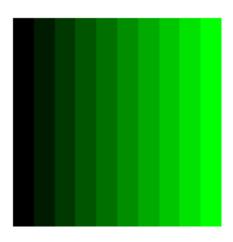
## HW<sub>2</sub>

## 本次作业截止时间为 3 月 22 日 (周五)晚,请同时提交 mlx 和 pdf 版本文件

1. 【流程控制】采用阶梯法测量某感觉阈限,刺激强度根据被试的判断一间隔相等的小步变化,探索被试从一种反应转换到另一种反应的阈限位置。被试若能够感受到刺激,判断为"有",则下次刺激强度减弱,否则下次刺激强度提高。初始刺激强度 A0=100,变化量 m=2.5。每个试次中,如果刺激强度为 A,被试根据随机信号 P = 30 + randi(5)进行反应,A≥P 反应为"有",否则记为"无"。当被试的判断和上次不一样时,当前刺激强度被视为一个转折点。经过 8 个转折点或 200 次试验后结束。请模拟这一过程,记录每次的刺激大小和随机信号,并计算感觉阈限的测量值(感觉阈限按照转折点的算术平均值计算)。

```
A = 100;
vari = 2.5;
count = 0;
time = 1;
result = 0;
while count < 8 & time <= 200
    P = 30 + randi(5);
    judge = A >= P;
    if time ~= 1
        count = count + (judge ~= lastjudge);
        result = result + A*(judge ~= lastjudge);
        lastjudge = judge;
        A = A + vari*(0.5-judge)*2;
    else
        lastjudge = judge;
    end
    time = time + 1;
end
disp(result / count)
```

- 2. 【RGB 图片色彩空间在三维矩阵上的表示】
- 2.1 绘制视觉马赫带图案(如下图),大小为 200\*200,共有 10 条亮度带,从左向右亮度线性递增



```
block = uint8(zeros(200,200,3));
light = linspace(0,255,10);
for i = 1:10
```

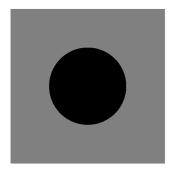
```
block(:,(20*(i-1)+1):(20*i),2) = light(i);
end
image(block)
```

2.2 封装一个函数,画出类似上面的马赫带图,大小仍然为 200\*200,但可以(1)选择条纹个数(2)选择红绿蓝三种颜色

提示:使用 function

3.

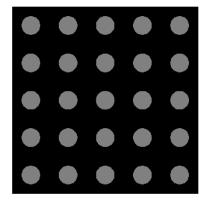
3.1 绘制图像如下图所示,大小为 1000\*1000,底色为灰色(灰度任意),并以中心为圆心、250 为半径画一个 黑色的圆



提示:可以尝试多种画法(比如使用 meshgrid())

```
width = 1000;
height = 1000;
block2 = uint8(zeros(width,height,3));
centerX = width / 2;
centerY = height / 2;
for x = 1:1000
    for y = 1:1000
```

3.2 绘制图像如下图所示:相邻圆心间等距,共 5\*5=25 个,底色黑色,圆的灰度任意,图像大小不作要求



## 提示:使用循环