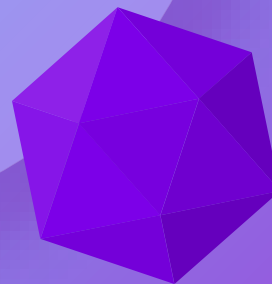


DỰ ÁN QUẢN LÝ NHÂN SỰ



Nội dung bài báo cáo



01. GIỚI THIỆU SẢN PHẨM



02. PHÂN TÍCH USECASE
VÀ CÔNG NGHỆ
& THUẬT TOÁN



03. DEMO SẢN PHẨM
VÀ TỔNG KẾT

OUR TEAM



THẾ VIÊN



XUÂN TRƯỜNG

GIỚI THIỆU SẢN PHẨM



Quản lý thông tin nhân sự dễ dàng (Thêm, xóa, tìm kiếm, sắp xếp...)

QUẢN LÝ NHÂN SỰ



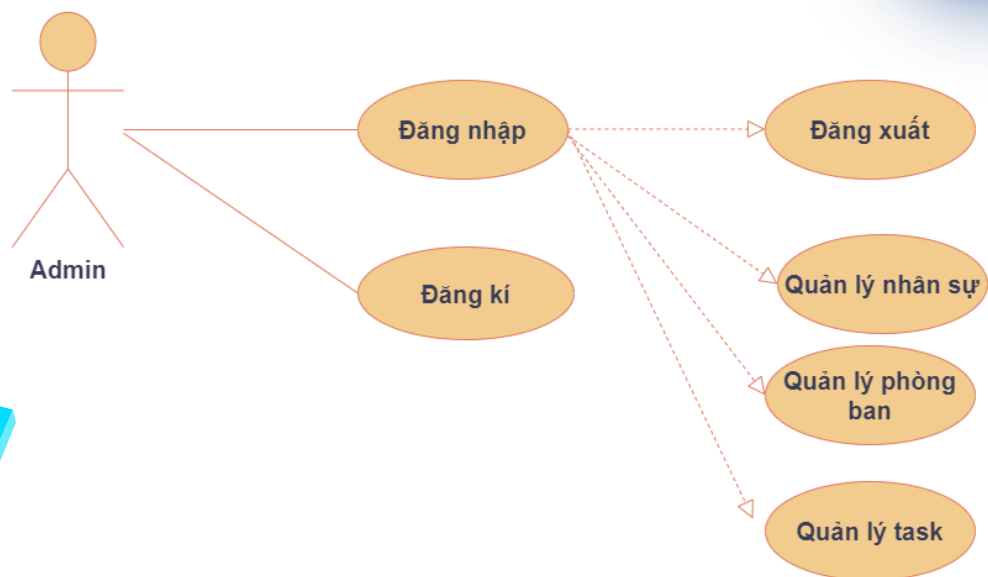
Quản lý lượng nhân sự, thông tin nhân sự trong phòng ban.

