

Magdalena Contreras, Ciudad de México
México (+52) 55-36-51-10-41
irvingrocharesendiz@gmail.com
Idiomas: Español, inglés B2, Alemán B1
<https://thevepxr24.github.io/portairr/>



Irving Rocha Reséndiz

Soy un desarrollador de software con una profunda pasión por la tecnología y la ciencia. He desarrollado aplicaciones con un enfoque en el impacto social, realizando análisis de carencias y oportunidades en comunidades vulnerables. Mi trabajo ha contribuido a la formulación de estrategias políticas y a la implementación de soluciones efectivas para mejorar la calidad de vida de estas comunidades.

He colaborado con equipos interdisciplinarios compuestos por profesionales de diversas culturas y especialidades. Mis metas son: entregar software de calidad, funcional y eficiente.

He tenido la oportunidad de impartir cátedra en una universidad privada, liderar equipos de desarrollo, así como equipos de soporte y mantenimiento, tanto a nivel nacional como internacional.

Me gusta participar en proyectos de software que sean sustentables y escalables, y donde prevalezca una buena comunicación entre colegas y amigos.

Agosto de 2012 - Agosto de 2016

Licenciatura en Ingeniería en Computación Gráfica e Inteligencia Artificial

Universidad Nacional Autónoma de México

Agosto de 2021 - Agosto de 2023

Maestría en desarrollo y diseño de Videojuegos

Universidad de Morelia

Calificación perfecta de 10

SKILLS

- Python
- Django
- Git
- Postgres SQL
- MySQL
- MongoDB
- Azure
- C#
- Java
- Javascript
- Spring
- React
- Unity 3D
- Unreal
- Microservicios
- Servicios Rest

2023 - 2024

Python Fullstack

Movimiento Ciudadano (Laboratorio de Innovación Política)

Desarrollo de páginas Web con las tecnologías de React, Angular y Javascript. Creación de API y end points con Python, Django. Y Bases de datos con MySQL

Desarrollo de Inteligencia geoespacial política desplegada en páginas web para focalizar sociedades con vulnerabilidades en busca de oportunidades para el partido.

Gerente del Área de Soporte Técnico y difusión de campañas a través de redes sociales y bots de campañas. Creación de mensajería vía Whatsapp API por medio de Python.

2022 - 2023

Desarrollador Java FullStack

Hexaware Technologies

Diseño y desarrollo de páginas para cobros hipotecarios en el extranjero, empleando tecnologías como JavaScript, React y Java Spring Boot, con integración de servicios REST.

Utilizando servidores en Azure y Kubernetes.

2017 - 2022

Desarrollador Backend .NET

Dreidel Interactive

Colaborador del proyecto SAS (Slot Accounting System).

Desarrolle códigos de comunicación entre los sistemas de cajas de casinos y los videojuegos (en Unity) para juegos de Slots y Bingos.

Encargado de proteger y salvar la información sensible de las jugadas para su correcta recuperación. Participe en la creación de minijuegos para dar bonos a los participantes. Realizados en la plataforma de Unity 3D.

Cree la comunicación entre gabinetes para las aportaciones de los premios de Jackpots entre las máquinas de la compañía Utilizando las herramientas de MongoDB y .NET

Magdalena Contreras, Mexico City

Mexico (+52) 55-36-51-10-41

irvingrocharesendiz@gmail.com

Languages: Spanish, English B2, German B1

<https://thevepxr24.github.io/portairr/>



Irving Rocha Reséndiz

I am a software developer with a deep passion for technology and science. I have developed applications with a focus on social impact, conducting analyses of deficiencies and opportunities in vulnerable communities. My work has contributed to the formulation of policy strategies and the implementation of effective solutions to improve the quality of life in these communities.

I have collaborated with interdisciplinary teams composed of professionals from diverse cultures and specializations.

My goal is to deliver high-quality, functional, and efficient software. Additionally.

I have had the opportunity to teach at a private university and to lead development teams as well as support and maintenance teams at both national and international levels.

I enjoy participating in software projects that are sustainable and scalable, where good communication between colleagues and friends prevails.

August 2012 - August 2016

Bachelor's degree in Computer Graphics and Artificial Intelligence Engineering

Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM) Campus Ciudad de México

August 2021 - August 2023

Master's degree in game development and design

Universidad de Morelia

Perfect 10 GPA

SKILLS

- Python
- Django
- Git
- Postgres SQL
- MySQL
- MongoDB
- Azure
- C#
- Java
- Javascript
- Spring
- React
- Unity 3D
- Unreal
- Microservices/REST

2022 - 2024

Python Fullstack

Movimiento Ciudadano (Laboratorio de Innovación Política)

Development of websites using React, Angular, and Javascript technologies. Creation of APIs and endpoints with Python and Django with MySQL database.

Development of geospatial political intelligence deployed on web pages to focus on societies with vulnerabilities in search of opportunities for the party

Manager of Technical Support Area and dissemination of campaigns through social media and bots. Creation of Messaging via WhatsApp API Using Python.

2017 - 2022

Backend .NET Developer

Dreidel Interactive

Collaborator on the SAS (Slot Accounting System) project. I developed communication codes between casino cash systems and video games (using Unity) for Slot and Bingo games.

Responsible for protecting and preserving sensitive gameplay information for proper retrieval. I participated in creating mini games to award bonuses to participants.

I created the communication between cabinets for the contributions of Jackpot prizes among the company's machines using MongoDB and .NET tools.

2015 - 2016

Internship

Consejo de la Judicatura Federal

Testing systems for digital signatures for individuals on probation.

