Cuando inicias la aplicación te aparece una pantalla en la cual puedes elegir si entrar en la zona de master o de personaje.

La aplicación se divide en dos tipos de pantalla:

* Pantalla para master
* Pantalla para jugador

MasterScreen

* Bestiario (Sección donde almacena todas las bestias y enemigos comunes) Esta parte tendrá un buscador con los nombres de las bestias. Al ingresar una bestia tendremos que darle un nombre, una imagen (opcional) y unos datos (Aquí el usuario decidirá qué incluir, como los PX de la bestia, sus estadísticas e incluso información adicional).
* Lanzador de dados (Aquí el master podrá elegir que se vean solo los dados que hayan superado una puntuación). Se lanzarán dados de un tipo especificado, con un límite de 20.
* Biblioteca (Aquí el master podrá almacenar historia de su mundo, npc’s y/o campañas) (En la biblioteca podrás almacenarlo todo en carpetas)
* Grupo (Aquí estarán presentes tanto el master como los jugadores de la campaña)
  + A través del grupo podremos pasar mensajes, imágenes, enlaces…
  + El grupo tiene un límite de 20 jugadores sin contar al master.

PlayerScreen

* Cada personaje del jugador se almacena en una carpeta diferente.
* Equipamiento.
* Ficha del personaje. (Se permiten imágenes y archivos de texto)
* Diario (Cada personaje podrá apuntar información que le parezca interesante).

Ideas Principales de la aplicación:

* Mensajería instantánea
* Chat de voz (Solo desde un grupo)