

## Nội dung bài báo cáo



01. GIỚI THIỆU SẢN PHẨM



02. PHÂN TÍCH USECASE VÀ CÔNG NGHỆ & THUẬT TOÁN



03. DEMO SẨN PHẨM VÀ TỔNG KẾT

# OUR TEAM



THẾ VIÊN





# GIỚI THIỆU SẨN PHẨM



Quản lý thông tin nhân sự dễ dàng (Thêm, xóa, tìm kiếm, sắp xếp...)

QUẨN LÝ NHÂN SỰ



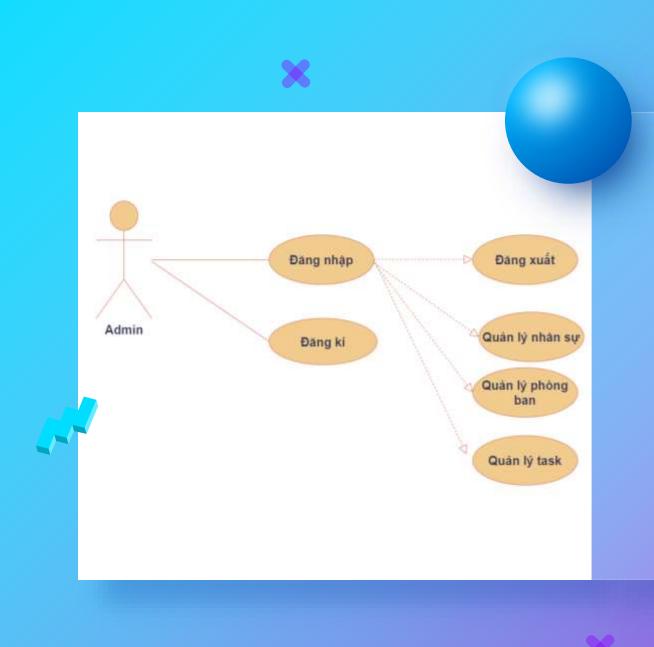
Quản lý lượng nhân sự, thông tin nhân sự trong phòng ban.

