
























	VIETTEL AI RACE	Public 514
	CÁC LỆNH VẼ CƠ BẢN TRONG SKETCH	Lần ban hành: 1

Nút	Lệnh vẽ	Cài đặt/tùy chọn	Chỉ dẫn đặc biệt
 Line	Line	Vẽ đoạn thẳng	Chọn Normal hoặc Construction trong menu Style
 Spline	Spline	Vẽ đường Spline	
 Circle Center Point  Circle Tangent	Circle	<ul style="list-style-type: none"> - Vẽ đường trong biết tâm và bán kính - Vẽ đường tròn tiếp xúc với 3 đối tượng 	Chọn Normal hoặc Construction trong menu Style
 Ellipse	Ellipse	Vẽ Ellipse	Chọn Normal hoặc Construction trong menu Style
 Arc Three Point  Arc Tangent  Arc + Center Point	Arc	Vẽ cung tròn: <ul style="list-style-type: none"> - Đi qua 3 điểm - Biết tâm và 2 điểm cuối - Tiếp xúc với đoạn thẳng hoặc đường cong tại điểm cuối đoạn thẳng 	Chọn Normal hoặc Construction trong menu Style










	VIETTEL AI RACE	Public 514
	CÁC LỆNH VẼ CƠ BẢN TRONG SKETCH	Lần ban hành: 1

 Rectangle Two Point  Rectangle Three Point	Rectangle	Vẽ hình chữ nhật: - Qua 2 góc đối diện - Qua 3 đỉnh	
 Fillet	Fillet	Vẽ tròn góc của Sketch	Hộp thoại nhắc nhập bán kính
 Chamfer	Chamfer	Vát góc của Sketch	Định nghĩa kiểu vát trong hộp thoại
 Point	Point, Hole Center	Tạo tâm lỗ hoặc một điểm Sketch	Chọn tâm lỗ (mặc định) hoặc điểm Sketch từ menu Style
	Mirror	Đối xứng đối tượng và gán ràng buộc đối xứng	
 Offset	Offset	Tạo đường thẳng hoặc cong song song và cách một khoảng cho trước	
 Dimension	General Dimension	Gán kích thước cho Sketch	




	VIETTEL AI RACE	Public 514
	CÁC LỆNH VẼ CƠ BẢN TRONG SKETCH	Lần ban hành: 1

	Auto Dimension	Gán kích thước tự động đồng thời ràng buộc hoàn toàn một Sketch	Trước hết phải gán kích thước không muốn ghi tự động
	Extend	Kéo dài đoạn thẳng hoặc đường cong tới giao điểm với đoạn thẳng, cong hoặc điểm gần nhất	Nhấn phím Shift để tạm thời chuyển sang chế độ Trim. Kích hoạt chế độ Trim từ menu ngữ cảnh
	Trim	Cắt bỏ một phần đối tượng	Nhấn phím Shift để tạm thời chuyển sang chế độ Extend từ menu ngữ cảnh
	Move	Di chuyển hoặc copy các đối tượng được nhập từ AutoCAD hoặc các đối tượng Sketch	
	Rotate	Quay hoặc copy các đối tượng được nhập từ AutoCAD hoặc đối tượng Sketch	
	Add Constraint	Tạo ràng buộc vuông góc	
		Tạo ràng buộc song song	

	VIETTEL AI RACE	Public 514
	CÁC LỆNH VẼ CƠ BẢN TRONG SKETCH	Lần ban hành: 1

		Tạo ràng buộc tiếp xúc của đoạn thẳng (cong) với đường cong
		Tạo ràng buộc trùng khớp giữa các đoạn thẳng, cong hoặc các điểm
		Tạo ràng buộc đồng tâm giữa 2 đường cong
		Tạo ràng buộc thẳng hàng giữa 2 đoạn thẳng hoặc 2 trục
		Tạo ràng buộc nằm ngang của các đoạn thẳng, căn các điểm theo phương ngang
		Tạo ràng buộc thẳng đứng, căn các điểm theo phương thẳng đứng
		Tạo ràng buộc chiều dài bằng nhau của các đoạn thẳng hoặc bán kính
		Tạo ràng buộc cố định cho các điểm, đoạn thẳng hoặc đường cong trong hệ tọa độ của Sketch
	Show Constraints	Hiển thị các ràng buộc đã gán
		Đưa con trỏ đến ràng buộc ấn phím

	VIETTEL AI RACE	Public 514
	CÁC LỆNH VẼ CƠ BẢN TRONG SKETCH	Lần ban hành: 1

			Delete để xóa
 Project Geometry	Project Geometry	Chiều đối tượng hình học lên Sketch khác	
 Project Cut Edges	Project Cut Edges	Chiều tất cả các cạnh của chi tiết đã chọn lên mặt phẳng Sketch. Các cạnh này phải giao với mặt phẳng Sketch	
 ACAD	Insert AutoCAD file		