Questão 1a:

```
# styles.css

src > App.js > OlaMundo

import "./styles.css";

function OlaMundo() {
 return <h1>Olá Mundo(/h1);
}

export default OlaMundo;
```

Questão 1b:

```
Mapp.jsx x
meu-projeto-react > src >  App.jsx >  default

1
2  function OlaMundo() {
3   return (<h1>0lá Mundo !</h1>
4  );
5 }
6  export default OlaMundo
```

Questão 1c:

Questão 2a:

```
meu-projeto-react > src > & App.jsx > ...

1  function Saudacao({ nome }) {
2   return <h1>0lá, {nome}</h1>;
3 }
4  export default function MyApp() {
5   return <Saudacao nome="Matheus" />;
6 }
7
8
```

Questão 2b:

```
meu-projeto-react > src >  App.jsx > ...

1   function BoasVindas({ usuario }) {
2    return <h1>Bem vindo de volta, {usuario}</h1>
3  }
4   export default function MyApp() {
5    return <BoasVindas usuario="Lindesay" />
6  }
7
8
```

Questão 2c:

```
App.js
     function StatusJogo({ nivel, pontos }) {
        const maxPontos = nivel * 1000;
        const progresso = Math.min((pontos / maxPontos) * 100, 100);
        const corBarra = progresso < 30 ? "red" : progresso < 70 ? "orange" : "green";</pre>
       return (
            <h2>Nível {nivel}</h2>
             Pontos: {pontos}/{maxPontos}
          <div className="progress-container">
                className={`progress-bar ${corBarra}`}
                data-width={progresso}
             ></div>
            </div>
            {progresso.toFixed(1)}% completo
          </div>
      export default function App() {
        return <StatusJogo nivel={5} pontos={2500} />;
```

```
src > 🥸 App.js > 😭 App
      function StatusJogo({ nivel, pontos }) {
        const maxPontos = nivel * 1000;
        const progresso = Math.min((pontos / maxPontos) * 100, 100);
        const corBarra = progresso < 30 ? "red" : progresso < 70 ? "orange" : "green";</pre>
       return (
            <h2>Nível {nivel}</h2>
             Pontos: {pontos}/{maxPontos}
              style={{
                width: "200px",
height: "20px",
                backgroundColor: "#ddd",
                borderRadius: "10px",
                overflow: "hidden",
                style={{
                  width: `${progresso}%`,
                  height: "100%",
                  backgroundColor: corBarra,
                  transition: "all 0.3s ease",
             {progresso.toFixed(1)}% completo
          </div>
      export default function App() {
        return <StatusJogo nivel={5} pontos={2500} />;
```

