

# GoodBrowserGames

Alan Augusto Lima de Oliveira – **TIA:** 32056168

Gabrielle Baptista da Silva Fonseca – **TIA:** 31745547

Guilherme Augusto Vieira Moreira – **TIA:** 32031726

William Brandão Bilatto – **TIA:** 41931467

## Introdução

O GoodBrowserGames é um repositório de games online, onde os usuários podem pesquisar seus games online preferidos, assistir vídeos de demonstração, avaliar e comentar. Além disso, possuímos um catálogo com várias categorias diferentes separadas por faixa etária, permitindo que os usuários selecionem os games que mais se encaixam com seu perfil.

## Interessados

O usuário (membro) principal do nosso site são pessoas com faixa etária dos 8-35 anos e de todos os gêneros; são pessoas com interesses em browser games, jogos casuais e que estão sempre buscando um passatempo.

## Objetivos funcionais

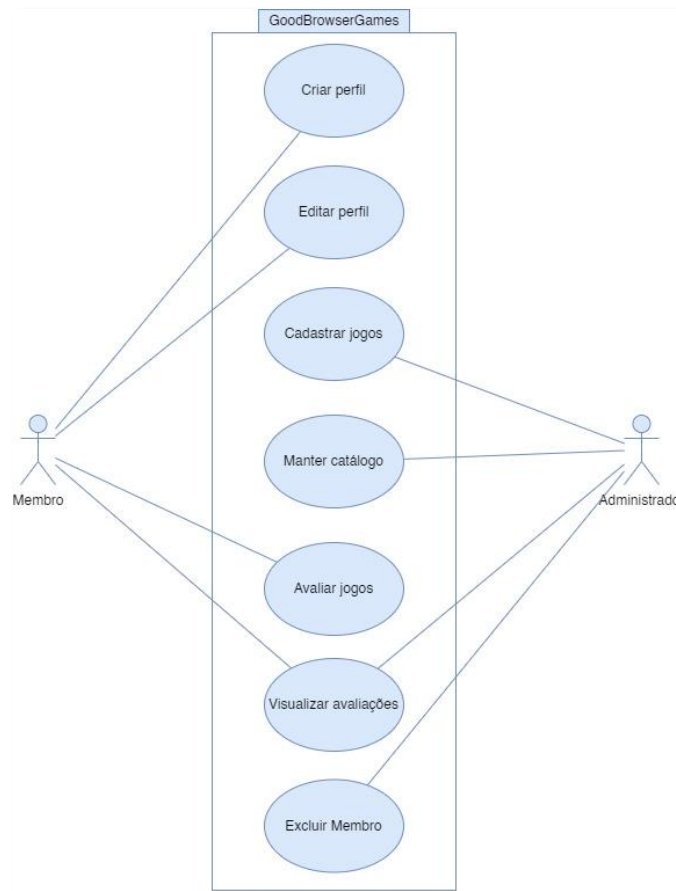
- Incluir/Excluir/Alterar nome do membro no banco de dados;
- Incluir/Excluir/Alterar username do membro no banco de dados;
- Incluir/Alterar email do membro no banco de dados;
- Incluir/Alterar senha do membro no banco de dados;
- Incluir/Excluir/Alterar data de nascimento no banco de dados;
- Incluir/Excluir/Alterar estado do membro no banco de dados;
- Incluir/Excluir/Alterar país do membro no banco de dados;
- Catalogar jogos em categorias diferentes;
- Gerar relatório dos 5 jogos que receberam maior número de avaliações;
- Gerar relatório dos 5 membros que têm a maior nota média de avaliação;
- Gerar relatório das 3 categorias que receberam maior número de avaliações;
- Conceder acesso ao administrador quando este logar na plataforma;

## Objetivos não-funcionais

- O sistema deve ser implementado na linguagem Java e JavaScript;
- O sistema deve ser implementado com linguagem de folha de estilo CSS;
- O sistema deve ser implementado com linguagem de marcação HTML;
- O sistema deverá se comunicar com um banco de dados;
- O sistema deve ser executado em plataformas web e mobile;
- O sistema deve ser responsivo nas plataformas web e mobile;
- Os relatórios serão gerados semanalmente e devem ser fornecidos todos os sábados;
- O sistema deve ser capaz de suportar vários acessos simultâneos;
- O sistema deve ser compatível com os navegadores 'Google Chrome e Firefox';

- O usuário deve escolher uma senha com no mínimo 6 dígitos e no máximo 12 dígitos, contendo pelo menos 1 caractere especial e 1 letra maiúscula.

## Diagramas de Casos de Uso



## Descrição detalhada dos Casos de Uso principais

Caso do Uso: Criar perfil
<b>Referência:</b> RF_F1
<b>Descrição Geral:</b> Esse caso de uso permite que o usuário crie um perfil no 'GoodBrowserGames'.
<b>Ator:</b> Membro.
<b>Pré-Condição:</b> O Membro precisa ter todas as informações pedidas pelo Sistema.
<b>Fluxo Básico</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. O usuário entra no site do 'GoodBrowserGames' e seleciona a opção de 'Cadastro' localizada no canto superior direito (simbolizada pelo ícone de um astronauta);</li> <li>2. O usuário é levado para a tela de cadastro onde são pedidos os seguintes dados: nome completo, email, username (de até 12 caracteres), senha, data de nascimento, país e estado;</li> <li>3. Após inserir os dados, ele clica no botão 'Cadastrar', enviando os dados para o Sistema;</li> <li>4. O Sistema valida os dados e cria o perfil no Banco de Dados.</li> </ol>

**Fluxo Alternativo 1 (O Sistema não consegue criar o perfil):**

1. O usuário entra no site do 'GoodBrowserGames' e seleciona a opção de 'Cadastro' localizada no canto superior direito (simbolizada pelo ícone de um astronauta);
2. O usuário é levado para a tela de cadastro onde são pedidos os seguintes dados: nome completo, email, username (de até 12 caracteres), senha, data de nascimento, país e estado;
3. Após inserir os dados, ele clica no botão 'Cadastrar', enviando os dados para o Sistema;
4. O Sistema identifica que o usuário digitou alguma informação incorretamente ou esqueceu de digitar alguma informação;
5. O usuário precisa executar a ação novamente caso queira criar um perfil no site.

**Fluxo Alternativo 2 (O usuário já possui conta no site):**

1. O usuário entra no site do 'GoodBrowserGames' e seleciona a opção de 'Cadastro' localizada no canto superior direito (simbolizada pelo ícone de um astronauta);
2. O usuário é levado para a tela de cadastro onde são pedidos os seguintes dados: nome completo, email, username (de até 12 caracteres), senha, data de nascimento, país e estado;
3. Após inserir os dados, ele clica no botão 'Cadastrar', enviando os dados para o Sistema;
4. O Sistema identifica que o usuário já possui conta no sistema e pede que ele realize o login para entrar no site.

**Caso do Uso: Editar perfil****Referência:** RF\_F2**Descrição Geral:** Esse caso de uso permite que o usuário edite seus dados no perfil do 'GoodBrowserGames'.**Ator:** Membro.**Pré-Condição:** O Membro precisa ter uma conta cadastrada no 'GoodBrowserGames' e estar logado no site.**Fluxo Básico 1 (Editar informações no perfil):**

1. O Membro entra no site do 'GoodBrowserGames' e seleciona a opção de 'Perfil' localizada no canto superior direito (simbolizada pelo ícone de um astronauta);
2. O Membro é levado para a tela do perfil onde estão os campos com suas informações;
3. O Membro deseja editar alguma informação presente no seu perfil e seleciona um dos campos de texto;
4. O Membro altera as informações desejadas e clica no botão 'Confirmar Edição';
5. O Sistema valida as informações e retorna uma mensagem de 'Informações alteradas com sucesso!'.

**Fluxo Básico 2 (Excluir conta):**

1. O Membro entra no site do 'GoodBrowserGames' e seleciona a opção de 'Perfil' localizada no canto superior direito (simbolizada pelo ícone de um astronauta);
2. O Membro é levado para a tela do perfil onde estão os campos com suas informações;
3. O Membro deseja deletar sua conta e clica no botão 'Excluir Conta';
4. O Sistema exibe uma mensagem explicando ao usuário de que ele irá perder todos os seus dados, incluindo as avaliações e comentários dos jogos que o Membro efetuou;

5. O Membro prossegue com a sua decisão e clica no botão 'Apagar conta';
6. O Sistema exibe uma mensagem de 'Perfil excluído com sucesso' e encaminha o usuário para a homepage do 'GoodBrowserGames'.

