

# Matriz de Riesgo

## 1. Identificación de Riesgos

| ID | Riesgo                         | Descripción  | Categoría          | Responsable           |
|----|--------------------------------|--|--------------------|-----------------------|
| R1 | Bloqueo de Scrapping           | Las plataformas de comercio electrónico podrían bloquear el Scrapping.         | Técnico - Externo  | Equipo de Desarrollo  |
| R2 | Datos inconsistentes           | Los datos recolectados son inconsistentes.                                     | Técnico            | Equipo de desarrollo  |
| R3 | Perdida de datos.              | Se pierden los datos o el código por alguna falla técnica.                     | Técnico            | Equipo de desarrollo  |
| R4 | Inconsistencia en información. | La información que se muestre dentro de la pagina se encuentre desactualizada. | Técnico            | Equipo de desarrollo  |
| R5 | Problemas de compatibilidad.   | Problemas de compatibilidad entre distintos dispositivos o navegadores.        | Técnico            | Equipo de desarrollo  |
| R6 | Prototipo sin valor            | El prototipo no logra demostrar valor percibido por el usuario.                | Social - Funcional | Equipo de desarrollo. |

---

## 2. Evaluación de Riesgos y Mitigación

| ID | Probabilidad (1-5) | Impacto (1-5) | Nivel de Riesgo | Mitigación de Riesgos   |
|----|--------------------|---------------|-----------------|---|
| R1 | 4                  | 5             | Alto            | Priorizar fuentes con estructuras estables.   |
| R2 | 3                  | 4             | Alto            | Limitar comparaciones con productos con marca y modelo.                                 |
| R3 | 1                  | 4             | Medio           | Usar un repositorio remoto y hacer uso de buenas prácticas.                             |
| R4 | 3                  | 3             | Medio           | Hacer uso de tareas programadas para que la información se actualice correctamente.     |
| R5 | 2                  | 3             | Bajo            | Desarrollo con enfoque responsivo y hacer pruebas en varios navegadores y dispositivos. |
| R6 | 3                  | 4             | Alto            | Involucrar usuarios desde el diseño y medir la usabilidad con preguntas simples.        |