

ОБЛАСТЕН КРЪГ

НАЦИОНАЛНАТА ОЛИМПИАДА ПО ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ

1. ТЕМА: To-Do App

2. АВТОРИ (за всеки се посочват: трите имена, ЕГН, адрес, телефон, имейл, училище, клас):

- Сюлейман Сюлейман Баки, ЕГН: 0546150129, тел. 0887044985,
suleiyman.baki@pmggd.bg , ПМГ „Яне Сандански“ Гоце Делчев, 9в клас.

- Рахим Таирюмер Мюмюн, ЕГН: 0543106288, тел. 0890217508,
rahim.myumyun@pmggd.bg , ПМГ „Яне Сандански“, Гоце Делчев, 9в клас.

3. РЪКОВОДИТЕЛ (трите имена, телефон, имейл, длъжност):

Мария Атанасова Панева, тел. 0899934049, maria.paneva@pmggd.bg ,

Старши учител по информатика и ИТ.

4. РЕЗЮМЕ

4.1. Цели (предназначение, кратък анализ на потребностите и на съществуващите решения)

Целта на приложението е да служи на всички хора, които забравят своите задачи или искат да бъдат по-организирани.

4.2. Основни етапи в реализирането на проекта (основни дейности, роли на авторите):

- Обмисляне на основната идея на проекта
- Избор на технологиите.
- Оформление на потребителския интерфейс.
- Тестване на приложението, откриване и коригиране на грешки.
- Цялостно завършване на проекта.
- Публикуване

4.3. Ниво на сложност на проекта – основни проблеми при реализация на поставените цели:

Най-трудната част от проекта беше писането на самият код и от части събирането на информация.

4.4. Логическо и функционално описание на решението – архитектура, от какви модули е изградено, какви са функциите на всеки модул, какви са взаимодействията помежду им и т.н.

Приложението е изградено с React (Javascript библиотека).

Дизайна е направен на CSS. Цветовете са приятни за очите и не са много ярки.

Приложението служи за създаване на задачи, които трябва да изпълним в бъдещето.

Въвеждаме задачата която трябва да изпълним, например „Да си напиша домашното“ и т.н. Задачите могат да се коригират като изпълнени. Може да се филтрират като свършени, несвършени или и двете. Могат да се добавят неограничен брой задачи, които трябва да свършим. Ако сте допуснали грешка може да редактирате задачите. Към задачите може да се добави кратко описание.

4.5. Реализация – обосновка за използвани технологични средства, алгоритми, литература, програмни приложения и др.

Проектът е реализиран с възможността на:

- HTML
- CSS
- JavaScript
- React js – JavaScript библиотека
- Heroku-Хост за приложението
- Visual Studio Code

4.6. Описание на приложението – как се стартира и/или инсталира, как се използва, как се поддържа:

Link: <https://sb-react-todo.herokuapp.com>

Чрез приложението може да се добавят задачи, които могат да се редактират, изтриват, маркират като свършени.

Всяка задача може да има описание. Приложението има филтър, чрез който задачите се филтрират, за да се показват само свършени, несвършени или всички задачи.

В долния ляв ъгъл има бутон, който показва как се използва приложението.

4.7. Заключение – какъв е основният резултат, дали има приложения до момента, какви възможности съществуват за развитие и усъвършенстване

Приложението представлява интерактивен начин за запомняне и записване на нашите задачи. С реализирането му стана възможно нагледно да бъде показано приложението на информационните технологии за създаване на помощен органайзер на задачи.