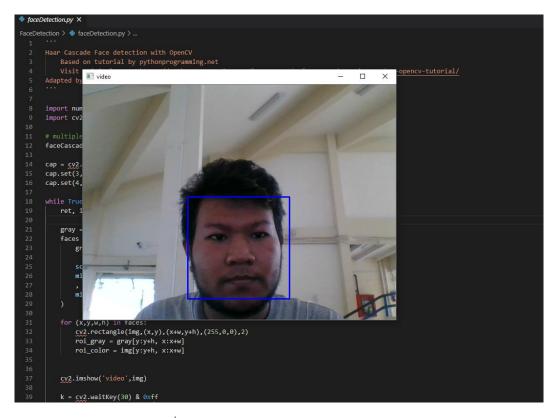
■				
haarcascade_eye.xml	2/24/2018 2:52 AM	XML Document	334 KB	
haarcascade_frontalface_default.xml	2/24/2018 2:52 AM	XML Document	909 KB	
haarcascade_smile.xml	2/24/2018 2:52 AM	XML Document	185 KB	

รูปที่ 4.6 สร้างดาต้าเซตให้การจับใบหน้า (2)

โค้ดการอ่านค่าของใบหน้าและสร้างกล่องบนใบหน้าเพื่อจดจำ

รูปที่ 4.7 โค้ดการอ่านค่าใบหน้าและสร้างกล่องบนใบหน้า

ผลลัพธ์ของการสร้างกล่องบนใบหน้า

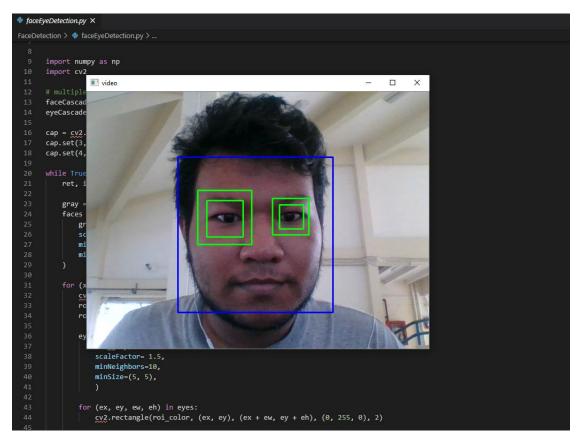


รูปที่ 4.8 ผลลัพธ์ของการสร้างกล่องบนใบหน้า

โค้ดการอ่านค่าของดวงต้าและสร้างพื้นที่ของดวงตา

รูปที่ 4.9 โค้ดการอ่านค่าดวงตาและสร้างพื้นที่ของดวงตา

ผลลัพธ์ของการสร้างพื้นที่บนดวงตา



รูปที่ 4.10 ผลลัพธ์ของการสร้างที่บนดวงตา

โค้ดการสร้างพื้นที่บนปาก

```
# Describedonce > A Excellenticutes > A Excell
```

รูปที่ 4.11 โค้ดการสร้างพื้นที่บนปาก

ผลลัพธ์การสร้างพื้นที่บนปาก

```
### Reconstitution | ### Associated Colory | ### Assoc
```

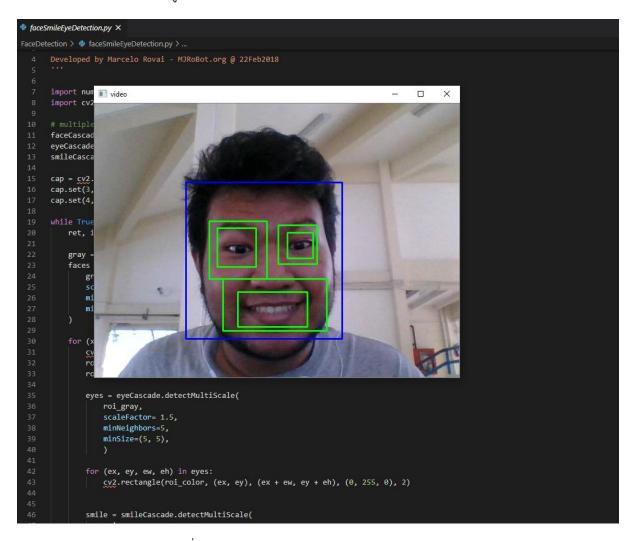
รูปที่ 4.12 ผลลัพธ์การสร้างพื้นที่บนปาก

โค้ดผลรวมของการสร้างพื้นที่ของใบหน้า ดวงตาและปากเข้าด้วยกัน

```
| Restriction | Personal Perso
```

