

**Curso:** *Análise de Desenvolvimento de Sistemas*  
**Disciplina:** *Linguagem de Programação IV – Internet*  
**Turno:** ( ) Matutino ( ) Vespertino ( ) Noturno

**Professor:** *Jônatas*

**NOTA**

**Tipo Avaliação:** ( ) PROVA P1 ( ) PROVA P2 ( ) PROVA Substitutiva  
**Tipo de Atividade:** ( ) Exercício ( ) Trabalho ( ) Questionário

**Data da Realização:**

\_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

**Matrícula:** \_\_\_\_\_ **Aluno:** \_\_\_\_\_

**Matrícula:** \_\_\_\_\_ **Aluno:** \_\_\_\_\_

**Instruções:**

1. Apenas a folha de prova e caneta disponível durante a prova. Guardar celular, e outros materiais.
2. Prova sem consulta. A observação da consulta implica na retirada da prova e atribuição de zero.
3. A entrega desta prova impede a entrada de alunos atrasados.
4. **A interpretação da questão faz parte da prova.**
5. **Em nenhum momento será permitindo fotografar a prova.**

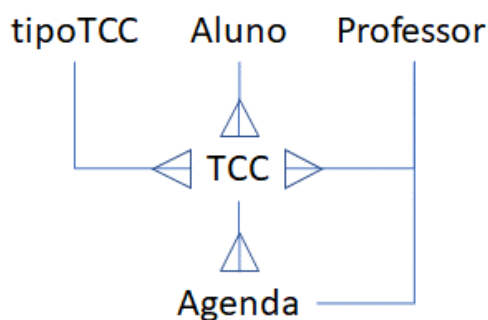
**A Prova está dividida em três seções com critérios que devem ser observados.**

**Seção I – Descrição do Projeto:**

Elaborar um projeto em PHP com temática apresentada na **Figura 01** – Seção II, com um propósito de demonstrar o uso de diversos recursos (elencados da Seção III). O projeto pode conter mais de uma tela com recursos de HTML, CSS e JavaScript se necessário. Porém, deve conter todos os itens apresentados na Seção III com foco em PHP.

**Seção II – Modelo de Dados:**

**Figura 01** – Modelo Lógico da base de dados



**Descrição:**

- a) Os atributos necessários são definidos pela equipe.
- b) O modelo propõe a “Divulgação” de diversas “Agendas”.

**Atributos possíveis da “Agenda do TCC”**

- |                      |                        |
|----------------------|------------------------|
| 1. Código            | 10. Nota Final         |
| 2. Data Hora         | 11. Aprovado (Sim/Não) |
| 3. Local             | 12. Curso              |
| 4. Prof. Orientador  | 13. Cidade             |
| 5. Prof. Convidado 1 |                        |
| 6. Prof. Convidado 2 |                        |
| 7. Aluno 1           |                        |
| 8. Aluno 2           |                        |
| 9. Aluno 3           |                        |

Seção III – Critérios a serem observados na programação em PHP:

| ID | Item                 | Subitem                                 | Nota Máx. | 0,1 | 0,2 | 0,3 | 0,4 | Nota |
|----|----------------------|---|-----------|-----|-----|-----|-----|------|
| 1  | 1. Documentação      | 1.1 Comentários                         | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 2  | 2. Padrão utilizado  | 2.1 Uso de "Camel Case" ou "snake_case" | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 3  | 3. Operadores        | 3.1 Aritméticos                         | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 4  |                      | 3.2 String                              | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 5  |                      | 3.3 Atribuição                          | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 6  |                      | 3.4 Comparação                          | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 7  |                      | 3.5 Incr ou Decremento                  | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 8  |                      | 3.6 Lógico                              | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 9  |                      |   | 0,4       |     |     |     | 1   | 0,4  |
| 10 | 4. Arrays            | 4.1 Array                               | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 11 | 5. Laços             | 5.1 For                                 | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 12 |                      | 5.2 Foreach                             | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 13 |                      | 5.3 While / Do_While                    | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 14 | 6. Controle de Fluxo | 6.1 If_Else                             | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 15 |                      | 6.2 Switch                              | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 16 |                      | 6.3 Operador Ternário                   | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 17 | 7. Método OO         | 7.1 Classes (Métodos e Atributos)       | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 18 |                      | 7.3 Uso de Herança                      | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 19 |                      | 7.4 Instanciação de Objetos             | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 20 | 8. Funções           | 8.1 Funções com passagem de parâmetros  | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 21 | 9. Armazenamento     | 9.1 Banco de Dados - Conexão PDO        | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 22 |                      | 9.2 Leitura e apresentação de registro  | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 23 |                      | 9.3 Atualização                         | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 24 |                      | 9.4 Deleção                             | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
| 25 |                      | 9.5 Inserção                            | 0,4       |     |     |     |     | 0    |
|    |                      | Nota Final =>                           |           |     |     |     |     | 0,4  |