

**UNIVERSIDAD TÉCNICA FEDERICO SANTA MARÍA**  
**DEPARTAMENTO DE ELECTRÓNICA**  
**VALPARAÍSO - CHILE**



**“Sistema de monitoreo de pacientes cardíacos en tiempo real, utilizando una aplicación Android con tecnologías Bluetooth y WebSocket”**

**Patricio Rodríguez Gatica**

**MEMORIA DE TITULACIÓN PARA OPTAR AL TÍTULO DE INGENIERO CIVIL TELEMÁTICO**

**PROFESOR GUÍA:**

**Marcos Zúñiga B.**

**PROFESOR CORREFERENTE:**

**Francisco Cabezas B.**

**PROFESOR CORREFERENTE:**

**Daniel Erraz L.**

**Julio - 2018**

## *Agradecimientos*

Agradecer es un paso fundamental en todo desarrollo humano, puesto que es de las pocas oportunidades de reflexionar sobre quienes estuvieron y están a nuestro lado en alguna etapa de nuestra vida. Me gustaría destacar que aún cuando agradecer es una vista al pasado, no existe tiempo inconexo en el corazón y los llevo siempre conmigo.

Quiero agradecer a mi familia, mi pareja, amigos, compañeros, profesores y toda persona con quien he tenido contacto en esta etapa universitaria, todos me han formado y son parte de este trabajo de una o de otra manera.

Le dedico este trabajo a quienes siempre creyeron en mí y a quienes aún lo hacen. Porque incluso teniendo un núcleo familiar distinto, el amor y la comprensión siempre estuvieron conmigo: A mi padre Omar Bernal Vega, a mis madres Toya y Mónica Gatica y mis hermanas Bárbara, Elein y Maka. Son mi orgullo y mi ejemplo a seguir.

Por último y no por ello menos importante, a la persona que soportó mis rabietas y jornadas de estrés, quien aún me acompaña y ama de forma extraordinaria, mi Valeria.

## *Resumen*

El presente documento relatará la resolución de un problema real y actual en Chile, a partir de un desafío propuesto en el contexto de las Memorias Multidisciplinarias.

El desafío consiste en el desarrollo de un sistema con la capacidad de monitorear pacientes de forma remota, de bajo costo y con las limitantes geográficas propias de nuestro país, teniendo en mente su aplicación a nivel público del Sistema de Salud. Para esto, se analizaron las distintas opciones existentes en el mercado y se desarrolló una solución a nivel de prototipo funcional que cumpliera con las restricciones ya mencionadas.

Por ser un desafío resuelto de forma multidisciplinaria es importante destacar que el desarrollo en este documento estará enfocado al área informática y de telecomunicaciones asociada a la adquisición, procesamiento, almacenamiento y envío de datos.

El resto del equipo final está compuesto por: Sebastián Castillo actual Ingeniero en Diseño de Productos y Felipe Cordero actual Ingeniero Civil Electrónico, ambos de la misma casa de estudios UTFSM. Ambas memorias complementan la actual en el ámbito correspondiente a sus carreras, pero lógicamente compartiendo su núcleo como proyecto conjunto.

## *Glosario*

2G	: Segunda generación de telefonía móvil.
RF	: Radio Frecuencia.
Wi-Fi	: Proviene del termino Wireless Fidelity. Corresponde a la norma IEEE 802.11 que define los estándares de conectividad inalámbrica para transmisión de datos entre dispositivos.
IDE	: De sus siglas en inglés: Entorno de desarrollo integrado.
SO	: Sistema Operativo.
Framework	: Estructura conceptual y tecnológica de soporte definida, normalmente con artefactos o módulos de software concretos, en base a la cual otro proyecto de software puede ser organizado y desarrollado. Típicamente, puede incluir soporte de programas, librerías y un lenguaje interpretado entre otros programas para ayudar a desarrollar y unir los diferentes componentes.
SCRUM	: Metodología de desarrollo ágil caracterizado principalmente por: Adaptabilidad a cambios, solapamiento de fases de desarrollo y foco en resultados incrementales.
Sprint	: Iteración recurrente utilizada en la metodología ágil SCRUM, corresponde a bloques temporales cortos y fijos.
UART	: De sus siglas en inglés: Transmisor-Receptor Asíncrono Universal, es el dispositivo que controla los puertos y dispositivos serie.
UUID	: Identificador único universal o universally unique identifier (UUID) es un número de 16 bytes (128 bits - Ejemplo: 550e8400-e29b-41d4-a716-446655440000).
RFCOMM	: De sus siglas en inglés: Comunicación por radio frecuencia, es un conjunto simple de protocolos de transporte, construido sobre el protocolo L2CAP. El protocolo está basado en el estándar ETSI TS 07.10.

- Backend : Capa posterior de un servicio informático, la cual no está pensada para el usuario y tiene como fin sustentar el servicio como proveer datos o lógica.
- IP : Una dirección IP es un número que identifica, de manera lógica y jerárquica, a una Interfaz en red. La más común es la IPv4 aunque también existe la IPv6 y su única diferencia es la cantidad de bits empleados: 32 y 128 bits respectivamente.
- Hosting : Servicio de alojamiento en la web.
- HTTP : Protocolo de transferencia de hipertexto, es el protocolo de comunicación que permite las transferencias de información en la World Wide Web.
- Instancia : En el contexto informático entiéndase como la "materialización" de cierta abstracción como lo puede ser un modelo o esquema.
- Puerto : Número de 16 bits, usado por el protocolo host-a-host para identificar a qué protocolo de más alto nivel o programa de aplicación (proceso) debe entregar los mensajes de entrada.
- Dominio : Nombre que sirve de identificador para una dirección IP.
- DNS : El sistema de nombres de dominio (DNS, por sus siglas en inglés, Domain Name System) es un sistema de nomenclatura jerárquico descentralizado para dispositivos conectados a redes IP como Internet o una red privada. Este sistema asocia información variada con nombre de dominio asignado a cada uno de los participantes.
- Proxy : Agente o sustituto autorizado para actuar en nombre de otra máquina o sistema.
- TCP : Protocolo de control de transmisión, es uno de los protocolos fundamentales en Internet.

- Socket : Concepto abstracto por el cual dos programas (posiblemente situados en computadoras distintas) pueden intercambiar cualquier flujo de datos, generalmente de manera fiable y ordenada..
- WebSocket : Tecnología que proporciona un canal de comunicación bidireccional y full-duplex sobre un único socket TCP.

## Índice general

<i>1.. Introducción</i>	6
1.1. Memorias multidisciplinaria	6
1.2. Equipo	7
1.2.1. Felipe Cordero	7
1.2.2. Vanessa Muñoz	7
1.2.3. Patricio Rodríguez	8
1.2.4. Sebastián Castillo	8
1.3. Desafío	9
<i>2.. Estado del arte</i>	10
2.1. ViSi Mobile®	10
2.2. Qardiocore®	12
2.3. Nuubo®	13
<i>3.. Arquitectura de la solución</i>	15
3.1. Adquisición de datos	16
3.2. Comunicación	17
3.3. Servicio web	18
<i>4.. Alternativas de desarrollo</i>	19
4.1. Plataforma de desarrollo	19
4.1.1. Arduino	20
4.1.2. Raspberry	20
4.1.3. Beaglebone	21

4.2.	Sensores . . . . .	22
4.2.1.	ECG . . . . .	22
4.2.2.	Temperatura . . . . .	23
4.2.3.	Ritmo Respiratorio . . . . .	25
4.2.4.	Unidad de movimiento inercial (IMU) . . . . .	26
4.3.	Comunicación . . . . .	28
4.3.1.	Celular directa: GPRS/GSM shield . . . . .	31
4.3.2.	Celular indirecta: Bluetooth BLE shield . . . . .	32
4.4.	Conclusiones . . . . .	33
4.4.1.	Plataforma de desarrollo . . . . .	33
4.4.2.	Electrocardiograma . . . . .	33
4.4.3.	Temperatura . . . . .	34
4.4.4.	IMU . . . . .	34
4.4.5.	Comunicación . . . . .	34
5..	<i>Sistema de telecomunicaciones</i> . . . . .	35
5.1.	Redes móviles, Bluetooth y Android . . . . .	35
5.2.	Perfiles Bluetooth . . . . .	37
5.3.	Razones para Android . . . . .	38
5.4.	Comparativa desarrollo híbrido . . . . .	39
5.5.	Prueba de concepto . . . . .	41
6..	<i>Implementación de la solución de lado del servidor</i> . . . . .	42
6.1.	Requerimientos . . . . .	42
6.1.1.	Tipos de alojamiento Web . . . . .	42
6.1.2.	Requerimientos del proyecto . . . . .	44
6.2.	Hosting VPS . . . . .	45
6.3.	Servidor Tornado . . . . .	47
6.4.	MongoDB . . . . .	47
6.5.	Nginx . . . . .	47



