



Alan Augusto Lima de Oliveira – **TIA:** 32056168

Gabrielle Baptista da Silva Fonseca – **TIA:** 31745547

Guilherme Augusto Vieira Moreira – **TIA:** 32031726

William Brandão Bilatto – **TIA:** 41931467

Introdução

O GoodBrowserGames é um repositório de games online, onde os usuários podem pesquisar seus games online preferidos, assistir vídeos de demonstração, avaliar e comentar. Além disso, possuímos um catálogo com várias categorias diferentes separadas por faixa etária, permitindo que os usuários selecionem os games que mais se encaixam com seu perfil.

Interessados

O usuário (membro) principal do nosso site são pessoas com faixa etária dos 8-35 anos e de todos os gêneros; são pessoas com interesses em browser games, jogos casuais e que estão sempre buscando um passatempo.

Objetivos funcionais

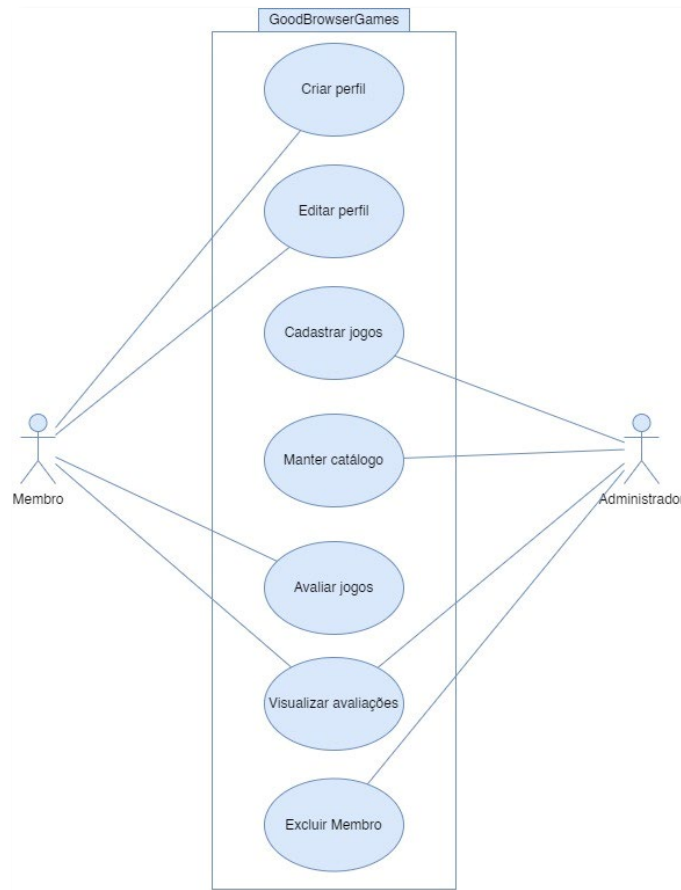
- Incluir/Excluir/Alterar nome do membro no banco de dados;
- Incluir/Excluir/Alterar username do membro no banco de dados;
- Incluir/Alterar email do membro no banco de dados;
- Incluir/Alterar senha do membro no banco de dados;
- Incluir/Excluir/Alterar data de nascimento no banco de dados;
- Incluir/Excluir/Alterar estado do membro no banco de dados;
- Incluir/Excluir/Alterar país do membro no banco de dados;
- Catalogar jogos em categorias diferentes;
- Gerar relatório dos 5 jogos que receberam maior número de avaliações;
- Gerar relatório dos 5 membros que têm a maior nota média de avaliação;
- Gerar relatório das 3 categorias que receberam maior número de avaliações;
- Conceder acesso ao administrador quando este logar na plataforma;

Objetivos não-funcionais

- O sistema deve ser implementado na linguagem Java e JavaScript;
- O sistema deve ser implementado com linguagem de folha de estilo CSS;
- O sistema deve ser implementado com linguagem de marcação HTML;
- O sistema deverá se comunicar com um banco de dados;
- O sistema deve ser executado em plataformas web e mobile;
- O sistema deve ser responsivo nas plataformas web e mobile;
- Os relatórios serão gerados semanalmente e devem ser fornecidos todos os sábados;
- O sistema deve ser capaz de suportar vários acessos simultâneos;
- O sistema deve ser compatível com os navegadores 'Google Chrome e Firefox';

- O usuário deve escolher uma senha com no mínimo 6 dígitos e no máximo 12 dígitos, contendo pelo menos 1 caractere especial e 1 letra maiúscula.

Diagramas de Casos de Uso



Descrição detalhada dos Casos de Uso principais

Caso do Uso: Criar perfil
Referência: RF_F1
Descrição Geral: Esse caso de uso permite que o usuário crie um perfil no 'GoodBrowserGames'.
Ator: Membro.
Pré-Condição: O Membro precisa ter todas as informações pedidas pelo Sistema.
Fluxo Básico
<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário entra no site do 'GoodBrowserGames' e seleciona a opção de 'Cadastro' localizada no canto superior direito (simbolizada pelo ícone de um astronauta); 2. O usuário é levado para a tela de cadastro onde são pedidos os seguintes dados: nome completo, email, username (de até 12 caracteres), senha, data de nascimento, país e estado;

3. Após inserir os dados, ele clica no botão 'Cadastrar', enviando os dados para o Sistema;
4. O Sistema valida os dados e cria o perfil no Banco de Dados.

Fluxo Alternativo 1 (O Sistema não consegue criar o perfil):

1. O usuário entra no site do 'GoodBrowserGames' e seleciona a opção de 'Cadastro' localizada no canto superior direito (simbolizada pelo ícone de um astronauta);
2. O usuário é levado para a tela de cadastro onde são pedidos os seguintes dados: nome completo, email, username (de até 12 caracteres), senha, data de nascimento, país e estado;
3. Após inserir os dados, ele clica no botão 'Cadastrar', enviando os dados para o Sistema;
4. O Sistema identifica que o usuário digitou alguma informação incorretamente ou esqueceu de digitar alguma informação;
5. O usuário precisa executar a ação novamente caso queira criar um perfil no site.

Fluxo Alternativo 2 (O usuário já possui conta no site):

1. O usuário entra no site do 'GoodBrowserGames' e seleciona a opção de 'Cadastro' localizada no canto superior direito (simbolizada pelo ícone de um astronauta);
2. O usuário é levado para a tela de cadastro onde são pedidos os seguintes dados: nome completo, email, username (de até 12 caracteres), senha, data de nascimento, país e estado;
3. Após inserir os dados, ele clica no botão 'Cadastrar', enviando os dados para o Sistema;
4. O Sistema identifica que o usuário já possui conta no sistema e pede que ele realize o login para entrar no site.

Caso do Uso: Editar perfil

Referência: RF_F2

Descrição Geral: Esse caso de uso permite que o usuário edite seus dados no perfil do 'GoodBrowserGames'.

Ator: Membro.

Pré-Condição: O Membro precisa ter uma conta cadastrada no 'GoodBrowserGames' e estar logado no site.

Fluxo Básico 1 (Editar informações no perfil):

1. O Membro entra no site do 'GoodBrowserGames' e seleciona a opção de 'Perfil' localizada no canto superior direito (simbolizada pelo ícone de um astronauta);
2. O Membro é levado para a tela do perfil onde estão os campos com suas informações;
3. O Membro deseja editar alguma informação presente no seu perfil e seleciona um dos campos de texto;
4. O Membro altera as informações desejadas e clica no botão 'Confirmar Edição';
5. O Sistema valida as informações e retorna uma mensagem de 'Informações alteradas com sucesso!'.

