

GoodBrowserGames

Alan Augusto Lima de Oliveira - TIA: 32056168

Gabrielle Baptista da Silva Fonseca - TIA: 31745547

Guilherme Augusto Vieira Moreira - TIA: 32031726

William Brandão Bilatto - TIA: 41931467

Introdução

Interessados

O usuário (membro) principal do nosso site são pessoas com faixa etária dos 8-35 anos e de todos os gêneros; são pessoas com interesses em browser games, jogos casuais e que estão sempre buscando um passatempo.

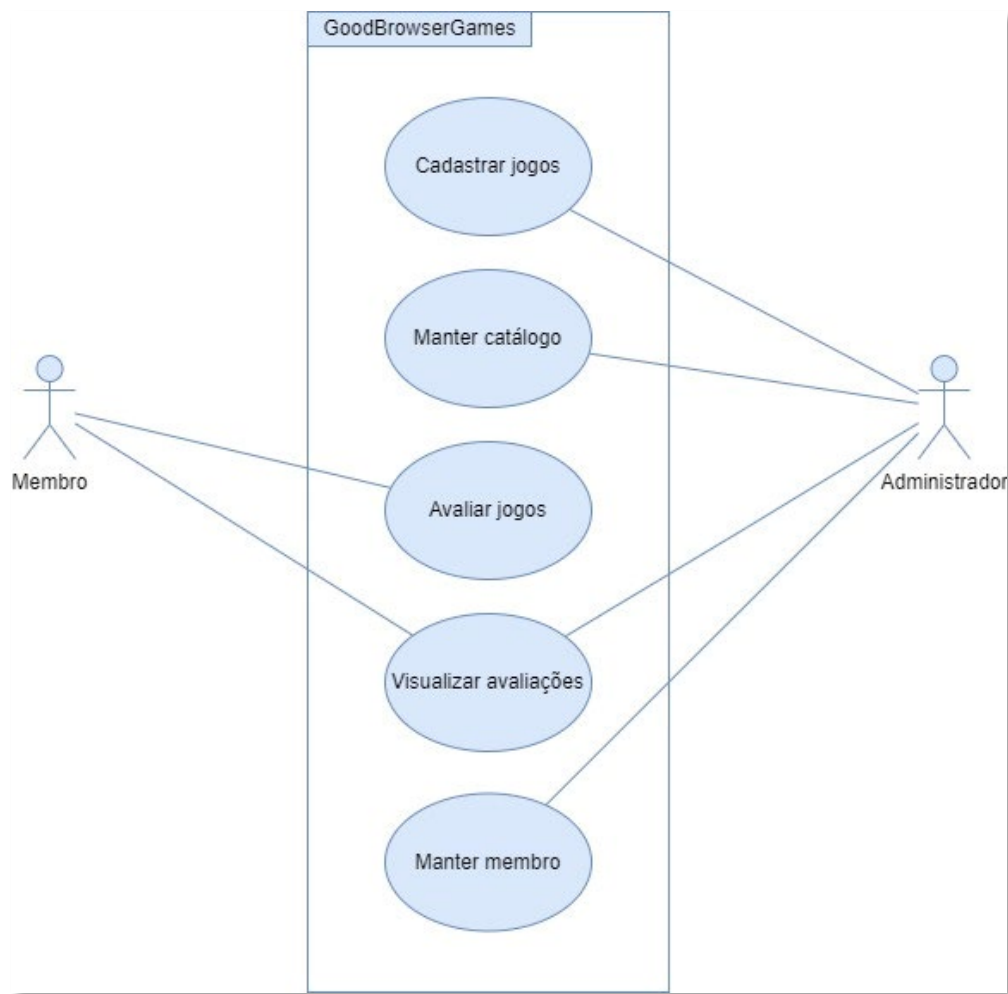
Objetivos funcionais

- Incluir/Excluir/Alterar nome do membro no banco de dados;
- Incluir/Excluir/Alterar username do membro no banco de dados;
- Incluir/Alterar email do membro no banco de dados;
- Incluir/Alterar senha do membro no banco de dados;
- Incluir/Excluir/Alterar data de nascimento no banco de dados;
- Incluir/Excluir/Alterar estado do membro no banco de dados;
- Incluir/Excluir/Alterar país do membro no banco de dados;
- Catalogar jogos em categorias diferentes;
- Gerar relatório dos 5 jogos que receberam maior número de avaliações;
- Gerar relatório dos 5 membros que têm a maior nota média de avaliação;
- Gerar relatório das 3 categorias que receberam maior número de avaliações;
- Conceder acesso ao administrador quando este logar na plataforma;