รูปที่ 4.13 โค้ดของการรวมใบหน้าดวงตาและปาก (1)

รูปที่ 4.14 โค้ดของการรวมใบหน้าดวงตาและปาก (2)



รูปที่ 4.15 ผลลัพธ์ของการรวมใบหน้า ดวงตาและปาก

4.1.4 การทำFace recognitionแบบสร้างdatasetของการตรวจจับและ train ให้กับโปรแกรมการ ตรวจจับใบหน้าโดยอัตโนมัติ

สร้างโฟลเดอร์ datasetและtrainerเพื่อรองรับการทำงานของโค้ดที่ตั้งไว้

Name	Date modified	Туре	Size
dataset	10/25/2020 10:23 PM	File folder	
trainer trainer	10/25/2020 12:12 AM	File folder	
🕞 01_face_dataset.py	11/1/2020 4:36 PM	Python File	2 KB
🕞 02_face_training.py	2/24/2018 2:52 AM	Python File	2 KB
🕞 03_face_recognition.py	10/25/2020 12:19 AM	Python File	3 KB
haarcascade_frontalface_default.xml	2/24/2018 2:52 AM	XML Document	909 KB

รูปที่ 4.16 รูปโฟลเดอร์ที่ใช้เพื่อรันโปรแกรม

โค้ดการทำดาต้าเซต

รูปที่ 4.17 รูปโค้ดการทำดาต้าเซต (1)

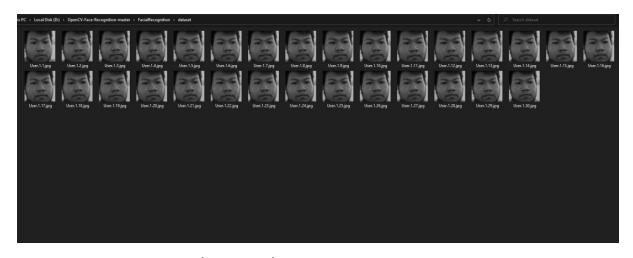
รูปที่ 4.18 รูปโค้ดการทำดาต้าเซต (2)

ผลของการทำงานของโค้ดในการทำดาต้าเซต

```
enter user id end press <return> ==> 1
[INFO] Initializing face capture. Look the camera and wait ...
[INFO] Exiting Program and cleanup stuff
>>>
```

รูปที่ 4.19 ผลสร้างดาต้าเซตของบุคคลที่ 1

ไฟล์รูปที่ทำดาต้าเซตจะถูกจัดเก็บไว้ในโฟลเดอร์ของdataset



รูปที่ 4.20 ภาพที่ถูกบันทึกลงในโฟลเดอร์ดาต้าเซต

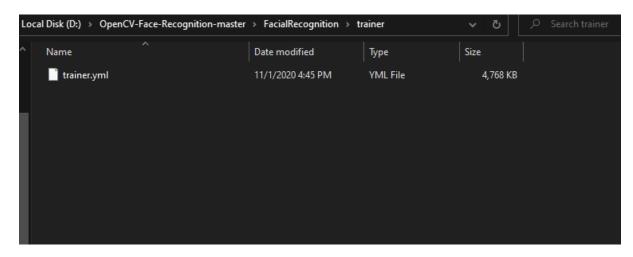
โค้ดการเทรนเพื่อให้ระบบทำการรันใบหน้า

```
| Training Nultiple Faces stored on a Database:
| Section face should have a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section face should have a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section face should have a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section faces and a unique numeric integer ID as 1, 2, 3, etc.
| Section fac
```