6.6. DNS No-IP . . . . .	47
7.. <i>Implementación de la solución de lado del cliente Android</i> . . . . .	48
8.. <i>Configuración RN4020</i> . . . . .	49
9.. <i>Integración de las componentes de la solución</i> . . . . .	50
10.. <i>Prototipo funcional V1</i> . . . . .	51
11.. <i>Prototipo funcional V2</i> . . . . .	52
12.. <i>Prototipo final</i> . . . . .	53
13.. <i>Discusión</i> . . . . .	54
14.. <i>Conclusión</i> . . . . .	55
15.. <i>Anexos</i> . . . . .	56

## ÍNDICE DE FIGURAS

2.1. Interfaz de usuario ViSi Mobile® . . . . .	11
2.2. Modo de uso ViSi Mobile® . . . . .	11
2.3. Qardiocore® multisensor . . . . .	12
2.4. Modo de uso Qardiocore . . . . .	13
2.5. nECG Shirt . . . . .	14
2.6. Sistema Nuubo . . . . .	14
3.1. Arquitectura referente . . . . .	15
4.1. Placa de desarrollo ECG . . . . .	22
4.2. Sensor de temperatura Lilypad . . . . .	24
4.3. Sensor de temperatura DS18B20 . . . . .	24
4.4. Tela Conductiva MedTex . . . . .	25
4.5. IMU Sparkfun MPU-9250 . . . . .	27
4.6. Ejes IMU MPU-9250 . . . . .	28
4.7. Modulo GPRSBe . . . . .	31
4.8. Antena GPRSBe . . . . .	31
4.9. Bluetooth RN4020 . . . . .	32
5.1. Mercado compartido mundial de sistemas operativos móviles 2017- 2018 [18] . . . . .	38
5.2. Arquitectura de la prueba de concepto, elaboración propia . . . . .	41
6.1. Primera versión de la página web . . . . .	46

## ÍNDICE DE TABLAS

4.1. Valores resistencia Tela MedTex en Pectorales . . . . .	26
4.2. Valores resistencia Tela MedTex en Plexo . . . . .	26
4.3. Valores resistencia Tela MedTex en Estomago . . . . .	26
4.4. Comparativa tecnologías / requerimientos . . . . .	30
5.1. Comparativa de desarrollo nativo, elaboración propia . . . . .	39
5.2. Comparativa de desarrollo híbrido, elaboración propia . . . . .	39
5.3. Desarrollo nativo versus híbrido, elaboración propia . . . . .	40

# 1. INTRODUCCIÓN

## *1.1. Memorias multidisciplinaria*

La UTFSM ha manifestado, a través de sus planes de desarrollo y ejes estratégicos, la importancia de la formación de los estudiantes en competencias transversales, el fomento de la innovación, el emprendimiento y la vinculación con la industria. Es por esto que surge en la UTFSM el proyecto de Memorias Multidisciplinarias que propone impulsar el desarrollo de una nueva industria tecnológica a través de un programa de formación para la creación sistemática y sustentable de productos de innovación y emprendimientos ligados a tecnología.

Este proyecto de Memorias Multidisciplinarias se desarrolla a través de la proposición de un desafío el cual fue otorgado por el subgerente comercial de la empresa Sistemas Expertos, José Luis Araya. Sistemas Expertos e Ingeniería de Software (SEIS) es una empresa especialista con 10 años de experiencia en el desarrollo e implementación de soluciones tecnológicas para el área de la salud.

El desafío propuesto consiste en ¿Cómo podemos incorporar a bajo costo telemedicina a la salud pública, considerando restricciones económicas y geográficas? Para esto hubo una conformación de un equipo multidisciplinario quienes desarrollaron durante un año, un plan de negocio, pruebas de concepto y prototipado de la solución con lo cual se pretende formar un emprendimiento.

## *1.2. Equipo*

### *1.2.1. Felipe Cordero*

Estudiante de último año de la carrera Ingeniería Civil Electrónica con Mención en Computadores. Ha trabajado en empresas de desarrollo de hardware embebido, tiene un gran interés por crear un emprendimiento y seguir el camino de desarrollo de hardware y software. Su interés en el desafío radica en participar de un proyecto que posee todas las fases de desarrollo de hardware con un cliente desde cero. Al estar relacionado con el área de salud y conectividad permite aportar directamente a mejorar el sistema de salud pública en Chile.

### *1.2.2. Vanessa Muñoz*

Estudiante 5to año de Ingeniería Comercial, 25 años. Colaborado en actividades dentro de la universidad como Preusm y actualmente trabajando por tercer año en la Feria de Empresas y Trabajo USM desempeñándose como Coordinadora General. La principal motivación por escoger este desafío es poder intervenir y mejorar algún área del sistema de la salud pública Chilena, dado que se ha podido presenciar la ineficiencia del servicio en distintas ocasiones. Decide abandonar el grupo por no cumplir los objetivos buscados para su trabajo de tesis.

### *1.2.3. Patricio Rodríguez*

Estudiante de último año en la carrera de Ingeniería Civil Telemática. Ha contribuido en distintos proyectos relacionados a procesamiento de imagen, análisis de redes, simulación, programación, entre otros. Se destaca por su gran motivación y tenacidad a la hora de desempeñar sus tareas, aportando al trabajo en equipo y facilitando la resolución de tareas. Su interés en el desafío recae en la necesidad de conectividad que este conlleva, además de estar ligado al área de la Salud. Área de especial interés considerando la distancia profesional que se puede alcanzar estudiando una carrera de Ingeniería.

### *1.2.4. Sebastián Castillo*

Estudiante de último año en la carrera de Ingeniería en Diseño de Productos. Participado en actividades relacionadas al voluntariado, desarrollo de proyectos tecnológicos y conservación de la naturaleza. Se perfila como un profesional versátil, comprometido y que considera el trabajo multidisciplinario como fundamental en el desarrollo de soluciones para el mundo actual. El interés en este proyecto se debe a la posibilidad de poder impactar positivamente en la vida de gente con necesidades reales y mejorar, en cierta medida, su calidad de vida a través de la ingeniería, que muchas veces olvida el rol social que puede ejercer

### *1.3. Desafío*

La empresa Sistemas Expertos ha planteado el desafío: ¿Cómo podemos incorporar a bajo costo telemedicina a la salud pública, considerando restricciones económicas y geográficas?. En donde se da cuenta de la necesidad actual de aplicar las tecnologías existentes en el ámbito de salud, permitiendo de esta forma mejorar la atención. Para conseguir este objetivo se espera el desarrollo de un dispositivo electrónico con capacidad de toma de datos y envío de los mismos. Así, se pueden identificar distintas aristas a considerar, como lo son: Tipo de enfermedades y pacientes a cubrir, tipo de sensores a emplear, tipo de tecnología de comunicación, nivel de interacción con el usuario, entre otros.

Con esto en mente, se debe tomar una decisión con respecto a las enfermedades a medir ya que esto está ligado íntimamente a los sensores a utilizar pudiéndose encontrar entre ellos: electrocardiograma, saturómetro, medidor de presión, termómetro, entre otros.

Además de lo anterior, para realizar la comunicación de estos datos de forma remota se contemplan distintas alternativas, entre las que se considera utilizar la infraestructura ya presente e implementada en el país, como lo son las antenas celulares conectadas directamente con el dispositivo y también utilizar conexión a internet con un intermediario como un smartphone mediante una conexión bluetooth.

Por último, respecto al nivel de interacción con el usuario, la empresa ha dejado expresa su necesidad de simplicidad en este desarrollo, descartando cualquier interfaz o comunicación directa entre el usuario final y el dispositivo. Si bien dependiendo de la tecnología a emplear esta sugerencia puede cambiar, en una primera instancia se mantiene esta línea de pensamiento en torno al desarrollo completo, intentando así mantener la sencillez en las distintas partes del dispositivo. Permitiendo de este modo reducir los datos a manipular, las interfaces a desarrollar y el riesgo de un mal uso por parte de los usuarios.

## 2. ESTADO DEL ARTE

En el marco del desarrollo del desafío de Sistemas Expertos, se planteó generar un dispositivo de monitoreo a distancia de pacientes. Para esto se comenzó a estudiar aspectos relacionados con la Telemedicina y sus implicancias en el avance del monitoreo Remoto de Paciente (RPM, por sus siglas en inglés). La Telemedicina es, en principio, la tecnología que permite entregar cuidados médicos a través de la infraestructura de las telecomunicaciones, permitiendo a los médicos diagnosticar o evaluar enfermedades sin la necesidad de un control presencial. Para poder comprender en qué se encuentra la realidad nacional y latinoamericana es de suma importancia revisar algunos casos dónde se apliquen dispositivos de telemedicina bajo la modalidad de monitorear y digitalizar la información, considerando que el objetivo del proyecto se limita a esas dos acciones.