Objetivos não-funcionais

- O sistema deve ser implementado na linguagem Java e JavaScript;
- O sistema deve ser implementado com linguagem de folha de estilo CSS;
- O sistema deve ser implementado com linguagem de marcação HTML;
- O sistema deverá se comunicar com um banco de dados;
- O sistema deve ser executado em plataformas web e mobile;
- O sistema deve ser responsivo nas plataformas web e mobile;
- Os relatórios serão gerados semanalmente e devem ser fornecidos todos os sábados;
- O sistema deve ser capaz de suportar vários acessos simultâneos;
- O sistema deve ser compatível com os navegadores 'Google Chrome e Firefox';
- O usuário deve escolher uma senha com no mínimo 6 dígitos e no máximo 12 dígitos, contendo pelo menos 1 caractere especial e 1 letra maiúscula.

Diagramas de Casos de Uso



Descrição detalhada dos Casos de Uso principais

Caso do Uso: Manter Catálogo
Referência: RF_F2
Descrição Geral: Esse caso de uso permite que o Administrador mantenha informações sobre os jogos catalogados no sistema de registro. Isso abrange a inclusão, a modificação e a exclusão de jogos do sistema.
Atores: Administrador.
Pré-Condição: O Administrador deve efetuar login no sistema.
Pós-Condição: Catálogo mantido pelo Administrador do 'GoodBrowserGames'.
Fluxo Básico (Administrador deseja excluir jogo do catálogo): <ol style="list-style-type: none">1. O Administrador seleciona a opção para excluir o jogo do catálogo;2. O Sistema exibe todas as informações do jogo que será removido;3. O Administrador segue com sua decisão e seleciona o botão para exclusão do jogo;4. O Sistema exclui o jogo do catálogo.
Fluxo Básico (Administrador deseja editar jogo do catálogo):

1. O Administrador seleciona a opção para editar o jogo no catálogo;
2. O Sistema exibe todas as informações do jogo a ser modificado;
3. O Administrador altera uma ou mais informações para modificar o jogo, podendo ser: nome, categoria, data de lançamento, URL, foto ou URL do vídeo;
4. O Administrador seleciona a opção para salvar as modificações e confirma;
5. O Sistema valida os dados para assegurar o formato correto deles;
6. Se os dados forem válidos, o Sistema vai editar uma ou mais informações do jogo selecionado no catálogo.

Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue excluir o jogo):

1. O Administrador seleciona a opção para excluir o jogo do catálogo;
2. O Sistema exibe todas as informações do jogo que será removido;
3. O Administrador segue com sua decisão e seleciona o botão para exclusão do jogo;
4. O Sistema não consegue excluir o jogo por motivos de bug;
5. O Administrador precisa executar a ação novamente.

Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue editar o jogo):

1. O Administrador seleciona a opção para editar o jogo no catálogo;
2. O Sistema exibe todas as informações do jogo a ser modificado;
3. O Administrador altera uma ou mais informações para modificar o jogo, podendo ser: nome, categoria, data de lançamento, URL, foto ou URL do vídeo;
4. O Administrador seleciona a opção para salvar as modificações e confirma;
5. O Sistema não consegue validar os dados porque o Administrador digitou alguma informação incorretamente ou esqueceu de digitar alguma informação;
6. O Administrador precisa executar a ação novamente.

Caso do Uso: Avaliar Jogos

Referência: RF_F3

Descrição Geral: O caso de uso inicia-se quando o membro deseja realizar uma avaliação a respeito de determinado jogo.

Ator: Membro.

Pré-Condição: O Membro (usuário) já possui conta no 'GoodBrowserGames', já está logado no perfil, se encontra na página do jogo e ainda não realizou uma avaliação para aquele jogo.

Pós-Condição: Avaliação publicada com sucesso.

Fluxo Básico:

1. O membro entra no site do 'GoodBrowserGames' e realiza o login;
2. Após a entrada no site, o membro navega e escolhe um determinado jogo online;
3. O membro abre a janela onde se encontra os detalhes do jogo online e navega até as avaliações;
4. O membro seleciona a opção de escrever uma avaliação;

5. O membro escolhe o número de estrelas que quer dar para o jogo e tem a opção de escrever um comentário se desejar;
6. O membro publica a avaliação no site.