**Fluxo Alternativo 1 (O Membro não consegue editar as informações):**

1. O Membro entra no site do 'GoodBrowserGames' e seleciona a opção de 'Perfil';
2. O Membro é levado para a tela do perfil onde estão os campos com suas informações;
3. O Membro deseja editar alguma informação presente no seu perfil e seleciona um dos campos de texto;
4. O Membro altera as informações desejadas e clica no botão 'Confirmar Edição';
5. O Sistema identifica que o usuário digitou alguma informação incorretamente ou esqueceu de digitar alguma informação;
6. O usuário precisa executar a ação novamente caso queira editar alguma informação no seu perfil.

**Fluxo Alternativo 2 (O Membro não consegue excluir a conta):**

1. O Membro entra no site do 'GoodBrowserGames' e seleciona a opção de 'Perfil' localizada no canto superior direito (simbolizada pelo ícone de um astronauta);
2. O Membro é levado para a tela do perfil onde estão os campos com suas informações;
3. O Membro deseja deletar sua conta e clica no botão 'Excluir Conta';
4. O Sistema exibe uma mensagem explicando ao usuário de que ele irá perder todos os seus dados, incluindo as avaliações e comentários dos jogos que o Membro efetuou;
5. O Membro prossegue com a sua decisão e clica no botão 'Apagar conta';
6. O Sistema identifica um erro na requisição e pede ao usuário para tentar novamente depois de alguns minutos.

### Caso do Uso: Cadastrar Jogos

**Referência:** RF\_F3

**Descrição Geral:** Esse caso de uso permite que o Administrador cadastre jogos no sistema.

**Atores:** Administrador.

**Pré-Condição:** O Administrador deve efetuar login no sistema.

**Pós-Condição:** Jogos cadastrados pelo Administrador no 'GoodBrowserGames'.

**Fluxo Básico**

1. O Administrador navega até o 'Catálogo de Jogos', seleciona uma 'Categoria' e aperta o botão 'Adicionar Jogo' localizado no canto superior direito;
2. O Sistema exibe o formulário para cadastro do jogo;
3. O Administrador preenche os dados: nome, classificação indicativa, data de lançamento, URL de acesso ao Jogo, URL do vídeo de demonstração (opcional), descrição de até 255 caracteres e imagem. Depois, ele clica no botão 'Adicionar Jogo';
4. O Sistema valida o jogo e adiciona no Banco de Dados.

**Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue adicionar o jogo):**

1. O Administrador navega até o 'Catálogo de Jogos', seleciona uma 'Categoria' e aperta o botão 'Adicionar Jogo' localizado no canto superior direito;
2. O Sistema exibe o formulário para cadastro do jogo;
3. O Administrador preenche os dados: nome, classificação indicativa, data de lançamento, URL de acesso ao Jogo, URL do vídeo de demonstração (opcional), descrição de até 255 caracteres e imagem. Depois, ele clica no botão 'Adicionar Jogo';

4. O Sistema identifica que o Administrador digitou uma informação incorretamente ou esqueceu de digitar alguma informação;
5. O Administrador precisa executar a ação novamente caso queira adicionar um jogo.

#### Caso do Uso: Manter Catálogo

**Referência:** RF\_F4

**Descrição Geral:** Esse caso de uso permite que o Administrador altere informações dos jogos contidos no catálogo. Isso abrange a inclusão, a modificação e a exclusão de jogos do catálogo.

**Atores:** Administrador.

**Pré-Condição:** O Administrador deve efetuar login no sistema.

**Pós-Condição:** Catálogo mantido pelo Administrador do 'GoodBrowserGames'.

**Fluxo Básico (Administrador deseja excluir jogo do catálogo):**

1. O Administrador navega até o 'Catálogo de Jogos', seleciona uma 'Categoria' de jogo e clica em um dos botões 'Editar Jogo', localizados no centro de cada uma das imagens dos jogos;
2. O Sistema apresenta a tela de edição de jogo;
3. Administrador navega até a opção de 'Excluir Jogo' e a seleciona;
4. O Sistema remove o jogo do Banco de Dados.

**Fluxo Básico (Administrador deseja editar jogo do catálogo):**

1. O Administrador navega até o 'Catálogo de Jogos', seleciona uma 'Categoria' de jogo e clica em um dos botões 'Editar Jogo', localizados no centro de cada uma das imagens dos jogos;
2. O Sistema apresenta a tela de edição de jogo;
3. O Administrador altera uma ou mais informações para modificar o jogo, podendo ser: nome, classificação indicativa, data de lançamento, URL de acesso ao Jogo, URL do vídeo de demonstração (opcional) e imagem;
4. O Administrador seleciona a opção 'Confirmar Edição' para salvar as modificações;
5. O Sistema valida os dados para assegurar seu formato correto;
6. Se os dados forem válidos, o Sistema vai editar uma ou mais informações do jogo selecionado no catálogo.

**Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue excluir o jogo):**

1. O Administrador navega até o 'Catálogo de Jogos', seleciona uma 'Categoria' de jogo e clica em um dos botões 'Editar Jogo', localizados no centro de cada uma das imagens dos jogos;
2. O Sistema apresenta a tela de edição de jogo;
3. Administrador navega até a opção de 'Excluir Jogo' e a seleciona;
4. O Sistema não consegue excluir o jogo porque a sessão do Administrador expirou;
5. O Administrador precisa logar no sistema novamente para executar a ação de exclusão do jogo.

**Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue editar o jogo):**

1. O Administrador navega até o 'Catálogo de Jogos', seleciona uma 'Categoria' de jogo e clica em um dos botões 'Editar Jogo', localizados no centro de cada uma das imagens dos jogos;
2. O Sistema apresenta a tela de edição de jogo;

3. O Administrador altera uma ou mais informações para modificar o jogo, podendo ser: nome, classificação indicativa, data de lançamento, URL de acesso ao Jogo, URL do vídeo de demonstração (opcional) e imagem;
4. O Administrador seleciona a opção 'Confirmar Edição' para salvar as modificações;
5. O Sistema não consegue validar os dados porque o Administrador digitou alguma informação incorretamente ou esqueceu de digitar alguma informação;
6. O Administrador precisa executar a ação novamente caso deseje editar o jogo.

### Caso do Uso: Avaliar Jogos

**Referência:** RF\_F5

**Descrição Geral:** O caso de uso inicia-se quando o Membro deseja realizar uma avaliação a respeito de determinado jogo.

**Ator:** Membro.

**Pré-Condição:** O Membro (usuário) já possui conta no 'GoodBrowserGames', já está logado no perfil, se encontra na página do jogo e ainda não realizou uma avaliação para aquele jogo.

**Pós-Condição:** Avaliação publicada com sucesso.

#### Fluxo Básico:

1. O Membro entra no site do 'GoodBrowserGames' e realiza o login;
2. Após a entrada no site, o Membro navega pelo catálogo e escolhe um jogo;
3. O Sistema abre a janela onde se encontra os detalhes do jogo online;
4. O Membro passa o mouse sobre as estrelas e escolhe uma avaliação para o jogo de 0 até 5 estrelas;
5. A avaliação é salva automaticamente pelo sistema;
6. O Membro também possui a opção de escrever um comentário caso deseje.

#### Fluxo Alternativo (Usuário já realizou uma avaliação para aquele jogo):

1. O Membro que se encontra na página do jogo e tenta selecionar uma das estrelas;
2. O Sistema explica ao usuário que ele já fez uma avaliação e pede que ele selecione a opção de 'Editar Avaliação'.

#### Fluxo Alternativo (Usuário excede número de caracteres do comentário):

1. O Membro digita um comentário com mais de 255 caracteres na página do jogo;
2. O Sistema informa que o número de caracteres do comentário foi ultrapassado;
3. O Sistema bloqueia envio do comentário e pede que o usuário escreva um comentário com o número máximo de 255 caracteres.

### Caso do Uso: Visualizar Avaliações

**Referência:** RF\_F6

**Descrição Geral:** O caso de uso inicia-se quando o Membro deseja visualizar quais avaliações foram feitas a respeito de determinado jogo.

**Ator:** Membro.

**Pré-Condição:** O Membro (usuário) já possui conta no 'GoodBrowserGames' e já está logado no perfil.

#### Fluxo Básico:

1. O Membro entra no site do 'GoodBrowserGames' e realiza o login;
2. Após a entrada no site, o Membro navega pelo catálogo e seleciona um jogo;

3. O Membro abre a janela onde se encontra os detalhes do jogo online e navega até os comentários e avaliações;
4. O Membro visualiza as avaliações mais recentes.

