Technisch ontwerp web app

Databases

# Tbl\_matches

|  |  |
| --- | --- |
| id | int(10) UNSIGNED NOT NULL, |
| Team\_id\_a | int(10) UNSIGNED NOT NULL |
| Team\_id\_b | int(10) UNSIGNED NOT NULL |
| Score\_team\_a | int(10) UNSIGNED DEFAULT NULL |
| Score\_team\_b | int(10) UNSIGNED DEFAULT NULL |
| Start\_time | datetime NOT NULL |

# Tbl\_players

|  |  |
| --- | --- |
| Id | int(11) UNSIGNED NOT NULL |
| Student\_id | varchar(10) NOT NULL, |
| Team\_id | int(11) UNSIGNED NOT NULL |
| First\_name | varchar(255) NOT NUL |
| Last\_name | varchar(255) NOT NUL |
| Created\_at | datetime NOT NULL DEFAULT CURRENT\_TIMESTAMP |
| Deleted\_at | datetime DEFAULT NULL |

# Tbl\_poules

|  |  |
| --- | --- |
| Id | int(11) NOT NULL |
| Naam | varchar(10) NOT NULL |
| Created\_at | int(11) NOT NULL |
| Deleted\_at | int(11) NOT NULL |

# Tbl\_teams

|  |  |
| --- | --- |
| Id | int(11) UNSIGNED NOT NULL |
| Poule\_id | int(11) NOT NULL |
| Name | varchar(255) NOT NULL |
| Created\_at | datetime NOT NULL DEFAULT CURRENT\_TIMESTAMP |
| Deleted\_at | datetime DEFAULT NULL |

Functies

# Index.php

## Nav-menu:

In het nav-menu staan van links naar rechts :pagina ,Spelers ,Teams ,wedstrijden en login.

Deze links maken wij doormiddel van een a tag zodat ze naar de goede pagina gaan.

Deze staan in elke pagina.

# Spelers-pagina

Bij de spelers pagina hebben we een lijst met alle spelers daar kunnen de gebruikers op de spelers klikken voor meer informatie.

Deze informatie halen we uit de database d.m.v.:

SELECT \* FORM tbl\_players.

En de resultaten geven we weer op de pagina d.m.v. een foreach.

# Teams-pagina

We hebben een add functie waarbij admins teams kunnen toevoegen.

Die add functie gaan we schrijven in php.

Als hij op de button klikt dan gaat ie naar een andere pagina en daar moet ie de gegevens invoeren en wij voeren die in de database in.

We halen de gegevens op door $\_POST en die stoppen we in een variabele.

Voor ieder inputveld een andere variabele.

Dan gaan we alles inserten into de database d.m.v. insert into (`username`,`email`) VALUES (‘$username’,’$email’)

# Scores-pagina

Hier laten we de scores zien van de wedstrijden.

De resultaten houden we uit de database d.m.v. de select functie.

SELECT \* FROM tbl\_users

En dat printen we weer uit op de site waar je dan de uitslagen kan bekijken.

We printen het uit d.m.v. een foreach.

TECHNISCH ONTWERP C#

# Login

We hebben een login form in de c# app.

We hebben daar een login en register button.

Bij de register button schrijven we een sql regel die het in de database insert.

Bij de login knop kijken we of er in de database bij het kolom mail daar een regel staat waar het ingevoerde email staat.

Zodat wij dan kunnen zien of het result die we krijgen d.m.v het rowcount functie 0 of 1 is.

En dan maken we een if statement aan waar we checken of result 1.

Is het 1 dan is ie ingelogd en starten we de sessie.

We hebben ook een exit knop die sluit het form af.

Om bij het main form te kunnen komen moet je ingelogd zijn.

# main

De ranking knop is een button en als je daar op klikt dan sluiten we het form en dan opent hij het form van de ranking.

We hebben een edit, clear-bet en een logout button die precies dezelfde dingen doen als de ranking knop maar dan de bijbehorende form opent.

# Players

Hier kan je de spelers zien en hoeveel doelpunten ze gescoord hebben.

Dit halen we allemaal uit de database door de select functie.

Zo krijgen we alles van de spelers en kunnen we alles d.m.v. foreach op het scherm vertonen.

# Upload-file

We hebben een select file button die je verkenner opent zodat je een file kan selecteren.

We hebben een knop load data die als je een file ingevoerd hebt dat ie hem dan laad.

We hebben een box waar als hij een file heeft ingeladen het bestand daar inlaad zodat de gebruiker bijv. het wedstrijdschema kan zien.

# Bet

We hebben een back knop die terug gaat naar het vorige form door deze te sluiten en die andere te openen

We hebben een number of goals inputveld zo kunnen we kijken of de aantal goals waar hij op wed ook echt zoveel keer is gescoord door de standen uit de database erbij te betrekken.

We hebben 2 radiobuttons die staan voor thuisploeg en uitploeg war je dus kan kiezen of je op de thuis of uitploeg wed.

Je zet altijd 1 punt in omdat als je de goede ploeg hebt krijg je + 1 punt en heb je de stand en de ploeg goed kijg je +3 punten.