### 2.1. *ViSi Mobile®*

ViSi Mobile® [1], si bien se utiliza en el cuerpo, es una estación que procesa los datos de otros sensores que van colocados en el cuerpo y que a su vez se conectan al módulo central de procesamiento como se puede observar en la imagen 1 lo que es necesario categorizarlo como un producto modular. Los sensores se encargan de medir pulso, respiración, SpO2, presión sanguínea continua no invasiva y temperatura de la piel. El principal objetivo es permitir monitorear al paciente de forma continua dentro del hospital, sin intervenir de manera negativa en el flujo de trabajo que allí existe (ViSi Mobile® System, s. f.). ViSi Mobile® se encarga de recopilar los datos que cada sensor pueda otorgar para luego enviarlos de manera simultánea a un smartphone, una



plataforma online de monitoreo y además directo a la estación de trabajo del médico a cargo, permitiendo así una atención eficiente. Esto lo logra haciendo uso de una red existente de Wi-Fi y encriptación WPA2 para la seguridad en la comunicación[2].



*Fig. 2.1: Interfaz de usuario ViSi Mobile®*

Se puede observar en la figura 2.1 la interfaz que puede ver el paciente al utilizar el dispositivo.



*Fig. 2.2: Modo de uso ViSi Mobile®*

En la imagen de la figura 2.2 se puede observar los sensores conectados al cuerpo que convergen al dispositivo que toma las señales.

## 2.2. Qardiacore®

Qardiacore® [3] es un monitor de electrocardiograma inalámbrico diseñado para mejorar la detección y manejo de las condiciones cardíacas. Seis sensores se encargan de grabar y analizar sobre 20 millones de puntos de datos durante todo el día junto con otros signos vitales. Este dispositivo está orientado a personas con alto nivel de riesgo cardíaco causado por predisposición familiar, historial de ataques al corazón, presión alta, colesterol alto, diabetes o exceso de peso. Monitorea de forma precisa y continua la salud del corazón. El dispositivo graba datos de ECG, pulso, variación de pulso, temperatura corporal, ritmo respiratorio y niveles de estrés. A diferencia de los ECG tradicionales, Qardiacore no utiliza gel ni cables para monitorear y funciona entre -20°C y 60°C. Adicionalmente es resistente al agua y su batería dura alrededor de un día. Respecto a las especificaciones técnicas, es capaz de funcionar con una frecuencia de 600 muestras por segundo y una resolución de 16 bit, apoyándose en comunicación Bluetooth 4.0 y plataforma exclusiva iOS (9.0 o superior)[4].



*Fig. 2.3: Qardiacore® multisensor*

Se puede observar el dispositivo Qardiacore en la figura 2.3 que se conecta a un smartphone para mostrar los datos que se están tomando.

Además como se muestra en la figura 2.4 es de simple uso, funciona como un cinturón en el pecho del paciente.



*Fig. 2.4: Modo de uso Qardiocore*

### 2.3. Nuubo®

Nuubo® [5] proporciona una nueva perspectiva en la monitorización cardiológica remota e inalámbrica. La plataforma de Nuubo® nECG platform, permite la captura del ECG dinámico a través de un innovador sistema que está basado en textiles biomédicos de nueva generación, y es rentable, remoto, continuo y no invasivo. Además, puede ser utilizado simultáneamente con uno o varios pacientes. Se basa en tecnología Bluetooth v2.0 + EDR (PC y móvil), con una frecuencia de 250 muestras por segundo y 12 bit de resolución[6]. La tecnología de electrodos textiles desarrollada por Nuubo® simplifica enormemente los incómodos procedimientos tradicionales de conexión de electrodos, reduciéndolos al sencillo acto de vestir la camiseta nECG SHIRT que se muestra en la figura 2.5.



Fig. 2.5: nECG Shirt

El tejido elástico se adapta a los movimientos del paciente, quien puede realizar su actividad física diaria sin estar limitado por cables y sin necesidad de depender de personal médico especializado. Estas características junto con la información de contexto, la actividad física del paciente y su posición/postura, permite el desarrollo de un nuevo rango de soluciones y casos de uso.

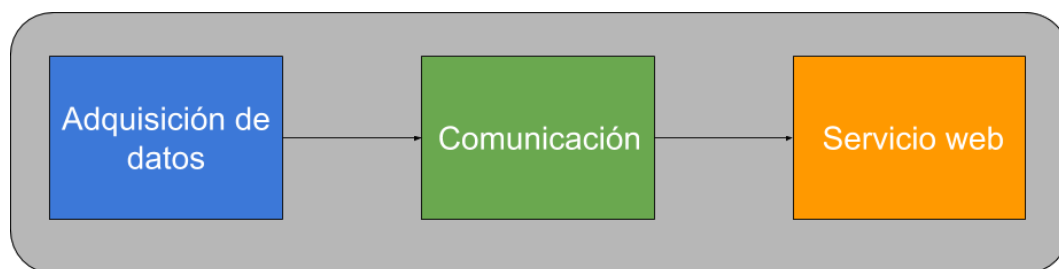


Fig. 2.6: Sistema Nuubo

Como se puede observar en la figura 2.6 la polera toma los datos que son enviados a un dispositivo móvil o un computador para que sea visto por el doctor de manera remota.

### 3. ARQUITECTURA DE LA SOLUCIÓN

Luego de analizar las necesidades del proyecto y el estado actual de la industria frente al desafío, el siguiente paso es establecer una arquitectura base con la cual definir las partes más relevantes del sistema. En la figura 3.1 se pueden apreciar las 3 secciones más importantes y detalladas más adelante. Cabe destacar que es transversal la necesidad de herramientas que permitan un rápido despliegue, con el fin de generar pruebas constantemente.



*Fig. 3.1: Arquitectura referente*

### *3.1. Adquisición de datos*

Una primera necesidad del proyecto es la obtención y procesamiento de los datos, en una primera instancia se omitirá la definición del almacenamiento, permitiendo enfocar los esfuerzos en la selección de sensores, su interconexión y la plataforma que sustente su funcionamiento. Algunos de los requisitos en este apartado son:

1. **Variedad:** Considerando la gama de enfermedades que se podrían cubrir, es importante contemplar una plataforma que permita trabajar con gran cantidad sensores.
2. **Comodidad:** A raíz de que este apartado es el único que tendrá contacto con el paciente es importante pensar en el confort ofrecido, descartando opciones que afecten este apartado, como placas demasiado grandes o pesadas.
3. **Flexibilidad:** Al estar en un proceso iterativo en búsqueda de opciones, un factor a considerar es la flexibilidad que nos puedan ofrecer las distintas opciones, permitiéndonos realizar cambios importantes sin afectar en gran medida las decisiones ya tomadas.

### 3.2. Comunicación

Dado los requerimientos del proyecto, como lo son las restricciones geográficas que impone Chile y un dispositivo de bajo costo, es necesario contemplar alternativas que no impliquen demasiada infraestructura (o que hagan uso de infraestructura ya disponible) y que además posean la penetración (o el potencial) necesaria dado el territorio nacional. Dentro de las características relevantes en este apartado, podemos encontrar:

1. **Gran cobertura:** Considerando la envergadura inicial del proyecto, Chile, es de vital importancia que la tecnología a utilizar permita generar conexiones en la mayor parte del territorio nacional.
2. **Alta disponibilidad:** Se requiere que la tecnología a emplear permita establecer conexiones a lo largo del tiempo, presentando pocas o de preferencia nulas desconexiones o incapacidades de conexión.
3. **Escalabilidad:** Si bien es un aspecto dependiente de los anteriores requerimientos, es relevante considerarlo por separado como la medida que representa la capacidad de atender una gran cantidad de conexiones.

### 3.3. *Servicio web*

El sistema completo requiere además de los puntos anteriores, de un servicio web acorde con las necesidades del proyecto. El cual le de soporte y lo dote de mayores prestaciones, completando así un ecosistema completo en función del desafío. Entre los puntos más relevantes de este apartado se consideran:

1. **Baja latencia:** Este proyecto se desarrolla en un marco con pacientes y posibles estados críticos de los mismos, es por ello que el tiempo de respuesta es fundamental en el servicio que se pretende ofrecer.
2. **Alta concurrencia** Actualmente es común que las conexiones a servicios web tengan una alta demanda y larga duración, aumentando la concurrencia notablemente. Lo anterior es lo que se espera de un monitoreo, el cual debe ser constante en el tiempo (o al menos en una cierta ventana).
3. **Seguridad:** Los datos que utilizará el sistema son totalmente privados y la protección de estos junto con los datos de conexión son un eje fundamental en la elección de tecnología a emplear, o en su defecto usar capas de seguridad anexas para brindar esta funcionalidad que se considera base.



## 4. ALTERNATIVAS DE DESARROLLO

En el presente capítulo se ahondará en las distintas alternativas de diseño que existen para el prototipo con los distintos sensores requeridos, además de establecer la comunicación y el envío de la información tomada del paciente. Las etapas para el desarrollo del prototipo constan de: Elección de sistema de procesamiento o unidad central, sensores a utilizar y forma de comunicación inalámbrica.

