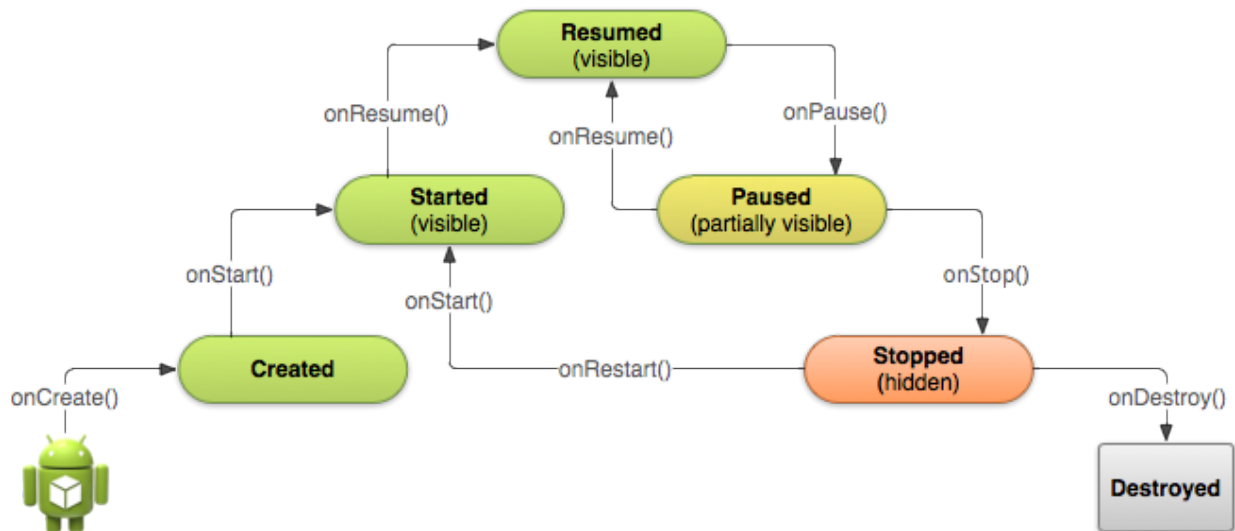


TÌM HIỂU VÒNG ĐỜI ACTIVITY

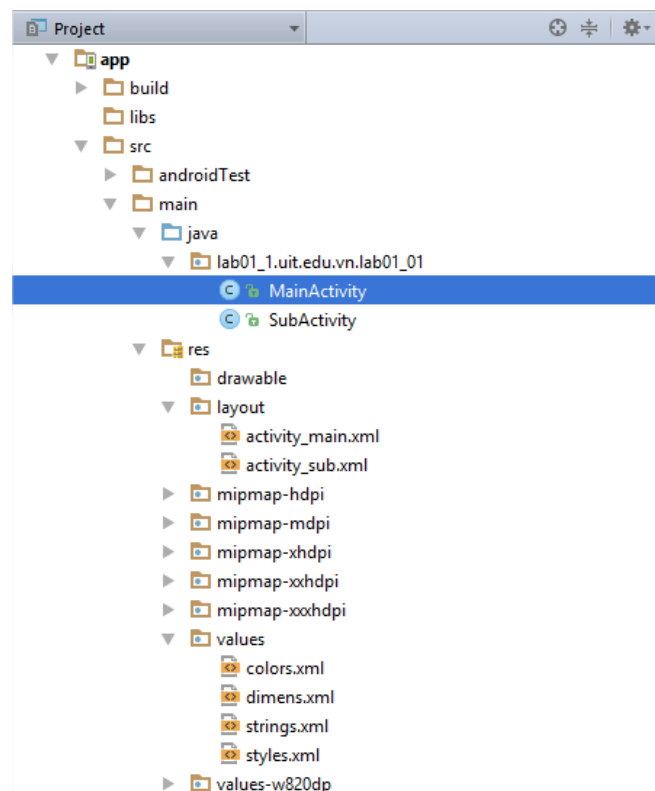
PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG TRÊN THIẾT BỊ DI ĐỘNG

LAB
01.1



I. CÁC BƯỚC THỰC HIỆN

1. Cấu trúc chương trình:



Nội dung tài liệu có tham khảo từ nhiều nguồn từ internet

2. Các file dims, strings



3. Các file layout



```
RelativeLayout
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
    tools:context="lab01_1.uit.edu.vn.lab01_01.SubActivity">
    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/back"
        android:id="@+id/btn_back"
        android:layout_alignParentTop="true"
        android:layout_alignParentLeft="true"
        android:layout_alignParentStart="true" />
</RelativeLayout>
```

4. Xử lý tại các activities

```
activity_main.xml x MainActivity.java x activity_sub.xml x AndroidManifest.xml x SubActivity.java x
package lab01_1.uit.edu.vn.lab01_01;

import ...

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        Log.d("ActivityStatus", "Create");

        // View by id
        Button btnTest01 = (Button) findViewById(R.id.btn_test);

        // Handle click event
        btnTest01.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                Intent iSubActivity01=new Intent(MainActivity.this, SubActivity.class);
                startActivity(iSubActivity01);
            }
        });
    }
}
```

TÌM HIỂU VÒNG ĐỜI ACTIVITY

PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG TRÊN THIẾT BỊ DI ĐỘNG

LAB
01.1

```
@Override
protected void onDestroy() {
    super.onDestroy();
    Log.d("ActivityStatus", "Destroy");
}

@Override
protected void onPause() {
    super.onPause();
    Log.d("ActivityStatus", "Pause");
}

@Override
protected void onRestart() {
    super.onRestart();
    Log.d("ActivityStatus", "Restart");
}

@Override
protected void onResume() {
    super.onResume();
    Log.d("ActivityStatus", "Resume");
}

@Override
protected void onStart() {
    super.onStart();
    Log.d("ActivityStatus", "Start");
}

@Override
protected void onStop() {
    super.onStop();
    Log.d("ActivityStatus", "Stop");
}
```

II. Chạy thử và kiểm tra kết quả