รูปที่ 4.21 โค้ดการเทรนการจดจำใบหน้า (1)

รูปที่ 4.22 โค้ดการเทรนการจดจำใบหน้า (2)

เมื่อการรันโค้ดผ่านจะทำการสร้างไฟล์ yml ลงในโฟลเดอร์เทรน



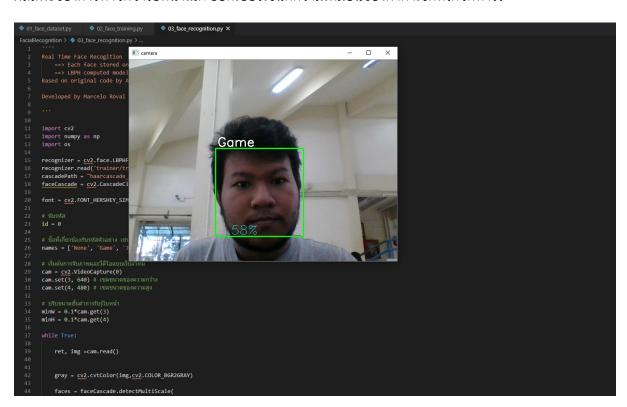
รูปที่ 4.23 โฟลเดอร์เทรนเนอร์

โค้ดของการตรวจจับใบหน้าและบอกเปอร์เซ็นต์ของความเหมือนที่เทรนและดาต้าเซตไว้

รูปที่ 4.24 โค้ดของการทำการจดจำใบหน้า (1)

รูปที่ 4.25 โค้ดของการทำการจดจำใบหน้า (2)

ผลลัพธ์ของการทำจดจำใบหน้าและบอกเปอร์เซ็นต์ความเหมือนของดาต้าเซตที่ได้จัดทำไว้



รูปที่ 4.26 ผลลัพธ์ของการทำจดจำใบหน้าและบอกเปอร์เซ็นต์ความใกล้เคียงกับดาต้าเซต

บทที่ 5

สรุปผลการดำเนินงาน

ประวัติโดยย่อของ OpenCVOpenCV เป็นโครงการริเริ่มการวิจัยของอินเทลเพื่อแนะนำแอพพลิเคชัน ที่ใช้ CPU มาก ได้เปิดตัวอย่างเป็นทางการเมื่อปี 2542 นปีพ. ศ. 2549 เป็นฉบับแรก OpenCV 1.0 ได้รับการ ปล่อยออกมา ในเดือนตุลาคมปี 2552 OpenCV 2 ได้รับการเผยแพร่เป็นรุ่นที่สอง ในเดือนสิงหาคม 2555 OpenCV ดำเนินการโดยองค์กร OpenCV องค์กรไม่แสวงหาผลกำไร

จากการทำงานของOpenCVเป็นไปได้ตามเนื้องานที่สามารถทำได้ตามการทำงานของComputer Vision หมายถึงการหมายถึงการอธิบายถึงการมองเห็นและการวิเคราะห์ได้จากสิ่งที่คอมพิวเตอร์เห็น การทำความเข้าใจภาพแบบ 3D จากภาพแบบ 2D ในแง่ของคุณสมบัติของโครงสร้างที่มีอยู่ในภาพ และมีความเกี่ยวข้องกับการสร้างแบบจำลองและเทียบกับวิสัยทัศน์ของมนุษย์โดยใช้ซอฟต์แวร์และฮาร์ดแวร์คอมพิวเตอร์สำคัญคือ Image Processing หรือการประมวลผลภาพ เน้นการจัดการรูปภาพ Pattern Recognitionอธิบายถึงการแยกแยะว่าเป็นวัตถุ Photogrammetry เป็นเรื่องเกี่ยวกับการบการวัดสิ่งต่าง ๆ จากภาพ