Fluxo Alternativo:

1. Usuário já realizou uma avaliação para aquele jogo:

- 1- Sistema apresenta notificação de avaliação já existente;
- 2- Sistema volta para a tela do jogo.

2. Usuário não está logado no sistema:

- 1- Sistema informa que é necessário estar logado para avaliar o jogo;
- 2- Sistema volta para a tela do jogo.

3. Usuário excede número de caracteres da avaliação:

- 1- Sistema informa que o número de caracteres foi ultrapassado;
- 2- Sistema bloqueia envio do comentário e pede que o usuário escreva um comentário com o número máximo de 255 caracteres.

Caso do Uso: Visualizar Avaliações

Referência: RF_F4

Descrição Geral: O caso de uso inicia-se quando o membro deseja visualizar quais avaliações foram feitas a respeito de determinado jogo.

Ator: Membro.

Pré-Condição: O Membro (usuário) já possui conta no 'GoodBrowserGames' e já está logado no perfil.

Fluxo Básico:

1. O membro entra no site do 'GoodBrowserGames' e realiza o login;
2. Após a entrada no site, o membro navega e escolhe um determinado jogo online;
3. O membro abre a janela onde se encontra os detalhes do jogo online e navega até as avaliações;
4. O membro visualiza as avaliações mais recentes.

Caso do Uso: Manter Membro

Referência: RF_F5

Descrição Geral: O caso de uso inicia-se quando o Administrador deseja validar a criação, editar ou excluir um Membro.

Ator: Administrador e Membro.

Pré-Condição: O Administrador precisa estar logado no perfil.

Fluxo Básico (O Administrador valida a criação de conta do usuário):

1. O usuário seleciona a opção para criar sua conta no 'GoodBrowserGames';
2. O Administrador é notificado sobre a criação da conta do usuário;
3. O Administrador verifica as informações do usuário;
4. O Administrador confirma as informações do usuário e pede ao Sistema para adicionar o Membro.

Fluxo Básico (O Administrador valida a edição de informação do perfil do Membro):

1. O Membro seleciona a opção para editar alguma informação na sua conta no 'GoodBrowserGames';
2. O Administrador é notificado sobre a edição da conta do Membro;
3. O Administrador verifica se as novas informações colocadas pelo Membro estão válidas;
4. O Administrador valida as informações e pede ao Sistema para finalizar a edição do Membro.

Fluxo Básico (O Administrador exclui a conta do usuário):

1. O Membro seleciona a opção para excluir sua conta no 'GoodBrowserGames';
2. O Administrador é notificado sobre a exclusão da conta do Membro;
3. O Administrador verifica as informações para exclusão;
4. O Administrador confirma as informações e pede ao Sistema para deletar o Membro.

Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue validar a criação da conta do usuário):

1. O usuário seleciona a opção para criar a conta no 'GoodBrowserGames';
2. O usuário digita as informações para criação da conta;
3. O Sistema detecta que alguma informação está faltando ou alguma informação está incorreta;
4. O usuário é notificado da falta de alguma informação ou que alguma informação foi fornecida incorretamente;
5. O usuário precisa refazer seus passos caso queira criar a conta.

Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue validar a edição de informação da conta do Membro):