Questão 3a:

```
App.jsx
 vite-project > src > ∰ App.jsx > ∯ MenuRestaurante
        import { useState } from 'react'
import reactLogo from './assets/react.svg'
        import viteLogo from '/vite.svg'
        import './App.css'
        function MenuRestaurante(){
             {nome: "Lasanha", preco: 25.00, descricao: "Lasanha a Milanesa"},
{nome: "Coxinha de Frango", preco: 5.00, descricao: "Coxinha de Frango com Catupiry"},
             {nome: "Mini Pizza de Calabresa", preco: 7.50, descricao: "Mini Pizza"},
             {nome: "Risoto de Camarão", preco: 30.00, descricao: "Risoto de Camarão"}
             div
               <h1>Cardápio do Restaurante</h1>
               <div className = "menu-grid">
                 {pratos.map((prato,index) => (
                   <div key ={index} className = "prato-card">
                     <h3>{prato.nome}</h3>
                     R$ {prato.preco.toFixed(2)}
{prato.descricao}
        export default MenuRestaurante
.prato-card{
 color: □rgb(255, 250, 250);
```

```
.prato-card{
  color: ■rgb(255, 250, 250);
  border: 3px solid □rgb(2, 2, 2);
  background: □black;
  margin: 20px;
}
```

```
.cartao-pessoa{
| border: 3px solid □black;
| padding: (0 0 10px 0);
| color: □rgb(63, 136, 165);
|}
```

```
App.jsx
           ×
vite-project > src > 🎡 App.jsx > 😭 App
       import './App.css'
       function PrevisaoTempo({temperatura,clima,umidade, cidade}) {
         const getIcone = (clima) => {
           const climas = {
             'ensolarado': *,
             'nublado': '-',
             'chuvoso': ' ...',
             'tempestuoso': '♠',
             'nevando': ' 🏮 ' ,
          return climas[clima.toLowerCase()] | 'b';
         const getCorTemperatura = (temp) => {
           if (temp < 15) return '■#4a90e2'; //frio
           if (temp < 25) return '■#f5a623'; //ameno</pre>
           return '■#d0021b'; //quente
         return (
           <div style = {{</pre>
             border: '2px solid ■#ddd',
             borderRadius: '15px',
             padding: '25px',
             textAlign: 'center',
             background: 'linear-gradient(135deg, #2062a3ff, #1e79beff',
             color: 'white',
             maxWidth: '200px',
             minWidth: '200px'
           }}>
             <h2 style = {{margin: '0 0 15px 0'}}>{cidade}</h2>
             <div style = {{fontSize: '60px', margin: '10ox 0'}}>
               {getIcone(clima)}
             </div>
             <div style={{</pre>
```

```
fontSize: '48px'
       fontWeight: 'bold',
      color: getCorTemperatura(temperatura),
      textShadow: '2px 2px 4px □rgba(0,0,0,0.3)'
    {temperatura}°C
   </div>
   {clima}
   {umidade}%
   </div>
function App() {
 const containerStyle = {
   display: 'flex',
   justifyContent: 'center',
  alignItems: 'center',
  gap: '20px',
 marginTop: '50px',
   flexWrap: 'wrap',
  width: '100%',
 return(
   <div style = {containerStyle}>
    <PrevisaoTempo temperatura = {31} clima = 'ensolarado' cidade = "RJ" umidade={60}/>
    <PrevisaoTempo temperatura = {20} clima = 'nublado' cidade = "SP" umidade={30}/>
    <PrevisaoTempo temperatura = {12} clima = 'nevando' cidade = "Curibita" umidade={60}/>
   </div>
export default App
```

