

Primeira lista de exercícios de lógica de programação. Simular em VS Code ou outra IDE, em linguagem c ou javascript.

- 1) Faça um programa para uma loja de tintas. O programa deverá pedir o tamanho em metros quadrados da área a ser pintada. Considere que a cobertura da tinta é de 1 litro para cada 3 metros quadrados e que a tinta é vendida em latas de 18 litros, que custam R\$ 80,00. Informe ao usuário a quantidades de latas de tinta a serem compradas e o preço total.
- 2) Escreva um programa em linguagem C ou JavaScript que converta um valor de temperatura em graus Fahrenheit para graus Celsius. Faça algumas simulações.
 - a. Modifique o programa para perguntar ao usuário qual o tipo de conversão ele deseja fazer: 1) se Fahrenheit para graus Celsius ou o caso contrário, de Celsius para graus Fahrenheit. Obs: Quando solicitar a temperatura ao usuário, informar qual tipo de conversão está sendo utilizada.
- 3) Faça um programa que
 - a. Receba 4 números (variáveis diferentes) e mostre o maior, o menor, a média e a mediana.
 - b. Mude o programa para aceitar apenas valores entre 0 e 10 (restringir a faixa numérica).
 - c. Como poderíamos 'ordenar' de forma crescente esses números? Se aumentássemos o número de variáveis ou entradas para 10?
- 4) Escreva um programa que crie um número aleatório x por meio da função rand(). O programa deve solicitar um número n ao usuário e compará-lo com x. Se n for menor do que x, o programa devera imprimir "Muito Pequeno" e solicitar novamente um número para o usuário; se n for maior do que x, o programa devera imprimir "Muito Grande" e solicitar número para o usuário. O programa terminara quando o usuário adivinhar o número x, tomado aleatoriamente, e devera imprimir "Correto" e o número de tentativas até o acerto.