Projets tutorés S2

S. Jean, M. Occello, Jean-Marc Sabatier

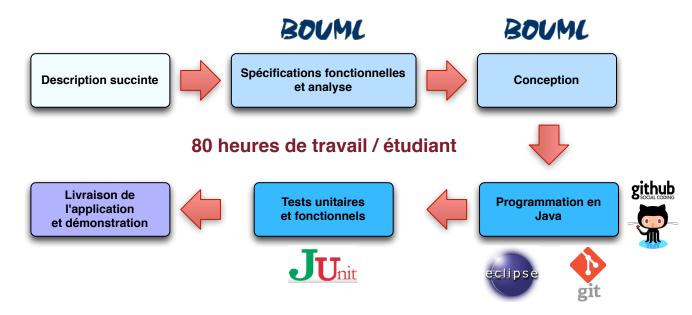
IUT de Valence Département Informatique

v1.0, 2 février 2015



L'objectif du projet tutoré du S2

- Conduire un projet nécessitant d'analyser, concevoir, programmer et tester une application orientée objet
 - Appliquer les méthodes de conduite de projet
 - Appliquer la méthodologie d'analyse/conception UML
 - Développer en utilisant le langage Java
 - avec gestion de l'historique des versions du code
 - Tester unitairement et fonctionnellement le code





Organisation du projet

- Projet transversal aux modules M2103, M2104 et M2204
- Groupe projet → 4 ou 5 étudiants d'un même groupe de TD
 - Evaluation collective mais notes individualisées
 - Coefficient 2
- Sujet de projet libre mais devant être validé
- Travail auto-organisé
 - 80 heures par étudiant, au moins 50% en présentiel
 - Planning de présence établi avec une semaine d'avance
 - Supervision par les enseignants concernés



Jalons et livrables

- Jalon 0 : semaine du 23 février (en TD) → livrable D0
 - Document de description du sujet (1 à 2 pages)
 - Titre, composition du groupe
 - Description brève du sujet (idée, résultat final attendu, perspectives)
- Jalon 1 : semaine du 9 mars (en TD) → livrable D1
 - Document de spécifications fonctionnelles
 - Diagrammes de cas d'utilisation

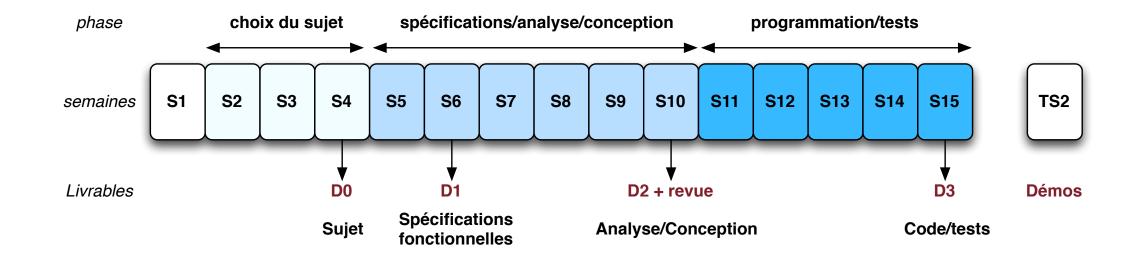


Jalons et livrables (suite)

- Jalon 2 : semaine du 6 avril (en TD) → livrable D2 + revue
 - Document d'analyse et conception complet
 - Diagrammes de séquence, de collaboration
 - Diagrammes de comportement, de composants/déploiement
 - Revue de projet (sujet → conception)
 - 10 min d'oral (avec support type diaporama) + 5 min de questions
- Jalon 3 : semaine du 25 mai (jeudi soir) → livrable D3
 - Code source complet (sur GitHub)
 - Rapport de développement/test (2 à 3 pages)
 - Tableau de bord complet
- Jalon 4 : semaine du 8 juin (jeudi après midi) → démonstrations
 - 10 min par projet (5 min de démo + 5 min de questions)



Résumé chronologique





En avant!



