## POSIX Threads

2015/10/06 0x64 Tales #01 Parallel / Concurrent

Livesense Inc.
HORINOUCHI Masato

### pthreadってなに?(1)

- 正式名称は POSIX Threads で、その名の通り POSIX 標準の非同期処理(thread)の API 群。
  - 仕様は IEEE Std 1003.1c-1995 で定義している。
- API 群なので使用する言語は問わない。
  - 基本的に C言語向けのライブラリーを各言語に移植。

### pthread ってなに?(2)

- あくまで API を規定しているだけなので、どのような実装かは
   OS (正確には Kernel と Library) による。
- POSIX準拠のシステムであれば使用できるのはもちろん、 Win32 実装もあったりする。
  - ただし 3rd party 製(現状 RedHat)。

#### Linux のスレッド

- ところで "Linux kernel のスレッドって結局はプロセス" って話 を聞いたことないですかね。
- 今回はこの点を簡単に説明することにします。

# pthread デモ

- 食事する哲学者の問題を問いてみよう。
- source は Sun Studio 12 のページ から持ってきました。
  - din\_philo.c はデッドロックの可能性あり。
  - din\_philo\_fix1.c はトークン (セマフォ) を用いてデッド ロックを解決している。

### ps -Lf

```
PID
UID
                PPID
                    LWP
                           C NLWP STIME TTY
                                                      TIME CMD
                                                  00:00:00 ./din_philo
horinou+ 21135
               1804 21135
                                 6 16:51 pts/1
horinou+ 21135
               1804 21136
                                 6 16:51 pts/1
                                                  00:00:00 ./din philo
horinou+ 21135
                1804 21137
                                 6 16:51 pts/1
                                                  00:00:00 ./din philo
               1804 21138
                                 6 16:51 pts/1
horinou+ 21135
                                                  00:00:00 ./din philo
                1804 21139
                                 6 16:51 pts/1
horinou+ 21135
                                                  00:00:00 ./din_philo
horinou+ 21135
                1804 21140
                                 6 16:51 pts/1
                                                  00:00:00 ./din philo
```

• PID (process ID) が同一で LWP (thread ID) が違うスレッドを 5 つ生成できた。

### Linux の pthreads 実装

- モダンな Linux + glibc では Native POSIX Threads Library (NPTL) が用いられる。
  - 初期の Linux 2.6 では LinuxThreads が用いられていた。
  - より前はユーザーランドで実装していた(名称不明)。
- Lightweight Process (LWP) を使用して実装している。
  - LWP は複数の LWP同士でリソースを共有することが可能。

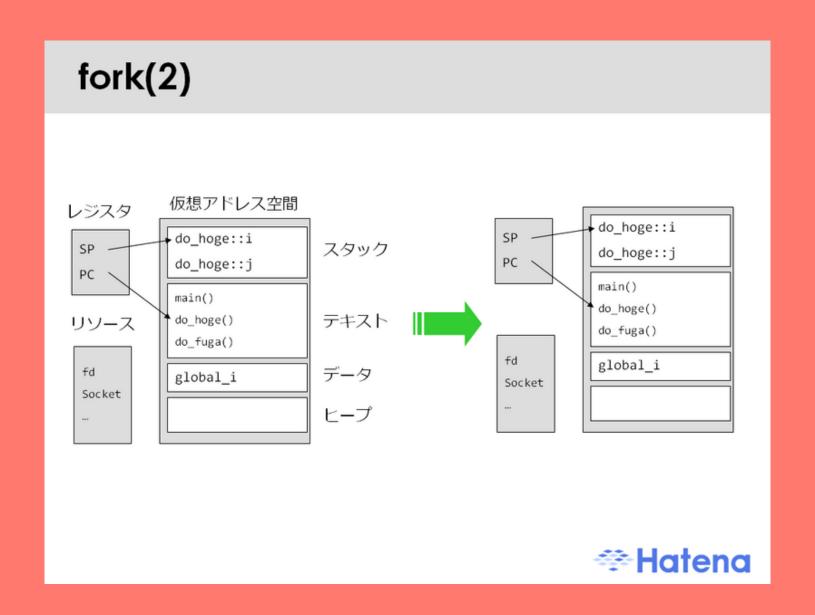
#### NPTL

- LWP とスレッドが 1:1 の実装、いわゆる 1:1 モデルを採用。
  - それぞれのスレッドが Kernel スケジュール実体に 1:1 マッピ ングとなる。
  - プロセスもスレッド (LWP) も task\_struct 構造体で管理し、 プロセススケジューリングは同一のキューで行なう。
    - 要するにプロセスとスレッドの違いはほとんとない。

### プロセスとスレッドのメモリ管理

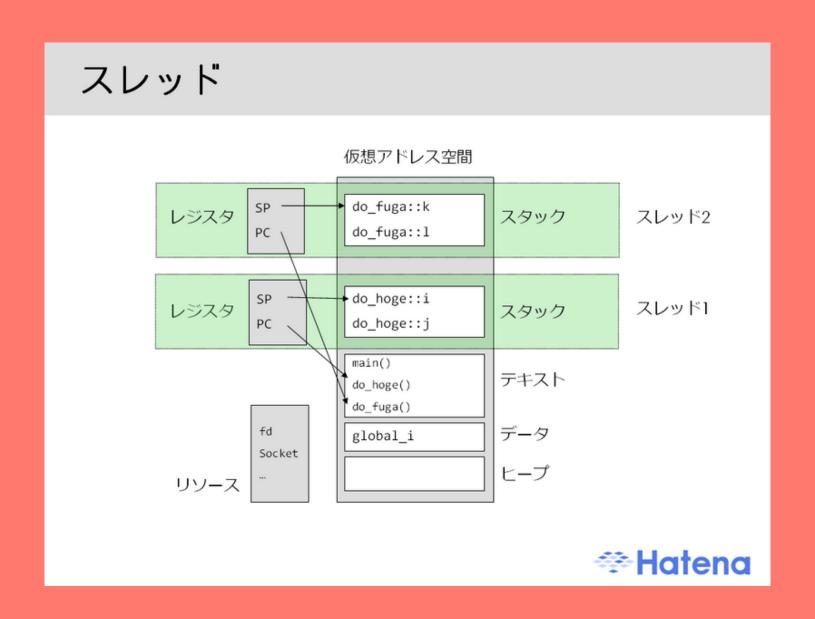
- ・プロセス
  - fork 時に新しく仮想アドレス空間を生成し親のメモリを子にコピー。
- ・スレッド
  - 複数のスレッドが1つの仮想アドレス空間を共有。

# プロセスの仮想アドレス空間



マルチスレッドのコンテキスト切り替えに伴うコスト から引用。

### スレッドの仮想アドレス空間



マルチスレッドのコンテキスト切り替えに伴うコスト から引用。

### NPTL の利点

• kernel からはスレッドもプロセス(1:1モデル)として扱えるので...

- 1つのプロセススケジューラーだけで管理するのでシンプル。
- SMP システムでも複数のコアでスレッドの並列処理をするのが簡単。

### Linux以外だと

• ちなみに Linux 以外の POSIX システムは M:N モデル採用例が 多い。

- FreeBSD
  - Kernel Scheduler Entities (KSE)
- Solaris
  - Solaris Lightweight Process (LWP)

# ご清聴ありがとうございました