

```

-----
---| 100 & 20 |---
-----
01100100 - 100
00010100 - 20
-----
00000100 - 4
-----

```

```

-----
---| 528 | 70 |---
-----
00010000 - 528
01000110 - 70
-----
01010110 - 86
-----

```

Bitwise operator akan melakukan operasi OR dan AND pada huruf 1 dan 0 dimana hasilnya akan menghasilkan angka baru

```

-----
---| 1 << 2 |---
-----
00000001 - 1
00000010 - 2
-----
00000100 - 4
-----
→ Pertemuan - 2
1 zsh

```

Operator Bitwise << atau >> akan menggeser posisi 1 ke kanan atau kekiri dengan jumlah langkah yg ditentukan;

Dikarenakan byte hanya memiliki jumlah maksimal huruf 127, maka angka diatasnya akan menghasilkan, byte yang membingungkan

```

-----
---| 256 >> 3 |---
-----
00000000 - 256
00000011 - 3
-----
00100000 - 32
-----

---| 600 >> 4 |---
-----
01011000 - 600
00000100 - 4
-----
00100101 - 37
-----

```