5a)

```
App.jsx
      import { useState } from 'react'
import './App.css'
      function Termometro (){
       const [count, setCount] = useState(20);
        const getCorTemperatura = (count) =>
          if (count <= 19) return '■#4a90e2';</pre>
         if (count > 20) return '■#ee2828ff';
        return (
              color: 'Grey',
textAlign: 'center'
           }}>Termômetro Digital</h1>
        <div style={{</pre>
           color: getCorTemperatura(count)
           <button className = "aquecer-botao" onClick = {() => setCount(count + 2)}>♦(+2°C)
           <button className = "esfriar-botao" onClick = {() => setCount(count - 2)}> ☆ (-2°C)
          </div>
      export default Termometro;
```

```
X # App.css
App.jsx 🦃
vite-project > src > 🕸 App.jsx > 😭 Mostrar_Esconder
       import { useState } from 'react'
       import './App.css'
      function Mostrar_Esconder(){
         const [mostrar, setMostrar] = useState(true);
         return(
          <div>
             <button onClick = {() => setMostrar(!mostrar)}>
               {mostrar ? 'Esconder' : 'Mostrar'}
             </button>
             {mostrar && Hello}
 12
           </div>
      export default Mostrar_Esconder;
```

```
EXPLORER
                     App.jsx X 🖾 download.png

✓ NOVA PASTA

                      vite-project > src > ♦ App.jsx > 🔊 default
                         import { useState } from 'react'
                            import './App.css'
                        4 function Mostrar_Esconder(){
  🔓 vite.svg
                             const [mostrar, setMostrar] = useState(true);
                             return(
                                  <button onClick = {() => setMostrar(!mostrar)}>
                                     {mostrar ? 'Esconder' : 'Mostrar'}
   👚 react.svg
                                   </button>
   # App.css
                                   {mostrar && <img src='src/assets/download.png' alt="Trailer" />}
  App.jsx
   # index.css
  main.jsx
                    16 export default Mostrar Esconder;
  eslint.config.js
 {} package-lock.json
 {} package.json
 (i) README.md
  vite.config.js
```

```
🗙 🖾 download.png
App.jsx
vite-project > src > 🎡 App.jsx > ...
      import { useState } from 'react'
      import './App.css'
     function Lista Itens(){
        const itens = ["Diamante", "Ouro", "Ferro", "Esmeralda"];
        return(
          <div>
            <l
              {itens.map((item, index) => (
               {item}
            ))}
            </div>
      function Cofre_Digital(){
        const [abrir, setAbrir] = useState(true);
        return(
          <div>
            <button onClick = {() => setAbrir(!abrir)}>
              {abrir ? 'Fechar Cofre A' : 'Abrir Cofre A'}
            </button>
            {abrir && <Lista_Itens/>}
          </div>
      export default Cofre_Digital;
```

```
🥸 App.jsx
           ×
vite-project > src > 🏶 App.jsx > 🔂 InputTempoReal
       import { useState } from 'react'
       import './App.css'
      function InputTempoReal (){
         const [texto, setTexto] = useState('')
         const texto_maiusculo = texto.toUpperCase()
        return(
          <div>
             ≺input
             type="text"
             value = {texto}
             onChange={(e) => setTexto(e.target.value)}
             placeholder='Digite algo: '/>
             <h2>Você digitou: {texto_maiusculo}</h2>
           </div>
       export default InputTempoReal ;
```

```
×
             download.png
App.jsx
vite-project > src > 🕸 App.jsx > ...
      import { useState } from 'react'
      import './App.css'
     function InputTempoReal (){
       const [texto, setTexto] = useState('')
       const textom = texto.length
       return(
           <div>
             <input</pre>
             type="text"
             value = {texto}
             onChange={(e) => setTexto(e.target.value)}
             placeholder='Digite algo: '/>
             <h2>Você digitou: {texto}</h2>
             {textom > 0 && textom < 3 && (
               Mínimo de 3 caracteres
             {textom >= 3 && (
               Mais de 3 caracteres
           </div>
 28 export default InputTempoReal;
```

```
App.jsx
vite-project > src > ♦ App.jsx > ♦ InputTempoReal
      import { useState } from 'react'
      import './App.css'
      function InputTempoReal (){
       const [texto, setTexto] = useState('')
        const textom = texto.length
       return(
              ≺input
              type="text" maxLength={50}
              value = {texto}
              onChange={(e) => setTexto(e.target.value)}
              placeholder='Digite algo: '/>
              <h2>Você digitou: {texto} Total de Caracteres: {textom}/50</h2>
             </div>
      export default InputTempoReal;
```

7e)

```
App.jsx 🦃
vite-project > src > 🕸 App.jsx > ...
     import { useState } from 'react'
     import './App.css'
     function GeradorSenha (){
      const [texto, setTexto] = useState('');
      const textom = texto.length;
      const texto_anagrama = texto.split('').reverse('').join('');
      const caracteres_esp = '&*@#';
      return(
         <h1> Gerador de Senha Mágica </h1>
         type="text"
         value = {texto}
         onChange={(e) => setTexto(e.target.value)}
        placeholder='Digite algo: '/>
          <h2>Você digitou: {texto} </h2>
          export default GeradorSenha;
```

```
import { useState } from 'react'
import './App.css'
function GeradorSenha (){
 const [texto, setTexto] = useState('');
 const textom = texto.length;
 const texto_anagrama = texto.split('').reverse().join('');
 const caracteres_esp = '&*@#';
 return(
     <h1>≧ Gerador de Senha Mágica </h1>
    type="text"
     value = {texto}
     onChange={(e) => setTexto(e.target.value)}
     placeholder='Digite algo: '/>
       <h2>Você digitou: {texto} </h2>
        {textom >0 &&(
       <h2>Senha Criptografada: {texto_anagrama}{textom}{textom}{caracteres_esp} </h2>)}
       {textom > 0 && textom <=6 && (<p className = 'fraca'>Senha: Fraca)}
       {textom > 6 && textom <=10 && (<p className = | media | Senha: Média </p>)}
        {textom > 10 && (Senha: Forte)}
      </div>
export default GeradorSenha;
```

```
.fraca{
   color: □red
}
.media{
   color: □rgb(255, 187, 0)
}
.forte{
   color: □rgb(43, 255, 0)
}
```

