

Adresse : http://www.math93.com/images/pdf/NSI/terminale/NSI_Classes.pdf

Auteur : Cédric Baubeau, Maxime Charpignon, Franck Duffaud et Gilles Dalles

Type de document : cours et TD.

Ce document permet d'introduire le vocabulaire de la programmation objet (classe, attributs, méthodes, objets). Les notions d'accesseurs, mutateurs et d'agrégation sont également présentées. Un exemple est traité tout au long du document : il s'agit d'implémenter en Python une classe Carte, qui permet de créer une carte à jouer, puis une classe JeuDeCartes. Ce document sur la POO est prêt à l'emploi : il propose à la fois un cours clair, des exercices rapides permettant une application directe des notions présentées et des TD plus conséquents. Les exercices et les TD sont corrigés à la fin.

Adresse : <http://courspython.com/classes-et-objets.html>

Auteur : David Cassagne

Type de document : Cours de programmation Python sur les classes et objets (vocabulaire, principe de la POO, syntaxe Python et exemples).