Fluxo Básico 2 (Excluir conta):

1. O Membro entra no site do 'GoodBrowserGames' e seleciona a opção de 'Perfil' localizada no canto superior direito (simbolizada pelo ícone de um astronauta);
2. O Membro é levado para a tela do perfil onde estão os campos com suas informações;
3. O Membro deseja deletar sua conta e clica no botão 'Excluir Conta';
4. O Sistema exibe uma mensagem explicando ao usuário de que ele irá perder todos os seus dados, incluindo as avaliações e comentários dos jogos que o Membro efetuou;
5. O Membro prossegue com a sua decisão e clica no botão 'Apagar conta';
6. O Sistema exibe uma mensagem de 'Perfil excluído com sucesso' e encaminha o usuário para a homepage do 'GoodBrowserGames'.

Fluxo Alternativo 1 (O Membro não consegue editar as informações):

1. O Membro entra no site do 'GoodBrowserGames' e seleciona a opção de 'Perfil';
2. O Membro é levado para a tela do perfil onde estão os campos com suas informações;
3. O Membro deseja editar alguma informação presente no seu perfil e seleciona um dos campos de texto;
4. O Membro altera as informações desejadas e clica no botão 'Confirmar Edição';
5. O Sistema identifica que o usuário digitou alguma informação incorretamente ou esqueceu de digitar alguma informação;
6. O usuário precisa executar a ação novamente caso queira editar alguma informação no seu perfil.

Fluxo Alternativo 2 (O Membro não consegue excluir a conta):

1. O Membro entra no site do 'GoodBrowserGames' e seleciona a opção de 'Perfil' localizada no canto superior direito (simbolizada pelo ícone de um astronauta);
2. O Membro é levado para a tela do perfil onde estão os campos com suas informações;
3. O Membro deseja deletar sua conta e clica no botão 'Excluir Conta';
4. O Sistema exibe uma mensagem explicando ao usuário de que ele irá perder todos os seus dados, incluindo as avaliações e comentários dos jogos que o Membro efetuou;
5. O Membro prossegue com a sua decisão e clica no botão 'Apagar conta';
6. O Sistema identifica um erro na requisição e pede ao usuário para tentar novamente depois de alguns minutos.

Caso do Uso: Cadastrar Jogos**Referência:** RF_F3**Descrição Geral:** Esse caso de uso permite que o Administrador cadastre jogos no sistema.**Atores:** Administrador.**Pré-Condição:** O Administrador deve efetuar login no sistema.**Pós-Condição:** Jogos cadastrados pelo Administrador no 'GoodBrowserGames'.

Fluxo Básico

1. O Administrador navega até o 'Catálogo de Jogos', seleciona uma 'Categoria' e aperta o botão 'Adicionar Jogo' localizado no canto superior direito;
2. O Sistema exibe o formulário para cadastro do jogo;
3. O Administrador preenche os dados: nome, classificação indicativa, data de lançamento, URL de acesso ao Jogo, URL do vídeo de demonstração (opcional), descrição de até 255 caracteres e imagem. Depois, ele clica no botão 'Adicionar Jogo';
4. O Sistema valida o jogo e adiciona no Banco de Dados.

Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue adicionar o jogo):

1. O Administrador navega até o 'Catálogo de Jogos', seleciona uma 'Categoria' e aperta o botão 'Adicionar Jogo' localizado no canto superior direito;
2. O Sistema exibe o formulário para cadastro do jogo;
3. O Administrador preenche os dados: nome, classificação indicativa, data de lançamento, URL de acesso ao Jogo, URL do vídeo de demonstração (opcional), descrição de até 255 caracteres e imagem. Depois, ele clica no botão 'Adicionar Jogo';
4. O Sistema identifica que o Administrador digitou uma informação incorretamente ou esqueceu de digitar alguma informação;
5. O Administrador precisa executar a ação novamente caso queira adicionar um jogo.

Caso do Uso: Manter Catálogo

Referência: RF_F4

Descrição Geral: Esse caso de uso permite que o Administrador altere informações dos jogos contidos no catálogo. Isso abrange a inclusão, a modificação e a exclusão de jogos do catálogo.

Atores: Administrador.

Pré-Condição: O Administrador deve efetuar login no sistema.

Pós-Condição: Catálogo mantido pelo Administrador do 'GoodBrowserGames'.

Fluxo Básico (Administrador deseja excluir jogo do catálogo):

1. O Administrador navega até o 'Catálogo de Jogos', seleciona uma 'Categoria' de jogo e clica em um dos botões 'Editar Jogo', localizados no centro de cada uma das imagens dos jogos;
2. O Sistema apresenta a tela de edição de jogo;
3. Administrador navega até a opção de 'Excluir Jogo' e a seleciona;
4. O Sistema remove o jogo do Banco de Dados.

Fluxo Básico (Administrador deseja editar jogo do catálogo):

1. O Administrador navega até o 'Catálogo de Jogos', seleciona uma 'Categoria' de jogo e clica em um dos botões 'Editar Jogo', localizados no centro de cada uma das imagens dos jogos;
2. O Sistema apresenta a tela de edição de jogo;

3. O Administrador altera uma ou mais informações para modificar o jogo, podendo ser: nome, classificação indicativa, data de lançamento, URL de acesso ao Jogo, URL do vídeo de demonstração (opcional) e imagem;
4. O Administrador seleciona a opção 'Confirmar Edição' para salvar as modificações;
5. O Sistema valida os dados para assegurar seu formato correto;
6. Se os dados forem válidos, o Sistema vai editar uma ou mais informações do jogo selecionado no catálogo.

Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue excluir o jogo):

1. O Administrador navega até o 'Catálogo de Jogos', seleciona uma 'Categoria' de jogo e clica em um dos botões 'Editar Jogo', localizados no centro de cada uma das imagens dos jogos;
2. O Sistema apresenta a tela de edição de jogo;
3. Administrador navega até a opção de 'Excluir Jogo' e a seleciona;
4. O Sistema não consegue excluir o jogo porque a sessão do Administrador expirou;
5. O Administrador precisa logar no sistema novamente para executar a ação de exclusão do jogo.

Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue editar o jogo):

1. O Administrador navega até o 'Catálogo de Jogos', seleciona uma 'Categoria' de jogo e clica em um dos botões 'Editar Jogo', localizados no centro de cada uma das imagens dos jogos;
2. O Sistema apresenta a tela de edição de jogo;
3. O Administrador altera uma ou mais informações para modificar o jogo, podendo ser: nome, classificação indicativa, data de lançamento, URL de acesso ao Jogo, URL do vídeo de demonstração (opcional) e imagem;
4. O Administrador seleciona a opção 'Confirmar Edição' para salvar as modificações;
5. O Sistema não consegue validar os dados porque o Administrador digitou alguma informação incorretamente ou esqueceu de digitar alguma informação;
6. O Administrador precisa executar a ação novamente caso deseje editar o jogo.

Caso do Uso: Avaliar Jogos

Referência: RF_F5

Descrição Geral: O caso de uso inicia-se quando o Membro deseja realizar uma avaliação a respeito de determinado jogo.

Ator: Membro.

Pré-Condição: O Membro (usuário) já possui conta no 'GoodBrowserGames', já está logado no perfil, se encontra na página do jogo e ainda não realizou uma avaliação para aquele jogo.

Pós-Condição: Avaliação publicada com sucesso.

Fluxo Básico:

1. O Membro entra no site do 'GoodBrowserGames' e realiza o login;
2. Após a entrada no site, o Membro navega pelo catálogo e escolhe um jogo;

3. O Sistema abre a janela onde se encontra os detalhes do jogo online;
4. O Membro passa o mouse sobre as estrelas e escolhe uma avaliação para o jogo de 0 até 5 estrelas;
5. A avaliação é salva automaticamente pelo sistema;
6. O Membro também possui a opção de escrever um comentário caso deseje.