### Caso do Uso: Manter Membro

**Referência:** RF\_F7

**Descrição Geral:** O caso de uso inicia-se quando o Membro deseja editar ou excluir sua conta.

**Ator:** Membro.

**Pré-Condição:** O Administrador precisa estar logado no perfil.

**Fluxo Básico (O Administrador valida a criação de conta do usuário):**

1. O Usuário seleciona a opção para criar sua conta no 'GoodBrowserGames';
2. O Administrador é notificado sobre a criação da conta do usuário;
3. O Administrador verifica as informações do usuário;
4. O Administrador confirma as informações do usuário e pede ao Sistema para adicionar o Membro.

**Fluxo Básico (O Administrador valida a edição de informação do perfil do Membro):**

1. O Membro seleciona a opção para editar alguma informação na sua conta no 'GoodBrowserGames';
2. O Administrador é notificado sobre a edição da conta do Membro;
3. O Administrador verifica se as novas informações colocadas pelo Membro estão válidas;
4. O Administrador valida as informações e pede ao Sistema para finalizar a edição do Membro.

**Fluxo Básico (O Administrador exclui a conta do usuário):**

1. O Membro seleciona a opção para excluir sua conta no 'GoodBrowserGames';
2. O Administrador é notificado sobre a exclusão da conta do Membro;
3. O Administrador verifica as informações para exclusão;
4. O Administrador confirma as informações e pede ao Sistema para deletar o Membro.

**Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue validar a criação da conta do usuário):**

1. O usuário seleciona a opção para criar a conta no 'GoodBrowserGames';
2. O usuário digita as informações para criação da conta;
3. O Sistema detecta que alguma informação está faltando ou alguma informação está incorreta;
4. O usuário é notificado da falta de alguma informação ou que alguma informação foi fornecida incorretamente;
5. O usuário precisa refazer seus passos caso queira criar a conta.

**Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue validar a edição de informação da conta do Membro):**

1. O Membro seleciona a opção para editar alguma informação na sua conta no 'GoodBrowserGames';
2. O Membro digita as informações para editar sua conta;
3. O Sistema detecta que alguma informação está faltando ou alguma informação está incorreta;



4. O Membro é notificado da falta de alguma informação ou que alguma informação foi fornecida incorretamente;
5. O Membro precisa refazer seus passos caso queira editar alguma informação na sua conta.

**Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue validar a exclusão da conta do Membro):**

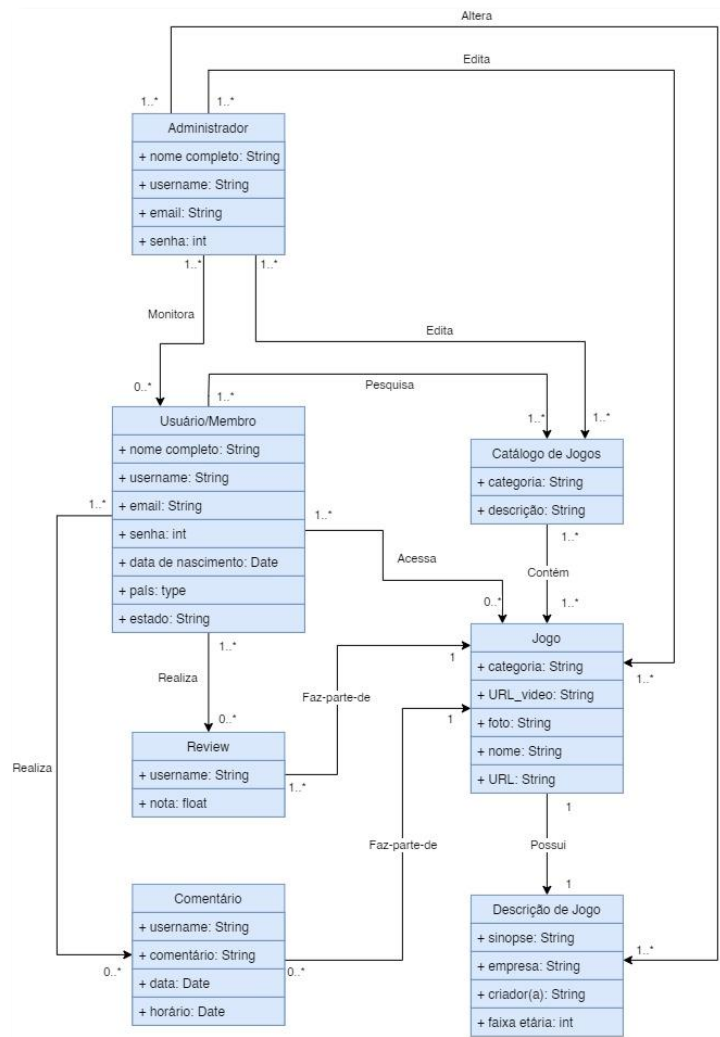
1. O Membro seleciona a opção para excluir sua conta no 'GoodBrowserGames';
2. O Sistema acaba travando e não consegue localizar o Membro;
3. O Membro é notificado do erro do Sistema;
4. O Membro precisa refazer o pedido de exclusão.

## Protótipos de Tela

Todos os protótipos de tela se encontram neste arquivo do Figma:

<https://www.figma.com/file/IQHFAo7EdbrpR9EU9z83OK/GoodBrowserGames?node-id=0%3A1>

## Modelo de Domínio



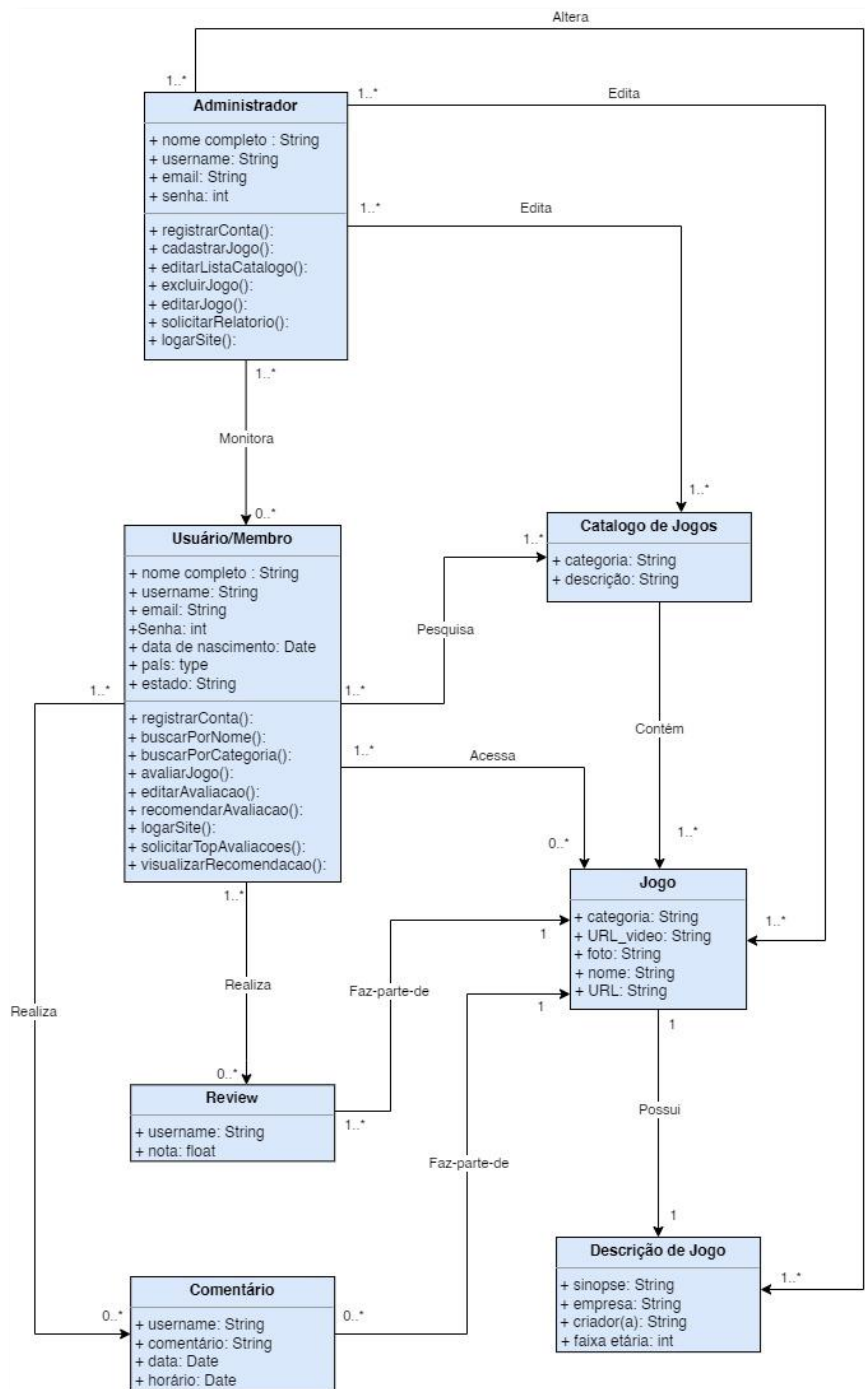
### **Lista de Decisões de Arquitetura (com justificativas)**

Em relação as ferramentas para desenvolvimento do projeto, foi decidido pelo grupo a utilização de:

- Frontend: HTML, CSS;
- Backend: Python Django;
- Banco de Dados: PostgresSql.

