

**REGOLAMENTO MEMORIAL “VALENTINA CUGGI BOGGIO”
20-26 MAGGIO 2013 CASTELLAMONTE (TO)**

Ciascuna squadra potrà essere formata da 10 giocatori rispettando i limiti di categoria posti sul manifesto di iscrizione. Ogni giocatore può fare parte di una sola squadra.

L'organizzazione a suo insindacabile giudizio si riserva la facoltà di ammettere e/o escludere persone e/o calciatori, in qualsiasi momento dalla manifestazione.

Ad ogni squadra è consentito iniziare o proseguire un incontro avendo almeno 3 calciatori in campo compreso il portiere. Se, nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero dei calciatori di una squadra dovesse risultare inferiore a 3, la gara sarà sospesa e decretata la vittoria della squadra avversaria con il punteggio minimo di 3 a 0.

Per le partite dei gironi sono previsti 2 tempi di gioco da 16 minuti con intervallo. Alla squadra vincente verranno assegnati 3 punti, in caso di parità 1 punto a ciascuna squadra e in caso di sconfitta 0 punti.

Passano alla fase successiva (ottavi di finale) le migliori 2 squadre di ciascun girone.

Per le partite in cui è prevista l'eliminazione diretta, in caso di persistente pareggio al termine dell'orario regolamentare, si disputeranno 2 tempi supplementari di 5 minuti. In caso di ulteriore parità alla fine dei tempi supplementari, si procederà all'effettuazione di una serie di 5 rigori alternati per formazione e poi ad oltranza; nel caso in cui due o più squadre si trovassero alla fine di ogni turno a pari punteggio in classifica si seguiranno i seguenti criteri per determinare l'ammissione al turno successivo: 1) Scontro diretto, 2) Differenza reti, 3) Reti fatte, 4) Reti subite. In caso di ulteriore parità si farà sorteggio al ricorso.

Le partite degli ottavi e dei quarti di finale dureranno 20 minuti per tempo con intervallo.

Le semifinali e la finale si svolgeranno in 2 tempi regolamentari da 25 minuti ciascuno con intervallo.

Non è valida la segnatura di una rete direttamente su calcio di inizio, su rimessa laterale, su calcio di punizione indiretto e su rimessa da parte dell'arbitro.

La scivolata è consentita. Non esiste il fuorigioco. La distanza di gioco è di metri 5.

Le rimesse laterali dovranno essere effettuate con i piedi.

Il tempo consentito per rimettere il pallone su calcio di punizione, su rimessa laterale, su calcio d'angolo e su calcio di rinvio è di 4 secondi. Solo i falli diretti sono cumulativi: dopo il quinto fallo e successivi, alla squadra avversaria verrà accordato un tiro libero, battuto a metri 10 dalla porta. I falli cumulativi opportunamente registrati dall'arbitro si azzerano tra i 2 tempi regolamentari di gioco, ad eccezione dei tempi supplementari di gioco.

Ogni squadra sarà obbligatoriamente rappresentata da un capitano con apposita fascia sul braccio, che fungerà altresì da responsabile dei suoi compagni.

Gli Organizzatori, a loro insindacabile giudizio, potranno apportare modifiche al calendario di gara nel caso in cui avverse condizioni meteorologiche (o altri eventi esterni) abbiano causato consistenti ritardi nella programmazione degli incontri, prevedendo, nei casi più gravi, la sospensione definitiva della manifestazione, senza che ciò comporti l'obbligo da parte degli stessi organizzatori al rimborso delle quote di iscrizione allo stesso.

Le sostituzioni potranno essere effettuate anche a gioco in svolgimento e sono consentite in numero illimitato: qualsiasi calciatore sostituito potrà a sua volta sostituire un altro compagno di squadra.

La sostituzione del portiere potrà avvenire con un calciatore non portiere purché il sostituto indossi la maglia del portiere sostituito e solo in caso di infortunio dello stesso.

Il portiere dovrà indossare una maglia con colori che consentano di distinguerlo facilmente dagli altri calciatori. Nel caso in cui due squadre presentino divise di gioco dello stesso colore, l'Arbitro deciderà la squadra che dovrà indossare i “davantini colorati” forniti dall'organizzazione.

Non esiste il “tempo d'attesa”. Le squadre chiamate a disputare gli incontri che si dovessero presentare al campo da gioco in ritardo rispetto ai tempi indicati nei prospetti di gara, saranno dichiarate perdenti con il punteggio di 0-3.

È vietato l'uso delle scarpe da calcio a 11 con i tacchetti. L'uso dei parastinchi è facoltativo.

Ogni squadra è tenuta a fornire una coppia della distinta dei propri giocatori all'arbitro prima dell'inizio di ogni partita.

Alla seconda ammonizione scatta la diffida. Alla terza ammonizione si è squalificati per turno 1.

L'espulsione diretta comporta la squalifica di almeno turno 1 e ulteriori a gravità del fatto.

Potranno essere applicate sanzioni pecuniarie alle squalifiche a discrezione degli arbitri.

La partecipazione alla manifestazione sportiva comporta l'accettazione del presente regolamento, pena l'allontanamento.

Per quanto non espressamente indicato valgono le regole di gioco del Calcio a 5.