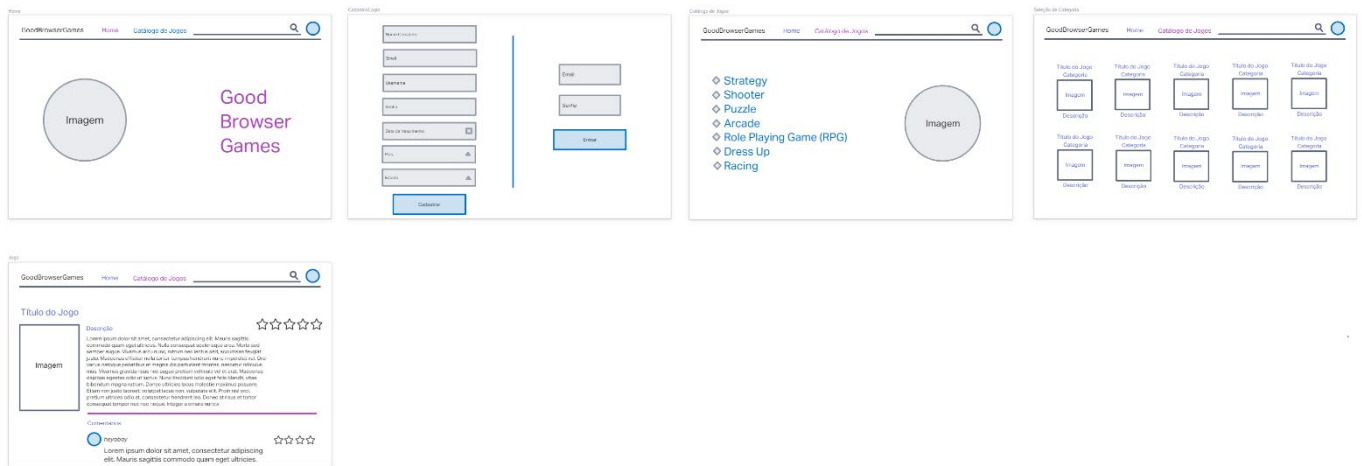
1. O Membro seleciona a opção para editar alguma informação na sua conta no 'GoodBrowserGames';
2. O Membro digita as informações para editar sua conta;
3. O Sistema detecta que alguma informação está faltando ou alguma informação está incorreta;
4. O Membro é notificado da falta de alguma informação ou que alguma informação foi fornecida incorretamente;
5. O Membro precisa refazer seus passos caso queira editar alguma informação na sua conta.

Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue validar a exclusão da conta do Membro):

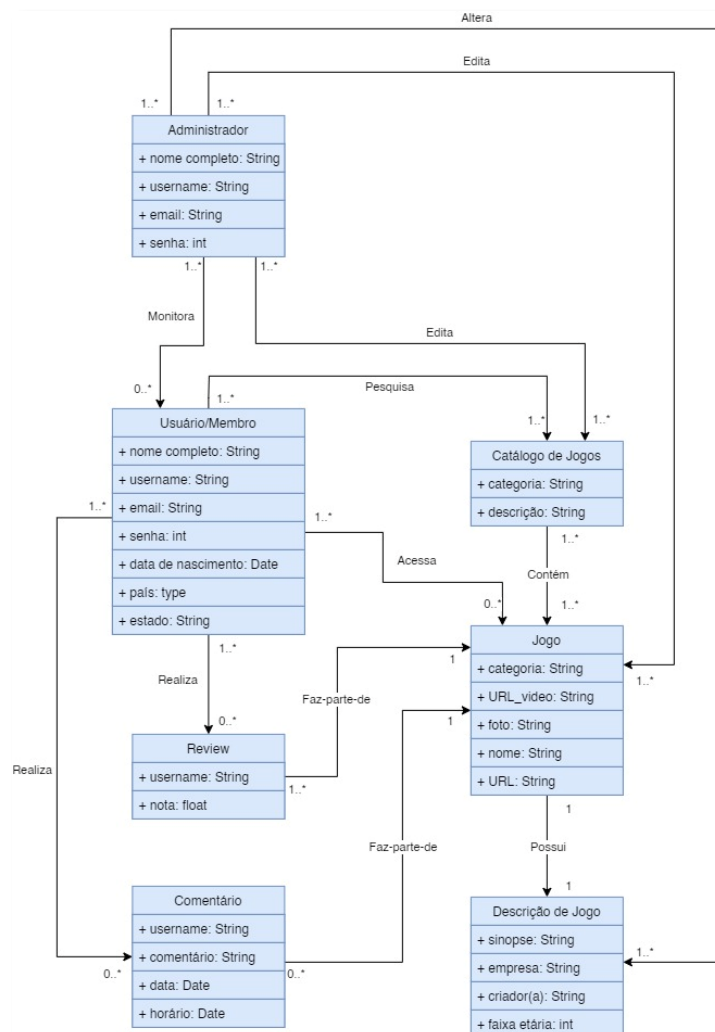
1. O Membro seleciona a opção para excluir sua conta no 'GoodBrowserGames';
2. O Sistema acaba travando e não consegue localizar o Membro;
3. O Membro é notificado do erro do Sistema;
4. O Membro precisa refazer o pedido de exclusão.

