

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ  
ФГАОУ ВО «СЕВАСТОПОЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра «Прикладная математика  
и информатика»

ОТЧЕТ  
о выполнении индивидуального задания № 3  
по дисциплине  
»ЦИФРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ И МЕДИАБЕЗОПАСНОСТЬ»  
Специализированная мастерская «ЦИФРОВОЙ ОФИС.  
ПРОМТ-ИНЖИНИРИНГ ДЛЯ ПОВСЕДНЕВНЫХ ЗАДАЧ»  
Вариант № 1

Выполнил:  
студент группы ИИ/б-25-6-о  
Заварзин А.В.

Проверили:  
доцент кафедры ПМиИ  
Ченгарь О.В.

Севастополь, 2025

## ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ЗАДАНИЕ

**ЦЕЛЬ РАБОТЫ:** научиться применять техники промт-инжиниринга для генерации кода на языке PlantUML, позволяющего создавать UML-диаграммы без наличия предварительных знаний в области моделирования систем.

**ЗАДАЧА:** создать промпты для генеративных ИИ, которые позволят на основе текстового описания одной системы последовательно создать промпты для генерации кода следующих диаграмм: прецедентов (Use Case), последовательности (Sequence), классов (Class), деятельности (Activity) и состояний (State).

## **ХОД ВЫПОЛНЕНИЯ РАБОТЫ**

### **ШАГ 1: Подготовка и описание системы для диаграммы UseCase**

Система для диаграммы UseCase по угрозе «Фишинг» будет иметь следующий вид:

1. Акторы (Действующие лица):
  - 3.1 «Сотрудник»
  - 3.2 «Администратор»
  - 3.3 «Система анализа»
2. Основные сущности (Объекты):
  - 2.1 Электронное письмо имеет атрибуты (отправитель, тема, статус)
  - 2.2 Отчет об инциденте имеет атрибуты (ID, уровень угрозы, описание)
  - 2.3 Правило фильтрации имеет атрибуты (условие, действие)
3. Базовые процессы и сценарии:
  - 3.1 Сотрудник может «Получать письма» и «Сообщать о фишинге»
  - 3.2 Администратор «Управляет правилами», «Просматривает отчеты»
  - 3.3 Система «Анализирует письма» (процесс включает проверку ссылок и текста, вынесение вердикта) и «Формирует отчеты»
4. Жизненный цикл: «Отчет об инциденте» проходит состояния: «Новый» → «В обработке» → «Закрит».

Эта простая система создает замкнутый цикл безопасности: сотрудник обнаруживает угрозу, система ее автоматически анализирует и классифицирует, а администратор принимает финальное решение, постоянно улучшая правила на основе поступающих отчетов.

## ШАГ 2: Генерация диаграммы прецедентов (Use Case)

Опираясь на систему для диаграммы UseCase в предыдущем шаге, был составлен промт для генерирования диаграммы прецедентов для нейросети DeepSeek:

Напиши качественный промт для нейросети, основываясь на этой информации: Ты квалифицированный специалист и профессионал в сфере UML-диаграмм, PlantUML. По теме «Системы обнаружения фишинга» напиши кратко информацию для диаграммы прецедентов Use-Case и напиши код на PlantUML для неё.

Контекст системы:

Акторы: «Сотрудник», «Администратор», «Система анализа».

Сущности: «Электронное письмо» (атрибуты: отправитель, тема, статус), «Отчет об инциденте» (ID, уровень угрозы), «Правило фильтрации».

Процессы и сценарии: Сотрудник «Получает письма» и «Сообщает о фишинге».

Администратор «Управляет правилами», «Просматривает отчеты». Система «Анализирует письма», «Формирует отчеты».

Жизненный цикл: «Отчет об инциденте» проходит состояния: «Новый» -> «В обработке» -> «Закрит».