Fluxo Alternativo (Usuário já realizou uma avaliação para aquele jogo):

1. O Membro que se encontra na página do jogo e tenta selecionar uma das estrelas;
2. O Sistema explica ao usuário que ele já fez uma avaliação e pede que ele selecione a opção de 'Editar Avaliação'.

Fluxo Alternativo (Usuário excede número de caracteres do comentário):

1. O Membro digita um comentário com mais de 255 caracteres na página do jogo;
2. O Sistema informa que o número de caracteres do comentário foi ultrapassado;
3. O Sistema bloqueia envio do comentário e pede que o usuário escreva um comentário com o número máximo de 255 caracteres.

Caso do Uso: Visualizar Avaliações

Referência: RF_F6

Descrição Geral: O caso de uso inicia-se quando o Membro deseja visualizar quais avaliações foram feitas a respeito de determinado jogo.

Ator: Membro.

Pré-Condição: O Membro (usuário) já possui conta no 'GoodBrowserGames' e já está logado no perfil.

Fluxo Básico:

1. O Membro entra no site do 'GoodBrowserGames' e realiza o login;
2. Após a entrada no site, o Membro navega pelo catálogo e seleciona um jogo;
3. O Membro abre a janela onde se encontra os detalhes do jogo online e navega até os comentários e avaliações;
4. O Membro visualiza as avaliações mais recentes.

Caso do Uso: Manter Membro

Referência: RF_F7

Descrição Geral: O caso de uso inicia-se quando o Membro deseja editar ou excluir sua conta.

Ator: Membro.

Pré-Condição: O Administrador precisa estar logado no perfil.

Fluxo Básico (O Administrador valida a criação de conta do usuário):

1. O Usuário seleciona a opção para criar sua conta no 'GoodBrowserGames';
2. O Administrador é notificado sobre a criação da conta do usuário;
3. O Administrador verifica as informações do usuário;
4. O Administrador confirma as informações do usuário e pede ao Sistema para adicionar o Membro.

Fluxo Básico (O Administrador valida a edição de informação do perfil do Membro):

1. O Membro seleciona a opção para editar alguma informação na sua conta no 'GoodBrowserGames';
2. O Administrador é notificado sobre a edição da conta do Membro;
3. O Administrador verifica se as novas informações colocadas pelo Membro estão válidas;
4. O Administrador valida as informações e pede ao Sistema para finalizar a edição do Membro.

Fluxo Básico (O Administrador exclui a conta do usuário):

1. O Membro seleciona a opção para excluir sua conta no 'GoodBrowserGames';
2. O Administrador é notificado sobre a exclusão da conta do Membro;
3. O Administrador verifica as informações para exclusão;
4. O Administrador confirma as informações e pede ao Sistema para deletar o Membro.

Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue validar a criação da conta do usuário):

1. O usuário seleciona a opção para criar a conta no 'GoodBrowserGames';
2. O usuário digita as informações para criação da conta;
3. O Sistema detecta que alguma informação está faltando ou alguma informação está incorreta;
4. O usuário é notificado da falta de alguma informação ou que alguma informação foi fornecida incorretamente;
5. O usuário precisa refazer seus passos caso queira criar a conta.

Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue validar a edição de informação da conta do Membro):

1. O Membro seleciona a opção para editar alguma informação na sua conta no 'GoodBrowserGames';
2. O Membro digita as informações para editar sua conta;
3. O Sistema detecta que alguma informação está faltando ou alguma informação está incorreta;
4. O Membro é notificado da falta de alguma informação ou que alguma informação foi fornecida incorretamente;
5. O Membro precisa refazer seus passos caso queira editar alguma informação na sua conta.

Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue validar a exclusão da conta do Membro):

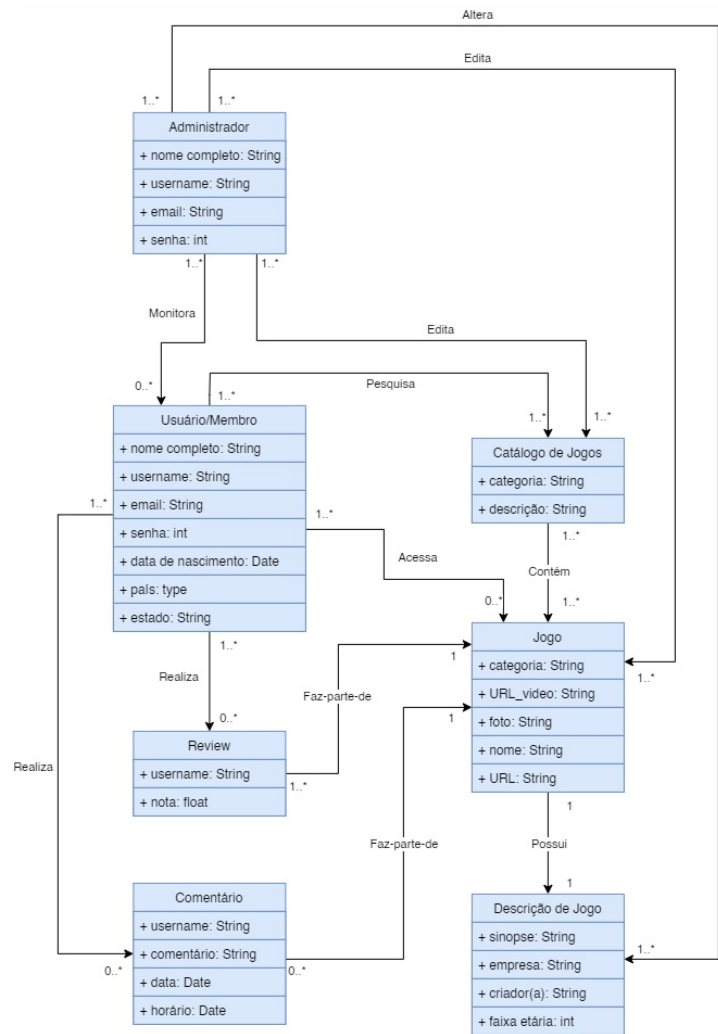
1. O Membro seleciona a opção para excluir sua conta no 'GoodBrowserGames';
2. O Sistema acaba travando e não consegue localizar o Membro;
3. O Membro é notificado do erro do Sistema;
4. O Membro precisa refazer o pedido de exclusão.

Protótipos de Tela

Todos os protótipos de tela se encontram neste arquivo do Figma:

<https://www.figma.com/file/LQHFAo7EdbrpR9EU9z83OK/GoodBrowserGames?node-id=0%3A1>