8a)

```
vle-project > src > const | Appjsx > const | Appjsx
```

```
App.jsx
vite-project > src > ∯ App.jsx > ∯ PlacarDeJogos > ∯ lista.map() callback
      function PlacarDeJogos() {
        const [time, setTime] = useState('')
        const [pontos, setPontos] = useState('')
        const [lista, setLista] = useState([])
         const nome = time.trim()
          const valor = parseInt(pontos, 10)
          if (!nome) return
          if (Number.isNaN(valor)) return
          const novo = { nome_time: nome, pontos: valor }
          const novaLista = [...lista, novo].sort((a, b) \Rightarrow b.pontos - a.pontos)
          setLista(novaLista)
        return (
            <h2>Placar de Jogos</h2>
                type="text"
                value={time}
               onChange={(e) => setTime(e.target.value)}
               placeholder="Digite um time"
                type="number"
               value={pontos}
               onChange={(e) => setPontos(e.target.value)}
               placeholder="Pontos"
              ⟨button onClick={adicionarTime}⟩Novo Time⟨/button⟩
              {lista.map((t, index) => (
              {t.nome_time} - {t.pontos} pts
            </div>
```

```
meu-projeto-react > src > 🕸 App.jsx > 🝘 default
      import React, {useState} from 'react';
      import './App.css'
      function AlterarCorFundo(){
        const [cor, setCor] = useState('white');
        const mudarCor = (novaCor) => {
          setCor(novaCor);
          document.body.style.backgroundColor = novaCor;
        };
        return (
          <div>
            <h2>Alterar cor de fundo</h2>
            <button onClick={() => mudarCor('lightblue')}>Azul
            <button onClick={() => mudarCor('lightgreen')}>Verde</putton>
            <button onClick={() => mudarCor('lightcoral')}>Coral
            <button onClick={() => mudarCor('White')}>Branco</button>
          </div>
 23
      export default AlterarCorFundo;
```

```
meu-projeto-react > src > ∰ App.jsx > [ø] default
      import React, { useState } from 'react';
      import './App.css';
      function AlterarTamanhoFonte() {
        const [tamanho, setTamanho] = useState('16px');
        const mudarTamanho = (novoTamanho) => {
          setTamanho(novoTamanho);
          document.body.style.fontSize = novoTamanho;
          <div>
            <h2>Alterar tamanho de fonte</h2>
            <button onClick={() => mudarTamanho('12px')}>Pequeno</putton>
            <button onClick={() => mudarTamanho('16px')}>Médio</putton>
            <button onClick={() => mudarTamanho('20px')}>Grande</putton>
            Este texto muda de tamanho conforme você clica nos botões acima.
            </div>
      export default AlterarTamanhoFonte;
 25
```

