



UNIVERSIDADE FEDERAL DE RORAIMA

CENTRO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA

DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO



DCC305 – Programação Orientada a Objetos – 2024.2

Filipe Dwan Pereira

Álefe Alves da Costa

Andersson Silva Pereira

Arthur Correia de Oliveira Ramos

Igor Padilha dos Santos

Leonardo Vinícius Lima Castro

Documento de Descrição do Sistema

Trave Passagens Aéreas

BOA VISTA, RR

2025

Álefe Alves da Costa

Andersson Silva Pereira

Arthur Correia de Oliveira Ramos

Igor Padilha dos Santos

Leonardo Vinícius Lima Castro

Documento de Descrição do Sistema

Trave Passagens Aéreas

Trabalho da disciplina de Programação Orientada a Objetos do ano de 2024.2 apresentado à Universidade Federal de Roraima do curso de Bacharelado em Ciência da Computação.

Docente: Dr. Filipe Dwan Pereira

BOA VISTA, RR

2025

SUMÁRIO:

1 INTRODUÇÃO	3
2 DESENVOLVIMENTO.....	3
1.1 OBJETIVO.....	3
1.2 FUNCIONALIDADES	3
1.3 REGRAS DE NEGÓCIO.....	3
1.4 REQUISITOS	4
1.5 DIAGRAMA UML.....	5
3 CONCLUSÃO.....	6

1 INTRODUÇÃO

Este documento tem o intuito de servir como guia para o desenvolvimento do trabalho, descrevendo o funcionamento do sistema em termos de objetivos, funcionalidades, regras de negócio, requisitos funcionais e diagrama UML.

2 DESENVOLVIMENTO

1.1 OBJETIVO

Nosso sistema tem como principal objetivo oferecer uma experiência rápida, segura e intuitiva para a compra de passagens aéreas. Buscamos simplificar ao máximo o processo, garantindo que os usuários possam adquirir passagens de forma prática, sem enfrentar burocracias desnecessárias.

Além da segurança nas transações, priorizamos a usabilidade, desenvolvendo uma interface amigável e acessível. O sistema deverá contar com recursos que aprimoram a experiência do usuário.

Nosso objetivo é tornar a compra de passagens uma tarefa simples, ágil e segura, proporcionando mais comodidade aos usuários na organização de suas viagens.

1.2 FUNCIONALIDADES

O sistema oferecerá diversas funcionalidades para garantir uma experiência completa e eficiente. Entre as principais estão:

- Busca de Passagens: Permite a pesquisa de voos com filtros.
- Compra de Passagens: Processo simplificado para aquisição de passagens.
- Cadastro de Informações: Registro de dados do passageiro para facilitar compras futuras.
- Gerenciamento de Reservas: Visualização e controle de passagens adquiridas, com possibilidade de cancelamento ou alteração.
- Check-in Online: Realização do check-in diretamente pelo sistema, permitindo a emissão do cartão de embarque digital.

1.3 REGRAS DE NEGÓCIO

Para garantir um funcionamento eficiente e organizado, nosso sistema seguirá algumas regras de negócio essenciais.

- Cadastro Obrigatório: Para realizar a compra, o usuário deve fornecer informações pessoais e de contato.
- Compra Antecipada: As passagens só podem ser adquiridas com pelo menos 24 horas de antecedência do voo.
- Política de Cancelamento: Cancelamentos e reembolsos seguem as regras das companhias aéreas e podem estar sujeitos a taxas.
- Formas de Pagamento: O sistema aceitará somente Pix, com opção de parcelamento.
- Check-in Online: Disponível a partir de 24 horas antes do voo.

1.4 REQUISITOS

- Requisitos para o usuário:
 - O usuário pode fazer login passando credenciais de email e senha
 - O usuário pode listar de passagens aéreas disponíveis
 - O usuário pode filtr passagens de interesse por partida e destino
 - O usuário pode acessar dados da passagem e ver detalhes da viagem
 - O usuário pode realizar compra de passagem, caso esteja logado é redirecionado para menu de pagamentos, se não, é redirecionado para tela de login ou registro
 - O usuário pode visualizar as suas passagens aéreas
- Requisitos para o administrador:
 - O administrador pode listar as passagens cadastradas na plataforma
 - O administrador pode cadastra uma nova passagem aérea, informando a partida, o destino, o valor e a classe.
 - O administrador acessa as informações de uma passagem cadastrada, também será exibido estatísticas de compra da passagem, quantas compras foram efetuadas e avaliação do consumidor