Modelo de Domínio



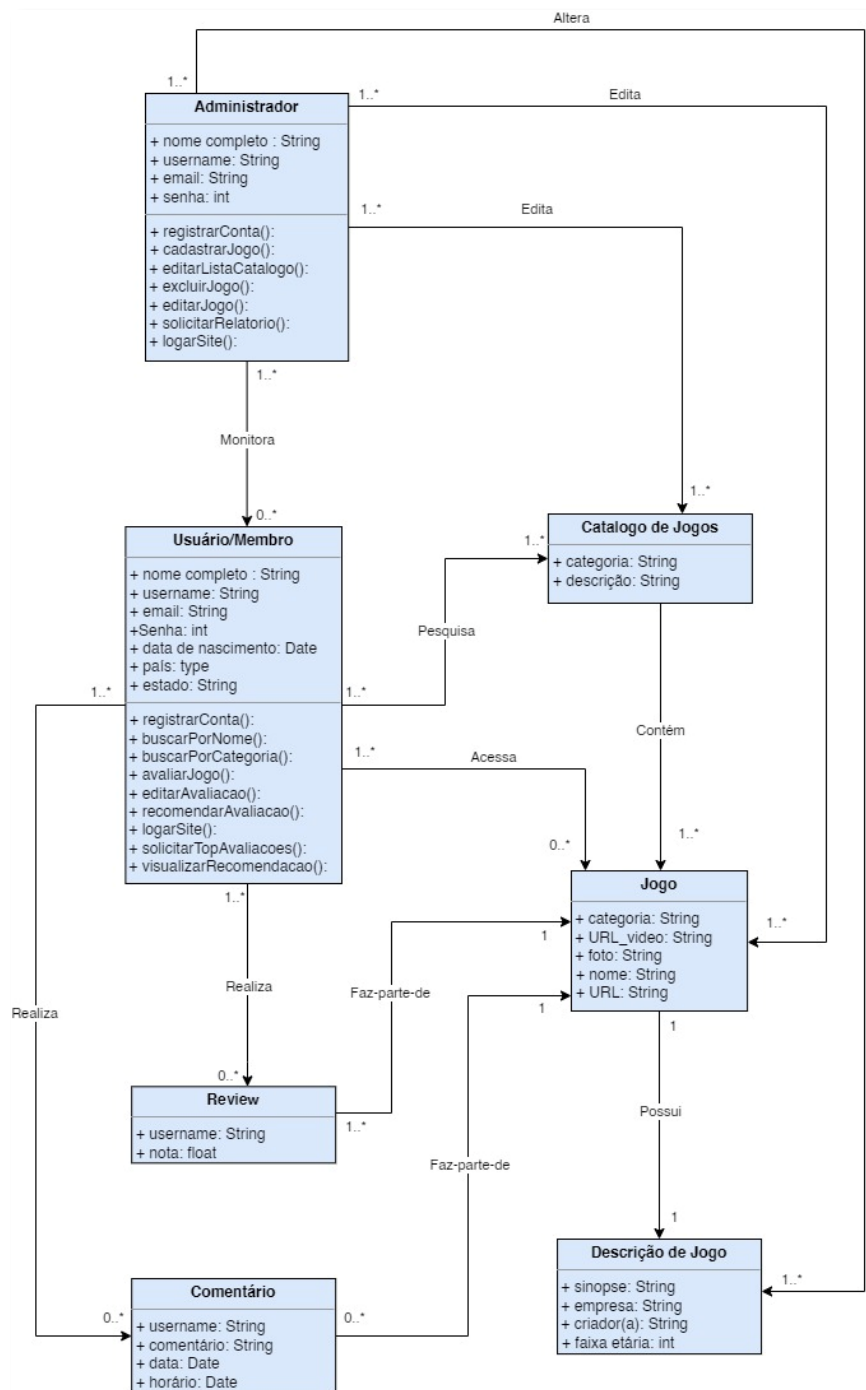
Lista de Decisões de Arquitetura (com justificativas)

Em relação as ferramentas para desenvolvimento do projeto, foi decidido pelo grupo a utilização de:

- Frontend: HTML, CSS;
- Backend: Python Django;
- Banco de Dados: PostgreSQL.

Tanto no frontend quanto no backend, as decisões foram tomadas por conta da facilidade com a tecnologia, conexão descomplicada com o banco de dados e potencial para escalonamento do site.

Diagramas de Classes de Projeto



Diagramas de Sequência do Projeto

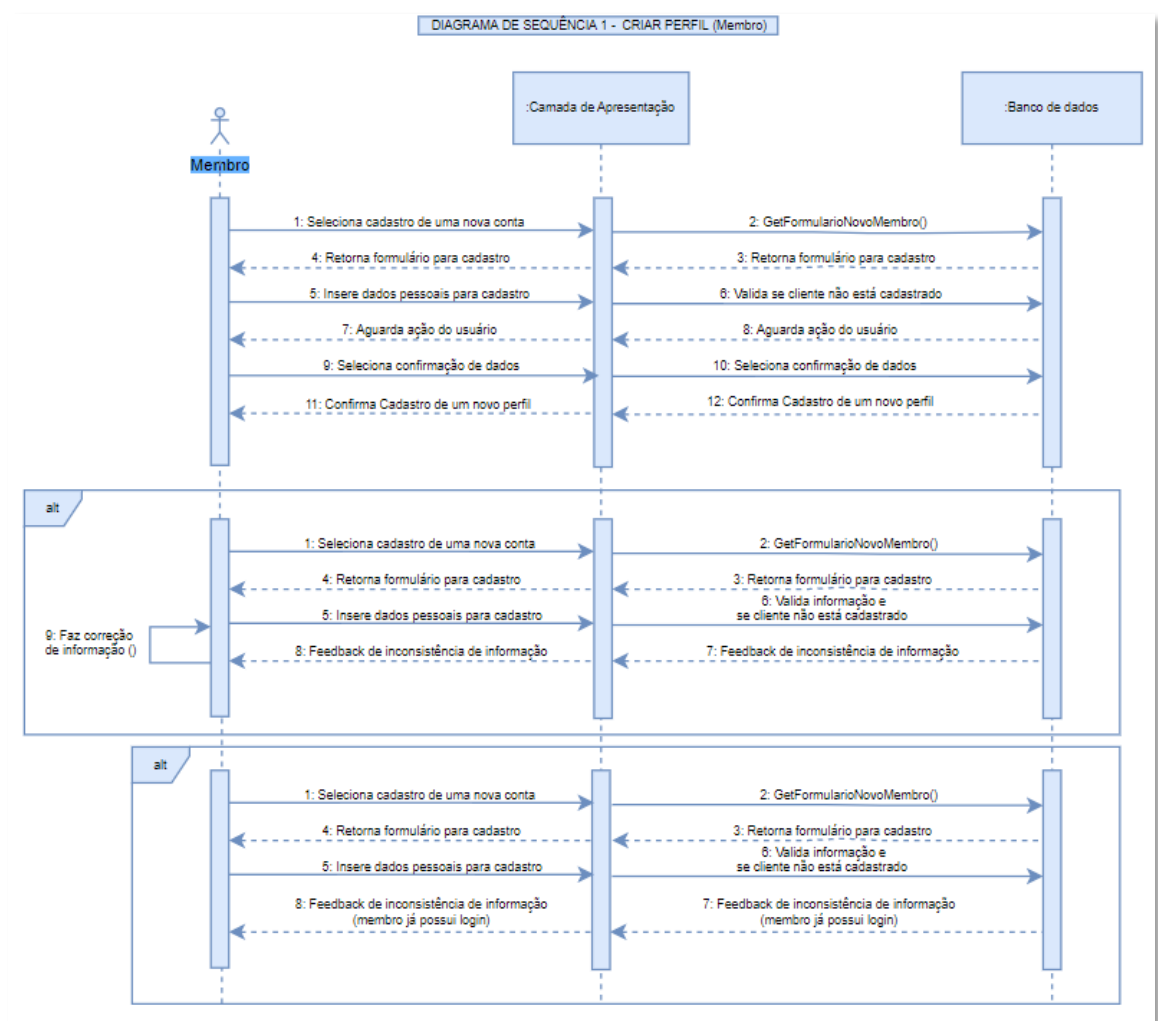


DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA 2 - EDITAR PERFIL (Membro)