Protótipos de Tela (Protótipo de Baixa Fidelidade)

Fluxo do Usuário

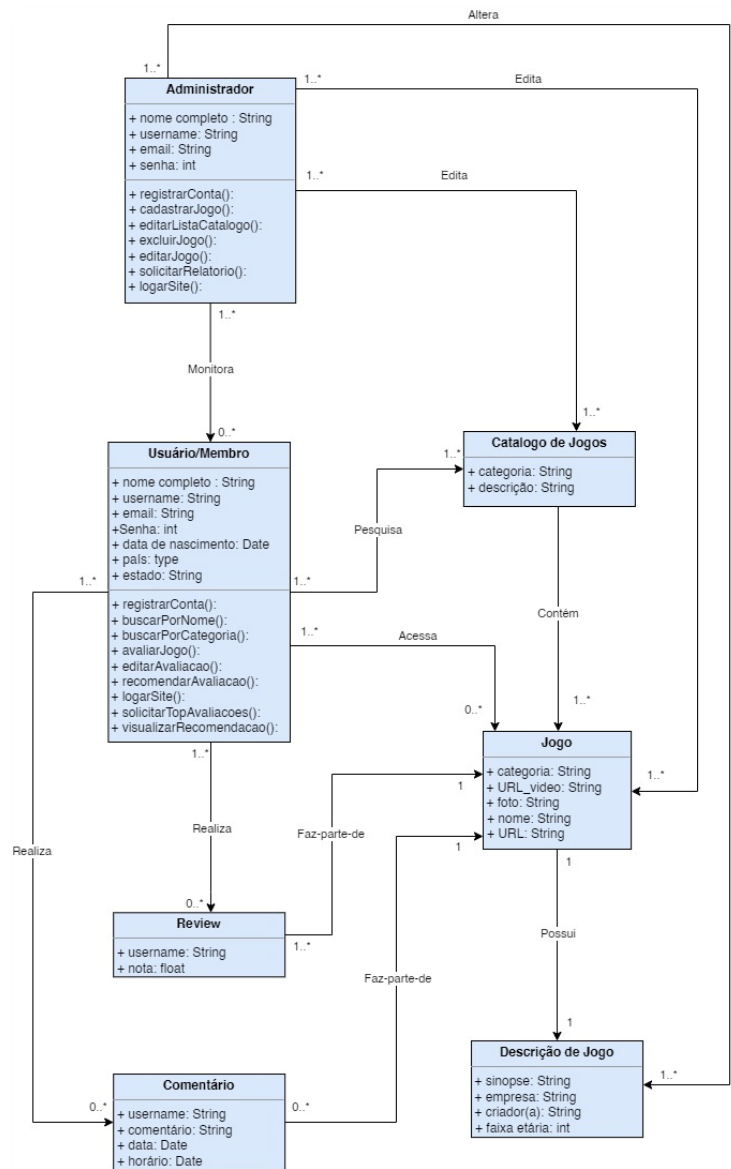


Modelo de Domínio



Lista de Decisões de Arquitetura (com justificativas)

