# TỔNG LIÊN ĐOÀN LAO ĐỘNG VIỆT NAM TRƯỜNG ĐẠI HỌC TÔN ĐỨC THẮNG KHOA CỐNG NGHỆ THÔNG TIN



## BÀI TẬP LỚN MÔN CẦU TRÚC RỜI RẠC

## LẬP BẢNG CHÂN TRỊ BẰNG GIẢI THUẬT REVERSE POLISH NOTATION

Người hướng dẫn: THẦY NGUYỄN HUỲNH MINH DUY

Người thực hiện: NGUYỄN TÔN ĐIỀN - 52000643

Lóp : 20050201

Khoá : 24

THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH, NĂM 2021

# TỔNG LIÊN ĐOÀN LAO ĐỘNG VIỆT NAM TRƯỜNG ĐẠI HỌC TÔN ĐỨC THẮNG KHOA CỐNG NGHỆ THÔNG TIN



## BÀI TẬP LỚN MÔN CẦU TRÚC RỜI RẠC

## LẬP BẢNG CHÂN TRỊ BẰNG GIẢI THUẬT REVERSE POLISH NOTATION

Người hướng dẫn: THẦY NGUYỄN HUỲNH MINH DUY Người thực hiện: NGUYỄN TÔN ĐIỀN - 52000643

Lớp : 20050201

Khoá : 24

THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH, NĂM 2021

#### TÓM TẮT

Đây là bài báo cáo bài tập lớn môn Cấu trúc rời rạc, qua bài tập này, em đã được ôn lại thuật toán Reverse Polish Notation đã học từ môn Cấu trúc dữ liệu và giải thuật và làm thêm thao tác mới là tạo bảng chân trị từ postfix. Trong quá trình làm bài, sử dụng ngôn ngữ mới là python, em được học thêm về itertools và hiểu thêm bảng chân trị sinh ra từ itertools là mảng các tuples, xác định được điều này mới có thể ghép bảng chân trị qua hàm mergeTable() tự định nghĩa.

## MỤC LỤC

MỤC LỤC	1
DANH MỤC CÁC BẢNG BIỂU, HÌNH VỄ, ĐỒ THỊ	2
CHƯƠNG 1 – GIỚI THIỆU	3
CHƯƠNG 2 – CƠ SỞ LÍ THUYẾT	4
2.1 Giải thuật Reverse Polish Notation (RPN) (phần này trích từ 1)	4
2.1.1 Lí thuyết	4
2.1.2 Ví dụ	4
2.2 Các phép tính logic cơ bản của bảng chân trị	6
CHƯƠNG 3 – GIẢI THÍCH CODE	
3.1 Case 1: R (P&Q)	8
3.2 Case 2: ~P (Q&R)>R	10
CHƯƠNG 4 – KẾT QUẢ 5 TEST CASE	13
4.1 Case 1: R (P&Q)	13
4.2 Case 2: ~P (Q&R)>R	
4.3 Case 3: P (R&Q)	15
4.4 Case 4: (P>Q)&(Q>R)	16
4.5 Case 5: (P ~Q)>~P= (P (~Q))>~P	
CHƯƠNG 5 – TÀI LIÊU THAM KHẢO	

## DANH MỤC CÁC BẢNG BIỂU, HÌNH VỄ, ĐỒ THỊ

<b>DANH</b>	MIIC	HÌNH
DANI	MIŲC	пип

Hình 2.1. Ví dụ chuyển đổi infix biểu thức số sang postfix	5
Hình 2.2. Ví dụ chuyển đổi infix biểu thức logic sang postfix	5
Hình 3.1. Infix to postfix case 2	10
Hình 4.1 Kết quả case 1	13
Hình 4.2 Kết quả case 2	14
Hình 4.3 Kết quả case 3	15
Hình 4.4 Kết quả case 4	16
Hình 4.5 Kết quả case 5	17
DANH MỤC BẢNG	
Bảng 1.1. Bảng tiến trình làm việc	3
Bảng 2.1 Các phép tính logic cơ bản	6
Bảng 4.1 Kết quả case 1	13
Bảng 4.2 Kết quả case 2	14
Bảng 4.3 Kết quả case 3	15
Bảng 4.4 Kết quả case 4	16
Bảng 4.5 Kết quả case 5	17