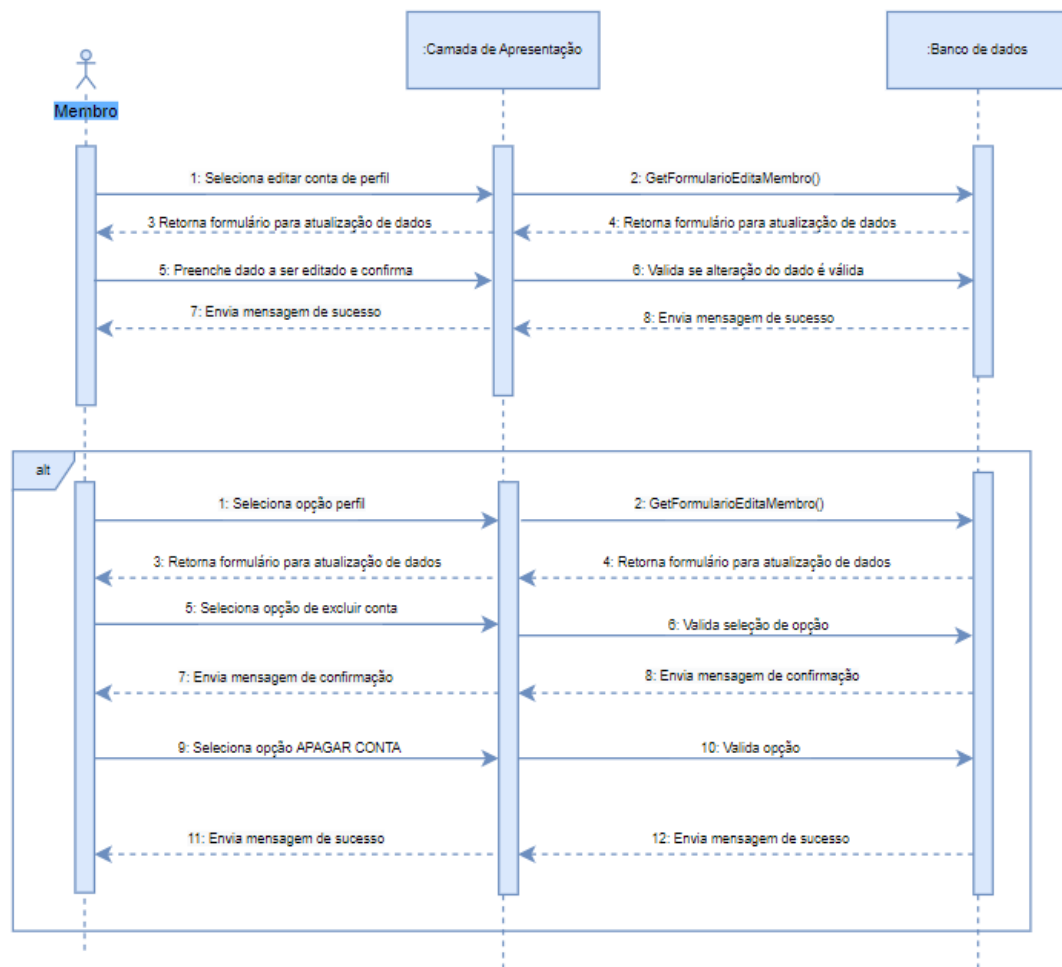


DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA 3 - CADASTRAR JOGOS

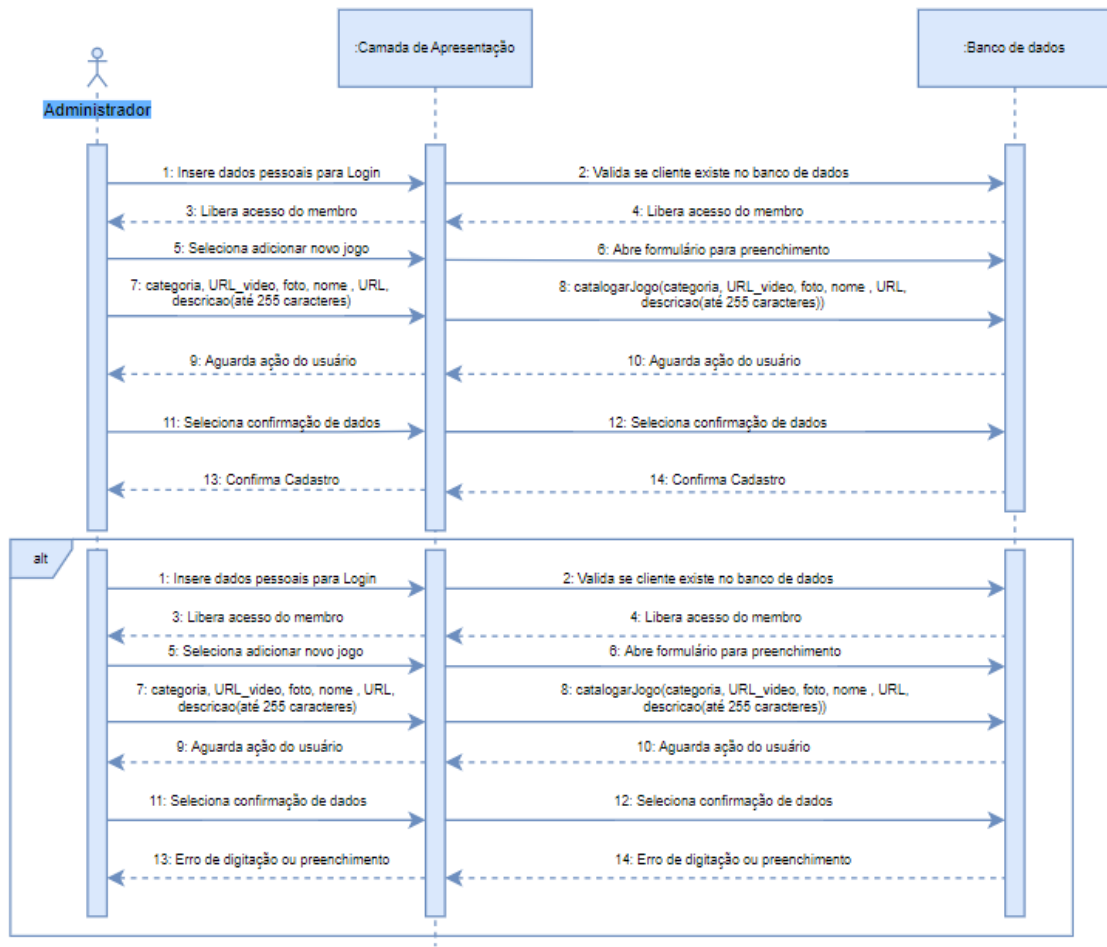


DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA 4.1 - MANTER CATÁLOGO (EDITAR JOGO)

