

TRABAJO CON SENSORES EN ANDROID

Guillermo Facundo Colunga.

PROFESORADO:

Víctor Álvarez García - victoralvarez@uniovi.es

SUMARIO

Enunciado de la práctica	1
Datos del estudiante	1
Descripción de la aplicación realizada	1
Dispositivos de prueba	2

ENUNCIADO DE LA PRÁCTICA

De manera individual, realizar una aplicación para móviles android con Android Studio en la que se utilicen los sensores disponibles del teléfono para realizar alguna acción.

DATOS DEL ESTUDIANTE

Guillermo Facundo Colunga

uo236856@uniovi.es

DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN REALIZADA

Se realiza una brújula. En la pantalla principal de la aplicación encontramos una imagen similar a una brújula, dicha imagen rota según movemos el dispositivo y siempre nos indica el norte. Por lo tanto es una brújula funcional.

Para conseguir el efecto deseado se han empleado los sensores: TYPE_ACCELEROMETER y TYPE_MAGNETIC_FIELD.

Como comentario especial notar que se ha separado el modelo de la brújula del main activista para organizar las dependencias y también que se ha activado la flag de SENSOR_DELAY_GAME para mejorar la experiencia de usuario.

DISPOSITIVOS DE PRUEBA

La prueba de la aplicación ha sido llevada a cabo en un terminal **OnePlus 6** con **Android 9.0 Pie**.