

**Interface através de ficheiros texto - MSS 4.0**

Versão 1.0 de 28-02-2011

**Português**

## Índice

Estrutura de pastas.....	3
Estrutura dos ficheiros de interface .....	3
A estrutura é a seguinte: .....	3
Exemplos Práticos.....	4
Adicionar um novo Cabeçalho de rotas.....	4
Actualizar campo de descrição de um “Cabeçalho de rotas” .....	4
Actualizar campo de descrição de “Linhas de rotas” .....	5
Eliminar um “Cabeçalho de rotas”. .....	5
Eliminar todos os dados da tabela “Cabeçalho de rotas”. .....	5
Como enviar dados para um vendedor através de ficheiros texto .....	5
Como receber dados de um vendedor através de ficheiros txt .....	6
Apoio: .....	6

## Trabalhar com ficheiros de interface txt

### Produto: MSS V4.0

### Estrutura de pastas

Vai encontrar as pastas nas seguintes localizações (Valores por defeito):

\MSSV4\BackOffice – Localização da aplicação de configuração dos terminais;

\MSSV4\MISCommunicator – Localização da aplicação do programa de comunicações;

\MSSV4\Syncro – Localização das pastas de sincronização dos terminais;

\MSSV4\Syncro\TR0001\ - Pasta do terminal 1;

\MSSV4\Syncro\TR0002\ - Pasta do terminal 2;

\MSSV4\Syncro\TR0003\ - Pasta do terminal 3;

\.....

Para cada terminal existem 4 pastas adicionais:

\MSSV4\Syncro\TR0001\ToPDA – Pasta com dados a enviar para o terminal 1;

\MSSV4\Syncro\TR0001\ToPDA\_BO – Pasta com cópia do ficheiro que foi enviado para o terminal para ser integrado no backoffice pelo BDriver;

\MSSV4\Syncro\TR0001\ToPC - Pasta com dados recebidos do terminal 1.

\MSSV4\Syncro\TR0001\ToPC\_BO - Pasta com cópia do ficheiro que foi recebido do terminal para ser integrado no backoffice pelo BDriver;

\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*

### Estrutura dos ficheiros de interface

Cada vendedor tem uma pasta (ex.: \...\...\TR0001\ToPda) onde são colocados os dados a enviar para o terminal portátil.

Cada vendedor tem uma pasta (ex.: \...\...\TR0001\ToPC) onde são colocados os dados enviados pelo terminal portátil.

O nome do ficheiro com os dados a enviar para o terminal é: **TRF\_A\_B.TXT**

O nome do ficheiro com os dados recebidos do terminal é: **TRF\_B\_A.TXT**

Estes ficheiros são multi-registo, todos os dados a enviar ou a receber estão num único ficheiro (um para envio de dados e outro para recepção, por cada vendedor).

#### A estrutura é a seguinte:

O início de cada linha começa sempre pelo carácter decimal 2 <STX>, e termina com o carácter decimal 3 <ETX>.

O carácter decimal 8 <BS> é colocado entre eles e serve para separar funções e campos.

Existe quatro tipos de funções, que são as seguintes:

**A** – Adiciona ou actualiza um Registro

**U** – Actualiza um campo de uma tabela de acordo com a sua chave

**D** – Elimina um registo de uma tabela de acordo com a sua chave

**K** – Elimina todos os dados da tabela indicada

Ex.:

**STX****ABS****BAN****BS****BPI****BS**99999999999999999999**BS**Banco **BPI****BS****D****BS****ETX**

**STX****ABS****BAN****BS****BES****BS**111111111111111111111111**BS**Banco **BES****BS****D****BS****ETX**

## Exemplos Práticos

### Adicionar um novo Cabeçalho de rotas

Tabela: MSRTC

Código Rota: RT3;

Descrição: Rota Norte;

Colunas adicionais: "";

Ao gravar deverá colocar o nome **TRF\_A\_B.TXT**

**STX****ABS****RTC****BS****RT3****BS**Rota Norte**BS****ETX**

### Actualizar campo de descrição de um “Cabeçalho de rotas”.

Tabela: MSRTC

Código Rota: RT3;

Descrição: Rota Sul;

Colunas adicionais: "";

Ao gravar deverá colocar o nome **TRF\_A\_B.TXT**

**STX****UB****SRT****IL****BS****DSC****BS**Rota Sul**BS****RT3****ETX**

O nome do campo a actualizar deve ter apenas os últimos 3 dígitos

## Actualizar campo de descrição de “Linhas de rotas”

Esta tabela tem 2 colunas na chave primária. É necessário colocar as duas para alterar o campo.

**Tabela:** MSRTL

**Código Rota:** RT3;

**Código de sub rota:** SUBR7;

**Sequencia:** " ";

**Descrição:** *Rota Sul*;

**Colunas adicionais:** " ";

Ao gravar deverá colocar o nome **TRF\_A\_B.TXT**

```
STXUBSRTLBSDSCBSRota SulBSRT3BS SUBR7ETX
```

O nome do campo a actualizar deve ter apenas os últimos 3 dígitos

## Eliminar um “Cabeçalho de rotas”.

**Tabela:** MSRTC

**Código Rota:** RT3;

**Descrição:** Rota Norte;

**Colunas adicionais:** "";

Ao gravar deverá colocar o nome **TRF\_A\_B.TXT**

```
STXDBSRTCBSRT3ETX
```

## Eliminar todos os dados da tabela “Cabeçalho de rotas”.

**Tabela:** MSRTC

Ao gravar deverá colocar o nome **TRF\_A\_B.TXT**

```
STXKBSRTCETX
```

**MUITA ATENÇÃO NA UTILIZAÇÃO DESTA FUNÇÃO POIS PODE APAGAR TODOS OS DADOS DA TABELA DE MANEIRA IRREVERSIVEL**

## Como enviar dados para um vendedor através de ficheiros texto

Para cada vendedor é criada uma pasta (ex.: \....\....\TR0001\ToPda) onde se colocam todos os dados a enviar.

Os dados a enviar para um vendedor devem ser colocados na pasta do vendedor consoante o número de terminal (TR0001 para terminal 1, TR0002 para terminal 2,...) na sub pasta 'TOPDA'.

Os dados devem ser adicionados no ficheiro **TRF\_A\_B.TXT** que tem uma estrutura igual a descrita no capítulo anterior.

## Como receber dados de um vendedor através de ficheiros txt

Para cada vendedor é criada uma pasta (ex.: \...\...\TR0001\ToPC) onde são colocados os dados enviados pelo terminal portátil.

Os dados recebidos de um vendedor são colocados na pasta do vendedor consoante o número de terminal (Ex.: TR0001 para terminal 1, TR0002 para terminal 2,...) na sub pasta 'TOPC'.

Os dados estão no ficheiro **TRF\_B\_A.TXT** que tem uma estrutura igual a descrita no capítulo anterior.

### Apoio:

A Sysdev aconselha a utilização só **NotPad ++** para a criação deste tipo de interfaces. Este programa é gratuito e pode descarregar na seguinte hiperligação:

<http://notepad-plus-plus.org/download>