



CÁC LỆNH VẼ CƠ BẢN TRONG SKETCH

Lần ban hành: 1

| Nút | Lệnh vẽ | Cài đặt/tùy chọn | Chỉ dẫn đặc biệt |
|---|---------|---|--|
| Line | Line | Vẽ đoạn thẳng | Chọn Normal hoặc Construction trong menu Style |
| Spline | Spline | Vẽ đường Spline | |
| Circle Center Point Circle Tangent | Circle | - Vẽ đường tròn biết tâm và bán kính - Vẽ đường tròn tiếp xúc với 3 đối tượng | Chọn Normal hoặc Construction trong menu Style |
| Ellipse | Ellipse | Vẽ Ellipse | Chọn Normal hoặc Construction trong menu Style |
| Arc Three Point Arc Tangent Arc + Center Point | Arc | Vẽ cung tròn: - Đi qua 3 điểm - Biết tâm và 2 điểm cuối - Tiếp xúc với đoạn thẳng hoặc đường cong tại điểm cuối đoạn thẳng | Chọn Normal hoặc Construction trong menu Style |

**CÁC LỆNH VẼ CƠ BẢN TRONG SKETCH**

Lần ban hành: 1

| | | | |
|--|--------------------------|--|---|
| Rectangle Two Point Rectangle Three Point | Rectangle | Vẽ hình chữ nhật: - Qua 2 góc đối diện - Qua 3 đỉnh | |
| Fillet | Fillet | Vẽ tròn góc của Sketch | Hộp thoại nhắc nhập bán kính |
| Chamfer | Chamfer | Vát góc của Sketch | Định nghĩa kiểu vát trong hộp thoại |
| Point | Point, Hole Center | Tạo tâm lỗ hoặc một điểm Sketch | Chọn tâm lỗ (mặc định) hoặc điểm Sketch từ menu Style |
| Mirror | Mirror | Đối xứng đối tượng và gán ràng buộc đối xứng | |
| Offset | Offset | Tạo đường thẳng hoặc cong song song và cash một khoảng cho trước | |
| Dimension | General Dimension | Gán kích thước cho Sketch | |

**CÁC LỆNH VẼ CƠ BẢN TRONG SKETCH**

Lần ban hành: 1

| | | | |
|--|----------------|--|---|
| | Auto Dimension | Gán kích thước tự động đồng thời ràng buộc hoàn toàn một Sketch | Trước hết phải gán kích thước không muốn ghi tự động |
| | Extend | Kéo dài đoạn thẳng hoặc đường cong tới giao điểm với đoạn thẳng, cong hoặc điểm gần nhất | Nhấn phím Shift để tạm thời chuyển sang chế độ Trim. Kích hoạt chế độ Trim từ menu ngũ canh |
| | Trim | Cắt bỏ một phần đối tượng | Nhấn phím Shift để tạm thời chuyển sang chế độ Extend từ menu ngũ canh |
| | Move | Di chuyển hoặc copy các đối tượng được nhập từ AutoCAD hoặc các đối tượng Sketch | |
| | Rotate | Quay hoặc copy các đối tượng được nhập từ AutoCAD hoặc đối tượng Sketch | |
| | Add Constraint | Tạo ràng buộc vuông góc | |
| | | Tạo ràng buộc song song | |

**CÁC LỆNH VẼ CƠ BẢN TRONG SKETCH**

Lần ban hành: 1

| | | | |
|--|---------------------|---|--------------------------------------|
| | | Tạo ràng buộc tiếp xúc của đoạn thẳng (cong) với đường cong | |
| | | Tạo ràng buộc trùng khớp giữa các đoạn thẳng, cong hoặc các điểm | |
| | | Tạo ràng buộc đồng tâm giữa 2 đường cong | |
| | | Tạo ràng buộc thẳng hàng giữa 2 đoạn thẳng hoặc 2 trực | |
| | | Tạo ràng buộc nằm ngang của các đoạn thẳng, căn các điểm theo phương ngang | |
| | | Tạo ràng buộc thẳng đứng, căn các điểm theo phương thẳng đứng | |
| | | Tạo ràng buộc chiều dài bằng nhau của các đoạn thẳng hoặc bán kính | |
| | | Tạo ràng buộc cố định cho các điểm, đoạn thẳng hoặc đường cong trong hệ tọa độ của Sketch | |
| | Show Constraints | Hiển thị các ràng buộc đã gán | Đưa con trỏ đến ràng buộc án phím |

| | | |
|---|---------------------------------|-----------------|
|  | VIETTEL AI RACE | Public 514 |
| | CÁC LỆNH VẼ CƠ BẢN TRONG SKETCH | Lần ban hành: 1 |

| | | | |
|---|---------------------|--|---------------|
| | | | Delete để xóa |
|  Project Geometry | Project Geometry | Chiếu đổi tượng hình học lên Sketch khác | |
|  Project Cut Edges | Project Cut Edges | Chiếu tất cả các cạnh của chi tiết đã chọn lên mặt phẳng Sketch. Các cạnh này phải giao với mặt phẳng Sketch | |
|  ACAD | Insert AutoCAD file | | |