Полученный промт был загружен в нейросеть DeepSeek. DeepSeek сгенерировал следующий код для PlantUML и описание диаграммы:

```
@startuml
left to right direction

actor "Сотрудник" as Employee
actor "Администратор" as Admin
actor "Система анализа" as System

rectangle "Модуль обнаружения фишинга" {
    usecase "Получает письма" as ReceiveEmails
    usecase "Сообщить о фишинге" as ReportPhishing

    usecase "Управлять правилами фильтрации" as ManageRules
```

```

usecase "Просматривать отчеты об инцидентах" as ViewReports

usecase "Анализировать письма" as AnalyzeEmails

usecase "Формировать отчет об инциденте" as GenerateReport
}

Employee --> ReceiveEmails
Employee --> ReportPhishing

Admin --> ManageRules
Admin --> ViewReports

System --> AnalyzeEmails
System --> GenerateReport

' Автоматический анализ при получении письма
ReceiveEmails ..> AnalyzeEmails : include

' Формирование отчета при ручном отчете и автоматическом анализе
ReportPhishing ..> GenerateReport : include
AnalyzeEmails ..> GenerateReport : include

@enduml

```

Текстовое описание диаграммы, полученное вместе с кодом PlantUML от нейросети DeepSeek:

Данная диаграмма прецедентов описывает модуль "Системы обнаружения фишинга" для корпоративной почты. Система обеспечивает автоматический анализ входящих писем, обработку ручных жалоб от сотрудников и управление правилами фильтрации администратором. Ключевые акторы включают Сотрудника (получение писем и отчет о фишинге), Администратора (управление правилами и просмотр отчетов) и

Систему анализа (автоматический анализ и формирование отчетов). Прецеденты связаны через отношения включения: анализ писем выполняется автоматически при получении, а отчет об инциденте формируется как при автоматическом обнаружении, так и при ручном сообщении о фишинге.

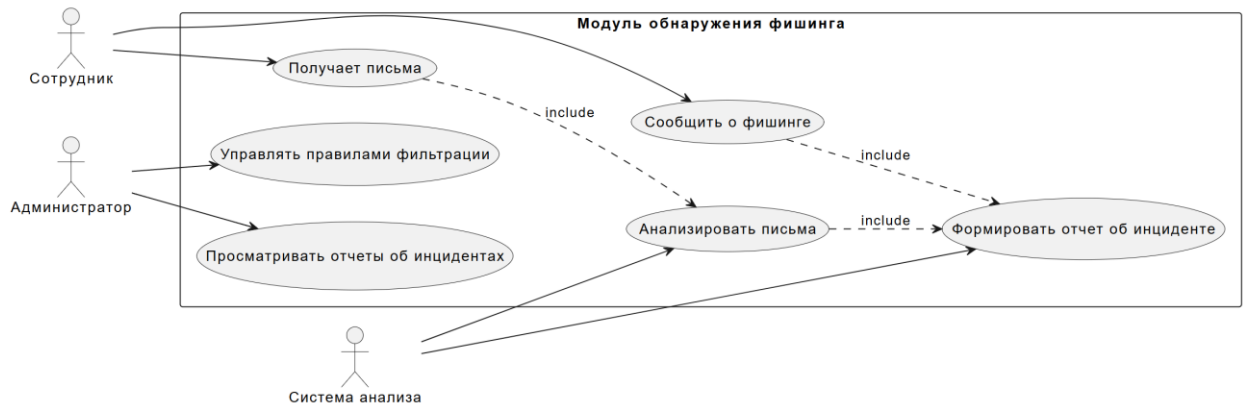


Рисунок 2.1 – Диаграмма UseCase для угрозы «Фишинг-письма»

В результате реализации вышеприведённого кода PlantUML была получена следующая диграмма, представленная на Рисунке 2.1

### ШАГ 3: Диаграмма классов (Class)

Опираясь на систему для диаграммы UseCase в предыдущем шаге, был составлен промт для генерирования диаграммы прецедентов для нейросети DeepSeek:

Напиши качественный промт для нейросети, основываясь на этой информации: Ты квалифицированный специалист по кибербезопасности и профессионал в сфере UML-диаграмм, PlantUML. По теме «Системы обнаружения фишинга» напиши кратко информацию для диаграммы классов (Class Diagram) и напиши код на PlantUML для неё.