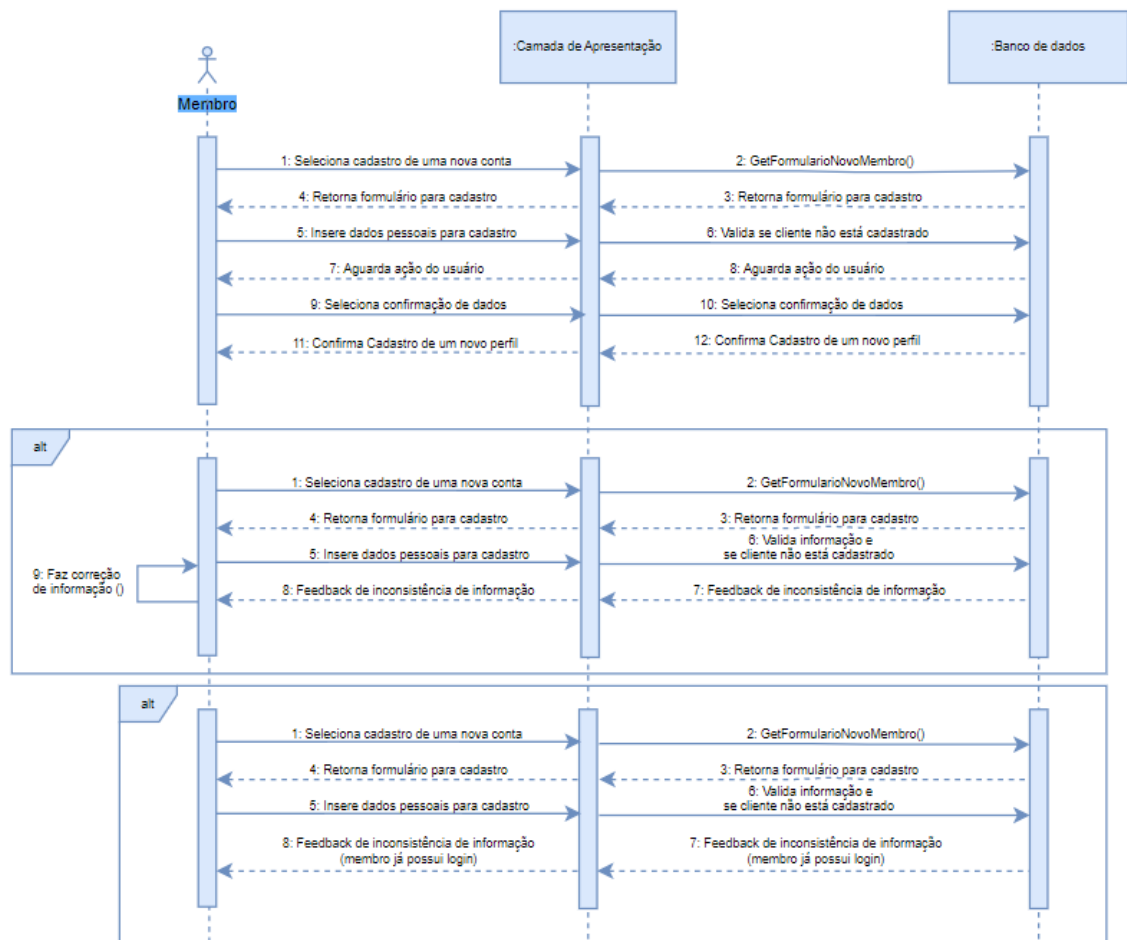
Tanto no frontend quanto no backend, as decisões foram tomadas por conta da facilidade com a tecnologia, conexão descomplicada com o banco de dados e potencial para escalonamento do site.

### **Diagramas de Classes de Projeto**



## Diagramas de Sequência do Projeto

DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA 1 - CRIAR PERFIL (Membro)