### CHƯƠNG 1 – GIỚI THIỆU

Bài làm trên được làm cá nhân, được làm trong 3 ngày:

1/12/2021	Hoàn thành code
2/12/2021 - 3/12/2021	Hoàn thành báo cáo

Bảng 1.1. Bảng tiến trình làm việc

Giới thiệu các chương sau:

- Chương 2, giới thiệu lí thuyết giải thuật Reverse Polish và lí thuyết các phép tính logic cơ bản của bảng chân trị
- Chương 3, giải thích code qua test case 1 và 2
- Chương 4, dán kết quả của 5 testcase
- Chương 5, trích dẫn

#### CHƯƠNG 2 – CƠ SỞ LÍ THUYẾT

#### 2.1 Giải thuật Reverse Polish Notation (RPN) (phần này trích từ 1)

#### 2.1.1 Lí thuyết

Là giải thuật mà phép toán theo sau toán hạng. Ví dụ, thay vì 3 + 4 như cách viết bình thường, qua giả thuật RPN ta sẽ viết thành 3 4 +. Cách viết này giúp ta tính toán nhanh hơn vì ít thông tin phải lưu trữ hơn

Áp dụng để chuyển đổi từ infix sang postfix:

- Bước 1, duyệt chuỗi infix từ trái qua phải
- Bước 2, nếu đó là toán hạng, thêm nó vào chuỗi postfix
- Bước 3, nếu duyệt đến kí tự "(", push kí tự đó vào stack
- Bước 4, nếu duyệt đến kí tự ")", nghĩa là ta có một phép kết hợp cần được tính:
- +) pop ra từ stack và thêm phép toán vừa được pop ấy vào chuỗi postfix, lặp lại cho đến khi tìm thấy kí tự "("
  - +) xóa kí tự "("
  - Bước 5, nếu một phép toán được tìm thấy:
- +) liên tục pop từ trong stack những phép toán mà có độ ưu tiên lớn hơn hoặc bằng phép toán vừa tìm thấy, và thêm nhưng phép toán vừa pop ấy vào chuỗi postfix
  - +) thêm phép toán được tìm thấy vào stack
- Bước 6, nếu không còn phần tử nào trong chuỗi infix, pop stack cho đến khi stack hết phần tử, và thêm những phần tử mới bị pop vào chuỗi postfix

#### 2.1.2 Ví dụ

- Xét infix là biểu thức số học bình thường: a - (b + c \* d) / e

```
    ch
    Stack (bottom to top)
    postfixExp

    a
    a

    -
    a

    -
    a

    b
    -(

    -
    a b

    c
    -(+

    a b c

    d
    -(+*

    a b c d*

    -(
    a b c d*+

    -
    a b c d*+
```

Hình 2.1. Ví dụ chuyển đổi infix biểu thức số sang postfix

Kết quả: a b c d \* + e / -

- Xét infix là biểu thức toán logic: R|(P&Q)

<u>ch</u>	Stack (bottom to top)	postfixExp
R		R
1	1	R
(	1(	R
Р	1(	RP
&	(&	RP
Q	(&	RPQ
)	1(	RPQ&
	1	RPQ&
		RPQ&

Hình 2.2. Ví dụ chuyển đổi infix biểu thức logic sang postfix

Kết quả: RPQ&|

#### 2.2 Các phép tính logic cơ bản của bảng chân trị

T: True, F: False

P	Q	Not P	P and Q	P or Q	P implies Q	P bi implies Q
T	T	F	T	T	T	T
T	F	F	F	T	F	F
F	T	T	F	T	T	F
F	F	T	F	F	T	T