### *4.1. Plataforma de desarrollo*

Al fabricar un prototipo, el desarrollador debe construir el hardware sobre el cual correrá el software del producto que ha diseñado, por lo que debe tomar componentes de diversos proveedores, integrarlos y hacerlos funcionar como un conjunto. Por esa razón se popularizó el uso de plataformas de desarrollo electrónico.

Por lo general, estas son placas que integran microcontroladores, circuitos y componentes electrónicos que le proporcionan diversas capacidades básicas y a partir de esto se puede evaluar la compatibilidad del diseño tanto en hardware como en software antes de enviar a fabricar el producto final.

#### *4.1.1. Arduino*

Arduino es una plataforma de desarrollo de bajo costo que permite crear proyectos de base tecnológica de forma sencilla y barata, que consta de entradas análogas, entradas y salidas digitales, PWM, comunicación serial, etc.

Uno de los beneficios de Arduino es que provee módulos de desarrollo de bajo costo para trabajar con integrados y estudiar su funcionamiento y prototipado. Arduino trabaja con una gran variedad microcontroladores AVR que diferencia por modelos dependiendo de las necesidades de proyecto, motivo por el cual varía en precio.

En primera instancia se puede trabajar con un modelo Arduino UNO que es de bajo costo y permite leer señales análogas y traducirlas en su conversor análogo-digital y dependiendo de las necesidades se puede conseguir otro modelo como Arduino Mega que ofrece mayores prestaciones.

#### *4.1.2. Raspberry*

Raspberry es una computadora de placa reducida (SBC por sus siglas en inglés) de bajo costo, con el objetivo de estimular la enseñanza de ciencias de la computación, no obstante, es de propiedad registrada para poder mantener el control de la 8 plataforma y no se generan excesivas variantes como es el caso de Arduino. El software que usa es open source, aunque es capaz de ejecutar incluso una versión de Windows 10. Por lo mismo su capacidad de procesar señales es mayor y permite ejecutar proyectos más complejos. No se define si es que pueden o no ser usadas en desarrollos comerciales.

#### 4.1.3. *Beaglebone*

Beaglebone black es la última iteración de la serie Beaglebone y su versión pequeña. Esencialmente es similar a Raspberry, diferenciándose en cosas como la capacidad para iniciarse sin la necesidad de instalar ningún sistema operativo ya que tiene memoria integrada, no así Raspberry. Adicionalmente cuenta con una cantidad de entradas sustancialmente mayor, por lo que permite hasta el doble de conexiones que su competencia directa. Como si es no fuera suficiente, la arquitectura del procesador que incluye Beaglebone black permite que rinda hasta el doble de rápido que su contraparte en Raspberry pi.

Al igual que su competencia, Beaglebone ofrece mucho mas procesamiento que el necesario por lo que se descarta como una opción para el desarrollo inicial del prototipo, de acuerdo a las necesidades que vayan surgiendo se puede considerar nuevamente como una opción.

## 4.2. Sensores

Hablando con la contraparte de Sistemas Expertos se decidió, a partir de la información que proveen ellos, que las enfermedades mas comunes son las afecciones cardíacas y también es necesario tener un control de la temperatura de los pacientes a la hora de leer sus signos vitales.

Por otra parte se propuso utilizar una IMU para detectar si algún paciente sufre una caída, este con el fin de emitir una alarma para llamar una ambulancia en caso de ser necesario.

### 4.2.1. ECG

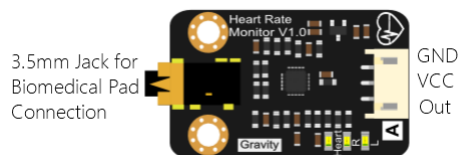
Electrocardiograma o ECG es el proceso de registrar la actividad eléctrica del corazón en un periodo de tiempo usando electrodos directamente en la piel.

Lo fundamental será buscar un circuito de desarrollo para realizar una prueba de concepto, en la cual se puedan tomar los datos y manejar.

#### *DFRobot Heart Rate Monitor Sensor*

El monitor de actividad cardiaca de la empresa DFRobot se usa para medir la actividad electrica del corazón con un integrado AD8232[7] que toma señales análogas de los electrodos y utiliza amplificadores para tener una mejor lectura de los datos.

Utilizando un Arduino es posible leer los datos tomados de los electrodos y convertirlos a información digital que puede ser enviada por comunicación serial.



*Fig. 4.1: Placa de desarrollo ECG*

Como se puede observar en la figura 4.1 posee conexión simple para electrodos y salida analógica, lo que permitirá una rápida prueba de concepto para utilizar este integrado en el diseño del dispositivo final. Además este provee filtros que se van a estudiar mas adelante.

### *ADS1298*

El integrado ADS1298 de la empresa Texas Instrument ofrece un ECG con 8 amplificadores programables de bajo ruido y 8 conversores Análogo-digital de alta resolución.

Utilizado para instrumentación medica y lectura tanto de ECG como EMG (Electromiograma) y EEG (Electroencefalograma).

El integrado ADS1298 es una buena opción para un desarrollo de ECG en el futuro de grado médico, pero es de un precio 10 veces mayor al dispositivo de DFRobot por lo que se va a descartar para el prototipo funcional.

### *4.2.2. Temperatura*

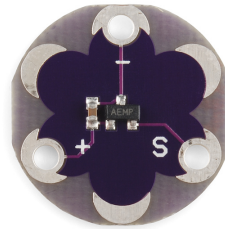
Cuando se requiere realizar alguna medición a un paciente siempre es necesario conocer su temperatura corporal que sirve como información complementaria a los profesionales de la salud es por esto que se evaluarán termistores que permitan la lectura de este dato.

### *Lilypad Temperature Sensor*

Dentro de la tendencia del hardware abierto, uno de los proyectos más destacados es Lilypad Arduino, un conjunto de piezas electrónicas que se pueden coser a los tejidos para darles interactividad con sensores, luces o sonidos.

Entre estos sensores tenemos un sensor de temperatura compuesto por un termistor MCP9700 el cual ofrece una resolución de  $\pm 2^{\circ}C$ .

La particularidades que ofrece este sensor es ser de muy bajo costo y a su vez es impermeable por lo que permitiría incorporarlo en el wearable de forma permanente sin dañar la componente.



*Fig. 4.2: Sensor de temperatura Lilypad*

Como se puede observar en la figura 4.2, Lilypad ofrece una PCB impermeable con 3 terminales que permiten utilizar un hilo conductor para coser este a la ropa.

### *DS18B20*

El sensor DS18B20[13] es un termómetro digital que ofrece una medida de 9 a 12 bits de resolución. Se comunica mediante el bus 1-Wire (protocolo de comunicación en serie diseñado por Dallas Semiconductor el cual está basado en un maestro y varios esclavos en una sola linea de datos) lo cual permitiría, en caso de ser necesario, incorporar mas sensores para obtener una medida con mayor precisión. Este termómetro digital ofrece una resolución de  $\pm 0,5^{\circ}C$  y a su vez ofrece un formato impermeable en forma cilíndrica como se observa en la figura 4.3.



*Fig. 4.3: Sensor de temperatura DS18B20*

#### 4.2.3. Ritmo Respiratorio

Para medir el ritmo respiratorio, sensor que la contraparte pidió estudiar utilizando una tela conductora, se consideró el uso de la tela conductiva MedTex, la cual entrega un valor de resistividad en ohms en su estado en reposo y este varía dependiendo de su estiramiento.



*Fig. 4.4:* Tela Conductiva MedTex

Para estudiar la factibilidad de la tela conductiva que se puede observar en la figura 4.4 se cortó una tira de un tamaño  $20 \times 2[cm]$  en estiramiento cero sobre una banda elástica que luego fue cosida como cinturón de pecho. Una vez colocada en cada extremo de la tela conductiva se colocó un caimán conectado a su vez a un multítester que permitía visualizar variaciones de la resistividad de la tela a partir de su estiramiento.

<b>Resistencia en reposo [<math>\Omega</math>]</b>	<b>Resistencia en estiramiento [<math>\Omega</math>]</b>	<b>% de variación)</b>
4,8	4,6	0,1420
4,7	4,5	0,1421
4,8	4,7	0,0722

Tab. 4.1: Valores resistencia Tela MedTex en Pectorales

<b>Resistencia en reposo [<math>\Omega</math>]</b>	<b>Resistencia en estiramiento [<math>\Omega</math>]</b>	<b>% de variación)</b>
4,7	4,6	0,0699
4,7	4,6	0,0699
4,6	4,5	0,0723

Tab. 4.2: Valores resistencia Tela MedTex en Plexo

<b>Resistencia en reposo [<math>\Omega</math>]</b>	<b>Resistencia en estiramiento [<math>\Omega</math>]</b>	<b>% de variación)</b>
4,7	4,6	0,0699
4,8	4,7	0,0722
4,7	4,5	0,1421

Tab. 4.3: Valores resistencia Tela MedTex en Estomago

Se puede observar en las tablas 4.1, 4.2 y 4.3 las variaciones de resistencias no son constantes ni regulares, el mismo estiramiento a veces no producía la misma variaciones de resistencia. Además por mínimas variaciones en el movimiento también habían variaciones que arruinaban la medición, por lo que esta alternativa no sería viable para medir el ritmo respiratorio.