QUẢN LÝ PHÒNG BAN



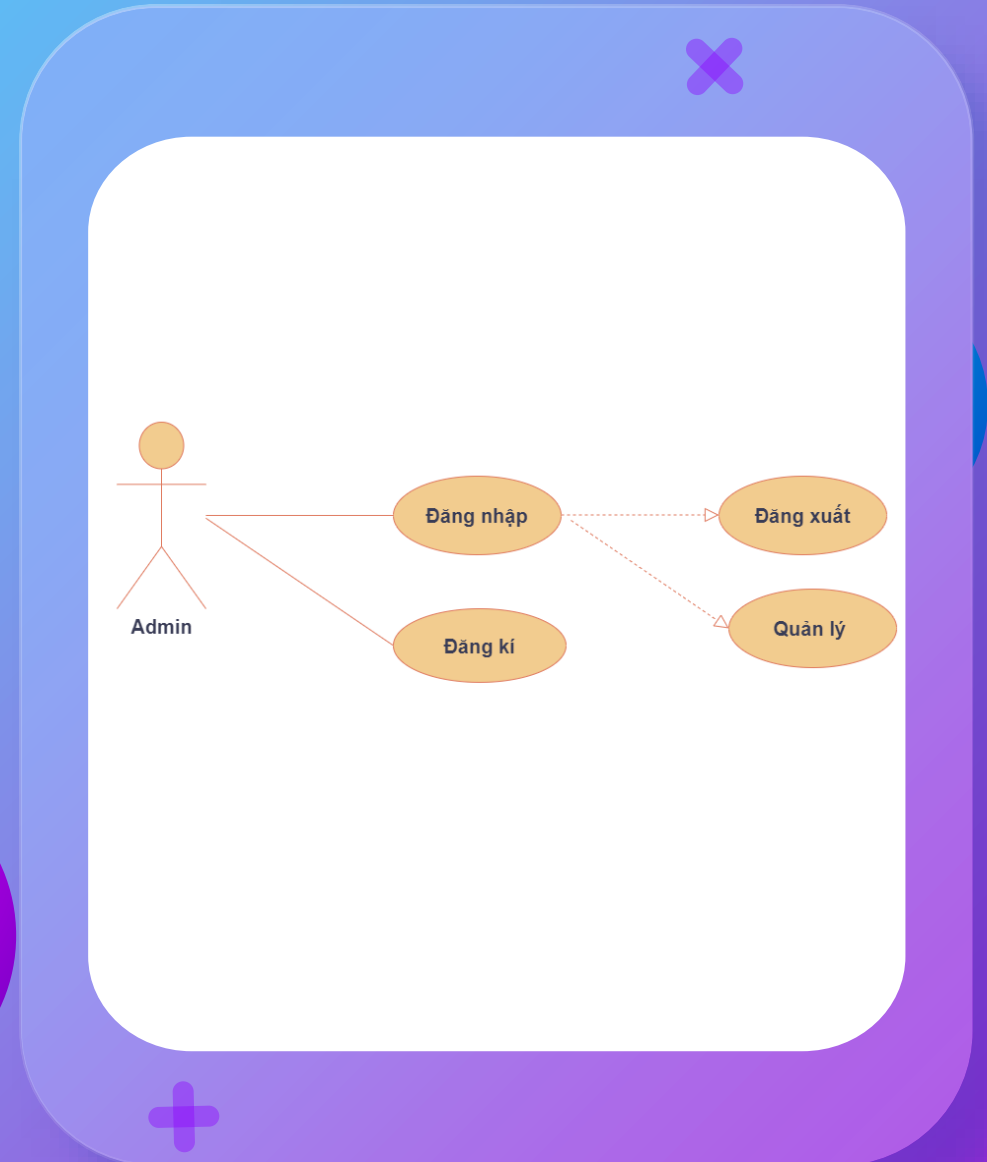
Quản lý, phân bổ, đánh giá hiệu suất task

