

ТЗ на разработку приложения для курсов

Содержание

Содержание

Общая информация

Используемые источники

Рекомендуемый стек технологий

1. Экран “Онбординг”
2. Регистрация
3. Вход
4. Меню
5. Главный экран

Общая информация

- Названия экранов в техническом задании соответствуют названию экранов в Figma
- Данные для экранов, полученные из запросов на сервер и данные, продемонстрированные в Figma могут отличаться
- Отрисовка элементов из макета в Figma должна быть идентична
- Все шрифты, цвета и иконки можно брать из Figma
- Не все экраны из Figma обязательно реализовывать - только согласно текущему ТЗ
- На выполнение ТЗ дается 5 дней с момента получения этого файла

Используемые источники

Ссылка на макеты	https://www.figma.com/design/QXrKYWsCf6cwXTj8rDfTMD/%D0%A2%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B5-%D0%B7%D0%B0%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5-IT-%D0%BA%D1%83%D1%80%D1%81%D1%8B?node-id=0-1&t=kpw92aQ0tvmWPYYh-1
Ссылка моки JSON API.	https://drive.usercontent.google.com/u/0/uc?id=15arTK7XT2b7Yv4BJsmDctA4Hg-BbS8-q&export=download

Рекомендуемый стек технологий

Android:

- Kotlin
- Retrofit - библиотека по работе с http. Обязательна к использованию.
- Корутины (но если на RX сможете, тоже отлично)
- Flow или LiveData или RX
- Dagger или Koin
- MVVM
- AdapterDelegates
- Верстка обычная на XML
- Clean Architecture
- Многомодульность (обязательно)
- Room (не обязательно, если время будет)

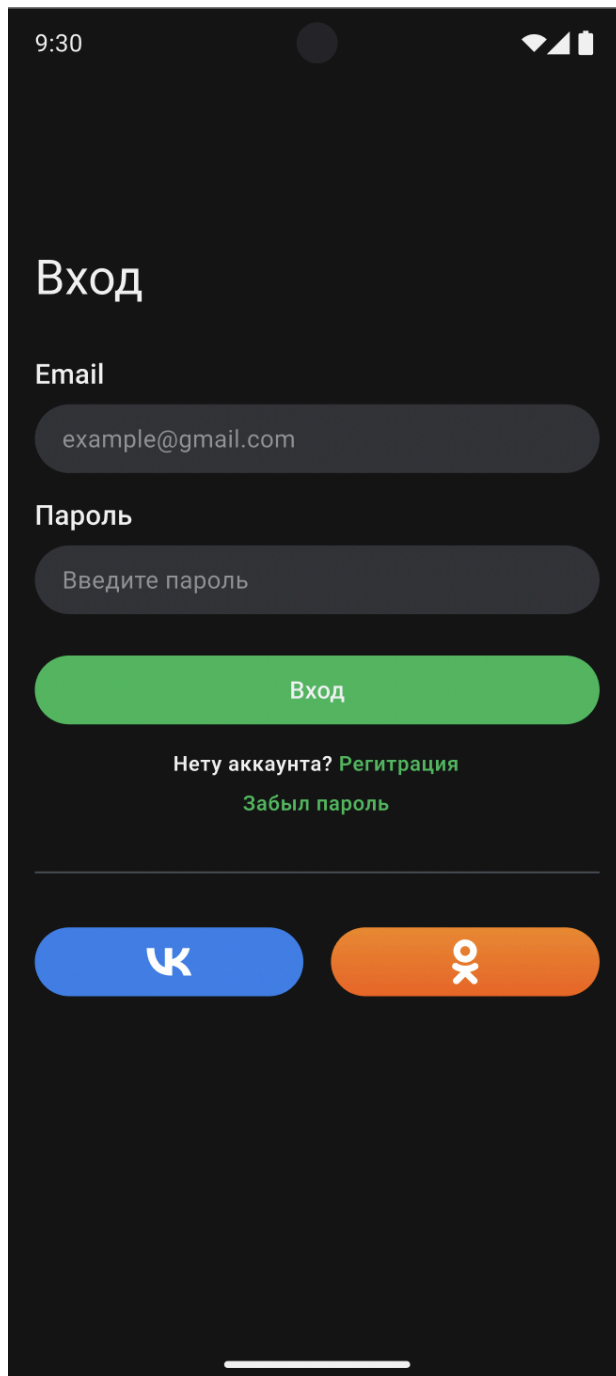
1. Экран “Онбординг”

Этот экран делать не нужно.

2. Регистрация

Этот экран делать не нужно.