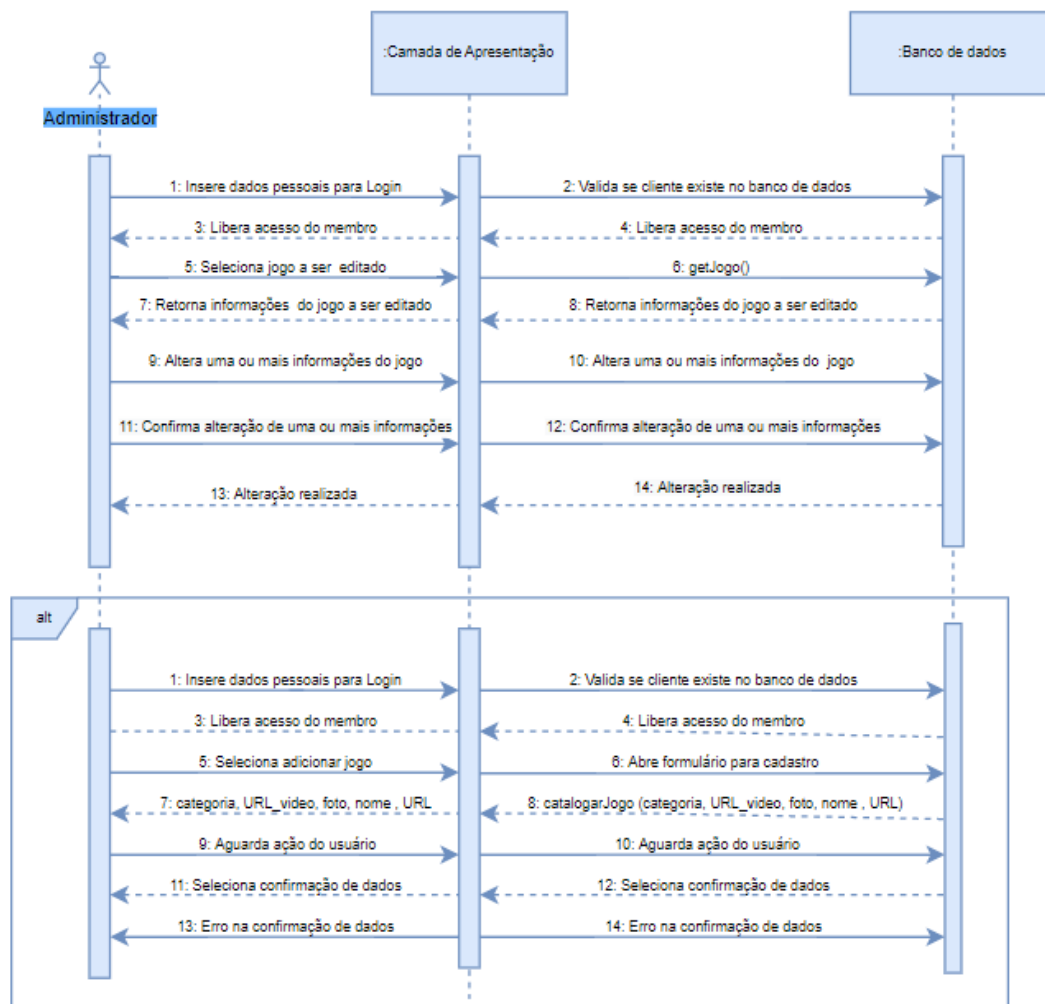
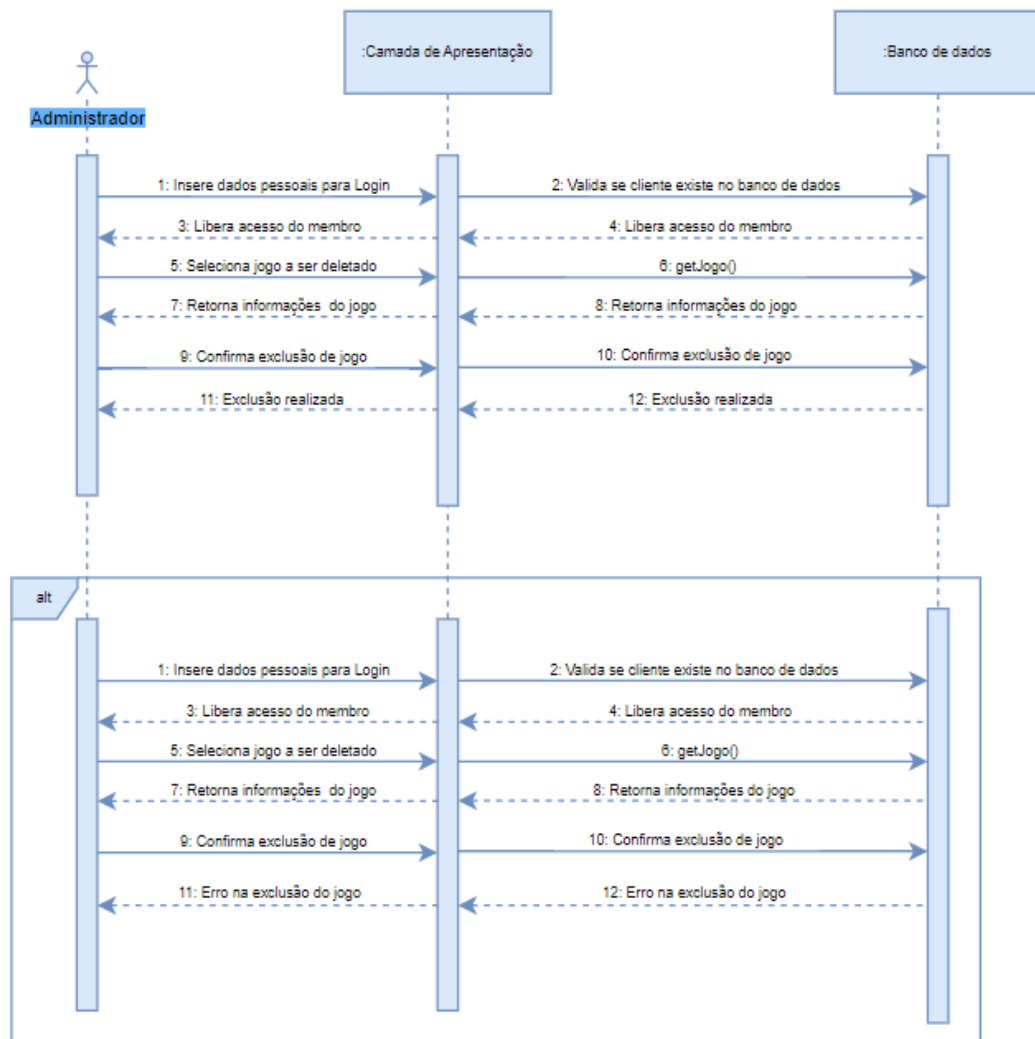


DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA 4.2 - MANTER CATÁLOGO (EXCLUIR JOGO)



