

## Assignment #7

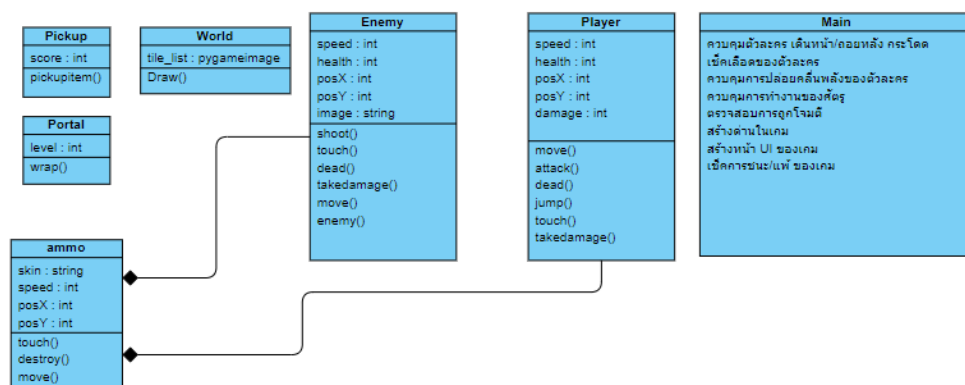
### สร้างเกม

ให้ส่ง Game Requirement ประกอบด้วย

1. ข้อกำหนดของการเล่นเกม อธิบายให้เห็นว่าเกมเล่นอย่างไร
  - เป็นเกมแนวผจญภัยผ่านด่านคล้ายๆกับเกม rockman กับ Mario ด้วยที่จะมีตัว Player ที่เราจะสามารถควบคุมได้เดินหน้า-ถอยหลังและกระโดด จะมีการโจมตีด้วยจะปล่อยคลื่นพลังไปข้างหน้าเมื่อโดนศัตรู ศัตรูจะตายแต่ถ้าตัวละครโดนศัตรูเล็ดตัว ตัวละครจะลดถ้าเล็ดหมดก็แพ้ ด้วยในเกมจะมีเหรียญให้เก็บเพื่อเป็นคะแนนและก็มีหัวใจเก็บเพื่อเพิ่มพลังชีวิตให้ตัวละครจะมีประตูเพื่อผ่านไปด่านต่อไป ด่านมีทั้งหมด 5 ด่านซึ่งด่านสุดท้ายจะเป็นบอสถ้าชนะเกมก็จะจบ



2. ให้เขียน องค์ประกอบ และ โครงร่างของโปรแกรมว่าจะมีโครงสร้างอย่างไร เช่น มี Function อะไรบ้าง หรือมี Object อะไรบ้าง และส่วนโปรแกรมหลัก (main) มีการทำงานอย่างไร



### 3. เขียนโครงสร้างข้อมูลที่จะใช้ในเกม ว่าจะใช้ส่วนไหนบ้าง

- ใช้ list เก็บตัวแปรของด่านแต่ละด่านในเกม
- ใช้ list เก็บตัวแปรของศัตรู
- ใช้ list เก็บ High Score
- ใช้ list เก็บ คลื่นพลัง
- ใช้ list เก็บค่าพลังชีวิต

### ข้อกำหนดเกม

1. ลักษณะเป็นเกม Arcade หรืออื่นๆ
2. ต้องมีการเก็บคะแนน และ เก็บ High Score
3. ต้องมีการใช้เสียงประกอบ

### การให้คะแนน มี 3 ส่วน

1. การอธิบายเกม อ่านแล้วเข้าใจว่าเกมสร้างอย่างไร
2. การอธิบาย องค์ประกอบและโครงสร้างของโปรแกรม