#### 4.2.4. Unidad de movimiento inercial (IMU)

Una unidad de movimiento inercial o IMU (del inglés inertial measurement unit), es un dispositivo electrónico que mide la aceleración, inclinación y las fuerzas gravitacionales, usando una combinación de acelerómetros y giroscopios.



### MPU-9250

El integrado MPU-9250 es un modulo multi-chip que consiste en 2 integrados en un empaquetado QFN. Este provee un giroscopio de 3 ejes y un acelerómetro de 3 ejes. Este chip provee tres conversores análogo-digital de 16 bits para digitalizar las salidas del giroscopio, acelerómetro y giroscopio de manera independiente.

Sparkfun provee una PCB de desarrollo para realizar pruebas como se muestra en la imagen 4.5.



*Fig. 4.5: IMU Sparkfun MPU-9250*

Es importante destacar la orientación indicada por el fabricante al momento de diseñar el equipo electrónico que son predefinidas como se puede ver en el caso de la figura 4.5 en la cual se muestran los ejes X, Y y Z tanto para el acelerómetro como para el giroscopio.

Como se observa en la figura 4.6 se muestra además de los ejes de aceleración también las coordenadas de navegación (roll, pitch, yaw).

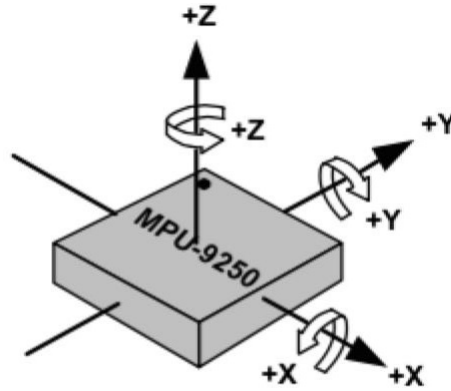


Fig. 4.6: Ejes IMU MPU-9250

### 4.3. Comunicación

Para el proyecto se consideran distintas alternativas de conexión, las cuales deben seguir ciertos aspectos relevantes según las especificaciones del dispositivo a implementar.

1. **Alta disponibilidad:** Se requiere que la tecnología a emplear permita establecer conexiones a lo largo del tiempo, presentando pocas o de preferencia nulas desconexiones o incapacidades de conexión.
2. **Gran cobertura:** Considerando la envergadura inicial del proyecto, Chile, es de vital importancia que la tecnología a utilizar permita generar conexiones en la mayor parte del territorio nacional.
3. **Bajo costo:** Dentro de los requerimientos del proyecto se encuentra el desarrollo e implementación a bajo costo de la solución final, por tanto la tecnología de comunicación a emplear debe seguir esta directriz para ser seleccionada.

4. **Baja complejidad:** Considerando que el dispositivo en cuestión debiera ser lo más autónomo y sencillo de configurar, es relevante considerar tecnologías de comunicación que no requieran de complejas operaciones para su uso e implementación.
5. **Escalabilidad:** Si bien es un aspecto dependiente de los anteriores requerimientos, es relevante considerarlo por separado como la medida que representa la capacidad de atender una gran cantidad de conexiones (usuarios en definitiva).

En base a lo anterior, se hace un análisis rápido de diferentes alternativas que podrían utilizarse en el proyecto:

1. **Antenas de RF:**[9] Comunicación generada en las bandas situadas entre los 3 kilohercios (KHz) y 300 Gigahercios (GHz). Esta tecnología incluye distintas otras tecnologías como las redes celulares, pero en este apartado se especifica el uso de bandas no utilizadas por esta y otras tecnologías. Permitiendo una conexión directa de antena a antena a una frecuencia específica a determinar.
2. **Comunicación satelital:**[10] Comunicación por medio de ondas electromagnéticas transmitidas gracias a la presencia en el espacio de satélites artificiales situados en órbita alrededor de la Tierra. Dentro de esta tecnología se pueden encontrar dos grandes clasificaciones: Satélites activos y Satélites pasivos, los cuales se diferencian por la amplificación o de las señales antes de ser reenviadas a la Tierra, respectivamente.
3. **Redes Wi-Fi:**[11] También llamada WLAN (Wireless lan, red inalámbrica) o estándar IEEE 802.11, es una de las tecnologías de comunicación inalámbrica mediante ondas más utilizada hoy en día. Existen distintas variantes de este estándar de comunicación, entre los que se destacan 802.11g y 802.11n, por su uso actual en dispositivos comerciales.

4. **Redes celulares:**[12] Consiste en una red de celdas cada una con su propio transmisor, conocidas como estación base. Ampliamente utilizadas en la actualidad, lográndose encontrar hasta 7 compañías distintas que ofrecen sus servicios en Chile: Movistar, Entel, WOM, Claro, Virgin, VTR, SIMPLE.

- a) **Comunicación directa:** Tipo de comunicación en donde el dispositivo posee la capacidad de conectarse, registrarse y hacer uso completo de la infraestructura proporcionada por distintas compañías.
- b) **Comunicación indirecta:** Tipo de comunicación con la cual el dispositivo requiere de un paso intermedio de comunicación para generar la conexión a la red requerida, para este paso se puede destacar el uso de Bluetooth para la comunicación con otro dispositivo con la capacidad de conectarse de forma directa a las redes celulares.

Luego de caracterizar las distintas tecnologías disponibles para su uso en el proyecto, se procede a analizar sus cualidades en función de las 4 especificaciones anteriores:

<b>Tecnología</b>	<b>Disponibilidad</b>	<b>Cobertura</b>	<b>Costo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Escalabilidad</b>
Antenas RF	Alta	Baja	Alta	Alta	Baja
Satelital	Alta	Alta	Alta	Alta	Baja
Wi-Fi	Alta	Baja	Bajo	Media	Alta
Celular directa	Alta	Alta	Medio	Baja	Alta
Celular indirecta	Alta	Alta/Baja	Bajo	Media	Alta/Median

*Tab. 4.4:* Comparativa tecnologías / requerimientos

A raíz de lo anterior se destaca el uso de tecnologías con redes celulares por su lineamiento con el proyecto. La tecnología Wi-Fi se descarta por ser de baja cobertura (en una primera instancia y pensando a nivel nacional) y esto a su vez ser un ámbito crítico para el proyecto. A continuación se presentan alternativas para la plataforma Arduino en torno a las tecnologías ya mencionadas.

#### 4.3.1. Celular directa: GPRS/GSM shield

Para integrar conexión a redes celulares en el dispositivo es necesario considerar un GPRS shield compatible con socket xbee.

GPRSBee cumple con los requerimientos a un precio no menor (aproximadamente 36.000 CLP). Se puede observar en la figura 4.7 el módulo disponible para desarrollo.

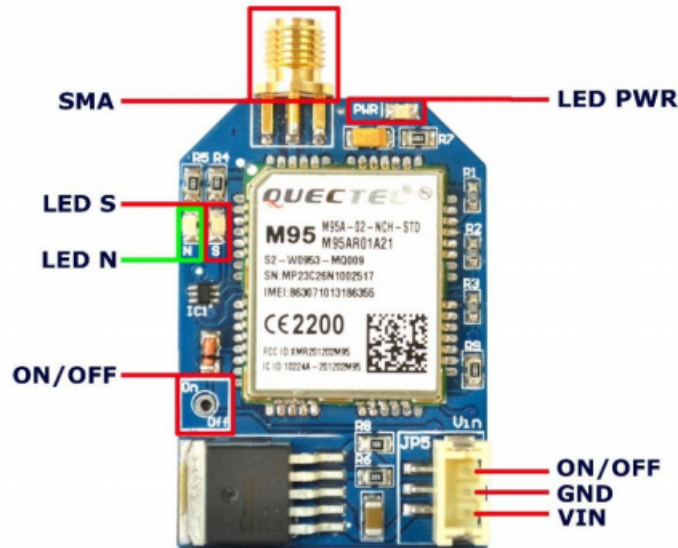


Fig. 4.7: Modulo GPRSBee

Cabe destacar que para poder utilizar este módulo es necesario incluir una antena que se puede ver en la figura 4.8



Fig. 4.8: Antena GPRSBee

Al considerar este módulo se puede concluir que es incompatible con el diseño del wearable ya que la antena es muy grande (aproximadamente 57,40[mm] ) lo que sería

molesto en el dispositivo final. Otro punto en contra de este módulo es el alto costo y el consumo energía que lo hace incompatible con la autonomía que se desea.

#### 4.3.2. Celular indirecta: Bluetooth BLE shield

Para integrar Bluetooth en el dispositivo se considera un BLEBee el cual ofrece Bluetooth versión 4.1 y comunicación UART mediante un puerto XBEE.

El shield Bluetooth posee un módulo RN4020[8] el cual ofrece una antena para la comunicación en su misma placa lo que facilita el diseño como se puede observar en la figura 4.9.



