## Лабораторна робота №3

**Тема роботи:** Знайомство з JS, цикли, типи даних, базова взаємодія з користувачем.

**Мета роботи:** Отримати навички підключення јѕ-файлів, побудови простої взаємодії з користувачем, а також знайомство з роботою циклів та умов; дебаггінг.

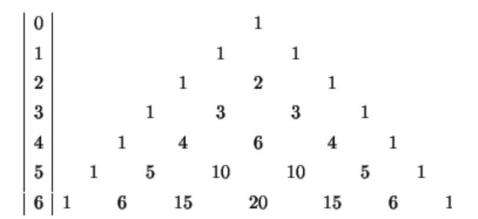
### Хід Роботи

Завдання 1. Створити просту гру "передбачувач майбутнього" на базі циклів, та простих взаємодії з користувачем ( prompt, alert, confirm). Зберегти у змінних варіанти кількості дітей, професії, ім'я партнера та країни. Пропонуючи різні варіанти користувачу зберігати його вибір. Вивести на екран повідомленні "Ви укладите шлюб з \_\_ та у вас буде \_\_ дутей." або "Ви переїдите у місто \_\_ на посаду \_\_" з вибором користувача.

#### Вимоги до виконання:

- Виведення результату в alert.
- Підключення із-файлу.

**Завдання 2**. Трикутник Паскаля. Вивести на екран трикутник Паскаля, починаючи з гори - з найменшого значення (10 рядів).



**Завдання 3.** Написати гру "Скільки лишилось пляшок на стіні". Початкова кількість пляшок 50. З кожнім новим рядком виводиться на одну пляшку меньше ("49 пляшок стоїть на стіні, одна упала і залишилось"), поки не залишиться жодної, тоді виведеться "жодної!".

Ускладнене завдання: користувач вводить початкову кількість пляшок.

#### Завдання 4

```
Дано масив

var arr = [

{value: 100, type: 'USD'},

{value: 215, type: 'EUR'},

{value: 7, type: 'EUR'},

{value: 99, type: 'USD'},

{value: 354, type: 'USD'},

{value: 12, type: 'EUR'},

{value: 77, type: 'USD'},

};
```

- 1)Знайти суму всіх значень value у яких тип 'USD' та value менше за 100.
- 2)повернути масив всіх об'єктів з типом 'EUR' та для кожного об'єкту подвоїти значення value;

# Контрольні запитання

- 1. Як можна підключити јѕ-код на сторінку?
- 2. Які бувають оператори в JS (хоча б 5)?
- 3. У чому відмінність між JavaScript та ECMAScript?
- 4. У чому відмінність for ... in ... та for ... of ...?
- 5. Яка відмінність між while()do{} та do{} while()?