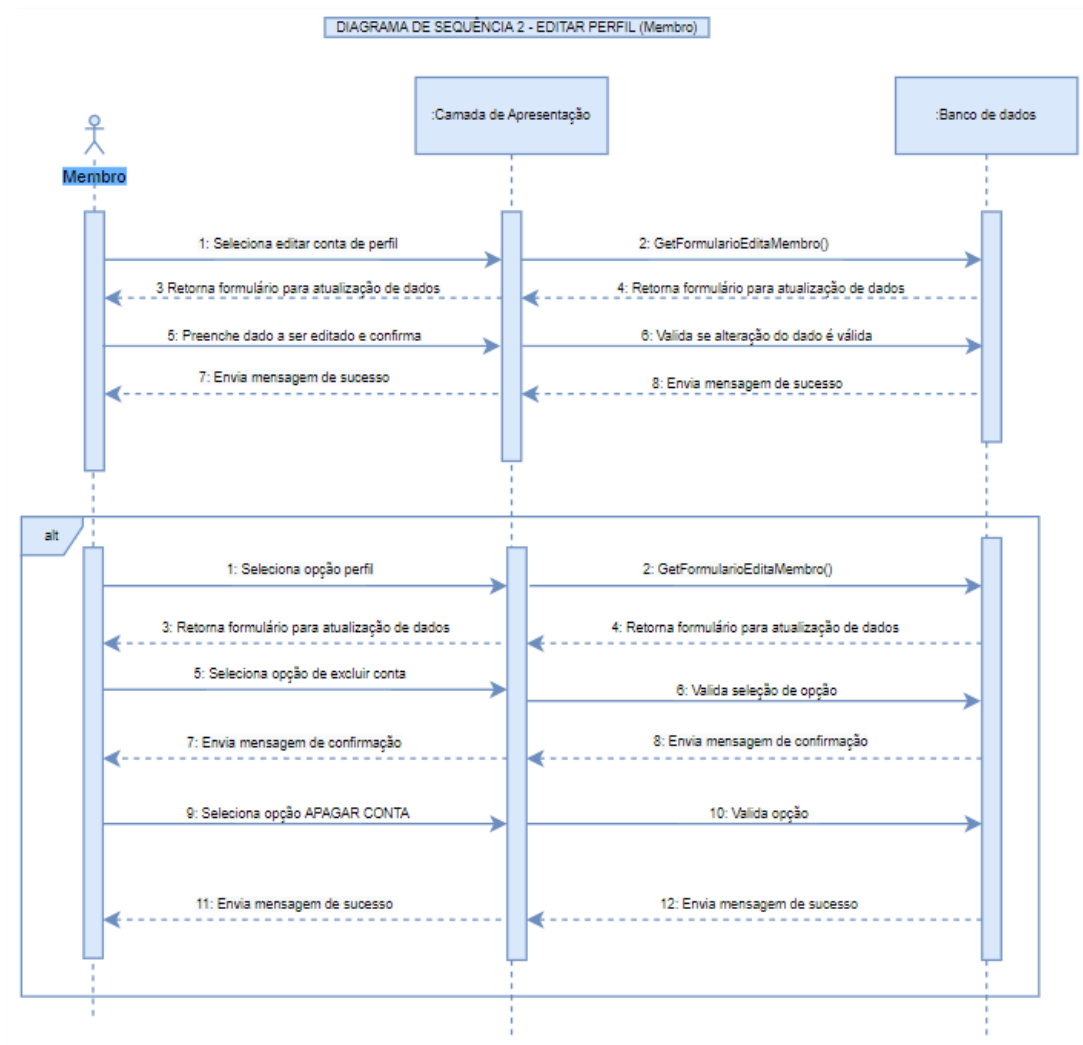


DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA 3 - CADASTRAR JOGOS

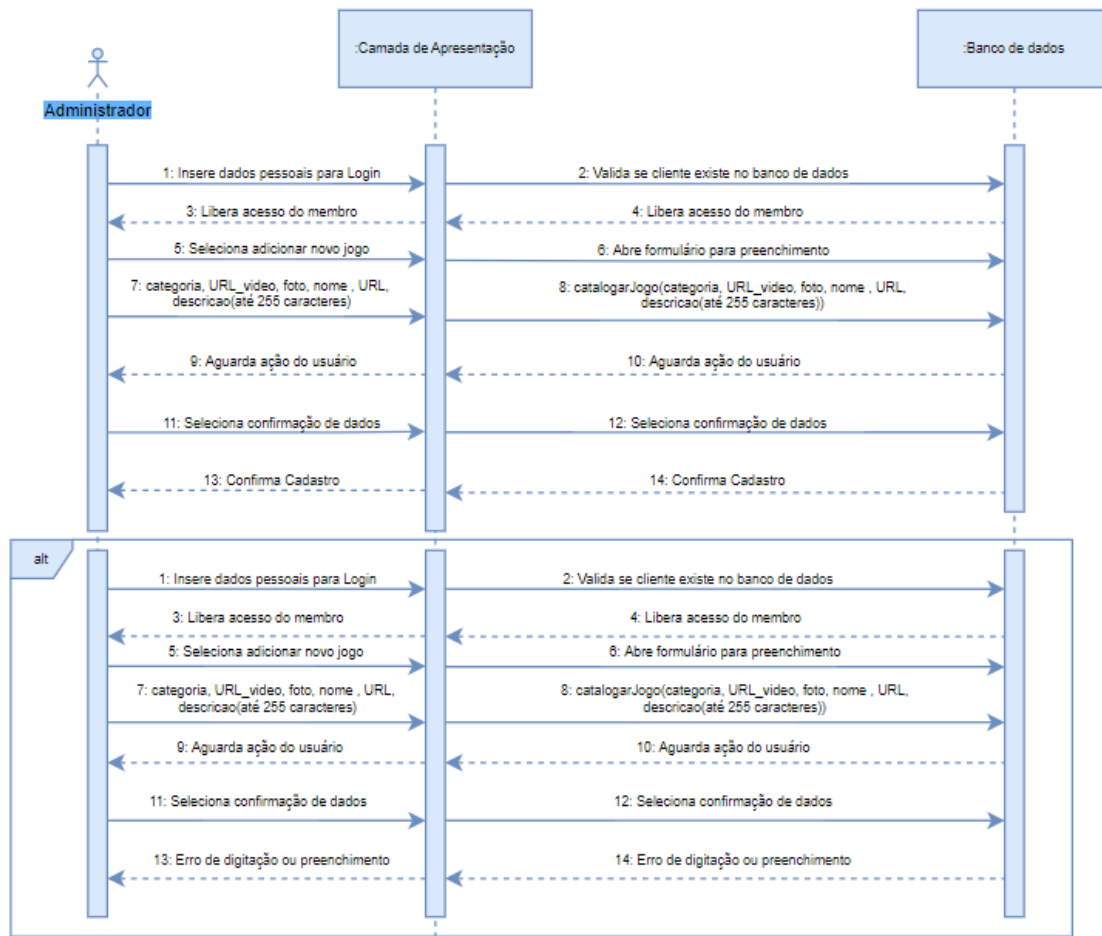


DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA 4.1 - MANTER CATÁLOGO (EDITAR JOGO)

