



Aperçu du Projet

Nom du Projet : OwlNest

Description : OwlNest est une application de gestion de tâches qui permet aux utilisateurs d'ajouter, modifier, supprimer, filtrer et prioriser des tâches. Le projet est développé en utilisant HTML, CSS et JavaScript, et il utilise le stockage local pour gérer les tâches entre les sessions.

La structure du projet comprend un fichier `index.html` dans le répertoire principal, un dossier `assets` contenant les fichiers de support (`OwlNest.css`, `OwlNest.js`), et un dossier `media` pour les autres ressources.

Fonctionnalités

Gestion des Tâches :

- **Ajout de Tâches** : Les utilisateurs peuvent ajouter de nouvelles tâches en spécifiant des détails tels que le titre, le statut (To do, Doing, Done), la priorité, la date d'échéance et la description.
- **Modification de Tâches** : Les utilisateurs peuvent mettre à jour les tâches existantes, permettant la modification de tous les détails de la tâche.
- **Suppression de Tâches** : Les tâches peuvent être supprimées de l'interface et du stockage local.

Affichage et Filtrage des Tâches :

- **Catégorisation des Tâches** : Les tâches sont affichées dans des colonnes séparées selon leur statut (To do, Doing, Done).
- **Filtrage par Priorité** : Les utilisateurs peuvent filtrer les tâches en fonction de la priorité (P1, P2 ou P3).
- **Affichage du Compte des Tâches** : Chaque colonne de statut affiche le nombre de tâches qu'elle contient.

Stockage Persistant :

- Utilise `localStorage` pour sauvegarder et récupérer les tâches, assurant ainsi que les données de tâches sont disponibles entre les sessions.
- Les détails des tâches sont stockés sous forme d'objets dans un tableau et sauvegardés dans le `localStorage` via `JSON.stringify()`. Lors de la récupération des tâches, `JSON.parse()` est utilisé pour reconvertir la chaîne JSON stockée en tableau.

Décomposition Fonctionnelle du Code JavaScript

Le code JavaScript fournit les fonctionnalités principales pour la gestion des tâches, l'interaction avec l'utilisateur et la persistance des données. Voici une décomposition détaillée de chaque fonction:

LoadTasks() :

- Récupère les tâches du `localStorage` et les affiche par catégorie.
- Compte les tâches pour chaque catégorie de statut (To do, Doing, Done) et met à jour l'interface utilisateur en conséquence.

OpenModal() et **CloseModal()** :

- Gère la visibilité du formulaire modal de tâche.
- Réinitialise les champs du modal et efface l'index d'édition lors de la fermeture du modal.

SaveTask() :

- Récupère les détails de la tâche depuis les champs du formulaire modal.
- Vérifie les champs obligatoires (`titre` et `statut`) et alerte l'utilisateur si l'un d'eux est manquant.
- Ajoute une nouvelle tâche ou met à jour une tâche existante selon la valeur de `Index`.
- Stocke les tâches dans `localStorage` et rafraîchit l'affichage des tâches.

DisplayTask(task, index) :

- Crée dynamiquement des cartes de tâches pour chaque tâche et les affecte à la colonne de statut appropriée en fonction du statut de la tâche.

-
- Ajoute des écouteurs d'événements à chaque carte de tâche pour la suppression et la modification.

EditTask(index) :

- Remplit le formulaire modal avec les détails de la tâche, permettant aux utilisateurs de mettre à jour une tâche existante.

removeTaskFromLocalStorage(taskToRemove) :

- Supprime une tâche spécifique du `localStorage` en se basant sur des identifiants uniques (titre et date d'échéance).

ClearModal() :

- Efface tous les champs du formulaire modal pour les réinitialiser après la sauvegarde ou l'annulation.

Tri() :

- Filtre les tâches en fonction du niveau de priorité sélectionné et n'affiche que les tâches correspondant à la priorité choisie.

Conclusion

OwlNest est une solution de gestion de tâches robuste avec des fonctionnalités essentielles de création, modification, suppression et filtrage des tâches, ainsi que le stockage local pour la persistance. Ce rapport couvre tous les aspects de la fonctionnalité de l'application, offrant une documentation claire pour les futures mises à jour ou pour référence utilisateur.