PLAN DE PRUEBAS	
I LAN DE I NOLDAO	

SISTEMA DE SEGUIMIENTO DE INDICADORES DE GESTIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE

PLAN DE PRUEBAS

Realizado por: Antonio Miguel Cobos Fernández

Aplicación a probar: QR Forms Autor: Juan José Luque Morales

I.E.S Francisco de los Ríos Desarrollo de interfaces 2º DAM

PLAN DE PRUEBAS

Historia de Revisión

Fecha	Versión	Descripción	Autor
11/02/2018	1.0	Creación del documento	Antonio Miguel Cobos Fernández
12/02/2018	1.1	Pruebas	Antonio Miguel Cobos Fernández
13/02/2018	1.2	Pruebas	Antonio Miguel Cobos Fernández
14/02/2018	1.3	Pruebas	Antonio Miguel Cobos Fernández

PLAN DE PRUEBAS

CONTENIDO

		Pa	g.
1.	INT	RODUCCION	.4
<u>2.</u>	ОВ	JETIVO	.4
<u>3.</u>	ALC	CANCE DE LAS PRUEBAS	<u>.5</u>
<u>4.</u>		ITERIOS DE ENTRADA Y SALIDA	
<u>4.</u>		Criterio de Ejecución del Plan de Pruebas	
<u>4.</u>	2.	Criterio de Terminación del Plan de Pruebas	<u>.6</u>
<u>4.</u>	3.	Criterio de Suspensión del Plan de Pruebas	
<u>5.</u>	ESC	CENARIOS PROPUESTOS DE PRUEBA	
<u>5.</u>		PRUEBAS DE ACEPTACIÓN	
5.	2.	PRUEBAS DE REGRESIÓN1	1
5.	3.	PRUEBAS DE COMPATIBILIDAD1	
5.		PRUEBAS DE SEGURIDAD	
5.		PRUEBAS DE STRESS1	
<u>5.</u>		PRUEBA DE USABILIDAD1	
	0 7.	PRUEBAS DE INTERNACIONALIZACIÓN	
6.	KE	ESUMEN ESTADO2	U.

Pág.

PLAN DE PRUEBAS	

1. INTRODUCCION

Por medio de este documento se pretende establecer la guía para la elaboración del Plan de Pruebas para el proyecto "Seguimiento de Indicadores de Gestión de Proyectos de Software".

2. OBJETIVO

El propósito del plan de pruebas es proveer la información necesaria para planear y controlar los esfuerzos de pruebas de un proyecto o iteración específicos. Describe el enfoque para probar el software y es el plan general generado y utilizado por administradores para dirigir el esfuerzo de pruebas.

Este plan de pruebas soporta los siguientes objetivos

- Identificar los ítems a probar
- Describe, en términos generales, el enfoque de pruebas a ser usado
- Identifica los recursos requeridos y provee un estimado de sus esfuerzos
- Lista los entregables de las pruebas del proyecto

PLAN DE PRUEBAS	
,	

3. ALCANCE DE LAS PRUEBAS

A continuación se presenta una tabla que resume todas las características y requerimientos necesarios para la ejecución adecuada de las pruebas funcionales.

Objetivo de la Prueba:	 Validar los procesos y reglas de negocio establecidas. Validar que se cumplan los requerimientos funcionales establecidos. 	
	 Validar el correcto funcionamiento de la aplicación de acuerdo a lo definido en los casos de uso. 	
Técnica:		
	Elaboración y ejecución de Set de Pruebas Funcionales (A	
	través de una plantilla preestablecida), teniendo en cuenta	
	flujo normal y flujos alternativos, usando datos válidos e	
	inválidos para verificar lo siguiente:	
	o Los resultados esperados ocurren cuando se usan	
	datos válidos. o Se despliegan mensajes de error cuando se usan datos inválidos.	
Herramientas Requeridas:	No Aplica: Las pruebas funcionales se realizarán manualmente	
Criterios de Aceptación:	El resultado de cada caso de prueba debe ser igual al	
	resultado de salida esperado.	
	Los resultados obtenidos con cada uno de los escenarios de	
	pruebas contemplados deben ser los esperados.	