Bảng 2.1 Các phép tính logic cơ bản

#### CHƯƠNG 3 – GIẢI THÍCH CODE

Hàm Infix2Postfix(Infix) có logic đã được giải thích (chương 2) nên đây là phần giải thích chung khi hiện thực code:

```
def Infix2Postfix(Infix):
    Postfix = ''
    stack = []
    for ch in Infix:
        if(ch >= 'A' and ch <= 'Z'):
            Postfix = Postfix + ch
        if(ch == '('):
            stack.append(ch)
        if(ch == ')'):
            while(stack[-1] != '('):
                Postfix = Postfix + stack.pop()
            stack.pop()
        if(ch == '~' or ch == '&' or ch == '|' or ch == '>' or ch == '='):
            while(len(stack) != 0 and
                 stack[-1] != '(' and
                 precedence(ch) <= precedence(stack[-1])):</pre>
                    Postfix = Postfix + stack.pop()
            stack.append(ch)
    while(len(stack) != 0):
        Postfix = Postfix+stack.pop()
    return Postfix
```

#### 3.1 Case 1: R|(P&Q)

- Sau hàm Infix2Postfix(Infix), ta có được kết quả RPQ&| (chương 2).
- Đưa kết quả trên vào hàm Postfix2Truthtable(Postfix):

Tạo list tên charList[] để lưu các toán hạng, sau khi lưu xong sẽ có các toán hạng trùng lặp trong biểu thức gốc và chưa được xếp theo bảng chữ cái, nên không thể tạo Truthtable được. Chính vì thế gọi hàm set(charList) để xóa phần tử trùng lặp rồi sort list charList theo thứ tự A, B, C, ...

```
def generate_table(n):
    return list(itertools.product([False, True], repeat= n))
```

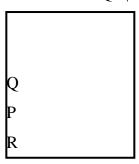
Sau bước này ta đã khởi tạo được Truthtable của 3 toán hạng P, Q, E Dùng stack[] để thực hiện các phép toán trên postfix

```
for ch in Postfix:
    if(ch >= 'A' and ch <= 'Z'):
        stack.append(ch)

if ch == '&':
    arg1 = stack.pop()
    arg2 = stack.pop()
    charList.append(''.join(arg2+'&'+arg1))
        stack.append(''.join(arg2+'&'+arg1))
        tmpList = [a[charList.index(arg1)] and a[charList.index(arg2)] for
a in Truthtable]</pre>
```

```
Truthtable = mergeTable(tmpList,Truthtable)
if ch == '|':
    arg1 = stack.pop()
    arg2 = stack.pop()
    charList.append(''.join(arg2+'|'+arg1))
    stack.append(''.join(arg2+'|'+arg1))
    tmpList = [a[charList.index(arg1)] or a[charList.index(arg2)] for
a in Truthtable]
    Truthtable = mergeTable(tmpList,Truthtable)
```

Từ RPQ& :



Stack khởi tạo

Sau khi gặp '&' pop từ stack ra P và Q rồi thực hiện phép toán, đưa ra kết quả rồi merge cái cột các kết quả đó vào Truthtable thông qua hàm mergeTable()

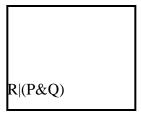
```
def mergeTable(r,Truthtable):
    i = 0
    res = []
    for tup in Truthtable:
        li = list(tup)
        li.append(r[i])
        i+=1
        res.append(tuple(li))

    return res

P&Q
R
```

Stack

Tiếp tục gặp '|' pop ra từ stack (P&Q) rồi thực hiện phép toán, đưa ra kết quả rồi merge vào Truthtable như trên



Stack

Cuối cùng return Truthtable cần tìm

#### 3.2 Case 2: ~P|(Q&R)>R

- Sau hàm Infix2Postfix(Infix), ta có được kết quả P~QR&|R>

<u>ch</u>	Stack (bottom to top)	postfixExp
~	~	
P	~	Р
	1	P~
(	[(	P~
Q	[(	P~Q
&	(&	P~Q
R	(&	P~QR
)		P~QR&
>	>	P~QR&
R		P~QR& >

