

Adresses partie 2

Comment les switchs ou les routeurs procèdent pour amener les paquets à bon port ?

Une adresse IP était de la forme

a.b.c.d

(exemple : 192.168.1.5).

Une partie de l'adresse IP permet d'identifier le réseau auquel appartient la machine et l'autre partie de l'adresse IP permet d'identifier la machine sur ce réseau.

En analysant la partie réseau des adresses IP des machines souhaitant rentrer en communication, les switchs et les routeurs sont capables d'aiguiller un paquet dans la bonne direction.

Il est possible d'avoir autre chose que /8, /16 ou /24 (on peut par exemple trouver /10 ou /17...), mais ces cas font intervenir la notion de masque de sous-réseau qui n'est pas au programme de SNT.

8

(exemple : 192.168.2.1/8)

pour une adresse a.b.c.d/8
a est consacrée à l'adresse réseau,
b / c / d est consacré à la partie machine de l'adresse IP.

16

(exemple : 192.168.2.1/16)

pour une adresse a.b.c.d/16
a / b consacrées à l'adresse réseau,
c / d est consacré à la partie machine de l'adresse IP.

24

(exemple : 192.168.2.1/24)

pour une adresse a.b.c.d/24
a/b/c consacrées à l'adresse réseau,
d est consacré à la partie machine de l'adresse IP.

Adresse réseau de la forme a.0.0.0.

Adresse réseau de la forme a.b.0.0.

Adresse réseau de la forme a.b.c.0