Petr Gusev

09/7/2016

Seaman Game, Bravo games

**Дизайн-документ игры с тестовым названием "Моряк"**

Название: "Go home, Billy", "Иди домой, Билли" ( тестовое )

Стоимость: бесплатно

Всего на данном этапе в игре будет 5 экранов:

1. Стартовый ( загрузочный )
2. Главное меню
3. Игровой режим
4. Рекорды
5. Настройки
6. Стартовый экран
   1. Логотип студии, издающей игру
   2. Логотип студии, разрабатывающей игру
   3. Логотип студии, разрабатывающей графику к игре

Если логотипы совпадают, показываем один наиболее приоритетный

1. Главное меню

Главное меню содержит в себе фоновую картинку, с изображением персонажа ( возможно просто логотипом ) и меню:

* 1. Играть

Запускается игровой режим

* 1. Рекорды

Переходим на страницу с рекордами

* 1. Настройки

Переходим на страницу с настройками

1. Игровой режим

Описание процесса: Игровой режим представляет собой фоновое изображение ночного города, дорогу, и идущего по ней персонажа, который постоянно отклоняется из стороны в сторону. Задача игрока: не дать персонажу упасть, нажимая на левую/правую части экрана соответственно, тем самым как бы подталкивая персонажа в сторону нажатия. Игра заканчивается, как только персонаж упал. Как только это происходит, всплывающее окно сообщает игроку о неудаче, показывает его набранный счет, предлагает Начать игру заново, посмотреть таблицу Рекордов, вернуться в Главное меню.

Содержимое экрана:

* 1. Персонаж, постоянно идущий прямо на игрока
  2. Кнопка "Паузы" в правом верхнем углу экрана

1. Результаты

Содержимое экрана: таблица рекордов, содержащая:

* 1. Никнейм, Наибольшее количество очков, набранное игроком в одном раунде, Дата
  2. Никнейм, Наибольшее расстояние, пройденное персонажем в одном раунде, Дата

1. Настройки
   1. Слайдер регулировки громкости звуков
   2. Слайдер регулировки громкости музыки
   3. Базовая информация о разработчиках, ссылки