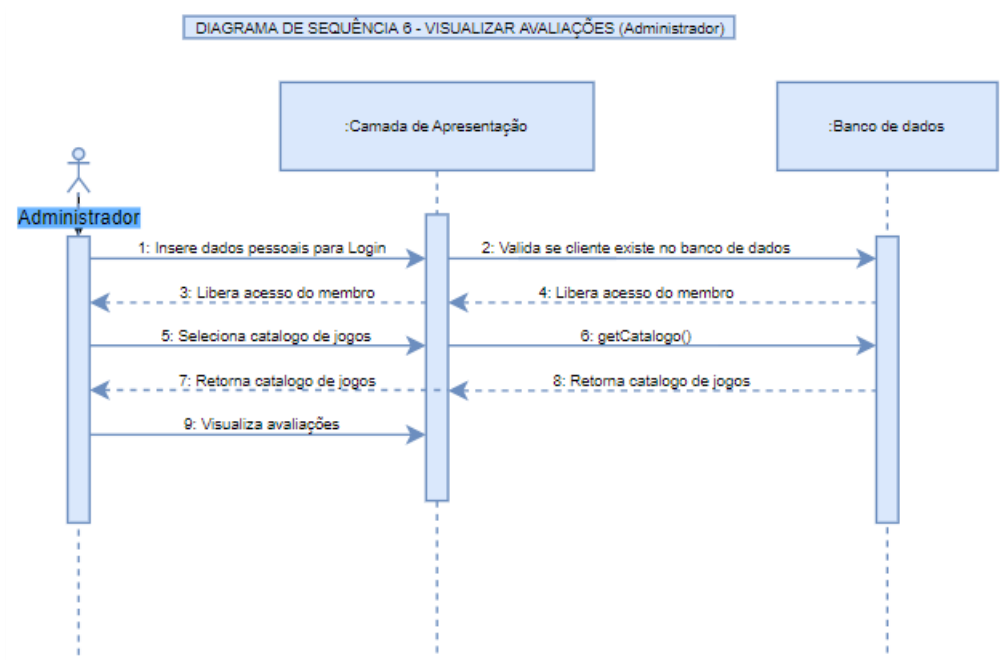
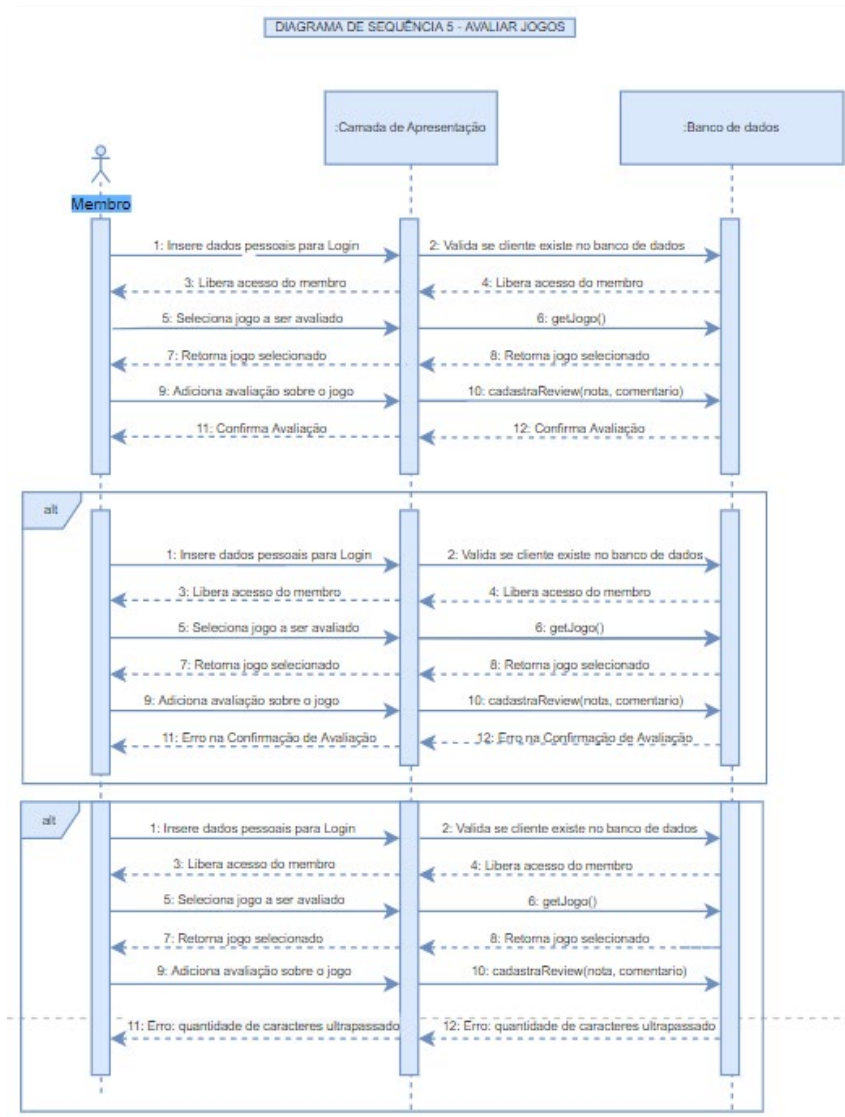


DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA 6 - VISUALIZAR AVALIAÇÕES (Membro)

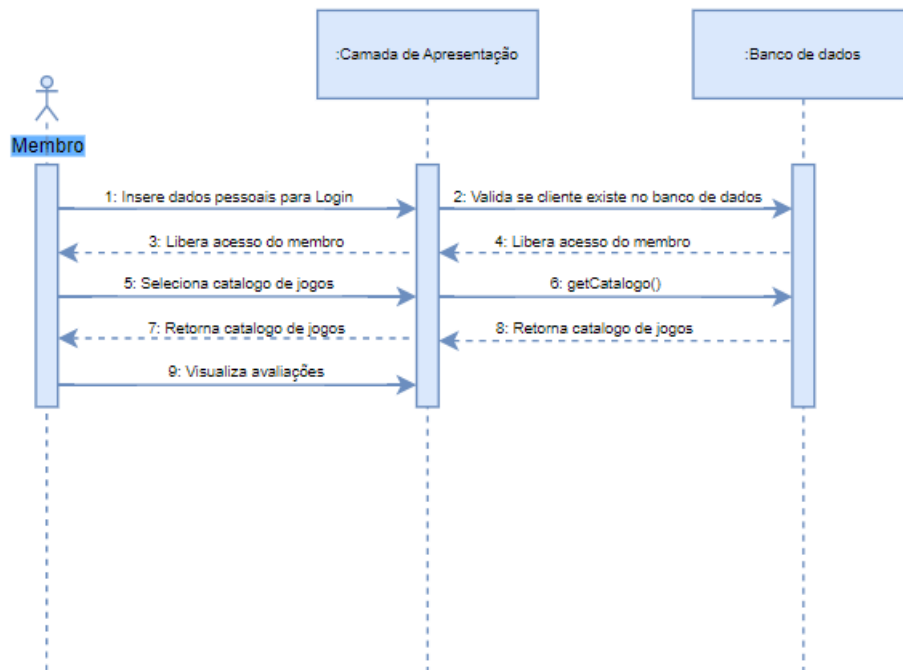
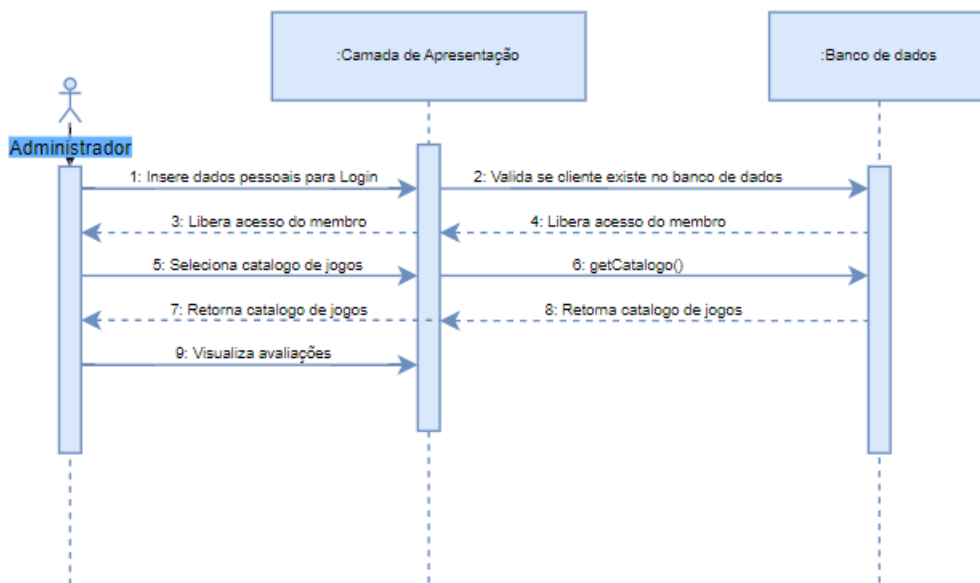


DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA 7 - EXCLUIR MEMBRO (Administrador)