PLAN DE PRUEBAS	
La aplicación cumple con los r proyecto.	equerimientos funcionales del

Tabla 1.

Características y Requerimientos proceso de Pruebas Funcionales

4. CRITERIOS DE ENTRADA Y SALIDA

4.1. Criterio de Ejecución del Plan de Pruebas

- Set de pruebas documentado incluyendo escenarios claros para el desarrollo de las pruebas funcionales.
- Claridad en el procedimiento para la realización de las pruebas.
- El entorno de pruebas debe ser el adecuado para la realización de las pruebas.
- Toda la documentación requerida debe estar disponible.

4.2. Criterio de Terminación del Plan de Pruebas

Todas las pruebas se ejecutan sin errores.

4.3. Criterio de Suspensión del Plan de Pruebas

• Una componente principal tiene un error que impide probar un área

PLAN DE PRUEBAS	
1 27 111 32 1 113 23 13	

importante.

- El entorno de pruebas no es lo suficientemente estable como para confiar en los resultados.
- El entorno de pruebas es muy diferente del entorno de producción previsto y no se puede confiar en los resultados.

PLAN DE PRUEBAS	
,	

5. ESCENARIOS PROPUESTOS DE PRUEBA

5.1. PRUEBAS DE ACEPTACIÓN

5.1.1. CRUD

5.1.1. CRUD			
Información General			
Identificador de caso de uso: QRF-001			
Nombre de caso de uso: CRUD LECTURA FORMULARIOS PENDIENTES			
Descripción Prueba:	Accedemos a la pestaña formularios pendientes		
Responsable:	Antonio Miguel Cobos Fernández		
	Prerrequisitos Prerrequisitos		
Aún no existen formularios pendientes			
Descripe	ción de Casos de Prueba		
Caso: Se accede al segment de pendient	es y aún no existen formularios pendientes de rellenar		
Instrucciones de Prueba			
Ingresar en pendientes.			
2. Se visualiza correctamente la inform	nación de no hay formularios pendientes		
3. Escaneamos código para añadir un	formulario a pendientes		
4. Desaparece la información de no hay pendientes			
5. Se ve correctamente la lista de pendientes			
Escenarios de prueba Respuesta esperada de la aplicación Coincide (Si/No)			
1	NO		
2	SI		
3	NO, si no es un QR válido para la aplicación no lo lee y muestra un error en la consola, pero no muestra ningún error informativo en la interfaz		

PLAN DE PRUEBAS	
-----------------	--

4	SI
5	SI

- 1. La aplicación muestra correctamente información de que no hay pendientes
- 2. El escáner QR se abre de forma correcta: es accesible y cancelable
- 3. Se comprueba que sea un QR de la aplicación y muestra error en caso contrario
- 4. Al guardar existe información contextual de "guardando..:"
- 5. Se refresca la información al salir del escáner

Información General	
Identificador de caso de uso:	QRF-002
Nombre de caso de uso:	CRUD LECTURA PENDIENTES
Descripción Prueba:	Accedemos al segment de formularios pendientes con datos
Responsable:	Antonio Miguel Cobos Fernández
Duama mulaita a	

Prerrequisitos

Existe una larga lista de formularios pendientes

Descripción de Casos de Prueba

Caso: Se accede a la lista de pendientes y existen más formularios pendientes de los visibles en una página

Instrucciones de Prueba

- 1. Ingresar en pendientes.
- 2. Se realiza scroll infinito

Escenarios de prueba Respuesta esperada de la apl	Coincide (Si/No)
1.	SI
2.	NO, aunque hay scroll no existe paginación alguna
3.	NO

- 1. Se visualiza correctamente la información con información de carga.
- 2. Se realiza paginación: infinite scroll u otro sistema
- 3. La barra de búsqueda se queda fija al hacer scroll