3. Вход



9:30

Вход

Email

example@gmail.com

Пароль

Введите пароль

Вход

Нет аккаунта? [Регистрация](#)

[Забыл пароль](#)

[VK](#) [OK](#)

В поле “Email” вводится email по маске “текст@текст.текст”. Для ввода недоступна кириллица.

В поле “Пароль” вводится пароль, для ввода доступны любые символы.

Если email введен не по маске или одно из полей не заполнено, то кнопка входа неактивна. Если все заполнено корректно, то осуществляется переход на Главный экран.

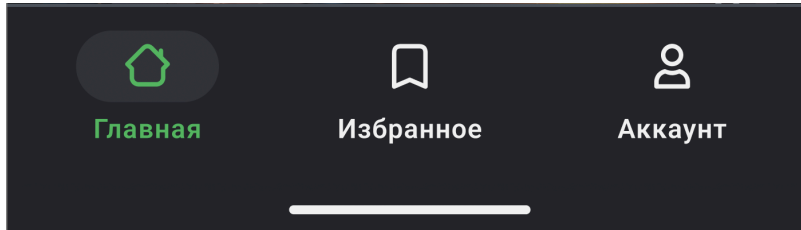
Кнопки “Регистрация” и “Забыл пароль” неактивны.

По клику на кнопки ВК и одноклассников осуществляется переход в браузер, соответственно, по ссылкам <https://vk.com/> и <https://ok.ru/>

4. Меню

После входа в приложение, независимо от текущего экрана, внизу всегда отображается меню с соответствующими иконками:

- Главная - выбрана всегда по умолчанию при входе в приложение
- Избранное
- Аккаунт - экран заглушка



5. Главный экран

Элемент для поиска и иконка фильтра - нефункциональные элементы, хардкод.

Данные по курсам приходят в ответе API:

<https://drive.usercontent.google.com/u/0/uc?id=15arTK7XT2b7Yv4BJsmDctA4Hg-BbS8-q&export=download>

Выводятся все курсы, что приходят в ответе API в массиве courses и данные берутся из соотв. объектов. Описание объекта:

- id - идентификатор курса
- title - заголовок курса
- text - описание курса.
- price - цена курса
- rate - рейтинг курса
- startDate - дата начала курса
- hasLike - признак, добавлен ли курс в избранное
- publishDate - дата публикации курса

Ограничение на отображение описания курса - если текст не умещается в 2 строки, то он обрезается согласно макетам.

По клику на кнопку сортировки происходит сортировка на убыванию по полю publishDate.

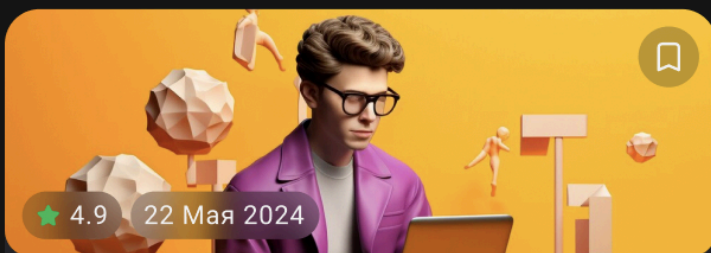
9:30



Search courses...



По дате добавления ↑↓



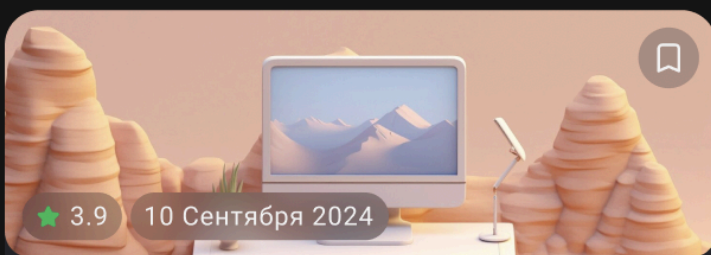
★ 4.9 22 Мая 2024

Java-разработчик с нуля

Освойте backend-разработку и программирование на Java, фреймворки...

999 ₽

[Подробнее →](#)



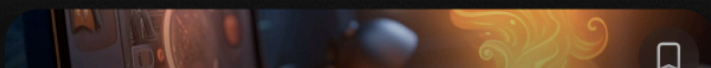
★ 3.9 10 Сентября 2024

3D-дженералист

Освой профессию 3D-дженералиста и стань универсальным специалистом, который умеет...

12 000 ₽

[Подробнее →](#)



Главная



Избранное



Аккаунт

Если курс добавлен в избранное (hasLike = true), то флаг у курса имеет зеленую



заливку .

Пользователь может добавить курс в избранное - происходит запись локально в БД. Добавленные курсы можно посмотреть в разделе “Избранное”.