Fig. 4.9: Bluetooth RN4020

Es importante destacar que para mejorar el diseño, el fabricante recomienda dejar expuesta la antena y se destaca la comunicación UART para las configuraciones futuras del sistema.

## 4.4. Conclusiones

En esta sección, tomando en cuenta las opciones vistas en el mismo capítulo, se seleccionarán las primeras componentes a utilizar para el prototipo funcional y para realizar la prueba de concepto con lo que se va a basar el proyecto.

### 4.4.1. Plataforma de desarrollo

Para la plataforma de desarrollo se va a escoger trabajar con Arduino ya que este posee distintas versiones con distintos costos, los cuales son menores que Raspberry o Beaglebone. Además cabe destacar que el sistema que se quiere desarrollar es toma de datos y envío de información por lo que no se va a requerir tanto procesamiento. Arduino cubre las necesidades en su versión UNO con un microcontrolador ATMe-ga328p, en caso de necesitar uno de mayor capacidad se puede optar por un Arduino Mega.

### 4.4.2. Electrocardiograma

Para el sensor de electrocardiograma se utilizará el monitor de actividad cardíaca de DFRobot, esto debido a que es la única opción que se puede conseguir en el país para no retrasar el desarrollo. Este sensor es de muy bajo costo (alrededor de 19.500 CLP en MCIElectronics). El integrado ADS1298 es una buena opción como una mejora para una segunda iteración del diseño para mejorar la señal que se puede obtener debido a que este posee mayor tolerancia al ruido. Se debe destacar esta última opción debido a que se debe encargar directamente desde Texas Instruments y esto puede tomar mucho tiempo.

#### 4.4.3. *Temperatura*

En primera instancia se va a utilizar el sensor Lilypad ya que este está diseñado específicamente para wearables además de que utiliza un hilo conductor para unir sus terminales con la alimentación y la toma de datos. Este sensor tiene un valor aproximado de 3.790 CLP.

Dependiendo de los resultados obtenidos en la primeras pruebas se va a evaluar la segunda alternativa de utilizar el DS18B20 el cual tiene un valor aproximado de 5.900 CLP.

#### 4.4.4. *IMU*

Al buscar las alternativas que existen en el país, todas las opciones de desarrollo usan distintas placas de desarrollo pero utilizan el mismo sensor MPU-9250 por lo que se va a utilizar la placa de Sparkfun MPU-9250 luego de tener el prototipo funcional con los primeros sensores de electrocardiograma y temperatura. Esta placa de desarrollo tiene un valor aproximado de 12.500 CLP.

#### 4.4.5. *Comunicación*

Entre las alternativas mencionadas, se opta por utilizar en primera instancia el GPRS/GSM shield, el cual posee un costo aproximado de 43.980 CLP. Cabe mencionar que en una segunda instancia se utilizaría el chip RN4020, el cual posee un precio aproximado de 20.000 CLP.

Si bien el costo es menor, es relevante la complejidad que agrega la segunda opción (al agregar un actor como lo puede ser un teléfono inteligente). Aunque la flexibilidad que brinda esta segunda opción y ciertos aspectos de la primera son las que obligan este cambio.



## 5. SISTEMA DE TELECOMUNICACIONES

Se determinó utilizar la plataforma Arduino por su simplicidad en prototipado y programación, además de ser de fácil acceso y una tecnología escalable. En base a esto se decide comenzar a trabajar en el apartado de comunicación.

### *5.1. Redes móviles, Bluetooth y Android*

Como se comentó anteriormente, la primera elección de tecnología para la comunicación fue la de utilizar redes móviles directamente, esto por medio del módulo GPRS Shield. Este es un módulo de comunicación 2G compatible con socket XBee para la Arduino UNO (un socket XBee dota a una placa Arduino de la capacidad de comunicarse en forma inalámbrica [14]). Para comodidad se escogió una variante de Arduino UNO llamado PICARO+, la cual posee entre otras modificaciones el socket XBee integrado.

Para esta comunicación se debe hacer uso tanto de la placa principal, el chip de comunicación y una antena, estas últimas 2 mencionadas en las figuras 4.7 y 4.8.

Dentro de las características del GPRS se encuentran el emplear una tarjeta SIM, conector SMA y el chip Quectel M95. En cuanto a la antena nos encontramos con cuatri-banda:

1. **GSM/850E: 824 a 894 [MHz]**
2. **GSM: 880 a 960 [MHz]**
3. **DCS: 1710 a 1880 [MHz]**
4. **PCS: 1850 a 1990 [MHz]**

Si bien puede parecer cuestionable el utilizar tecnología 2G, es importante considerar que chip provee de hasta 85.6 [kbps] y diversos protocolos de comunicación. Con lo cual al año 2017 (se espera deshabilitar las redes 2G en el mediano plazo para dar paso a nuevas tecnologías) sirve como prueba de concepto dado su bajo costo y el acercamiento que ofrece a los comandos AT, los cuales son los empleados para controlar chips de este tipo. Luego de comenzado el proceso de configuración, se encontraron diversos problemas con esta elección:

1. **Dimensiones:** Dado que este módulo esta contemplado para operar en conjunto con la placa principal, se hace engorroso el tener una antena de casi 6 [cm] y de gran grosor adosado al cuerpo del paciente.
2. **Consumo energético:** Este módulo hace necesario el uso de una fuente de alimentación externa de mayor capacidad (9[V] aproximadamente) respecto a la necesidad base de la placa (3.3[V]), lo que conlleva a usar un cargador externo y en su momento a una batería de mayor capacidad.
3. **Antigüedad de comandos:** Los comandos Hayes (también llamados AT [15]) son un conjunto de comandos empleados en la configuración y parametrización de módems, su uso data de al menos 1990 y en cierto punto dejaron de usarse para dar paso a controladores específicos.
4. **Tasas de transferencias:** A raíz de un estudio preliminar en tasas de transferencia se estableció que alrededor de 150 datos por segundo debían ser enviados (esto en función de las tasas de operación de un ECG común[16]), por tanto el usar esta tecnología obliga a emplear 3G como mínimo.
5. **Costo:** En comparación a otras tecnologías indirectas de redes móviles como lo puede ser el Bluetooth, la inversión necesaria es mayor y su flexibilidad bastante menor.

Por todo lo anterior, se pasa a una segunda iteración en busca de emplear tecnología Bluetooth y un intermediario para llegar a las redes celulares.

## 5.2. *Perfiles Bluetooth*

Bluetooth [17] es una especificación industrial para Redes Inalámbricas de Área Personal (WPAN) creado por Bluetooth Special Interest Group, Inc. que posibilita la transmisión de voz y datos entre diferentes dispositivos mediante un enlace por radiofrecuencia en la banda ISM de los 2.4 GHz y data de 1994 y actualmente se encuentra en su versión 5.0. La versión a emplear en este proyecto es la 4.0 llamada BLE (Bluetooth Low Energy) que se detalla en capítulos adelante.

Un perfil Bluetooth es la especificación de una interfaz de alto nivel para su uso entre dispositivos Bluetooth. Para utilizar Bluetooth, un dispositivo debe implementar alguno de los perfiles soportados. Los perfiles son descripciones de comportamientos generales que los dispositivos pueden utilizar para comunicarse, formalizados para favorecer un uso unificado. La forma de utilizar las capacidades de Bluetooth se basa, por tanto, en los perfiles que soporta cada dispositivo. Los perfiles permiten la manufactura de dispositivos que se adapten a sus necesidades.

A la fecha existen más de 27 perfiles Bluetooth, pero durante el desarrollo del proyecto se emplearon solo dos: SPP y GATT, los cuales se detallarán en su momento.

Las principales diferencias entre estos últimos dos perfiles son: GATT pertenece al estándar introducido en la versión 4.0 (desde ahora BLE) mientras que SPP en la versión 2.1. BLE está pensado para operar con un consumo energético inferior que versiones anteriores, posee mayor velocidad en el establecimiento de la conexión y está pensado para la transferencia de pequeñas cantidades de datos. Excepto por el último punto se puede observar una notoria superioridad de GATT (BLE) frente a SPP, pero como se verá más adelante, las tasas de transferencias obtenidas con GATT son lo suficientemente buenas como para escogerla en este proyecto.

### 5.3. Razones para Android

Para seleccionar el intermediario entre la comunicación Bluetooth y las redes móviles se decidió un teléfono inteligente, por sus capacidades de cómputo, gran accesibilidad y flexibilidad al ofrecer un entorno de desarrollo propio de su sistema operativo. Ahora bien, para seleccionar el sistema operativo se recurre a su penetración en el mercado y como se puede observar en la figura 5.1 Android se alza como el gigante en el mercado.