Diagramas de Classes de Projeto



Diagramas de Sequência de Projeto

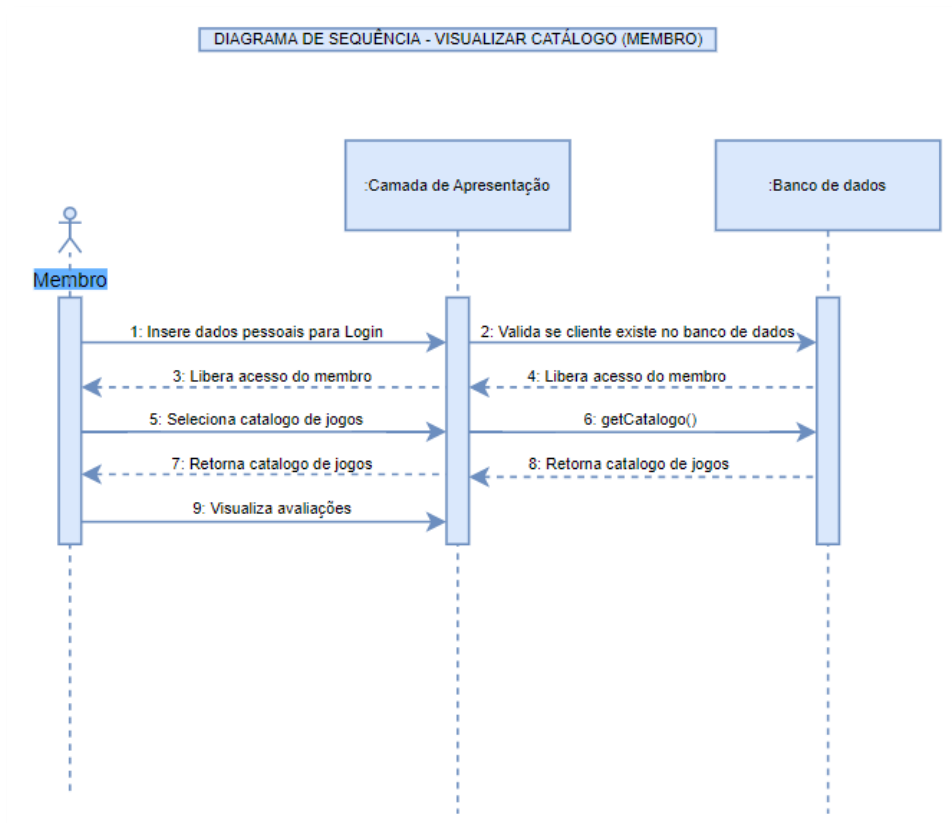
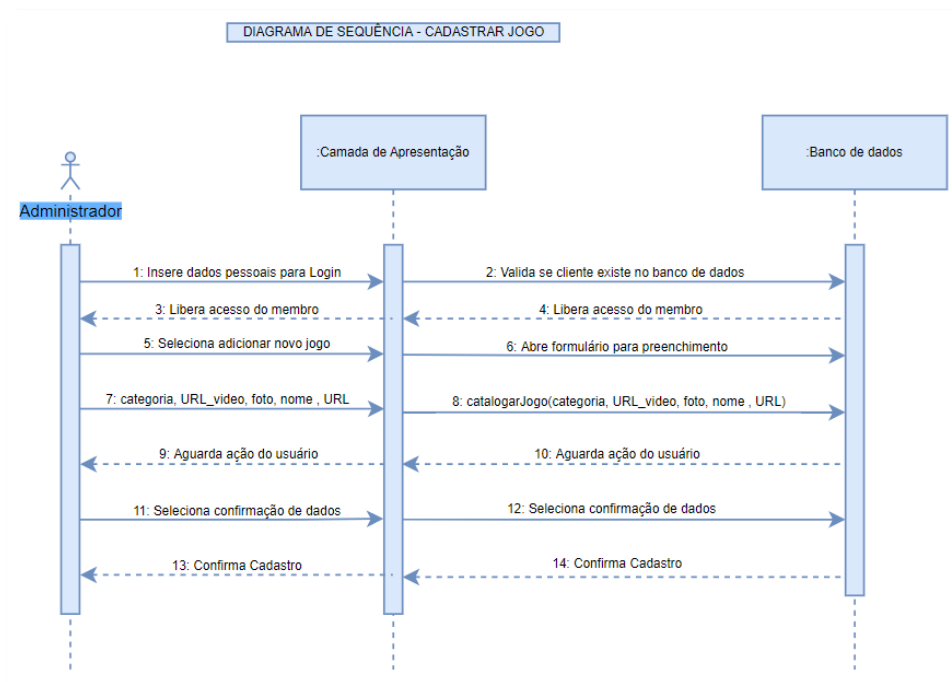
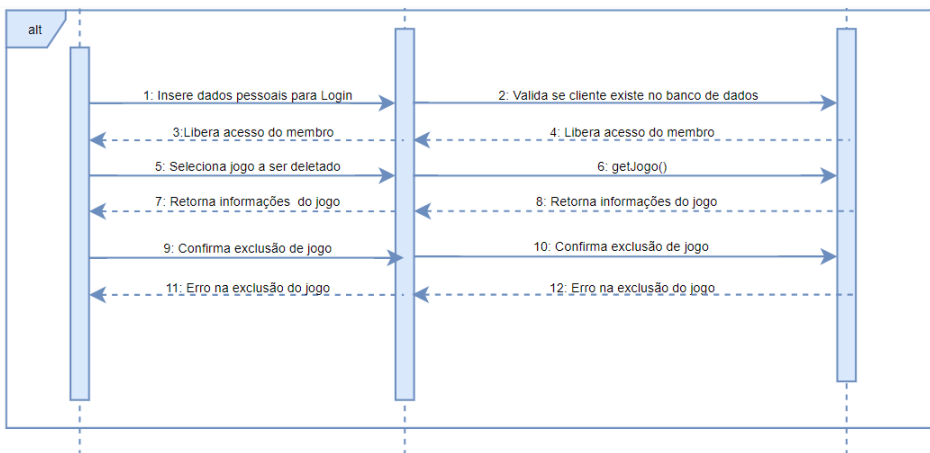
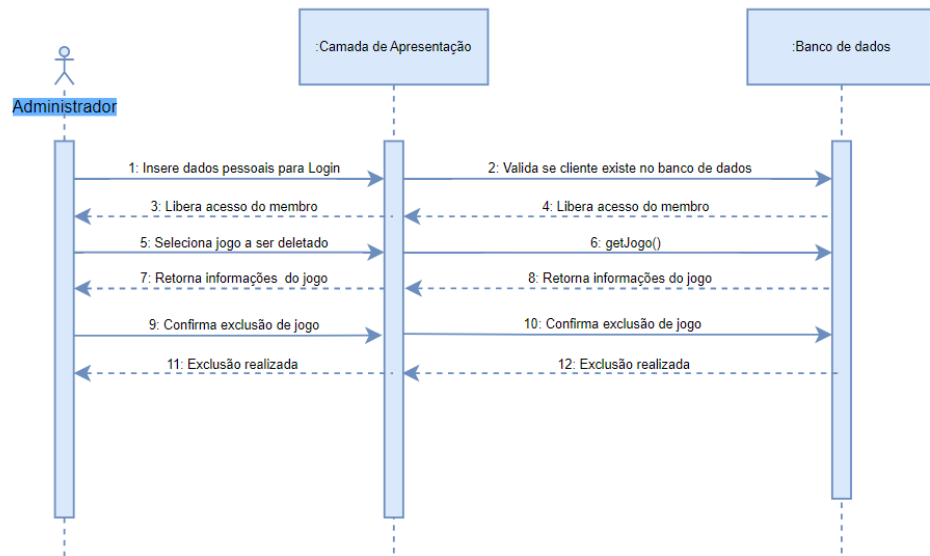
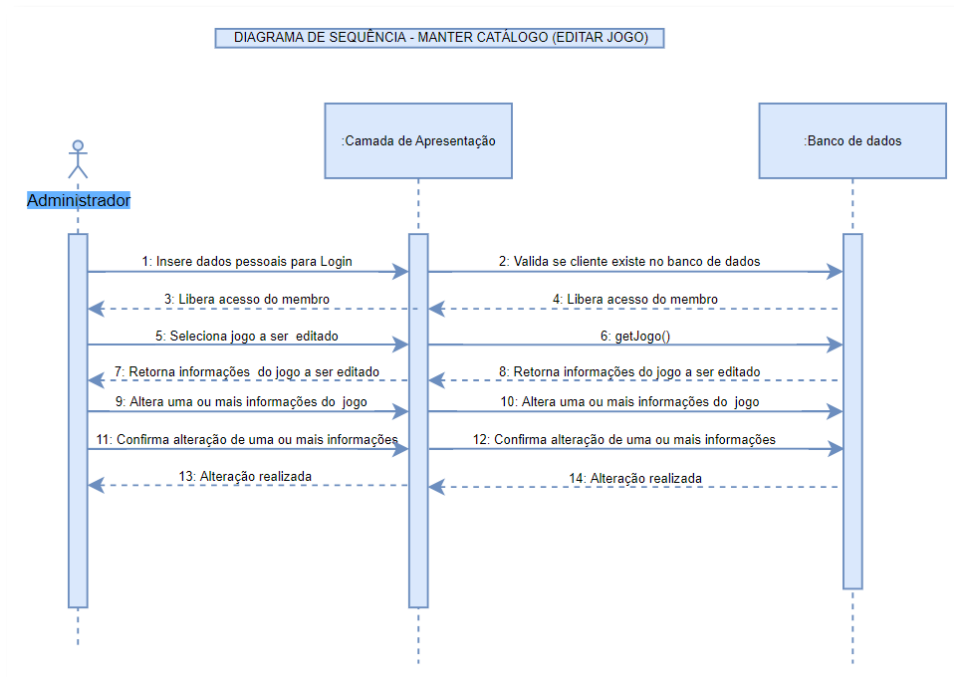


DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA - MANTER CATÁLOGO (EXCLUIR JOGO)





URL de acesso ao repositório de código-fonte do grupo

<https://github.com/theworldofbibi/GoodBrowserGames>

URL de acesso ao quadro de acompanhamento do projeto do grupo

<https://github.com/theworldofbibi/GoodBrowserGames>