Información General	
Identificador de caso de uso:	QRF-003
Nombre de caso de uso:	CRUD LECTURA FORMULARIOS
Descripción Prueba:	Accedemos al segment de formularios con datos
Responsable:	Antonio Miguel Cobos Fernández
Prerrequisitos	

Prerrequisitos

Existe una larga lista de formularios

Descripción de Casos de Prueba

Caso: Se accede a la lista de formularios y existen más formularios de los visibles en una página

Instrucciones de Prueba

- 1. Ingresar en formularios.
- 2. Se realiza scroll infinito

Escenarios de prueba Respuesta esperada de la aplicación	Coincide (Si/No)
1.	SI
2.	NO, aunque hay scroll no existe paginación alguna
3.	NO
4.	NO
Criterios de Aceptación	1

PLAN DE PRUEBAS

- 1. Se visualiza correctamente la información con información de carga.
- 2. Se realiza paginación: infinite scroll u otro sistema
- 3. La barra de búsqueda se queda fija al hacer scroll
- 4. El QRId se mantiene en la parte superior de la lista

5.2. PRUEBAS DE REGRESIÓN

EL loading infinito del inicio de sesión ya se controla. Y se ha restringido el acceso al menú en algunas páginas en las que no se debería de tener acceso a el y si se tenía en la primera versión.

5.3. PRUEBAS DE COMPATIBILIDAD

5.3.1. Compatibilidad versiones Android

Información General		
Identificad	or de caso de uso:	QRF-004
Nombre de	e caso de uso:	VERSIONES ANDROID
Descripció	on Prueba:	Instalación de la aplicación en distintas versiones de Android
Responsal	ble:	Antonio Miguel Cobos Fernández
		Prerrequisitos
Asegurarnos que es funcional en, al menos, una de ellas		
Descripción de Casos de Prueba		
Caso: Instalamos la apk en las siguientes versiones Android: 6, 8 y 9		
Instrucciones de Prueba		
1. Descargar apk en todos los dispositivos		
2. Instalarla en dicho dispositivo		•

PLAN DE PRUEBAS	
-----------------	--

Escenarios de prueba Respuesta esperada de la aplicación	Coincide (Si/No)
1.	SI
2.	SI
3.	SI

- 1. La aplicación se instala correctamente
- 2. La interfaz no se ve afectada por la versión
- 3. La funcionalidad no se ve afectada por la versión

Información General		
Identificador de caso de uso:	QRF-005	
Nombre de caso de uso:	VERSIÓN WEB	
Descripción Prueba:	Despliegue de la aplicación en el servicio web	
Responsable:	Antonio Miguel Cobos Fernández	
Prerrequisitos		
Asegurarnos que es funcional en Android.		

Descripción de Casos de Prueba

Caso: Desplegar la web

Instrucciones de Prueba

1. Desplegar la web con ionic serve

Escenarios de prueba Respuesta esperada de la aplicación	Coincide (Si/No)
1.	SI
2.	NO, en el login no se puede

	hacer scroll
3.	NO, la lista de formularios no permite acceder a ellos
Criterios de Aceptación	
1. La aplicación se despliega correctamente	
2. La interfaz no se ve afectada por la web	

5.4. PRUEBAS DE SEGURIDAD

3. La funcionalidad no se ve afectada por la web

5.4.1. REDIRECCIÓN

Información General			
Identificador de caso de uso: QRF-006			
Nombre de caso de uso:	ACCESO SIN LOGIN (MC	OVIL)	
Descripción Prueba:	Descripción Prueba: Comprobación de que la aplicación no nos deja pasar a página sin antes iniciar sesión.		
Responsable:	Antonio Miguel Cobos Fer	nández	
	Prerrequisitos		
No tener la sesión iniciada.			
De	escripción de Casos de Prueb	a a	
		<u> </u>	
Casa Bushan mas la anlicación mas		Saturda a coltanta	
Caso: Probar que la aplicación nos	redirige al inicio de sesion si	intentamos saitario	
Instrucciones de Prueba			
 Cerrar sesión (si está iniciada 	1. Cerrar sesión (si está iniciada)		
2. Pulsamos volver atrás para ir	2. Pulsamos volver atrás para intentar volver al home sin iniciar sesión		
Escenarios de prueba		Online ide (O'Ne)	
Respuesta esperada de la aplicación		Coincide (Si/No)	
1.		SI	
Criterios de Aceptación			