Hình 3.1. infix to postfix case 2

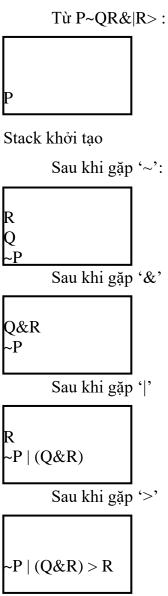
- Sau đó, ta đưa postfix P~QR&|R> vào hàm Postfix2Truthtable(Postfix):

Vì lần này có phép toán kéo theo và phủ định nên ta code thêm

```
def lImplies(p,q):
    if p==True:
       return q
    else:
       return True
```

stack = [] #dung de tinh toan

```
for ch in Postfix:
        if(ch >= 'A' and ch <= 'Z'):
            stack.append(ch)
        if ch == '~':
            arg = stack.pop()
            charList.append(''.join('~'+arg))
            stack.append(''.join('~'+arg))
            tmpList = [ not a[charList.index(arg)] for a in Truthtable]
            Truthtable = mergeTable(tmpList,Truthtable)
        if ch == '&':
            arg1 = stack.pop()
            arg2 = stack.pop()
            charList.append(''.join(arg2+'&'+arg1))
            stack.append(''.join(arg2+'&'+arg1))
            tmpList = [a[charList.index(arg1)] and a[charList.index(arg2)] for
a in Truthtable]
            Truthtable = mergeTable(tmpList,Truthtable)
        if ch == '|':
            arg1 = stack.pop()
            arg2 = stack.pop()
            charList.append(''.join(arg2+'|'+arg1))
            stack.append(''.join(arg2+'|'+arg1))
            tmpList = [a[charList.index(arg1)] or a[charList.index(arg2)] for
a in Truthtable]
            Truthtable = mergeTable(tmpList,Truthtable)
        if ch == '>':
            arg1 = stack.pop()
            arg2 = stack.pop()
            charList.append(''.join(arg2+'>'+arg1))
            stack.append(''.join(arg2+'>'+arg1))
            tmpList = [lImplies(a[charList.index(arg2)],
a[charList.index(arg1)]) for a in Truthtable]
            Truthtable = mergeTable(tmpList,Truthtable)
        if ch == '=':
            arg1 = stack.pop()
            arg2 = stack.pop()
            charList.append(''.join(arg2+'>'+arg1))
            stack.append(''.join(arg2+'>'+arg1))
            tmpList = [a[charList.index(arg1)] == a[charList.index(arg2)] for
a in Truthtable
            Truthtable = mergeTable(tmpList,Truthtable)
```



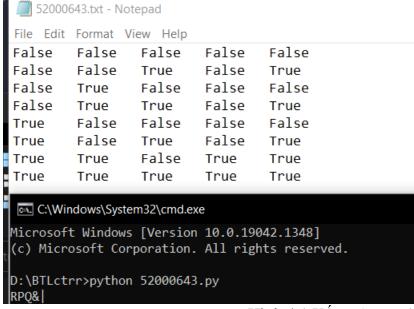
Trong quá pop stack ra để tính toán như trên, Truthtable luôn được tính và cập nhật thêm cột kết quả, và sau khi kết thúc quá trình ta có thể return được Truthtable mong muốn.

#### CHƯƠNG 4 – KẾT QUẢ 5 TEST CASE

#### 4.1 Case 1: R|(P&Q)

Input	Output				
R (P&Q)	P	Q	R	P&Q	R (P&Q)
	False	False	False	False	False
	False	False	True	False	True
	False	True	False	False	False
	False	True	True	False	True
	True	False	False	False	False
	True	False	True	False	True
	True	True	False	True	True
	True	True	True	True	True