QUẢN LÝ TASK

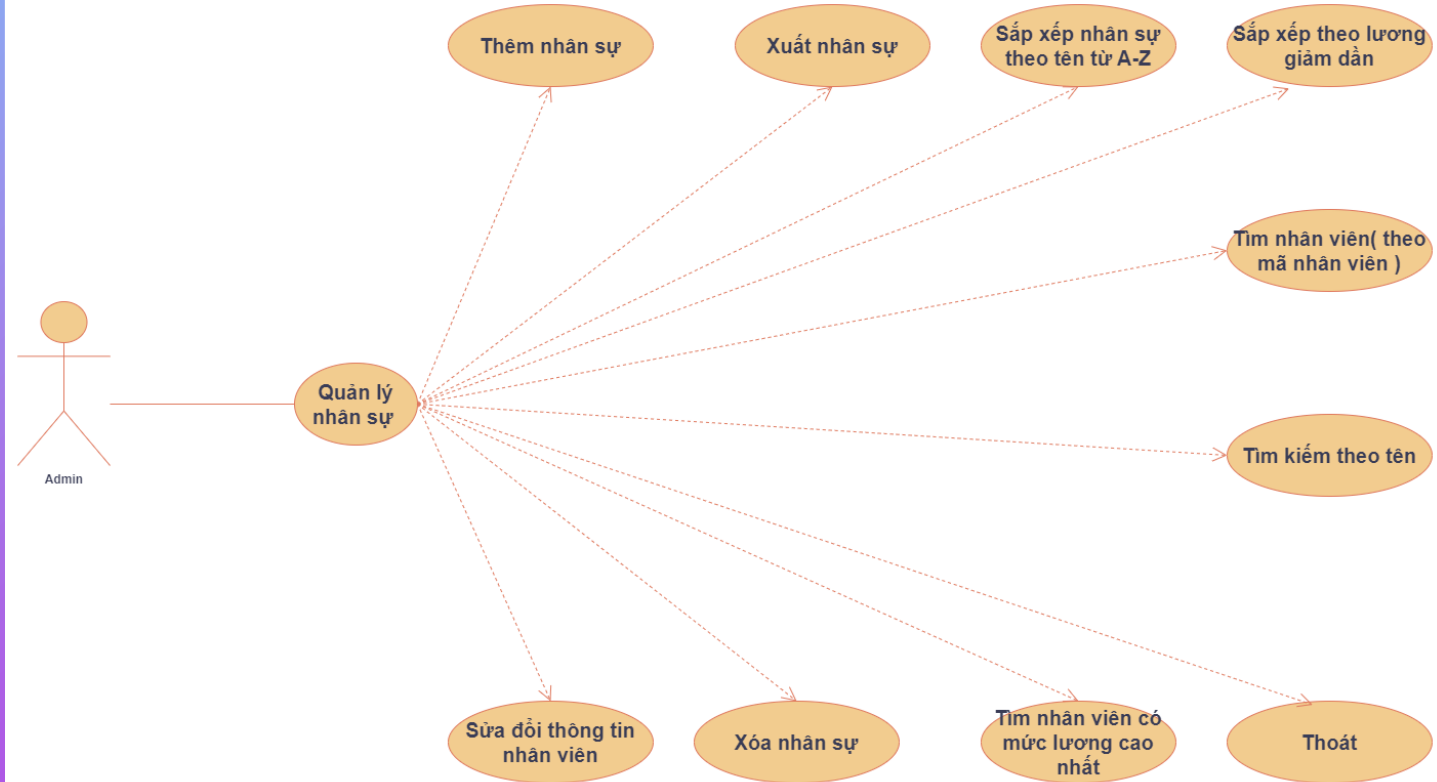


USECASE TỔNG QUAN

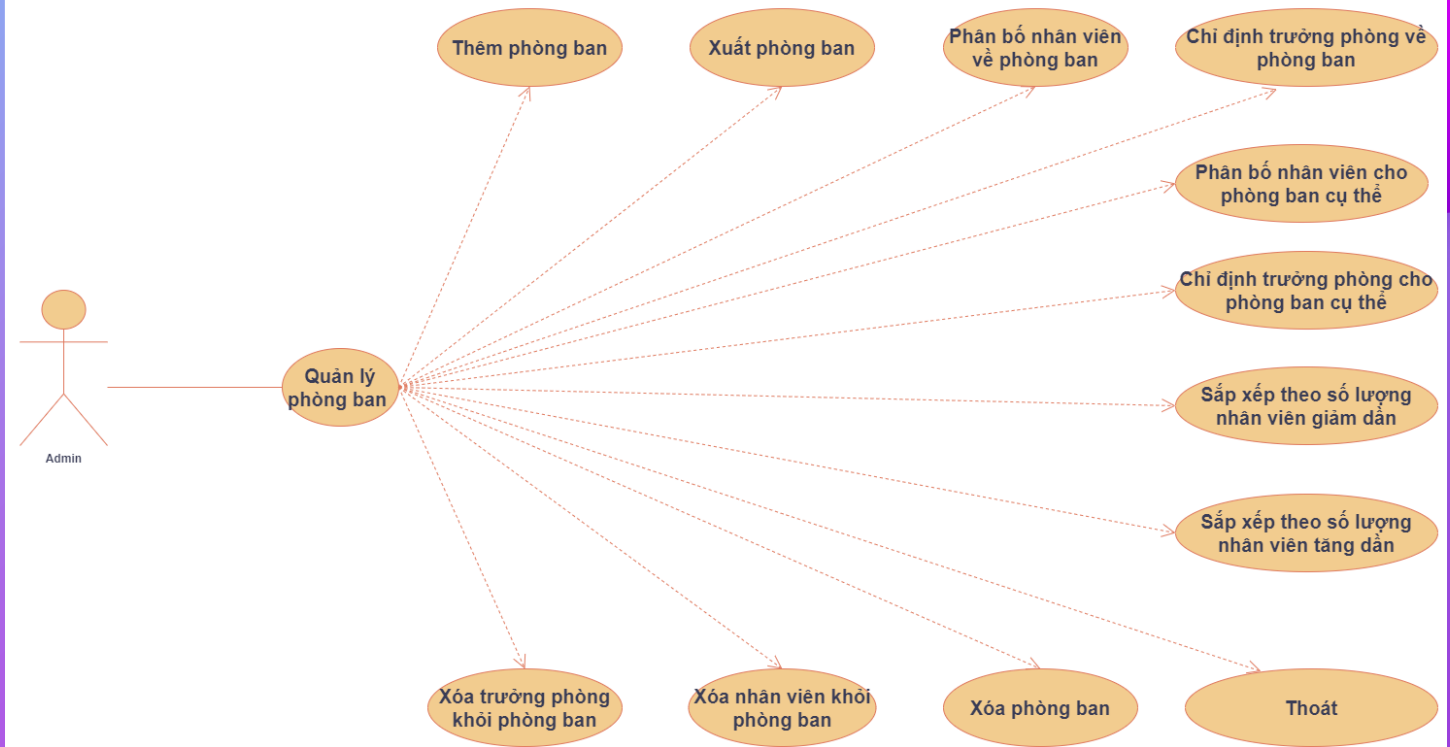
USECASE ĐĂNG NHẬP ĐĂNG KÝ



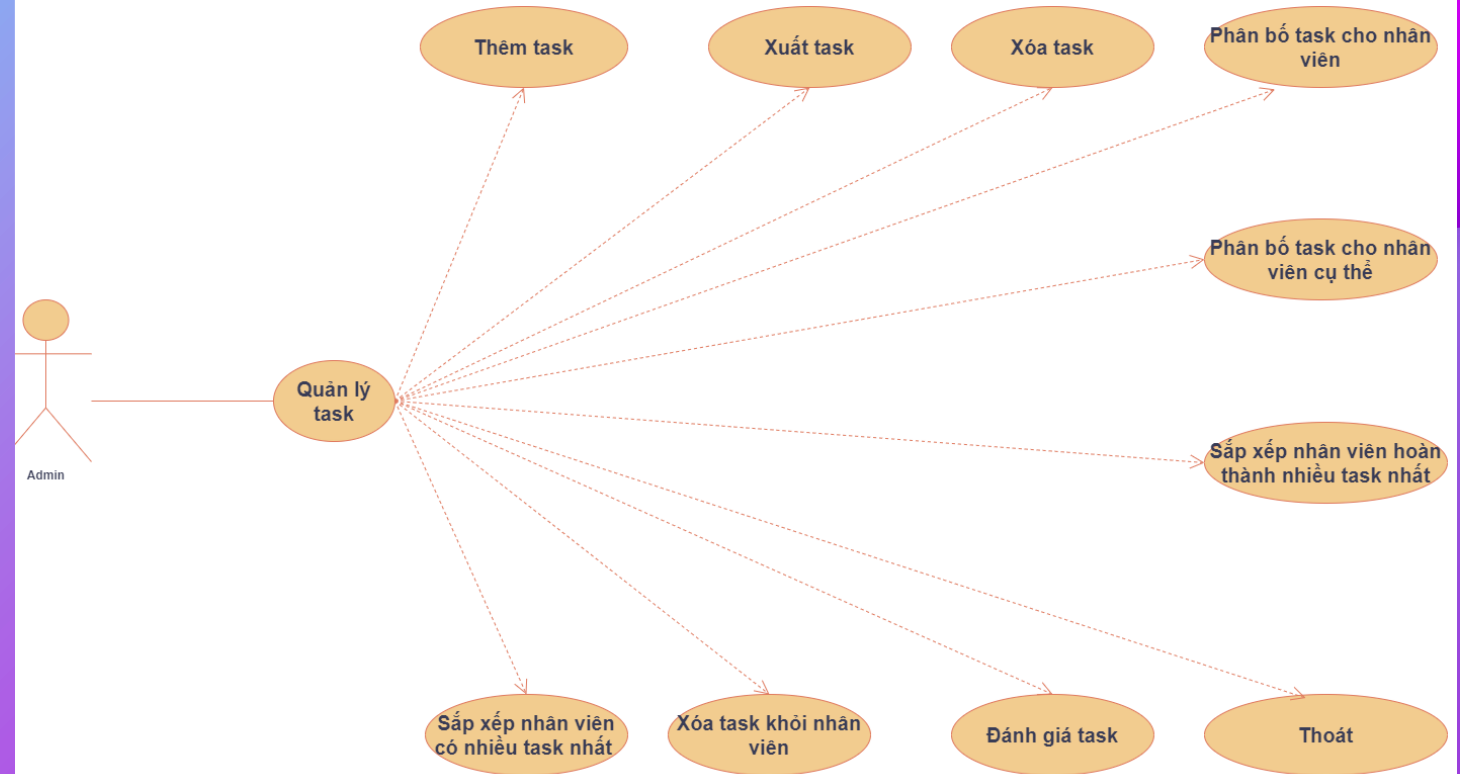
USECASE QUẢN LÝ NHÂN SỰ

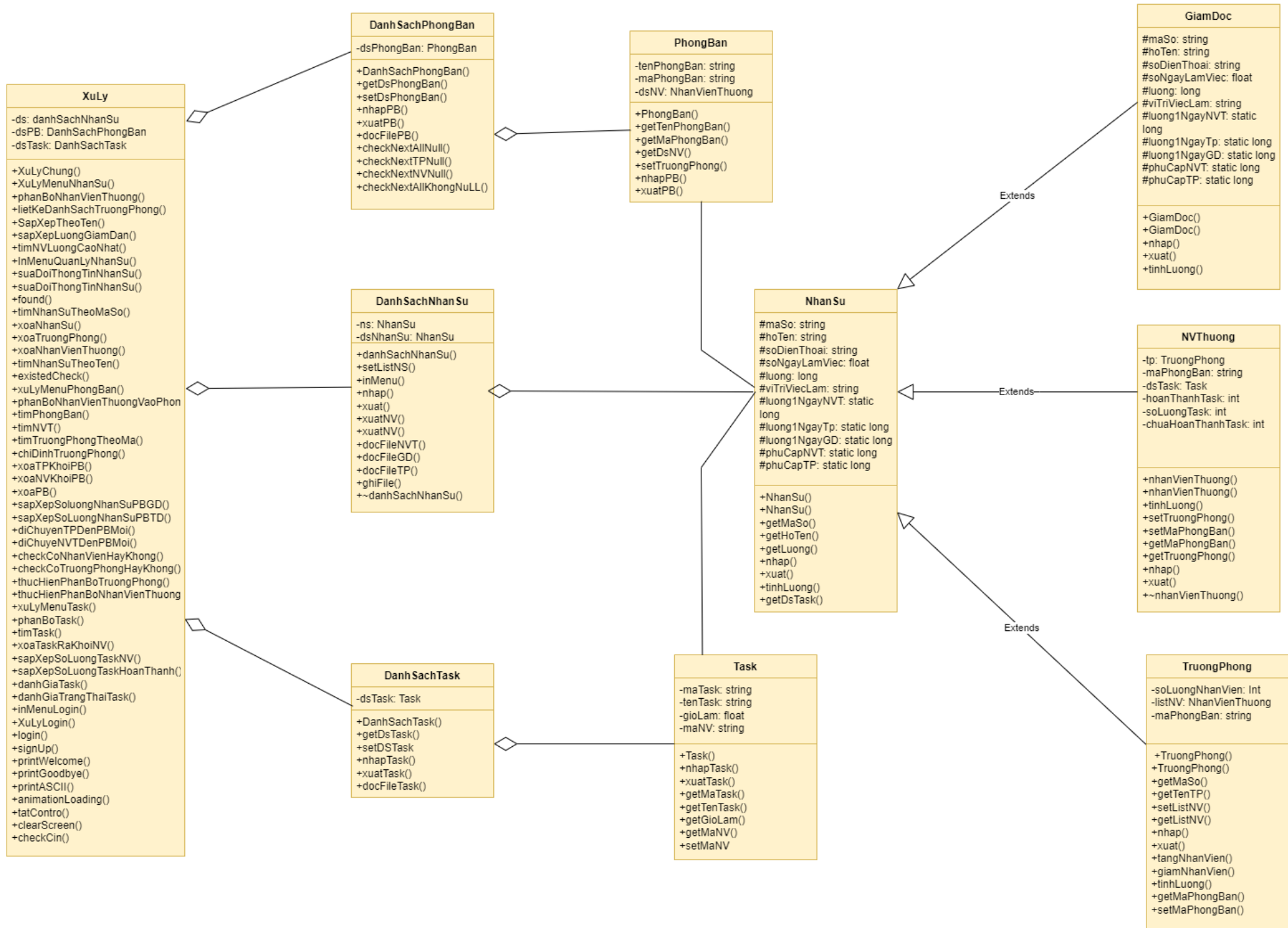


USECASE QUẢN LÝ PHÒNG BAN