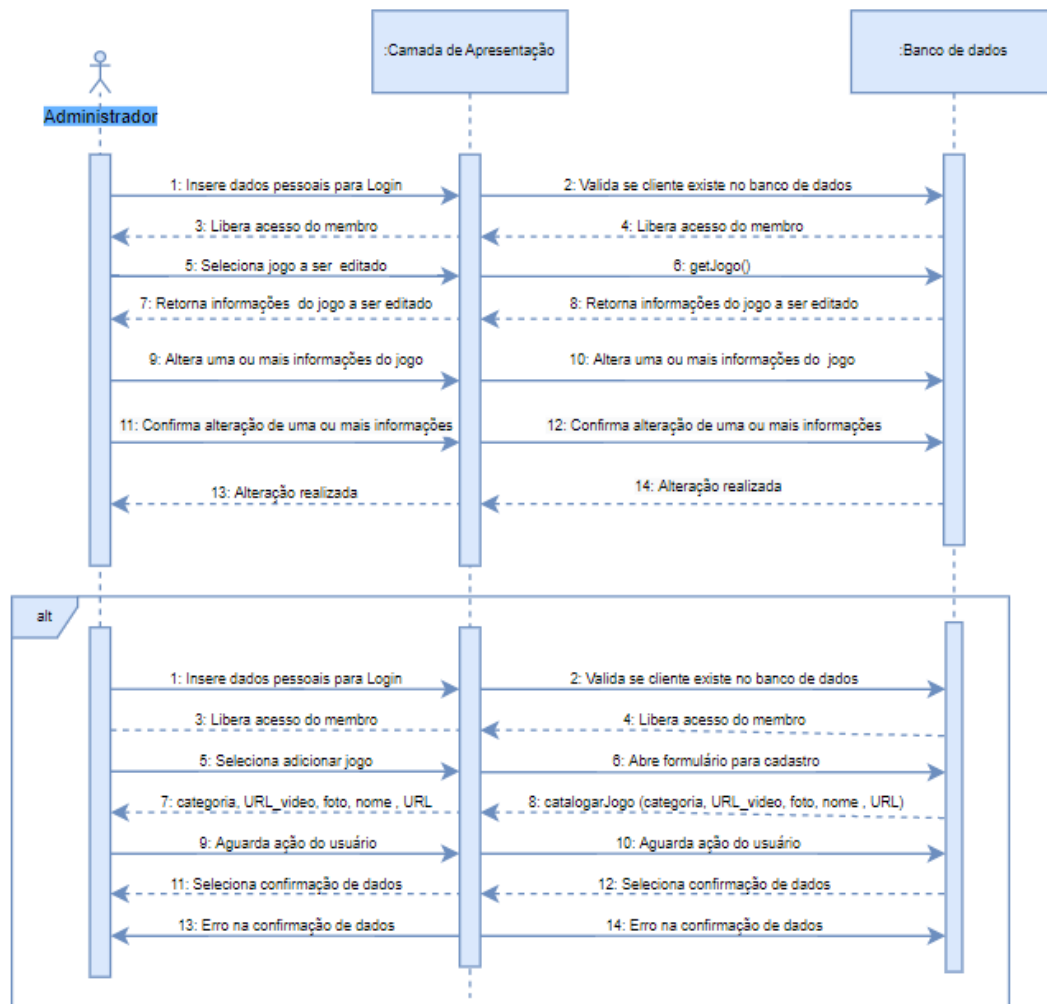
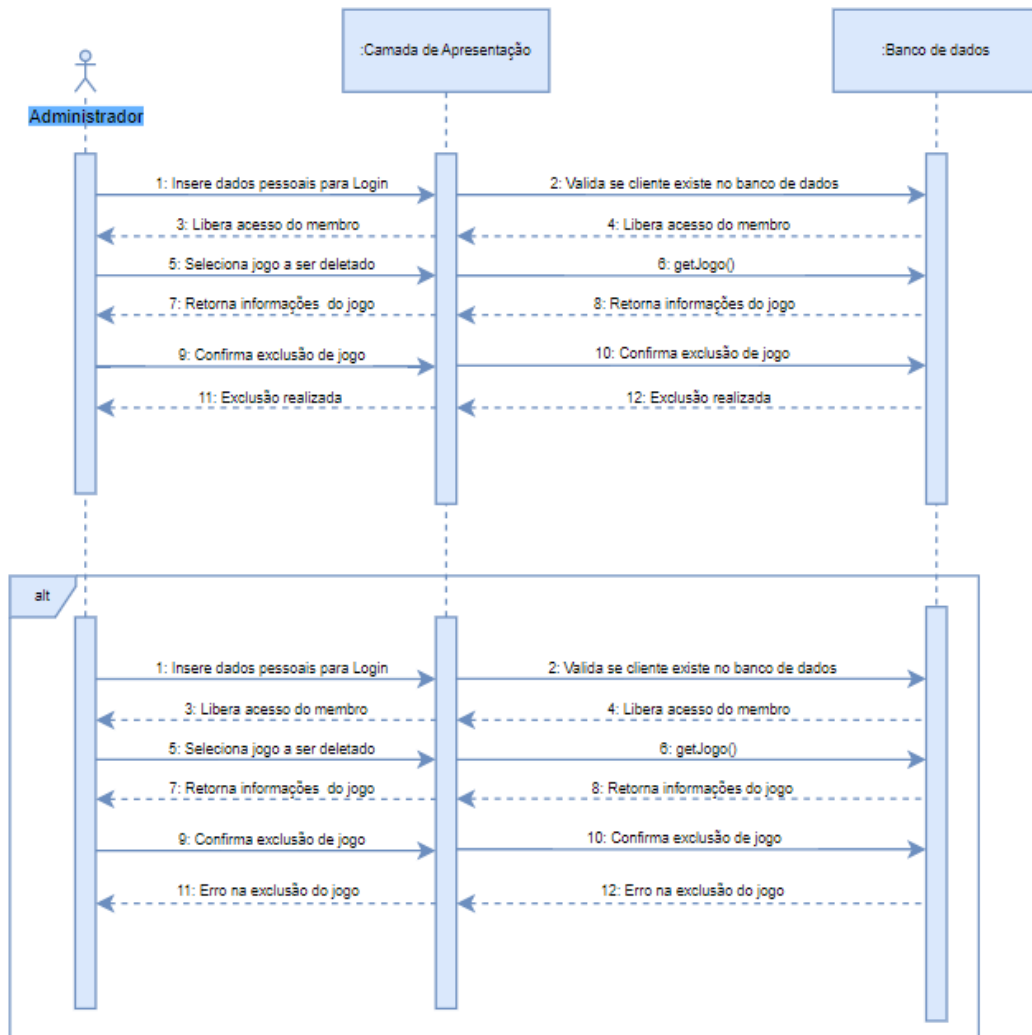
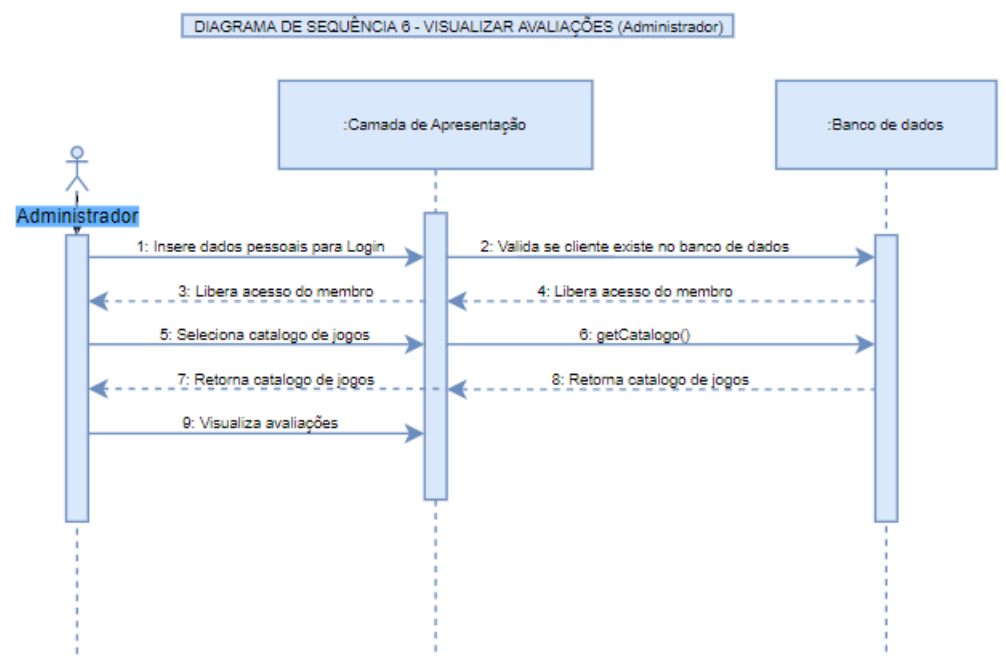
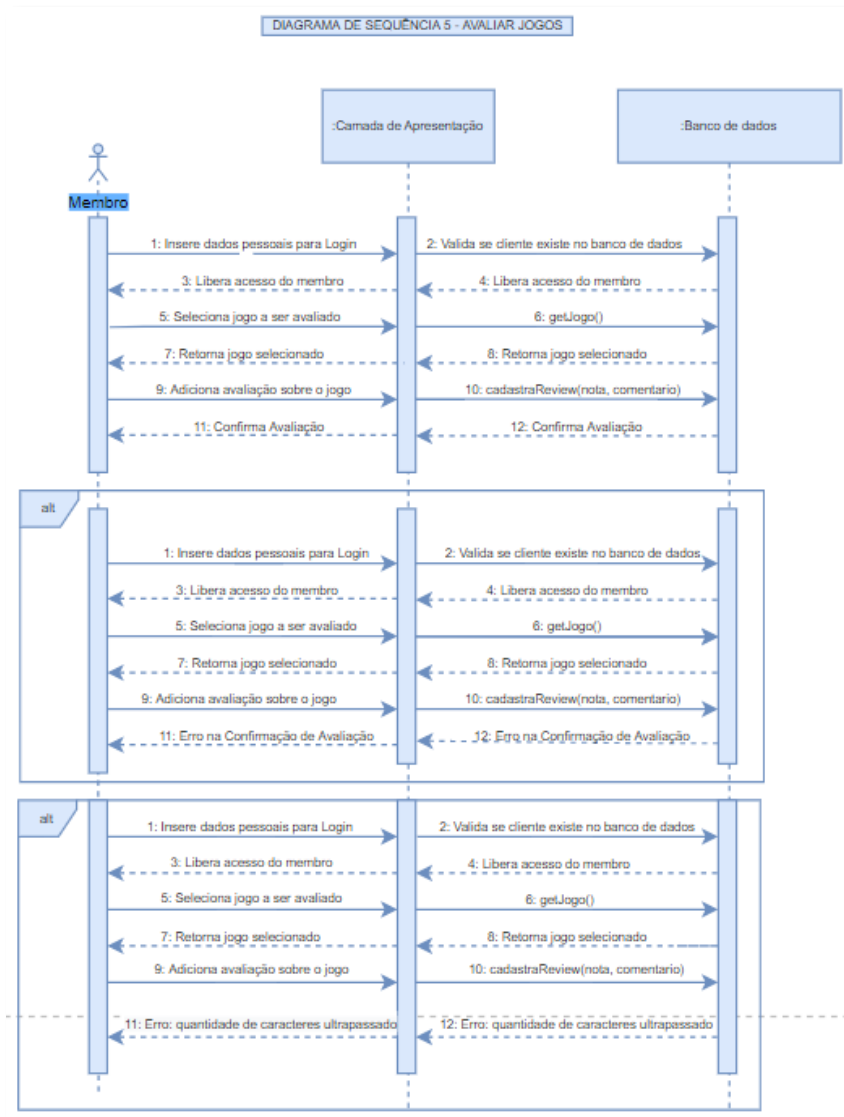
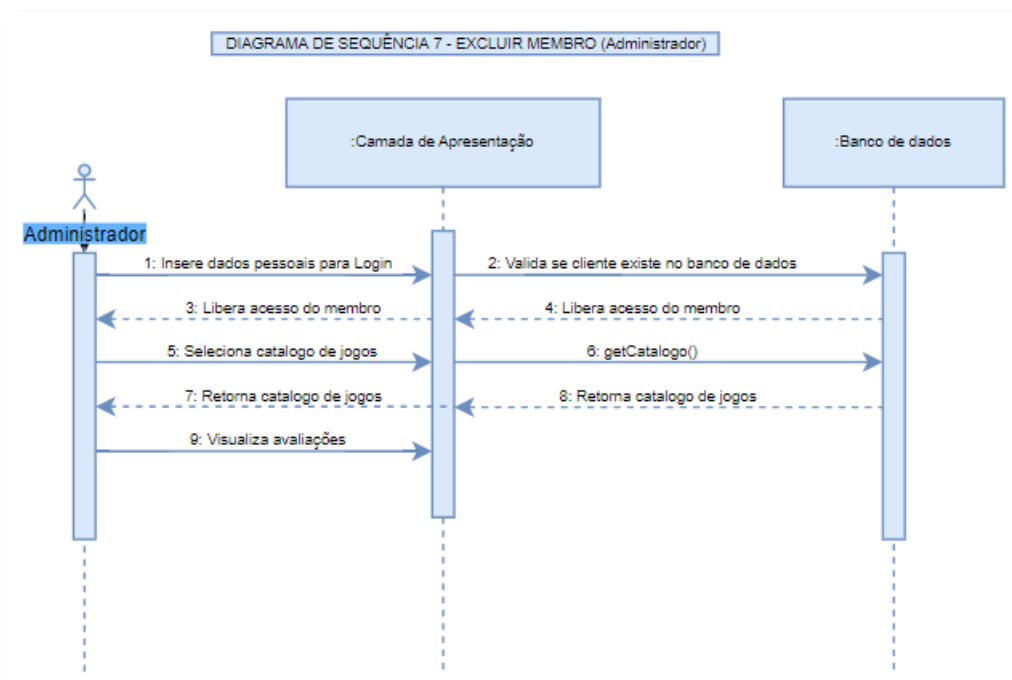
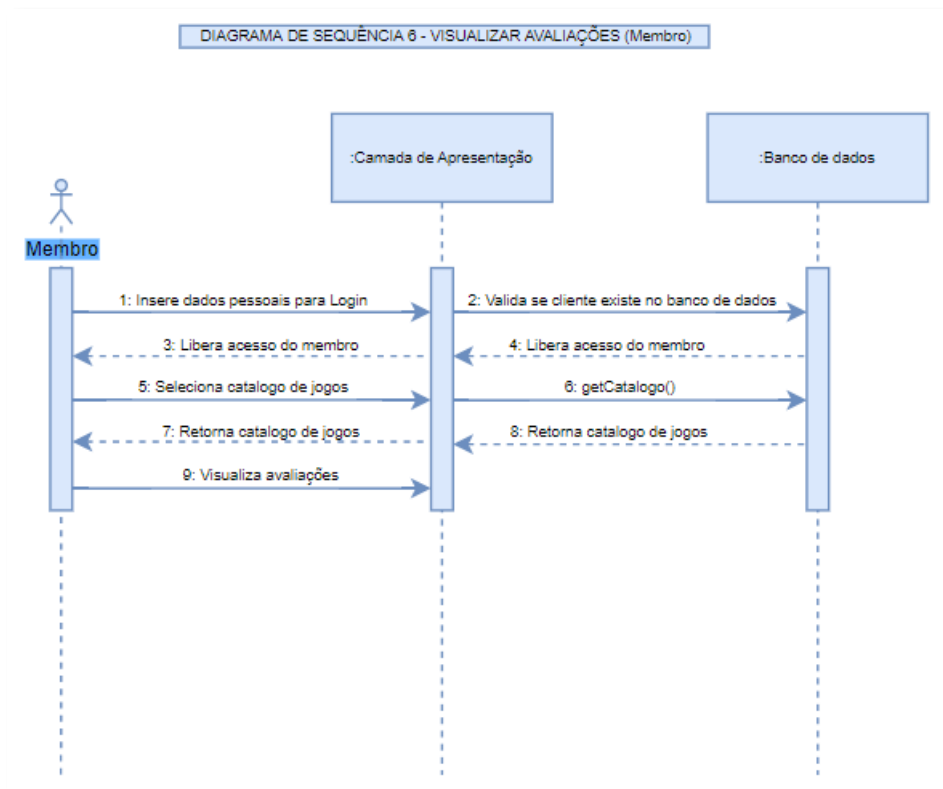


DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA 4.2 - MANTER CATÁLOGO (EXCLUIR JOGO)









## Scripts de Teste

Informação	Exemplo
<b>Identificação única</b>	TST-001 Perfil criado com sucesso!
<b>Caso de uso em que se baseia</b>	UC-001 Criar perfil
<b>Cenário</b>	Fluxo principal
<b>Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)</b>	O Usuário 'Alan Oliveira', deve fornecer seu nome completo, email, <i>username</i> (de até 12 caracteres), senha, data de nascimento, país e estado para criar uma conta no site 'GoodBrowserGames'.
<b>Passos para a execução do teste</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O usuário acessa a home do site 'GoodBrowserGames' e navega até a opção para criar sua conta;</li> <li>2. O usuário insere os dados necessários;</li> <li>3. Seleciona a opção para confirmar cadastro;</li> <li>4. O usuário loga após a criação da conta.</li> </ol>
<b>Resultado esperado</b>	O sistema deve apresentar a mensagem 'Perfil criado com sucesso!' e levará o usuário já logado para a homepage do site.
<b>Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)</b>	<input type="radio"/> NÃO EXECUTADO <input checked="" type="radio"/> SUCESSO <input type="radio"/> FALHA <input type="radio"/> CANCELADO
<b>Descrição do resultado obtido</b>	O sistema cria o perfil e leva o usuário já logado para a homepage do site.
<b>Data da última execução do teste</b>	01/06/2022

Informação	Exemplo
<b>Identificação única</b>	TST-002 Editar perfil do usuário
<b>Caso de uso em que se baseia</b>	UC-002 Editar perfil
<b>Cenário</b>	Fluxo principal
<b>Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)</b>	O usuário 'Alan Oliveira', deve indicar a(s) informação(ções) a ser(em) alterada(s), podendo ser seu nome completo, email, <i>username</i> (de até 12 caracteres), senha, data de nascimento, país e estado de sua conta no 'GoodBrowserGames'.

<b>Passos para a execução do teste</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O usuário acessa a home do site 'GoodBrowserGames' e navega até a opção no menu superior para 'ver perfil';</li> <li>2. O usuário seleciona a(s) informação(ções) da conta que será(ão) alterada(s);</li> <li>3. O usuário insere os dados necessários;</li> <li>4. Seleciona a opção para confirmar alteração.</li> </ol>
<b>Resultado esperado</b>	O sistema deve apresentar a mensagem "Informações atualizadas com sucesso!" e ele já estará logado na conta e com suas informações atualizadas.
<b>Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)</b>	<input type="radio"/> NÃO EXECUTADO <input checked="" type="radio"/> SUCESSO <input type="radio"/> FALHA <input type="radio"/> CANCELADO
<b>Descrição do resultado obtido</b>	Exibe a mensagem 'Informações atualizadas com sucesso!' e atualiza as informações.
<b>Data da última execução do teste</b>	01/06/2022

<b>Informação</b>	<b>Exemplo</b>
<b>Identificação única</b>	TST-003 Jogo cadastrado com sucesso!
<b>Caso de uso em que se baseia</b>	UC-003 Cadastrar Jogos
<b>Cenário</b>	Fluxo principal
<b>Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)</b>	O administrador 'William Brandão', seleciona a opção para adicionar um novo jogo.
<b>Passos para a execução do teste</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O administrador acessa a home do site 'GoodBrowserGames' e navega até a opção chamada 'Adicionar Jogo' para adicionar novo jogo;</li> <li>2. O administrador preenche o formulário para cadastrar um novo jogo e em seguida preenchendo com as seguintes informações: nome, categoria (exp.: Strategy, Shooter, Puzzle etc), URL de acesso ao jogo, URL do vídeo de demonstração (caso tenha), descrição de no máximo 255 caracteres e imagem ilustrativa;</li> <li>3. Seleciona a opção para confirmar adição de jogo;</li> <li>4. O sistema adiciona o jogo.</li> </ol>
<b>Resultado esperado</b>	O sistema deve apresentar a mensagem 'Jogo cadastrado com sucesso!' e levará o administrador para a homepage com o jogo cadastrado.