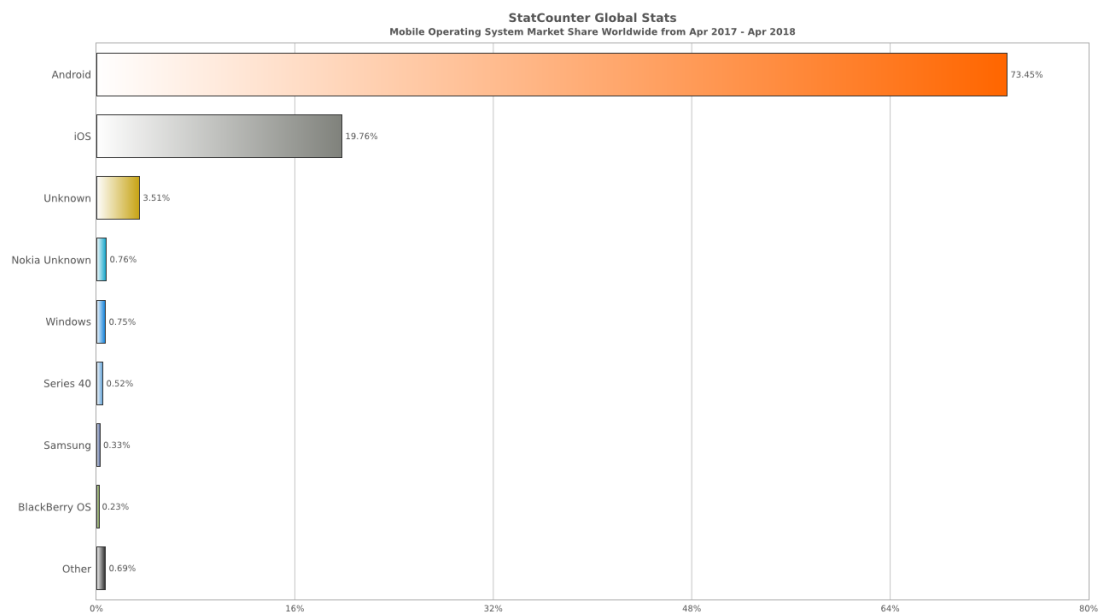


Fig. 5.1: Mercado compartido mundial de sistemas operativos móviles 2017-2018 [18]

Además de lo anterior, se ha de considerar el entorno de desarrollo y el ecosistema que rodea al sistema operativo en cuestión. En el caso de Android, se trabaja principalmente con Android Studio (Para sistemas Linux, Windows y Mac), en lenguaje Java o Kotlin, con una comunidad activa de desarrolladores y una gran cantidad de librerías a disposición.

Por último se considera la accesibilidad de los terminales, con lo cual es de conocimiento general que Apple posee precios más elevados que los dispositivos Android. Por lo tanto se concluye que Android es la mejor alternativa en estos momentos.

## 5.4. Comparativa desarrollo híbrido

Para el desarrollo móvil actual existen dos grandes aproximaciones, las cuales pasan principalmente por el uso de entornos de desarrollo que permiten el despliegue en más de un sistema operativo (llamados híbridos) o uno determinado con un solo código fuente.

Primero, en el ámbito nativo (un código fuente para un despliegue único):

OS	Lenguaje	IDE	Plataforma
Android	Java, Kotlin	Android Studio, Eclipse	Linux, Mac, Windows
iOS	Objective-C, Swift	XCode	Mac

Tab. 5.1: Comparativa de desarrollo nativo, elaboración propia

Continuando con el ámbito híbrido, se destacan 3 grandes competidores:

Framework	Tipo de resultado	Lenguaje
Ionic	No nativo	JavaScript (AngularJS)
Reac Native	Nativo	JavaScript (React)
Flutter	Nativo	Dart

Tab. 5.2: Comparativa de desarrollo híbrido, elaboración propia

Por último se analizan ventajas y desventajas de ambas aproximaciones al desarrollo móvil, cabe destacar que Flutter aún en 2018 se encuentra en fase beta, pero se considera por las grandes prestaciones que presenta (por lo que no se considerarán sus ventajas en la siguiente tabla), además se establece un marco en donde se espera obtener un desarrollo tanto para iOS como para Android:

<b>Característica</b>	<b>Nativo</b>	<b>Híbrido</b>
Rendimiento	Máximo	Suficiente
Actualizaciones SO	Sin retraso	Con retraso
Librerías	Extenso	Acotado
Control	Total	Parcial
Tiempo de desarrollo	Alto	Medio/bajo
Cantidad de código	Alto	Mínimo
Diversidad de código	Total	Unificado
Complejidad	Alta	Baja

*Tab. 5.3: Desarrollo nativo versus híbrido, elaboración propia*

Como se puede observar en la tabla 5.3, el mayor potencial para el desarrollo híbrido es cuando no se tienen funcionalidades demasiado específicas (que requieran librerías especiales), no se requiere gran rendimiento, no se utilizarán las últimas características de seguridad del SO y el tiempo es primordial.

Si bien se podría considerar el uso híbrido, se espera que la aplicación haga uso de alto poder de procesamiento, utilice librerías específicas (como graficar en tiempo real como se verá más adelante) y se tenga el mayor control posible de todos los procesos. Por lo tanto se descarta el uso de entornos híbridos para el desarrollo, en desmedro de la compatibilidad con dispositivos Apple.

## 5.5. Prueba de concepto

Para comenzar el desarrollo e iniciar los sucesivos Sprint (metodología SCRUM), se hizo uso del perfil SPP de Bluetooth, incluido en su versión 2.1 + EDR (2004) y que permite comunicación bidireccional. Es uno de los perfiles fundamentales de Bluetooth al tener un comportamiento muy parecido a los de la comunicación serial (como la usada en conexiones RS-232 o UART). Está basado en el protocolo RF-COMM y emula una línea serial, para su uso se utilizan dos actores, uno que actúa como servidor y otro que actúa como cliente. El primero queda a la espera de alguna conexión entrante (visible), luego por medio de una búsqueda y el uso de un UUID el segundo genera una conexión para comenzar a intercambiar datos.

El objetivo es generar una prueba de concepto por el cual se usara a una aplicación Android como puente para llevar información internet.

Para esto se implementó la siguiente arquitectura:



Fig. 5.2: Arquitectura de la prueba de concepto, elaboración propia

Como se puede observar en la figura 5.2 el servidor Bluetooth (desarrollado en Java) fue implementado en computador (Windows), mientras que la aplicación Android básica permite el escaneo, selección y conexión con el servidor Bluetooth. Esto último sin utilizar librerías externas.

La prueba resultó exitosa, pudiendo enviar información (cadenas de texto) desde el computador hasta una página web previamente configurada, la cual se detallará en el siguiente capítulo. Cabe destacar que el uso de este perfil Bluetooth fue solo por simplicidad y próximamente se hará uso de un perfil acorde al proyecto.

## 6. IMPLEMENTACIÓN DE LA SOLUCIÓN DE LADO DEL SERVIDOR

Como se comentó en el final del capítulo anterior, se ha hecho uso de una página web básica en un servidor Linux contratado y configurado completamente. Esto con el fin de poder ir realizando pruebas y al mismo tiempo tener un espacio preparado para el backend de la aplicación. En este capítulo se ahondará en su adquisición y características generales.

### 6.1. *Requerimientos*

Desde un inicio se tuvo en cuenta la necesidad de tener conexión a un servidor capaz de ofrecer el almacenamiento de datos, procesamiento de los mismos y despliegue de ellos a los profesionales de la salud, es por ello que en un inicio se hizo búsqueda de una página web con dichas características. Pero, rápidamente se hace necesario distinguir los servicios ofrecidos para el desarrollo de backend con acceso universal (dirección ip pública).

#### 6.1.1. *Tipos de alojamiento Web*

El hosting[19] (alojamiento web en español) consiste en un servicio prestado a través de internet, por el cual se permite el almacenamiento (a través del uso de un servidor) de distintos contenidos en la web.



Para comprender a cabalidad de qué trata, es necesaria una distinción y definición previa de la palabra servidor en nuestro contexto: Se pueden definir dos grandes formas de servidor, uno físico y uno informático (comúnmente llamado servidor web). Por una parte, el servidor físico provee de recursos electrónicos como lo puede ser: Capacidad de memoria ram, disco duro, procesamiento, entre otros. Por otro lado, el servidor informático.<sup>es</sup> aquel **programa** con la capacidad de procesar peticiones web y opcionalmente (habitual) responderlas.

En los últimos años, el mercado de este tipo de servicios ha ido en aumento y por tanto se han generado distintas alternativas de obtenerlo. Existiendo más de una docena de formatos distintos con los cuales se ofrece, pero en este apartado solo veremos los más relevantes para el proyecto (dejando de lado servicios específicos como el de correos electrónicos, entre otros).