Bảng 4.1 Kết quả case 1



Hình 4.1 Kết quả case 1

#### 4.2 Case 2: ~P|(Q&R)>R

Input	Output						
$\sim P (Q\&R)>R$	P	Q	R	~P	(Q&R) ~	P (Q&R)	$\sim P (Q\&R)>R$
	False	False	False	True	False	True	False
	False	False	True	True	False	True	True
	False	True	False	True	False	True	False
	False	True	True	True	True	True	True
	True	False	False	False	False	False	True
	True	False	True	False	False	False	True
	True	True	False	False	False	False	True
	True	True	True	False	True	True	True

Bảng 4.2 Kết quả case 2

alse	Format V	iew Help False	True	False	True	False
alse	False	True	True	False	True	True
alse	True	False	True	False	True	False
alse	True	True	True	True	True	True
rue	False	False	False	False	False	True
rue	False	True	False	False	False	True
rue	True	False	False	False	False	True
rue	True	True	False	True	True	True
C:\Windows\System32\cmd.exe  D:\BTLctrr>python 52000643.py P~QR& R>						

Hình 4.2 Kết quả case 2

#### 4.3 Case 3: P|(R&Q)

Input	Output				
P (R&Q)	P	Q	R	R&Q	P (R&Q)
	False	False	False	False	False
	False	False	True	False	False
	False	True	False	False	False
	False	True	True	True	True
	True	False	False	False	True
	True	False	True	False	True
	True	True	False	False	True
	True	True	True	True	True

Bảng 4.3 Kết quả case 3

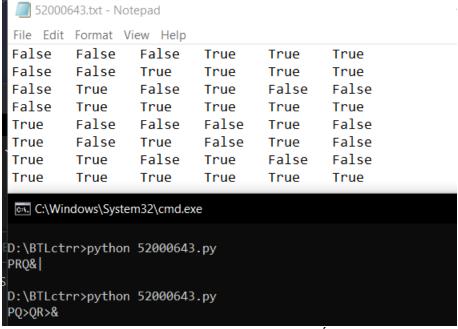
<b>=</b> 52000	643.txt - No	tepad				
File Edit	Format \	/iew Help				
False False False True True	True True False False True	False True False True False True False	False False True False False False	False True True True True		
True True True True  C:\Windows\System32\cmd.exe  D:\BTLctrr>python 52000643.py PRQ&						

Hình 4.3 Kết quả case 3

#### 4.4 Case 4: (P>Q)&(Q>R)

Input	Output					
(P>Q)&(Q>R)	P	Q	R	P > Q	Q > R $(P>Q)&(Q>R)$	
	False	False	False	True	True	True
	False	False	True	True	True	True
	False	True	False	True	False	False
	False	True	True	True	True	True
	True	False	False	False	True	False
	True	False	True	False	True	False
	True	True	False	True	False	False
	True	True	True	True	True	True

Bảng 4.4 Kết quả case 4

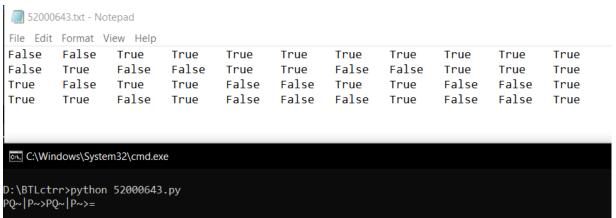


Hình 4.4 Kết quả case 4

#### 4.5 Case 5: $(P|\sim Q)>\sim P=(P|(\sim Q))>\sim P$

Input	Output							
(P ~Q)>~P	P	Q	A =	B =	A ⇔ B			
			(P ~Q)>~P	(P (~Q))>~P				
=	False	False	True	True	True			
$(P (\sim Q))>\sim P$	False	True	True	True	True			
	True	False	False	False	False			
	True	True	False	False	False			

Bảng 4.5 Kết quả case 5



Hình 4.5 Kết quả case 5

## CHƯƠNG 5 – TÀI LIỆU THAM KHẢO

[1] Data Structers and Algorithms, Stack and Queues (2015), by Mr. Aaron Tan Tuck Choy, and Dr. Low Kok Lim, National University of Singapore