D. 411 DE DE11ED 40	
PLAN DE PRUEBAS	

1. Cuando intentamos volver al home la aplicación nos redirige al inicio de sesión

Información General	
Identificador de caso de uso:	QRF-007
Nombre de caso de uso:	ACCESO SIN LOGIN (WEB)
Descripción Prueba:	Comprobación de que la aplicación no nos deja pasar a otra página sin antes iniciar sesión.
Responsable:	Antonio Miguel Cobos Fernández
Prerrequisitos	

No tener la sesión iniciada.

Descripción de Casos de Prueba

Caso: Probar que la aplicación nos redirige al inicio de sesión si intentamos poner una ruta a la que solo se accede una vez iniciado sesión.

Instrucciones de Prueba

- 1. Cerrar sesión (si está iniciada)
- 2. Poner una ruta url de dentro de la aplicación.

Escenarios de prueba Respuesta esperada de la aplicación	Coincide (Si/No)
1.	SI

Criterios de Aceptación

1. Cuando intentamos acceder a otra página no redirige al inicio de seión.

PLAN DE PRUEBAS	

5.5. PRUEBAS DE STRESS

5.5.1. CONEXIÓN

Información General	
Identificador de caso de uso:	QRF-008
Nombre de caso de uso:	MALA CONEXIÓN WIFI
Descripción Prueba:	Comprobación que la aplicación sigue siendo funcional aún con una mala conexión.
Responsable:	Antonio Miguel Cobos Fernández
Prerrequisitos	

Estar conectados a una no muy buena red wifi cuando iniciemos la aplicación.

Descripción de Casos de Prueba

Caso: Probar la funcionalidad de la aplicación con mala conexión wifi

Instrucciones de Prueba

- 3. Conectarse a una mala red wifi
- 4. Probar las funcionalidades de la aplicación

Escenarios de prueba Respuesta esperada de la aplicación	Coincide (Si/No)
1.	SI
2.	SI
3.	SI

Criterios de Aceptación

- 1. Hace el login correctamente
- 2. Lee los formularios pendientes

PLAN DE PRUEBAS

3. Inserta nuevos formularios

Información General	
Identificador de caso de uso:	QRF-009
Nombre de caso de uso:	SIN CONEXIÓN
Descripción Prueba:	Comprobación que la aplicación sigue siendo funcional sin conexión.
Responsable:	Antonio Miguel Cobos Fernández
Programicitos	

Prerrequisitos

No estar conectados a ninguna red cuando iniciemos la aplicación.

Descripción de Casos de Prueba

Caso: Probar la funcionalidad de la aplicación sin conexión.

Instrucciones de Prueba

- 1. Desconectarse de la red
- 2. Probar las funcionalidades de la aplicación

Escenarios de prueba Respuesta esperada de la aplicación	Coincide (Si/No)
1.	SI
2.	NO, sale el error en consola pero no hay mensaje alguno en la interfaz
3.	NO, sale el error en consola pero no hay mensaje alguno en la interfaz

Criterios de Aceptación

- 1. Muestra error de conexión al hacer el login
- 2. Muestra error de conexión al leer los formularios

PLAN DE PRUEBAS	

3. Muestra error de conexión al incluir un formulario.

5.6. PRUEBAS DE USABILIDAD 5.6.1. AYUDAS CONTEXTUALES

Información General	
Identificador de caso de uso:	QRF-010
Nombre de caso de uso:	TOASTS
Descripción Prueba:	Comprobación de que la aplicación nos devuelve mensajes con las operaciones y errores dados
Responsable:	Antonio Miguel Cobos Fernández
Prerrequisitos	

Nada

Descripción de Casos de Prueba

Caso: Probar las distintas funcionalidades y observar la retro alimentación de la aplicación.