Контекст системы:

Акторы: «Сотрудник», «Администратор», «Система анализа».

Сущности: «Электронное письмо» (атрибуты: отправитель, тема, статус), «Отчет об инциденте» (ID, уровень угрозы), «Правило фильтрации».

Процессы и сценарии: Сотрудник «Получает письма» и «Сообщает о фишинге».

Администратор «Управляет правилами», «Просматривает отчеты». Система

«Анализирует письма», «Формирует отчеты».

Жизненный цикл: «Отчет об инциденте» проходит состояния: «Новый» -> «В обработке» -> «Закрит».

Полученный промт был загружен в нейросеть DeepSeek. DeepSeek сгенерировал следующий код для PlantUMLи описание диаграммы:

```
@startuml

' Определение основных классов системы

class Пользователь {
    # id: Long
    # имя: String
    # email: String
    # датаРегистрации: Date
    + аутентифицировать ()
    + получитьПрофиль ()
}

class Сотрудник {
    - отдел: String
    - должность: String
    + получатьПисьма ()
    + сообщитьОФишинге ()
}

class АдминистраторБезопасности {
    - уровеньДоступа: Integer
    + управлятьПравиламиФильтрации ()
    + просматриватьОтчеты ()
}

class Письмо {
```

```

- id: Long
- отправитель: String
- тема: String
- содержание: String
- датаПолучения: Date
- хэш: String
- меткаФишинг: Boolean
+ проверятьФишинг()
+ помечатьКакФишинг()
}

class ОтчетОбИнциденте {
- id: Long
- датаСоздания: Date
- статус: String {Новый, В обработке, Закрыт}
- типОбнаружения: String {Авто, Ручной}
- описание: String
+ создаватьОтчет()
+ обновлятьСтатус()
+ вычислятьСтатистику()
}

class ПравилоФильтрации {
- id: Long
- название: String
- условие: String
- действие: String
- приоритет: Integer
- активен: Boolean
+ активировать()
+ деактивировать()

```



```

+ проверятьПравило()
}

```

```

class СистемаАнализа {
- id: Long
- версия: String
- настройки: String
+ анализироватьПисьма()
+ формироватьОтчет()
+ обучатьМодель()
}

```

' Определение отношений наследования

Пользователь <|-- Сотрудник

Пользователь <|-- АдминистраторБезопасности

' Определение основных ассоциаций

Сотрудник "1" -- "\*" Письмо : получает

Сотрудник "1" -- "\*" ОтчетОБИнциденте : создает

АдминистраторБезопасности "1" -- "\*" ПравилоФильтрации : управляет

АдминистраторБезопасности "1" -- "\*" ОтчетОБИнциденте : просматривает

Письмо "1" -- "0..1" ОтчетОБИнциденте : анализируется в

СистемаАнализа "1" -- "\*" Письмо : анализирует

СистемаАнализа "1" -- "\*" ОтчетОБИнциденте : формирует

ПравилоФильтрации "1" -- "\*" Письмо : фильтрует

' Композиция - Правила являются частью Системы анализа

СистемаАнализа \*-- "1..\*" ПравилоФильтрации : содержит

```
' Агрегация - Отчеты могут существовать независимо от администраторов
АдминистраторБезопасности o-- "0..*" ОтчетОбИнциденте

@enduml
```

Текстовое описание диаграммы, полученное вместе с кодом PlantUML от нейросети DeepSeek:

Диаграмма классов модуля "Системы обнаружения фишинга" представляет ключевые сущности и их взаимосвязи. Основные классы включают Пользователь (абстрактный класс с наследниками Сотрудник и Администратор), Письмо (содержит информацию о входящем сообщении), ОтчетОбИнциденте (отслеживает статус обработки фишинга), ПравилоФильтрации (определяет критерии анализа) и СистемаАнализа (обрабатывает письма). Отношения между классами отражают бизнес-логику: система анализирует письма, создает отчеты, а администраторы управляют правилами фильтрации.

