

## Check if a string contains a substring in C++

- **Code tham khảo:**

```
if (s1.find(s2) != std::string::npos) {  
    std::cout << "found!" << '\n';  
}
```

- **Code của nhóm:**

bool XuLy::existedCheck(string &kitu) // Kiểm tra xem có tồn tại kí tự đó trong danh sách tên nhân sự

```
{  
    • Phần mới trong code của nhóm: kiểm tra điều kiện được nhiều chuỗi bằng cách duyệt các chuỗi trong file.
```

```
for (NhanSu *ns : ds.getListNS())  
{  
    if (ns->getHoTen().find(kitu) != string::npos)  
    {  
        return true;  
    }  
}  
return false;  
}
```

```
void XuLy::timNhanSuTheoTen()  
{  
    HANDLE color = GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE);  
    if (checkCoNhanSuHayKhong() == false)  
    {  
        return;  
    }  
}
```

```
string kitu;
vector<NhanSu *> listNSFound;

cout << "\t\t\t 📝 Nhap ten muon tim kiem: ";

SetConsoleTextAttribute(color, 11);

cin.ignore();

getline(cin, kitu);

bool existed = existedCheck(kitu);

if (existed == true)
{
    cout << endl;

    SetConsoleTextAttribute(color, 10);

    cout << "\t\t\t\t\t Da tim thay nhan su ✅ " << endl;

    SetConsoleTextAttribute(color, 7);

    cout <<
"\t\t\t ████████████████████████████████████████████████████████████████\n";

    cout << "\t\t\t ════════ || ";

    SetConsoleTextAttribute(color, 11);

    cout << "      Thong tin nhan su 📁 ";

    SetConsoleTextAttribute(color, 7);

    cout << "      ════════\n";

    cout <<
"\t\t\t || ████████████████████████████████████████████████████████████████ ||\n";

    SetConsoleTextAttribute(color, 7);

    for (NhanSu *ns : ds.getListNS())
```

```
{
    if (ns->getHoTen().find(kitu) != string::npos)
    {
        listNSFound.push_back(ns);
    }
}

NhanSu *lastNS = listNSFound.back();

for (NhanSu *ns : listNSFound)
{
    ns->xuat();

    if (ns != lastNS)
    {
        cout <<
"\t\t\t\t|||_____|
||\n";

    }
    else
    {
        cout <<
"\t\t\t\tL_____
||\n";

    }
}

}

else
{
    SetConsoleTextAttribute(color, 12);

    cout << "\t\t\t\tOOPS! Khong tim thay nhan su voi ten " << kitu << " 😊" << endl;
```

```
    SetConsoleTextAttribute(color, 7);  
}  
}
```