9C

```
import { useState } from 'react';
import './App.css';
function Calculadora() {
 const [resultado, setResultado] = useState(null);
 const handleOperacao = (operador) => {
   const n2 = parseFloat(num2);
     setResultado('Erro: Insira números válidos');
     return;
   let res;
    switch (operador) {
       res = n1 + n2;
       break;
      case '-':
       res = n1 - n2;
       break;
       res = n1 * n2;
       break;
       if (n2 === 0) {
         setResultado('Erro: Divisão por zero');
         return;
       res = n1 / n2;
        break;
        return;
    setResultado(res);
```

```
setNum2('');
 return (
      <h1>Calculadora Simples</h1>
      <div className="inputs-container">
          type="number"
         value={num1}
         onChange={(e) => setNum1(e.target.value)}
          type="number"
         value={num2}
         onChange={(e) => setNum2(e.target.value)}
         placeholder="Segundo número"
      </div>
      <div className="botoes-container">
       <button onClick={() => handleOperacao('+')}>+</button>
        <button onClick={() => handleOperacao('-')}>-</button>
        <button onClick={() => handleOperacao('*')}>*</button>
        <button onClick={limpar}</pre>
className="botao-limpar">Limpar</button>
      {resultado !== null && (
         Resultado: {resultado}
       </h3>
```

```
import { useState } from 'react';
import './App.css';
function Calculadora() {
 const [num1, setNum1] = useState('');
 const [num2, setNum2] = useState('');
 const [resultado, setResultado] = useState(null);
 const handleOperacao = (operador) => {
   const n1 = parseFloat(num1);
   const n2 = parseFloat(num2);
   if (isNaN(n1) || isNaN(n2)) {
     setResultado('Erro: Insira números válidos');
   let res;
   switch (operador) {
       res = n1 * n2;
         setResultado('Erro: Divisão por zero');
   setResultado(res);
 const limpar = () => {
   setNum1('');
   setNum2('');
   setResultado(null);
```

```
<h1>Calculadora Simples</h1>
          type="number"
          value={num1}
          onChange={ (e) => setNum1 (e.target.value) }
          placeholder="Digite o Comprimento"
          type="number"
          value={num2}
          onChange={ (e) => setNum2 (e.target.value) }
          placeholder="Digite sua Largura"
        <button onClick={() => handleOperacao('Calcular a
area')}>Calcular a area</button>
        <button onClick={limpar}</pre>
className="botao-limpar">Limpar</button>
       <h3 className="resultado">
          Resultado: {resultado}
  );
```

```
import {useState} from 'react';
import './App.css';
const taxasParaBRL = {
```

```
BRL: 1.00,
 USD: 5.39,
 EUR: 6.25,
function ConversorDeMoedas() {
 const [valor, setValor] = useState('');
 const [moedaOrigem, setMoedaOrigem] = useState('BRL');
  const [moedaDestino, setMoedaDestino] = useState('USD');
 const [resultado, setResultado] = useState(null);
 const handleConversao = () => {
   const valorNum = parseFloat(valor);
    if (isNaN(valorNum) || valorNum <= 0) {</pre>
     setResultado('Erro: Insira um valor válido');
      return;
    if (moedaOrigem === moedaDestino) {
      setResultado(`Resultado: ${valorNum.toFixed(2)}}
${moedaDestino}`);
     return;
    const valorEmBRL = valorNum * taxasParaBRL[moedaOrigem];
    const valorFinal = valorEmBRL / taxasParaBRL[moedaDestino];
    const resultadoFormatado = `${valorNum.toFixed(2)} ${moedaOrigem} =
${valorFinal.toFixed(2)} ${moedaDestino}`;
    setResultado(resultadoFormatado);
   setMoedaDestino('USD');
  return (
   <div className="calculadora-container">
     <h1>Conversor de Moedas</h1>
     <div className="conversor-body">
```

```
<div className="input-group">
   <label htmlFor="valor">Valor:</label>
     id="valor"
     type="number"
     value={valor}
     onChange={(e) => setValor(e.target.value)}
 <div className="input-group">
   <label htmlFor="origem">De:</label>
     id="origem"
     value={moedaOrigem}
     onChange={(e) => setMoedaOrigem(e.target.value)}
     <option value="BRL">Real (BRL)</option>
     <option value="USD">Dólar (USD)</option>
      <option value="EUR">Euro (EUR)</option>
   </select>
 <div className="input-group">
   <label htmlFor="destino">Para:</label>
     id="destino"
     value={moedaDestino}
     onChange={(e) => setMoedaDestino(e.target.value)}
     <option value="BRL">Real (BRL)</option>
      <option value="USD">Dólar (USD)</option>
      <option value="EUR">Euro (EUR)</option>
   </select>
 </div>
</div>
<div className="botoes-container">
```

```
<button onClick={handleConversao}</pre>
className="botao-principal">Converter</button>
className="botao-limpar">Limpar</button>
      </div>
      {resultado !== null && (
        <h3 className="resultado">
         {resultado}
export default ConversorDeMoedas;
```