1. **Alojamiento compartido:** En este alojamiento se permite compartir un mismo servidor físico entre distintos clientes y sus páginas web. Entre sus ventajas está el corto periodo de tiempo para la puesta en marcha y el costo, aunque entre sus principales desventajas se encuentra el rendimiento general, la poca flexibilidad de configuración y la disminución en seguridad y estabilidad.
2. **Servidor virtual (VPS):** Servicio en el cual se comparten los recursos de hardware, pero se aíslan las distintas instancias a través de máquinas virtuales. Entre sus ventajas está el control completo del sistema al ofrecer comúnmente una base solo de sistema operativo, programas base y dirección IP pública. Su principal desventaja es un bajo rendimiento bajo alta carga.
3. **Servidor dedicado:** Alojamiento en el cual se emplea una computadora con todos sus recursos al servicio de un único cliente, permitiendo tercerizar el cuidado de la máquina y la conexión a internet de la misma. Entre sus principales ventajas está el control casi absoluto del servicio a configurar y el alto rendimiento al no compartir el hardware. Su principal desventaja es el costo asociado a este servicio tan personalizado.

4. **Alojamiento en la nube:** Basado en las tecnologías más innovadoras, permite el uso de múltiples máquinas actuar como un sistema unificado. Dotando así de gran capacidad de expansión (crecimiento en tiempo real). Su principal desventaja al igual que el anterior, es su alto costo.

Como se puede observar entre las opciones disponibles, existen diferencias tanto a nivel técnico como económico que hacen necesario un análisis más específico de los requerimientos del proyecto.

#### *6.1.2. Requerimientos del proyecto*

El proyecto requiere de una serie de características a nivel de Backend, entre las que destacan:

**Bajo costo**

**Alta flexibilidad**

**Alto rendimiento**

Al estar en una etapa de desarrollo se considera irrelevante la capacidad de cómputo y de ancho de banda ofrecido. Así y considerando las opciones de la anterior sección se destaca la opción de un alojamiento de tipo VPS, con el cual poder acceder a una máquina virtual con todas las prestaciones de un sistema operativo (como lo es acceso a socket e instalación manual de herramientas).

## 6.2. *Hosting VPS*

A partir de los requerimientos del proyecto se hace notoria la posible falta de rendimiento al escoger el alojamiento VPS, es por esto que al momento de gestionar el contrato con una prestadora de servicio se priorizó aquellas que tuvieran almacenamiento SSD (Disco en estado sólo en español), aumentando así notoriamente el rendimiento de la máquina virtual. Además de seleccionar un proveedor local del servicio tanto por temas de soporte, como por el tiempo de respuesta en las peticiones hechas desde el mismo territorio nacional. Además de lo anterior, se destaca la necesidad de un servidor con la opción de manejar los puertos del equipo y no solo el 80 (destinado a peticiones web).

De esta forma se logra acceder a una máquina con las siguientes características:

**Empresa:** OpenCloud en Chile por \$6.000 pesos mensuales.

**IP:** xxx.xxx.xxx.xxx

**Ubicación:** Chile.

**Ancho de banda:** 60 [Mb/s]

**Tráfico:** 2 [TB] (Bajada + Subida) mensuales.

**Sistema Operativo:** Ubuntu v16.04 - 64 bit

**Procesador:** Monoprocesador a 2.2 [GHz]

**Ram:** 2 [GB]

**Disco Duro:** 20 [GB]

En una primera instancia se maneja comunicación síncrona a través de peticiones HTTP comunes y experimentación con WebSocket (detallado más adelante). Proporciona un canal de comunicación bidireccional y full-duplex sobre un único socket TCP), permitiendo una comunicación entre el servidor y el navegador, método empleado para refrescar de forma automática la página principal en caso de algún ingreso nuevo de datos. Para esto cada 100 [ms] se envía desde el navegador una marca de tiempo correspondiente al último dato recibido, en el servidor si ésta marca no corresponde al último dato existente, se envía una actualización de la cantidad de datos y el último dato actual, además de la nueva marca de tiempo.

A través de una petición GET se entregan los datos a ingresar:

*<http://galenoproject.sytes.net/data/?name=ECG&data=8&save=yes>*

En el ejemplo anterior se agregará un documento a la base de datos con los parámetros name y data, el parámetro save es utilizado para controlar si se debe o no almacenar dichos datos.

Luego, a partir de la dirección: *<http://galenoproject.sytes.net/>* se puede observar:

### **Datos:**

**Cantidad de datos: 58 | Ultimo dato: 87**

---

*Fig. 6.1: Primera versión de la página web*

Lo cual corresponde a la cantidad de datos actual en la base de datos y el último dato recibido.

En las siguientes secciones se detalla la configuración del equipo y las herramientas empleadas hasta el momento.

### 6.3. *Servidor Tornado*

Framework de desarrollo web basado en Python, ofrece alto rendimiento, gran escalabilidad y ofrece hasta 10.000 usuarios conectados bajo conexiones continuas gracias a su tratamiento asincrónico de las entradas y salidas del sistema. Utilizado para procesar solicitudes como entrada o salida de datos.

**Implementado:** Python v2.7.12, Tornado v4.5.1

### 6.4. *MongoDB*

Base de datos no relacional destacada por su escalabilidad, rendimiento y gran disponibilidad. Utilizado para almacenar los datos recopilados y su posterior lectura.

**Implementado:** MongoDB v3.2.13

### 6.5. *Nginx*

Servidor Web/Proxy Inverso de alto rendimiento. Utilizado para redirigir de forma interna peticiones entrantes a distintos servidores que se están comunicando en distintos puertos de forma interna.

**Implementado:** Nginx v1.10.0

### 6.6. *DNS No-IP*

Compañía que provee DNS dinámicos por pago o gratuitos con ciertas limitantes, como lo pueden ser las alternativas de dominios disponibles. Utilizado para enmascarar la ip pública del hosting y acceder a través de un nombre de dominio.

**Implementado:** galenoproject.sytes.net

## 7. IMPLEMENTACIÓN DE LA SOLUCIÓN DE LADO DEL CLIENTE ANDROID

## 8. CONFIGURACIÓN RN4020

## 9. INTEGRACIÓN DE LAS COMPONENTES DE LA SOLUCIÓN



## 10. PROTOTIPO FUNCIONAL V1

## 11. PROTOTIPO FUNCIONAL V2

## 12. PROTOTIPO FINAL

## 13. DISCUSIÓN

## 14. CONCLUSIÓN

## 15. ANEXOS

## Bibliografía

- [1] Sotera Wireless, ViSi Mobile®System, rev. 05 marzo 2018, <http://www.soterawireless.com/visi-mobile/>
- [2] Sotera Wireless, ViSi Mobile®System, rev. 15 Mayo 2018, <https://newatlas.com/visi-mobile-wireless-health-monitoring/25583/>
- [3] Qardio Inc., QardioCore, rev. 05 marzo 2018, <https://www.getqardio.com/es/qardiocore-wearable-ecg-ekg-monitor-iphone/>
- [4] Qardio Inc., QardioCore, rev. 15 Mayo 2018, <https://store.getqardio.com/products/qardiocore>
- [5] Nuubo, Nuubo wearable ECG, rev. 05 marzo 2018, <https://www.nuubo.com/producto>
- [6] Nuubo, Nuubo wearable ECG, rev. 15 Mayo 2018, <http://pdf.medicalexpo.com/pdf/nuubo/necg-minder/83949-96239.html>
- [7] Analog Devices, “Single-Lead Heart Rate Monitor Front End”, Rev. B Marzo 2017, <http://www.analog.com/media/en/technical-documentation/data-sheets/AD8232.pdf>
- [8] Microchip, “Bluetooth Low Energy Module RN4020”, Rev. 15 Mayo 2018, <http://ww1.microchip.com/downloads/en/DeviceDoc/50002279B.pdf>
- [9] Wikipedia, “Radio Frecuencia”, Rev. 15 Mayo 2018, <https://es.wikipedia.org/wiki/Radiofrecuencia>

- [10] Wikipedia, “Comunicaciones por sat lite”, Rev. 15 Mayo 2018, <https://goo.gl/ykf7tv>
- [11] Wikipedia, “IEEE 802.11”, Rev. 15 Mayo 2018, <https://goo.gl/1hmiWW>
- [12] Wikipedia, “Red de celdas”, Rev. 15 Mayo 2018, <https://goo.gl/K2sKoQs>
- [13] Maxim Integrated, “Programable Resolution 1-Wire Digital Thermometer”, rev Enero 2015, <https://datasheets.maximintegrated.com/en/ds/DS18B20.pdf>
- [14] XBee, “ Qu  es XBee?”, rev Mayo 2018, <http://xbec.cl/que-es-xbee/>
- [15] Wikipedia, “Conjunto de comandos Hayes”, rev Mayo 2018, <https://goo.gl/xpCfKC>
- [16] Fire EMS, “Understanding ECG Filtering”, rev Mayo 2018, <http://www.ems12lead.com/2014/03/10/understanding-ecg-filtering/>
- [17] Wikipedia, “Bluetooth”, rev Mayo 2018, <https://es.wikipedia.org/wiki/Bluetooth>
- [18] StatCounter, “GlobalStats”, rev Mayo 2018, <https://goo.gl/62GngF>
- [19] Wikipedia, “Alojamiento Web”, rev Mayo 2018, [https://es.wikipedia.org/wiki/Alojamiento\\_web](https://es.wikipedia.org/wiki/Alojamiento_web)