การประยุกต์ใช้OpenCVในการทำสิ่งต่าง ๆ เช่น การกำหนดตำแหน่งหุ่นยนต์โดยอัตโนมัติ, การนำทาง, การหลบหลีก การเลี่ยงอุปสรรค, การประกอบการ, การจัดการ (เช่น หุ่นยนต์ PUMA), Human Robot Interaction (HRI) หุ่นยนต์อัจฉริยะเพื่อโต้ตอบกับและรับใช้ผู้คน, การจำแนกและการตรวจหา (เช่นการ จำแนกโรคหรือเซลล์และการตรวจหาเนื้องอก), การแยกแยะ การแบ่งเป็นส่วนๆ 2D / 3D, การฟื้นฟูอวัยวะ มนุษย์ 3D (MRI หรืออัลตราซาวนด์), การผ่าตัดหุ่นยนต์ด้วยการมองของเครื่อง, การตรวจสอบทาง อุตสาหกรรม (การตรวจจับข้อบกพร่อง), การประกอบชิ้นส่วน, การอ่านฉลากบาร์โค้ดและแพคเกจ, การ เรียงลำดับวัตถุ, การรู้จำ ความเข้าใจในเอกสาร (เช่น OCR), Biometrics (ม่านตาพิมพ์ลายนิ้วมือจดจำ ใบหน้า), การเฝ้าระวัง การตรวจจับกิจกรรมหรือพฤติกรรมที่น่าสงสัยบางอย่าง, รถยนต์ไร้คนขับ, ความ ปลอดภัย เช่น การตรวจสอบความคืบหน้าของโปรแกรมควบคุม

การประมวลผลภาพโมดูลนี้ครอบคลุมการดำเนินการประมวลผลภาพต่าง ๆ เช่นการกรองรูปภาพการ แปลงรูปทรงเรขาคณิตการแปลงพื้นที่สีฮิสโตแกรมเป็นต้นในใสบรารี Java ของ OpenCV โมดูลนี้จะรวมอยู่ใน ชุดที่มีชื่อ org.opencv.imgproc, วีดีโอโมดูลนี้ครอบคลุมแนวคิดการวิเคราะห์วิดีโอเช่นการประมาณค่าการ เคลื่อนที่การลบพื้นหลังและการติดตามวัตถุ ในไลบรารี Java ของ OpenCV โมดูลนี้จะรวมอยู่ในแพ็กเกจที่มี ชื่อ org.opencv.video, วิดีโอ I / Oโมดูลนี้อธิบายถึงตัวจับสัญญาณวิดีโอและตัวแปลงสัญญาณที่ใช้ไลบรารี OpenCVในไลบรารี Java ของ OpenCV โมดูลนี้จะรวมอยู่ในแพ็กเกจที่มีชื่อorg.opencv.videoio calib3d โมดูลนี้ประกอบด้วยอัลกอริทึมเกี่ยวกับอัลกอริทึมเรขาคณิต มุมมองพื้นฐานการสอบเทียบกล้องถ่ายรูปเดี่ยว

และสเตอริโอการประมาณค่าของวัตถุการติดต่อแบบสเตอริโอและองค์ประกอบของการสร้างภาพ 3D ใน ไลบรารี Java ของ OpenCV โมดูลนี้จะรวมอยู่ในแพ็กเกจที่มีชื่อ org.opencv.calib3d, features2dโมดูลนี้มี แนวคิดในการตรวจจับคุณลักษณะและคำอธิบาย ในไลบรารี Java ของ OpenCV โมดูลนี้จะรวมอยู่ในชุดที่มี ชื่อ org.opencv.features2d, Objdetect โมดูลนี้รวมถึงการตรวจจับวัตถุและอินสแตนซ์ของคลาสที่กำหนด ไว้ล่วงหน้า เช่นใบหน้าดวงตาแก้วคนรถยนต์เป็นต้นในไลบรารี Java ของ OpenCV โมดูลนี้จะรวมอยู่ในชุดที่มี ชื่อ org.opencv.objdetect, Highguiนี่คืออินเตอร์เฟซที่ง่ายต่อการใช้งานที่มีความสามารถแบบ UI ที่เรียบ ง่าย ในไลบรารี Java ของ OpenCV คุณลักษณะของโมดูลนี้จะรวมอยู่ในแพ็กเกจที่แตกต่างกันสองแบบคือ org.opencv.imgcodecs และ org.opencv.videoio