Scripts de Teste

Informação	Exemplo
Identificação única	TST-001 Perfil criado com sucesso!
Caso de uso em que se baseia	UC-001 Criar perfil
Cenário	Fluxo principal
Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)	O Usuário 'Alan Oliveira', deve fornecer seu nome completo, email, <i>username</i> (de até 12 caracteres), senha, data de nascimento, país e estado para criar uma conta no site 'GoodBrowserGames'.
Passos para a execução do teste	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário entra no site do 'GoodBrowserGames' e seleciona a opção de 'Cadastro' localizada no canto superior direito (simbolizada pelo ícone de um astronauta); 2. O usuário é levado para a tela de cadastro onde são pedidos os seguintes dados: nome completo, email, <i>username</i> (de até 12 caracteres), senha, data de nascimento, país e estado; 3. Após inserir os dados, ele clica no botão 'Cadastrar', enviando os dados para o Sistema; 4. Depois de criado o cadastro, ele retorna para a homepage com seu perfil logado.
Resultado esperado	O sistema deve apresentar a mensagem 'Perfil criado com sucesso!' e levará o usuário para a homepage do site onde ele já estará logado na conta.
Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)	<input type="radio"/> NÃO EXECUTADO <input checked="" type="radio"/> SUCESSO <input type="radio"/> FALHA <input type="radio"/> CANCELADO
Descrição do resultado obtido	O sistema cria o perfil e leva o usuário até a homepage do site.
Data da última execução do teste	01/06/2022

Informação	Exemplo
Identificação única	TST-002 Editar perfil do membro
Caso de uso em que se baseia	UC-002 Editar perfil
Cenário	Fluxo principal

Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)	Membro 'Alan Oliveira', deve indicar a(s) informação(ções) a ser(em) alterada(s), podendo ser seu nome completo, email, <i>username</i> (de até 12 caracteres), senha, data de nascimento, país e estado de sua conta no 'GoodBrowserGames'.
Passos para a execução do teste	<ol style="list-style-type: none"> 1. O Membro entra no site do 'GoodBrowserGames' e seleciona a opção de 'Perfil' localizada no canto superior direito (simbolizada pelo ícone de um astronauta); 2. O Membro é levado para a tela do perfil onde estão os campos com suas informações; 3. O Membro deseja editar alguma informação presente no seu perfil e seleciona um dos campos de texto; 4. O Membro altera as informações desejadas e clica no botão 'Confirmar Edição'.
Resultado esperado	O sistema deve apresentar a mensagem 'Informação(ções) editada(s) com sucesso!' e levará o usuário para a <i>homepage</i> do site onde ele já estará logado na conta e com suas informações atualizadas.
Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)	<input type="radio"/> NÃO EXECUTADO <input checked="" type="radio"/> SUCESSO <input type="radio"/> FALHA <input type="radio"/> CANCELADO
Descrição do resultado obtido	O sistema exibe a mensagem 'Informações atualizadas com sucesso!' e atualiza as informações.
Data da última execução do teste	01/06/2022

Informação	Exemplo
Identificação única	TST-003 Jogo cadastrado com sucesso!
Caso de uso em que se baseia	UC-003 Cadastrar Jogos
Cenário	Fluxo principal
Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)	O administrador 'William Brandão', seleciona a opção para adicionar um novo jogo.

Passos para a execução do teste	<ol style="list-style-type: none"> 1. O Administrador navega até o 'Catálogo de Jogos', seleciona uma 'Categoria' e aperta o botão 'Adicionar Jogo' localizado no canto superior direito; 2. O Sistema exibe o formulário para cadastro do jogo; 3. O Administrador preenche os dados: nome, classificação indicativa, data de lançamento, URL de acesso ao Jogo, URL do vídeo de demonstração (opcional), descrição de até 255 caracteres e imagem. Depois, ele clica no botão 'Adicionar Jogo'; 4. O Sistema valida o jogo e adiciona no Banco de Dados.
Resultado esperado	O sistema deve apresentar a mensagem 'Jogo cadastrado com sucesso!' e levará o administrador para a página de 'Catálogo de Jogos' do site.
Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)	<input type="radio"/> NÃO EXECUTADO <input checked="" type="radio"/> SUCESSO <input type="radio"/> FALHA <input type="radio"/> CANCELADO
Descrição do resultado obtido	Leva o administrador a página inicial com o jogo cadastrado
Data da última execução do teste	02/06/2022

Informação	Exemplo
Identificação única	TST-004 Jogo editado com sucesso!
Caso de uso em que se baseia	UC-004 Editar Jogo
Cenário	Fluxo principal
Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)	O administrador 'William Brandão', seleciona a opção para editar um jogo.
Passos para a execução do teste	<ol style="list-style-type: none"> 1. O administrador acessa a home do site 'GoodBrowserGames' e navega até a opção no menu superior chamada 'Catálogo de Jogos' para editar um jogo; 2. O administrador seleciona a opção 'Editar jogo'; 3. O administrador altera uma ou mais informações no formulário do jogo; 4. O administrador confirma a alteração de uma ou mais informações. 5. A alteração é realizada.

Resultado esperado	O sistema deve apresentar a mensagem 'Jogo editado com sucesso!' e levará o administrador para a página de 'Catálogo de Jogos' do site.
Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)	<input type="radio"/> NÃO EXECUTADO <input checked="" type="radio"/> SUCESSO <input type="radio"/> FALHA <input type="radio"/> CANCELADO
Descrição do resultado obtido	O sistema leva o administrador para homepage.
Data da última execução do teste	01/06/2022

Informação	Exemplo
Identificação única	TST-005 Jogo excluído com sucesso!
Caso de uso em que se baseia	UC-005 Excluir jogo
Cenário	Fluxo principal
Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)	O administrador 'William Brandão', seleciona a opção para excluir um jogo.
Passos para a execução do teste	<ol style="list-style-type: none"> 1. O administrador acessa a home do site 'GoodBrowserGames' e navega até a opção no menu superior chamada 'Catálogo de Jogos' para excluir um jogo; 2. O administrador seleciona a opção 'Excluir jogo'; 3. O administrador confirma a exclusão do Jogo; 4. A exclusão é realizada.
Resultado esperado	O sistema deve apresentar a mensagem 'Jogo excluído com sucesso!' e levará o administrador para a página de 'Catálogo de Jogos' do site.
Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)	<input type="radio"/> NÃO EXECUTADO <input checked="" type="radio"/> SUCESSO <input type="radio"/> FALHA <input type="radio"/> CANCELADO
Descrição do resultado obtido	O sistema apresenta a mensagem 'jogo excluído' e leva o administrador para a homepage.
Data da última execução do teste	01/06/2022

Informação	Exemplo
Identificação única	TST-006 Membro removido com sucesso!

Caso de uso em que se baseia	UC-006 Excluir Membro
Cenário	Fluxo principal
Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)	O administrador 'William Brandão' seleciona o 'Membro' seleciona a opção 'Excluir membro'.
Passos para a execução do teste	<ol style="list-style-type: none"> 1. O administrador acessa o painel de controle do site 'GoodBrowserGames' e navega até as opções de 'Usuários'; 2. O administrador seleciona a opção 'Excluir Membro'; 3. O administrador lê as instruções para confirmar a exclusão do membro e aperta em 'Prosseguir'; 4. A remoção do membro é realizada.
Resultado esperado	O sistema deve apresentar a mensagem 'Membro removido com sucesso!' e levará o administrador de volta para o painel de controle do site.
Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)	<input type="radio"/> NÃO EXECUTADO <input checked="" type="radio"/> SUCESSO <input type="radio"/> FALHA <input type="radio"/> CANCELADO
Descrição do resultado obtido	O sistema apresenta a mensagem e leva o administrador para a homepage.
Data da última execução do teste	02/06/2022

URL de acesso ao repositório de código-fonte do grupo

<https://github.com/theworldofbibi/GoodBrowserGames>

URL de acesso ao quadro de acompanhamento do projeto do grupo

<https://github.com/theworldofbibi/GoodBrowserGames>