11a)

```
import { useState } from 'react';
import './App.css'
function FormularioTempoReal(){
 const [dados, setDados] = useState({
   nome: '',
   email: '',
   idade: ''
   const {name, value} = e.target;
     ...dados,
     [name]: value
  return(
   <h2>Formulário</h2>
       <label> Nome: </label>
```

```
import { useState } from 'react';
import './App.css'

function FormularioTempoReal() {
  const [dados, setDados] = useState({
    cidade: '',
    estado: '',
    cep: ''
  });

const handleChange = (e) => {
    const {name, value} = e.target;
    setDados({
        ...dados,
        [name]: value
    });
```

```
return(
   <h2>Formulário</h2>
       <label> Cidade: </label>
        <input type="text" name ="cidade" value={dados.cidade} onChange</pre>
     </div>
        <label> Estado: </label>
        <input type="text" name ="estado" value={dados.estado} onChange</pre>
       <label> CEP: </label>
        <input type="number" name='cep' value={dados.cep} onChange =</pre>
     </div>
   </form>
     <h3>Dados preenchidos:</h3>
     <h4>Seu cidade é: {dados.cidade}</h4>
     <h4>Seu estado é: {dados.estado}</h4>
      <h4>Sua cep é: {dados.cep}</h4>
 </div>
export default FormularioTempoReal;
```

11d)

```
import { useState } from 'react';
import './App.css'

function Avatar() {
  const [avatar, setAvatar] = useState({
    cabelo: '',
    olhos: '',
    acessorios: []
```

```
const { name, value, type, checked } = e.target;
    if (type === 'checkbox') {
      setAvatar(prevState => {
       const novosAcessorios = checked
          ? [...prevState.acessorios, value]
          : prevState.acessorios.filter(item => item !== value);
        return { ...prevState, acessorios: novosAcessorios };
    } else {
     setAvatar(prevState => ({
       ...prevState,
        [name]: value
  return (
      <h2>Criador de Avatar</h2>
          <label>Cor do Cabelo: </label>
          <select name="cabelo" value={avatar.cabelo}</pre>
onChange={handleChange}>
            <option value="">Selecione uma cor</option>
            <option value="Loiro">Loiro</option>
            <option value="Castanho">Castanho</option>
            <option value="Preto">Preto</option>
            <option value="Ruivo">Ruivo</option>
            <option value="Colorido">Colorido</option>
          </select>
        </div>
          <label>Cor dos Olhos: </label>
checked={avatar.olhos === 'Azuis'} onChange={handleChange} /> Azuis
          </label>
```

```
<label>
            <input type="radio" name="olhos" value="Verdes"</pre>
checked={avatar.olhos === 'Verdes'} onChange={handleChange} /> Verdes
            <input type="radio" name="olhos" value="Castanhos"</pre>
checked={avatar.olhos === 'Castanhos'} onChange={handleChange} />
Castanhos
          </label>
        </div>
          <label>Acessórios: </label>
            <input type="checkbox" name="acessorios" value="Óculos"</pre>
checked={avatar.acessorios.includes('Óculos')} onChange={handleChange}
/> Óculos
            <input type="checkbox" name="acessorios" value="Chapéu"</pre>
checked={avatar.acessorios.includes('Chapéu')} onChange={handleChange}
/> Chapéu
            <input type="checkbox" name="acessorios" value="Brinco"</pre>
checked={avatar.acessorios.includes('Brinco')} onChange={handleChange}
/> Brinco
        </div>
      </form>
        <h3>Avatar Montado:</h3>
          <strong>Cabelo:</strong> {avatar.cabelo || 'Não definido'} |
          <strong> Olhos:</strong> {avatar.olhos || 'Não definido'} |
          <strong> Acessórios:</strong> {avatar.acessorios.length > 0 ?
avatar.acessorios.join(', ') : 'Nenhum'}
      </div>
    </div>
```