ลิงค์โค้ดของทางกลุ่มได้จัดทำไว้ : https://github.com/theriosza555/Face_Recognition

บรรณานุกรม

- [1] Navapat Jesadapatrakul. (2563,สิงหาคม 3). Image Processing [Online]. แหล่งที่มา:
- https://medium.com/tni-university/image-processing-981c65c26289
- [2] Nuttakan Chuntra. (2563,สิงหาคม 3). OpenCV คืออะไร? [Online]. แหล่งที่มา:
- https://medium.com/@nut.ch40/opencv-คืออะไร-8771e2a4c414
- [3] ดร.กอบเกียรติ สระอุบล. (2563,มิถุนายน 1). Data ScienceและAl: Machine Learningด้วยPython กรุงเทพฯ: หสม มีเดีย เนทเวิร์ค
- [4] Codequs. (2563,สิงหาคม 3). Python Tutorial: Image processing with Python (Using OpenCV) [Online]. แหล่งที่มา: https://codequs.com/p/S1PCba3DV/python-tutorialimage-processing-with-python-using-opencv#Convert-image-to-grayscale-Black-White
- [5] Undermind. (2563,กันยายน 15). ข้อดีของ opencv และ จะเขียนได้อย่างไร[Online]. แหล่งที่มา: http://imageopencv.blogspot.com/2010/02/opencv 11.html
- [6] ProgrammingKnowledge. (2563,กันยายน 15). OpenCV Python Tutorial For Beginners 2 How to Install OpenCV for Python on Windows 10[Online]. แหล่งที่มา: https://www.youtube.com/watch?v=d3AT9EGp4iw&ab channel=ProgrammingKnowledge
- [7] Murtaza's Workshop Robotics and AI. (2563,กันยายน 18). LEARN OPENCV in 3 HOURS with Python | Including 3x Example Projects (2020)[Online]. แหล่งที่มา: https://www.youtube.com/watch?v=WQeoO7MI0Bs&fbclid=IwAR30jMOUqc4KRob8w5UsP7oel oelaMGSjhQFgG5qYHDH2hdmlpK73inm_oQ&ab_channel=Murtaza%27sWorkshop-
- [8] phyblas. (2563,ตุลาคม 10). opencv-python เบื้องต้น บทที่ ๑: บทนำ[Online]. แหล่งที่มา: https://phyblas.hinaboshi.com/oshi01

RoboticsandAl

[9] likegeeks. (2563,ตุลาคม 12). Python Image Processing Tutorial (Using OpenCV)[Online]. แหล่งที่มา: https://likegeeks.com/python-image-processing/

บรรณานุกรม(ต่อ)

- [10] Sarayut Nonsiri. (2563,ตุลาคม 12). ภาษาโปรแกรม Python คืออะไร ?[Online]. แหล่งที่มา: https://www.9experttraining.com/articles/python-คืออะไร
- [11] Developer Team. (2563,ตุลาคม 14). พื้นฐานการใช้ NumPyใน Python 3[Online]. แหล่งที่มา: https://www.borntodev.com/2020/04/16/พื้นฐานการใช้-numpy-ใน-python-3/
- [12] Asst. Prof. Banyapon Poolsawas (2563,ตุลาคม 14). การทำ Face Detection บน Video ด้วย Python และ OpenCV[Online]. แหล่งที่มา: http://www.daydev.com/face-recognition/face-detection-on-recorded-videos-using-opencv-in-python.html
- [13] alalek. (2563,ตุลาคม 17). opencv/data/haarcascades/[Online]. แหล่งที่มา: https://github.com/opencv/opencv/tree/master/data/haarcascades