QUẨN LÝ PHÒNG BAN



Quản lý, phân bổ, đánh giá hiệu suất task

QUẨN LÝ TASK

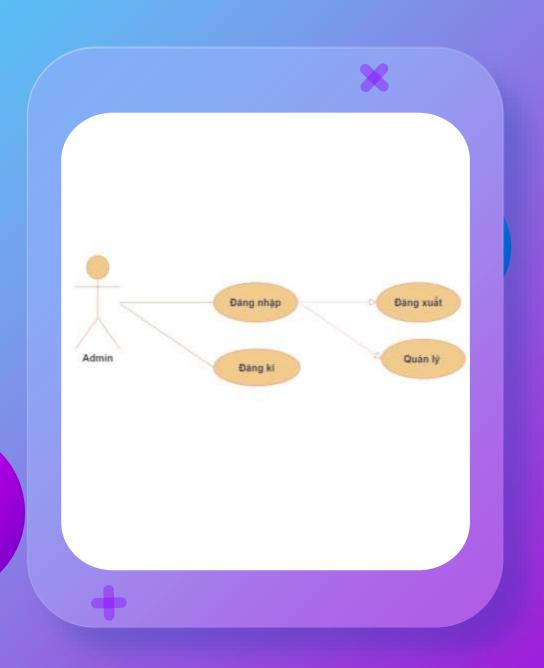


USECASE TÕNG QUAN

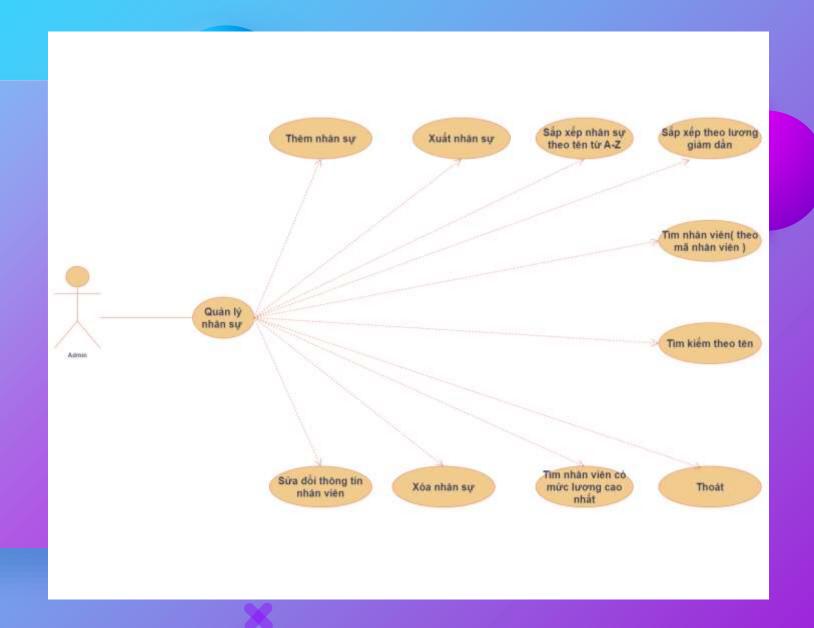


# USECASE ĐĂNG NHẬP ĐĂNG KÝ

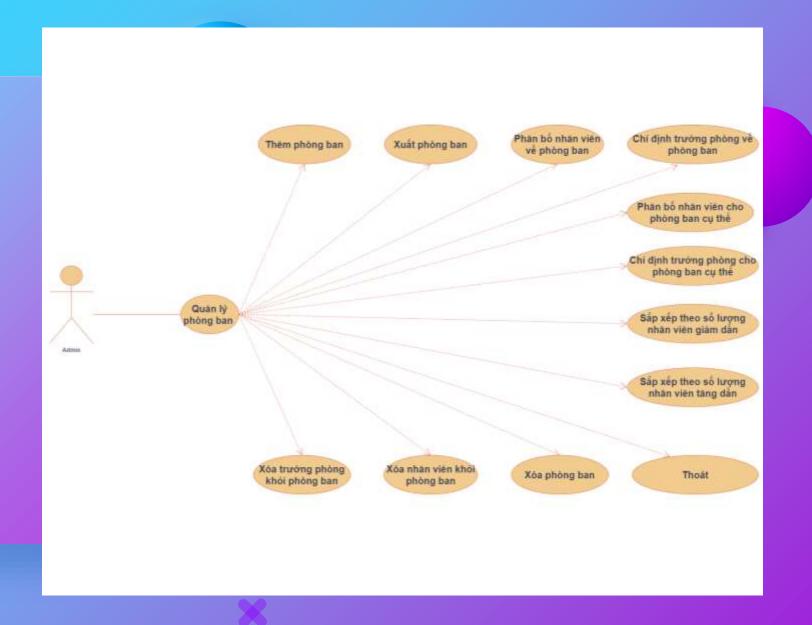




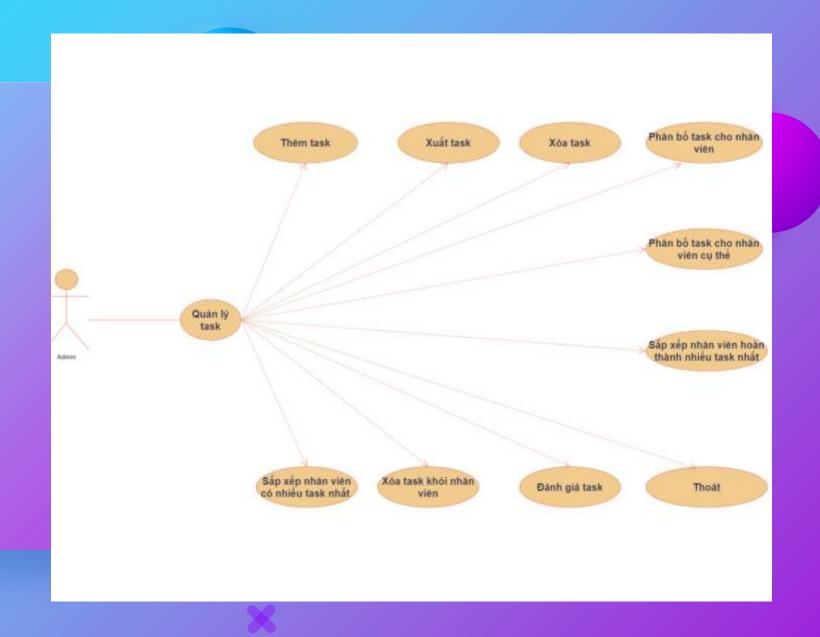
# USECASE QUẨN LÝ NHÂN SỰ

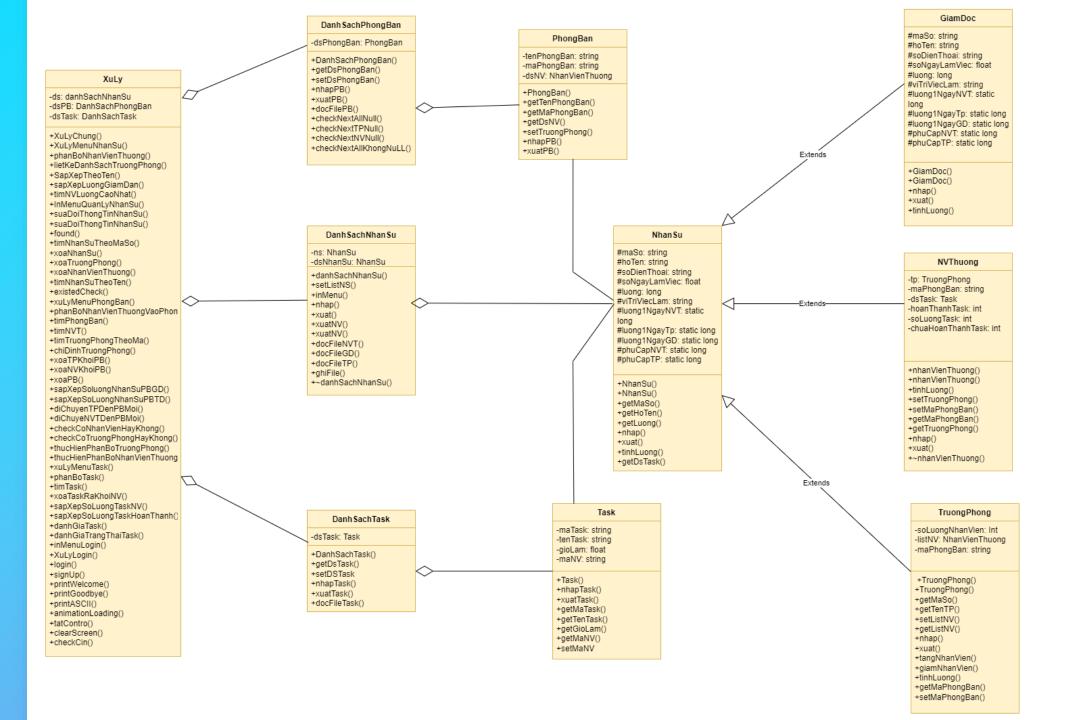


# USECASE QUẨN LÝ PHÒNG BAN



# USECASE QUẨN LÝ TASK





Phương
thức tính
lương của
nhân sự

```
∨ void GiamDoc::tinhLuong()
   this->luong = NhanSu::luong1NgayGD * this->soNgayLamViec;
 void TruongPhong::tinhLuong()
   this->luong = NhanSu::luong1NgayTP * this->soNgayLamViec + NhanSu::phuCapTP * this->soLuongNhanVien;
 void NhanVienThuong::tinhLuong()
   this->luong = NhanSu::luong1NgayNVT * this->soNgayLamViec +
                 NhanSu::phuCapNVT * hoanThanhTask - NhanSu::phuCapNVT * chuaHoanThanhTask;
```

### CÔNG NGHỆ & THUẬT TOÁN SỬ DỤNG

#### 01. Ngôn ngữ lập trình

Sử dụng ngôn ngữ lập trình C++ & Lập trình hướng đối tượng

### 02. THƯ VIỆN

Sử dụng thư viện chuẩn C++ và thư viện thuật toán

#### 03. IDE

IDE Visual Studio
Code
& Github để trao
đổi source code

#### 04. UML

Dùng diagram để xây dựng UML



### DEMO SẨN PHẨM

Link youtube:
https://www.youtube.com/
watch?v=ujaKyJIn654

