

## Aufgabe 1 Änderungen

- Verknüpfungen
  - Encounter\_Random.PK\_FK\_id -> entfällt
  - Deck.PKFKcard - card.pk\_id : n-n-> 1-1
  - Deck.PK\_id – Encounter\_Campaing.FK\_deck -> umgekehrt
- Datentypen: #alle IDs: varchar(50), Names: varchar(75)
  - Hero id von int -> varchar(50)
  - Deck id von int -> varchar(50)
  - Encouner\_campaign von int -> varchar(50)
  - Encouner\_random von int -> varchar(50)
  - Cards id int-> varchar(50)
  - Cards.Subtype -> varchar(50), weil enum bei der Menge doch keinen Sinn macht
  - Abilities.PK\_id -> zusätzlich "not null" & "auto\_increment", weil keine ID gegeben
  - Abilities.content -> unique für import
- Datenfelder
  - Encounter\_campaign.Type -> gelöscht,  
da wir einmal encounter random und encounter campaign einzeln haben
  - Deck.PK\_FK\_hero -> gelöscht,  
weil keine dauerhafte Zuordnung nötig, nur für einzelne Encounter
- Level gehört zu Hero, nicht zu Encounter