1.5 DIAGRAMA UML

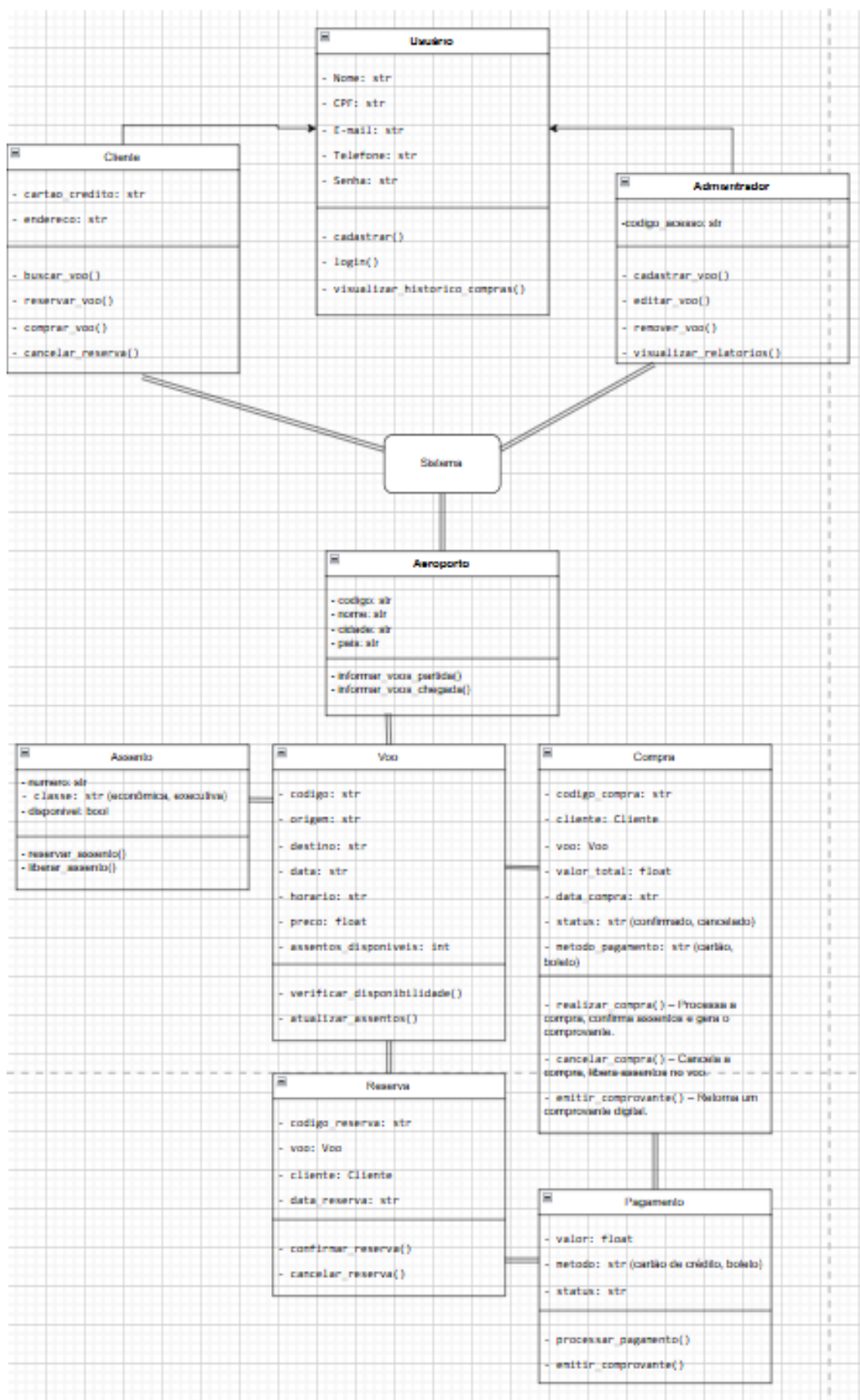


Figura 01: Diagrama UML do sistema Trave Passagens Aéreas

3 CONCLUSÃO

Concluimos que este documento fornecerá uma visão clara e um direcionamento essencial para a implementação do sistema, auxiliando no desenvolvimento de suas funcionalidades de forma estruturada. Além disso, ele poderá servir como base para futuras atualizações e correções, garantindo a evolução contínua do sistema conforme novas necessidades.