USECASE QUẢN LÝ TASK





Phương thức tính lương của nhân sự

```
void GiamDoc::tinhLuong()  
{  
    this->luong = NhanSu::luong1NgayGD * this->soNgayLamViec;  
}
```

```
void TruongPhong::tinhLuong()  
{  
    this->luong = NhanSu::luong1NgayTP * this->soNgayLamViec + NhanSu::phuCapTP * this->soLuongNhanVien;  
}
```

```
void NhanVienThuong::tinhLuong()  
{  
    this->luong = NhanSu::luong1NgayNVT * this->soNgayLamViec +  
                NhanSu::phuCapNVT * hoanThanhTask - NhanSu::phuCapNVT * chuaHoanThanhTask;  
}
```

CÔNG NGHỆ & THUẬT TOÁN SỬ DỤNG

01. Ngôn ngữ lập trình

Sử dụng ngôn ngữ lập trình C++ & Lập trình hướng đối tượng

02. THƯ VIỆN

Sử dụng thư viện chuẩn C++ và thư viện thuật toán

03. IDE

IDE Visual Studio Code & Github để trao đổi source code

04. UML

Dùng diagram để xây dựng UML



DEMO SẢN PHẨM

Link youtube:
<https://youtu.be/Q210wc-xjYU>



DEMO SẢN PHẨM