Instrucciones de Prueba

- 1. Hacer inicios de sesión erroneos
- 2. Insertar un nuevo formulario

Escenarios de prueba Respuesta esperada de la aplicación	Coincide (Si/No)
1.	NO, cuando la contraseña es menor de 6 caracteres no muestra el toast y se queda cargando infinito.
2.	SI

|--|

- 1. Muestra los errores que se pueden dar al iniciar sesión
- 2. Muestra un toast con la confirmación al leer un nuevo QR

1. Muestra un alert de confirmación sobre el cierre de la sesión

	Información General	
Identificador de caso de uso:	QRF-011	
Nombre de caso de uso:	CONFIRMACIONES EN ALERTS	
Descripción Prueba:	Comprobación de que la aplicación nos pregunta sobre si queremos confirmar una acción determinada.	
Responsable:	Antonio Miguel Cobos Fernández	
	Prerrequisitos	
Tener la sesión iniciada		
	Descripción de Casos de Prue	ba
	Descripción de Casos de Prue	ba
	<u> </u>	ba
D	<u> </u>	ba
D Caso: Comprobar que nos pregun	<u> </u>	ba
Caso: Comprobar que nos pregun Instrucciones de Prueba	ita antes de cerrar sesión.	
Caso: Comprobar que nos pregun Instrucciones de Prueba 1. Cerrar sesión	ita antes de cerrar sesión. le prueba	Coincide (Si/No)
Caso: Comprobar que nos pregun Instrucciones de Prueba 1. Cerrar sesión Escenarios d	ita antes de cerrar sesión. le prueba	

PLAN DE PRUEBAS	

5.7. PRUEBAS DE INTERNACIONALIZACIÓN

5.7.1. TRADUCCIÓN

Información General		
dentificador de caso de uso: QRF-012		
Nombre de caso de uso:	TRADUCCIÓN	
Descripción Prueba:	Descripción Prueba: Comprobación de que se traduce completamente la interfaz	
Responsable:	Antonio Miguel Cobos Fernández	
	Prerrequisitos	
Nada		
Desc	cripción de Casos de Prueb	a
Caso: Cambiar el idioma en las distin	tas páginas de la aplicació	1
Instrucciones de Prueba		
5. Cambiar el idioma en la página principal		
6. Cambiar idioma en las páginas o	de login y regisro	
Escenarios de prueba		Coincide (Si/No)
Respuesta esperada de la aplicación		Coincide (Si/No)
1.		SI
2.		SI
3. SI		SI
4. SI		SI
página y voy a otr		NO, cuando lo marco en una página y voy a otra no se mantiene la selección pero si el idioma

PLAN DE PRUEBAS	

- 1. La aplicación se traduce correctamente en home
- 2. La aplicación se traduce correctamente en login
- 3. La aplicación se traduce correctamente en registro
- 4. Se mantiene el idioma de una página a otra
- 5. El switch muestra correctamente el idioma seleccionado

6. RESUMEN ESTADO

Tabla estadística del estado de las pruebas.

PRUEBAS	ERRORES
CRUD	 No hay información de no hay pendientes
	No muestra error al escanear un QR que no es válido
	No hay paginacion
	 No se mantiene la barra de busqueda arriba al hacer scroll, ni el QR id en la home.
COMPATIBILIDAD	No hay Scroll en el login de la Web
	No puedo ver los formularios en la Web
STRESS	No muestra errores de conexxión al listar o insertar formularios
USABILIDAD	No muestra toasts al introducir una contraseña errronea
	No muestra confirmación al cerrar sesión
TRADUCCIÓN	El switch no se mantiene de una pagina a otra