เครื่องฉีดน้ำสนามหญ้า (Sprinkler)

ในสนามหญ้าหน้าบ้านของคุณถูกแบ่งออกเป็นตารางสองมิติขนาด n แถว m คอลัมน์ โดยในสนามหญ้า หน้าบ้านของคุณจะมีส่วนประกอบทั้งหมด 3 ส่วน ดังนี้ หญ้าจะถูกแทนด้วย 'o', ก้อนหินจะถูกแทนด้วย 'X', เครื่องฉีดน้ำสนามหญ้าจะถูกแทนด้วย 'S' โดยเครื่องฉีดน้ำสนามหญ้าชนิดนี้จะสามารถฉีดน้ำไปได้ **ทั้งแถวและ คอลัมน์**ที่เครื่องฉีดน้ำนั้นตั้งอยู่(รวมถึงช่องที่เครื่องฉีดน้ำตั้งอยู่ด้วย) โดยน้ำที่ถูกฉีดไปในทุกช่องนั้นจะเป็นน้ำ จำนวนหนึ่งหน่วย เช่น หากเครื่องฉีดน้ำของคุณตั้งอยู่ในแถวที่ x คอลัมน์ที่ y จะได้ว่าเครื่องฉีดน้ำของคุณจะฉีดน้ำ ไปทั้งแถว x และคอลัมน์ y ดังนั้นในทั้งแถว x และคอลัมน์ y จะได้น้ำเพิ่มมาเป็นจำนวนหนึ่งหน่วย แต่ว่าในสนาม หญ้าของคุณอาจมีก้อนหินอยู่ ซึ่งหากน้ำที่ถูกฉีดมายังช่องใด ๆ ในสนามหญ้าที่มีก้อนหินตั้งอยู่จะทำให้น้ำไม่ สามารถผ่านก้อนหินก้อนนั้นไปได้และถือว่าช่องที่ก้อนหินตั้งอยู่จะไม่ได้รับน้ำจากเครื่องฉีดน้ำ (น้ำที่ถูกฉีดออกจาก เครื่องฉีดน้ำสามารถผ่านเครื่องฉีดน้ำได้)

จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาว่าในแต่ละช่องของสนามหญ้าแห่งนี้จะได้รับน้ำทั้งหมดกี่หน่วย

0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	S	0	0
0	X	0	0	S
0	0	X	0	0
0	0	0	0	0

0	0	1	0	1
0	0	1	0	1
1	1	1	1	2
0	0	2	1	1
0	0	0	0	1
0	0	0	0	1

ภาพตัวอย่างเมื่อสนามหญ้าหน้าบ้านของคุณที่มีขนาด 6 แถว 5 คอลัมน์

ข้อมูลนำเข้า

มีจำนวน n + 1 บรรทัด ดังนี้

บรรทัดที่ 1	รับค [่] าจำนวนเต็ม n, m แทนจำนวนแถว และคอลัมน์ของสนามหญ้าตามลำดับ
	$1 \le n, m \le 100$
บรรทัดที่ 2 ถึง n + 1	แต่ละบรรทัดประกอบด้วยตัวอักษร m ตัว แต่ละตัวแสดงถึงแต่ละส่วนของสนาม
	หญ้าแถวนั้น ๆ

ข[้]อมูลส่งออก

มีจำนวน n บรรทัด ดังนี้

บรรทัดที่ 1 ถึง n	แต่ละบรรทัดประกอบด้วยจำนวนเต็มทั้งหมด m จำนวน แต่ละจำนวนแสดงถึง
	จำนวนหน่วยของน้ำที่ช่องนั้น ๆ ของสนามหญ้าได้รับจากเครื่องฉีดน้ำ โดยที่แต่ละ
	จำนวนคั่นด้วยช [่] องว่าง''

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
5 4	1 1 1 1
S000	1000
ооХо	1010
0000	0 1 1 1
XoSo	0 0 1 0
0000	
6 5	0 0 1 0 1
00000	0 0 1 0 1
00000	1 1 1 1 2
ooSoo	0 0 2 1 1
oXooS	0 0 0 0 1
ooXoo	0 0 0 0 1
00000	

3 4	1 0 0 1
0000	2 2 2 2
SooS	1 0 0 1
0000	

คำอธิบายตัวอย่างที่ 3

0	0	0	0
S	0	0	S
0	0	0	0

1	0	0	1
2	2	2	2
1	0	0	1