<b>Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)</b>	<input type="radio"/> NÃO EXECUTADO <input checked="" type="radio"/> SUCESSO <input type="radio"/> FALHA <input type="radio"/> CANCELADO
<b>Descrição do resultado obtido</b>	O sistema cadastra o jogo e leva o administrador a página inicial com o jogo cadastrado
<b>Data da última execução do teste</b>	01/06/2022

Informação	Exemplo
<b>Identificação única</b>	TST-004 Jogo editado com sucesso!
<b>Caso de uso em que se baseia</b>	UC-004 Editar Jogo
<b>Cenário</b>	Fluxo principal
<b>Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)</b>	O administrador 'William Brandão', seleciona a opção para editar um jogo.
<b>Passos para a execução do teste</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O administrador acessa a home do site 'GoodBrowserGames' e seleciona um jogo.</li> <li>2. O administrador seleciona a opção 'Editar jogo';</li> <li>3. O administrador altera uma ou mais informações no formulário do jogo;</li> <li>4. O administrador confirma a alteração de uma ou mais informações.</li> <li>5. A alteração é realizada.</li> </ol>
<b>Resultado esperado</b>	O sistema deve alterar a informação do jogo com sucesso.
<b>Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)</b>	<input type="radio"/> NÃO EXECUTADO <input checked="" type="radio"/> SUCESSO <input type="radio"/> FALHA <input type="radio"/> CANCELADO
<b>Descrição do resultado obtido</b>	O sistema altera a informação do jogo com sucesso e exibe o jogo logo em seguida.
<b>Data da última execução do teste</b>	01/06/2022

Informação	Exemplo
<b>Identificação única</b>	TST-005 Jogo excluído com sucesso!
<b>Caso de uso em que se baseia</b>	UC-005 Excluir jogo
<b>Cenário</b>	Fluxo principal
<b>Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)</b>	O administrador 'William Brandão', seleciona a opção para excluir um jogo.
<b>Passos para a execução do teste</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O administrador acessa a home do site 'GoodBrowserGames' e seleciona um jogo;</li> <li>2. O administrador seleciona a opção 'Excluir jogo';</li> <li>3. O administrador confirma a exclusão do Jogo;</li> <li>4. A exclusão é realizada.</li> </ol>
<b>Resultado esperado</b>	O sistema deve apresentar a mensagem 'Jogo excluído com sucesso!' excluir o jogo da homepage.
<b>Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)</b>	<input type="radio"/> NÃO EXECUTADO <input checked="" type="radio"/> SUCESSO <input type="radio"/> FALHA <input type="radio"/> CANCELADO
<b>Descrição do resultado obtido</b>	O sistema exclui o jogo e leva o administrador a página inicial, onde o jogo já estará excluído.
<b>Data da última execução do teste</b>	01/06/2022

Informação	Exemplo
<b>Identificação única</b>	TST-006 Visualização de avaliações dos jogos
<b>Caso de uso em que se baseia</b>	UC-006 Visualizar avaliações
<b>Cenário</b>	Fluxo principal
<b>Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)</b>	O usuário "Guilherme Moreira" já possui conta no 'GoodBrowserGames' e já está logado no perfil, desejando visualizar quais avaliações foram feitas a respeito de determinado jogo.

<b>Passos para a execução do teste</b>	<p>1. O usuário entra no site do 'GoodBrowserGames' e realiza o login;</p> <p>2. Após a entrada no site, o usuário navega e escolhe um determinado jogo online;</p> <p>3. O usuário abre a janela onde se encontra os detalhes do jogo online e navega até as avaliações;</p> <p>4. O usuário visualiza as avaliações.</p>
<b>Resultado esperado</b>	O sistema apresenta as avaliações dos usuários realizadas do respectivo jogo.
<b>Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)</b>	<p><input type="radio"/> NÃO EXECUTADO</p> <p><input checked="" type="radio"/> SUCESSO</p> <p><input type="radio"/> FALHA</p> <p><input type="radio"/> CANCELADO</p>
<b>Descrição do resultado obtido</b>	O sistema apresenta todas as avaliações e comentários do respectivo jogo.
<b>Data da última execução do teste</b>	02/06/2022

Informação	Exemplo
<b>Identificação única</b>	TST-007 Jogo avaliado com sucesso
<b>Caso de uso em que se baseia</b>	UC-007 Avaliar jogo
<b>Cenário</b>	Fluxo principal
<b>Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)</b>	O usuário já possui conta no 'GoodBrowserGames', já está logado no perfil, se encontra na página do jogo e ainda não realizou uma avaliação para aquele jogo. Clica na opção avaliar jogo.
<b>Passos para a execução do teste</b>	<p>1. O usuário entra no site do 'GoodBrowserGames' e realiza o login;</p> <p>2. Após a entrada no site, o usuário navega e escolhe um determinado jogo online;</p> <p>3. O usuário abre a janela onde se encontra os detalhes do jogo online e navega até as avaliações;</p> <p>4. O usuário seleciona a opção de escrever uma avaliação;</p> <p>5. O usuário escolhe a nota que quer dar para o jogo e tem a opção de escrever um comentário se desejar;</p>

	6. O usuário publica a avaliação no site.
<b>Resultado esperado</b>	O sistema publica a avaliação na página do jogo com sucesso.
<b>Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)</b>	<input type="radio"/> NÃO EXECUTADO <input checked="" type="radio"/> SUCESSO <input type="radio"/> FALHA <input type="radio"/> CANCELADO
<b>Descrição do resultado obtido</b>	O sistema publica a avaliação na página do jogo.
<b>Data da última execução do teste</b>	02/06/2022

Informação	Exemplo
<b>Identificação única</b>	TST-008 Perfil excluído com sucesso!
<b>Caso de uso em que se baseia</b>	UC-008 Excluir perfil
<b>Cenário</b>	Fluxo principal
<b>Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)</b>	O usuário 'Guilherme Moreira' seleciona o 'Perfil' e seleciona a opção 'Delete'.
<b>Passos para a execução do teste</b>	1. O usuário acessa o próprio perfil no site 'GoodBrowserGames'; 2. O usuário seleciona a opção 'Delete'; 3. A remoção do membro é realizada.
<b>Resultado esperado</b>	O sistema exclui o perfil do usuário com sucesso.



<b>Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)</b>	<input type="radio"/> NÃO EXECUTADO <input checked="" type="radio"/> SUCESSO <input type="radio"/> FALHA <input type="radio"/> CANCELADO
<b>Descrição do resultado obtido</b>	O sistema exclui o perfil e leva o usuário a página de login do site.
<b>Data da última execução do teste</b>	03/06/2022

Informação	Exemplo
<b>Identificação única</b>	TST-009 Comentário excluído com sucesso!
<b>Caso de uso em que se baseia</b>	UC-009 Excluir comentário
<b>Cenário</b>	Fluxo principal
<b>Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)</b>	O usuário 'Guilherme Moreira' seleciona o jogo e seleciona a opção 'Delete' na parte de comentários.
<b>Passos para a execução do teste</b>	1. O usuário acessa um jogo no site 'GoodBrowserGames'; 2. O usuário seleciona a opção 'Delete' na parte de comentários; 3. O usuário confirma a exclusão. 4. O comentário é excluído.
<b>Resultado esperado</b>	O sistema exclui o comentário com sucesso.
<b>Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)</b>	<input type="radio"/> NÃO EXECUTADO <input checked="" type="radio"/> SUCESSO <input type="radio"/> FALHA <input type="radio"/> CANCELADO
<b>Descrição do resultado obtido</b>	O sistema exclui o comentário.
<b>Data da última execução do teste</b>	03/06/2022

Informação	Exemplo
<b>Identificação única</b>	TST-010 Comentário alterado com sucesso!
<b>Caso de uso em que se baseia</b>	UC-010 Alteração de comentário
<b>Cenário</b>	Fluxo principal
<b>Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)</b>	O usuário 'Guilherme Moreira' seleciona o jogo e seleciona a opção 'alterar comentário' na parte de comentários.
<b>Passos para a execução do teste</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O usuário acessa um jogo no site 'GoodBrowserGames';</li> <li>2. O usuário seleciona a opção 'Alterar comentário na parte de comentários';</li> <li>3. O comentário é alterado.</li> </ol>
<b>Resultado esperado</b>	O sistema altera o comentário com sucesso.
<b>Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)</b>	<input type="radio"/> NÃO EXECUTADO <input checked="" type="radio"/> SUCESSO <input type="radio"/> FALHA <input type="radio"/> CANCELADO
<b>Descrição do resultado obtido</b>	O sistema altera o comentário com sucesso.
<b>Data da última execução do teste</b>	03/06/2022

### URL de acesso ao repositório de código-fonte do grupo

<https://github.com/theworldofbibi/GoodBrowserGames>

### URL de acesso ao quadro de acompanhamento do projeto do grupo

<https://github.com/theworldofbibi/GoodBrowserGames>

### URL de acesso ao quadro de acompanhamento do projeto do grupo

O vídeo-demonstração do projeto GoodBrowserGames, que o sistema é apresentado detalhadamente sobre seu funcionamento, está disponível

no link: <https://youtu.be/l5S8UfOqDLo>

**URL de acesso á aplicação no Heroku:**

<https://goodbrowserg.herokuapp.com/>