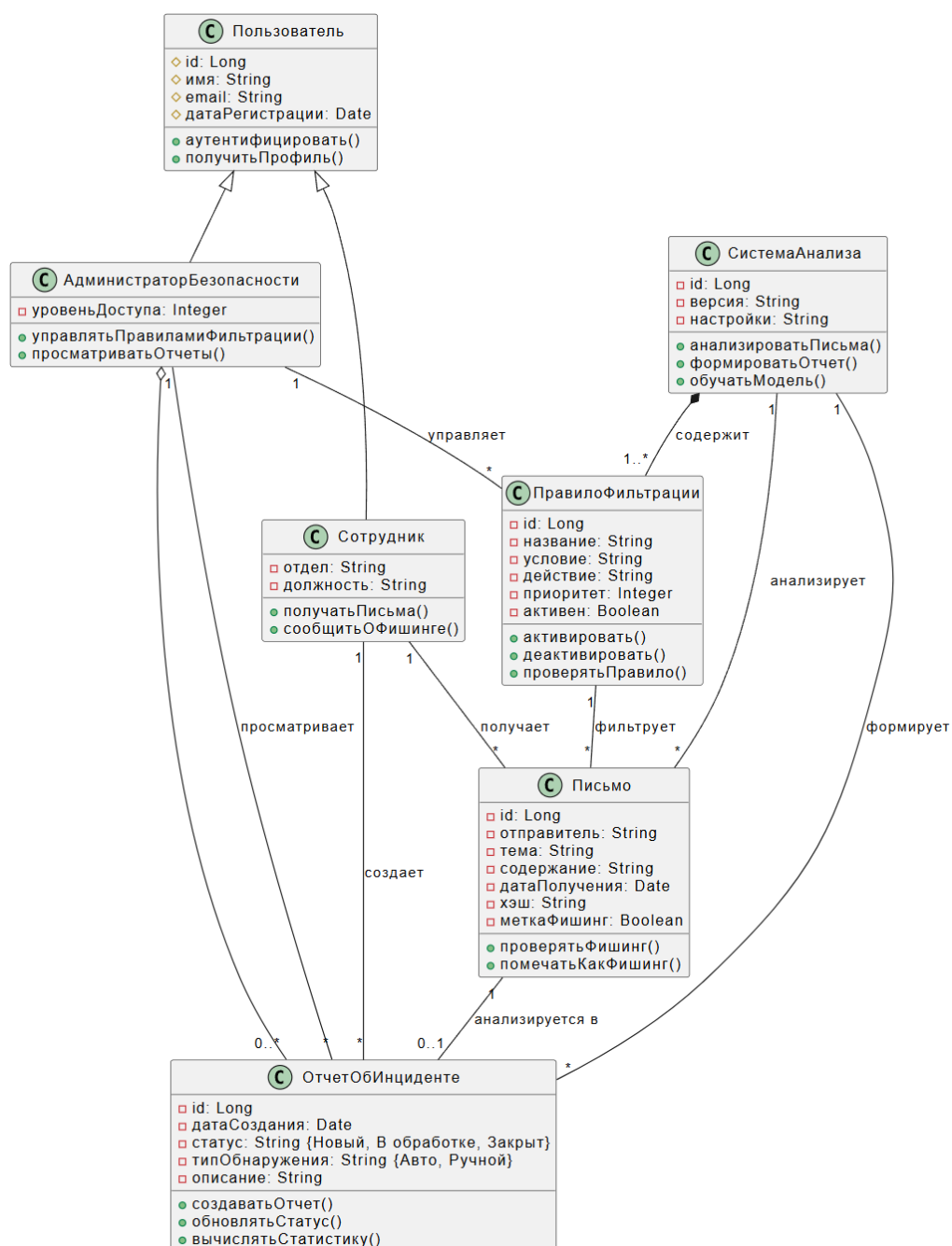


Рисунок 3.1 – Диаграмма Class для угрозы «Фишинг-письма»

В результате реализации вышеприведённого кода PlantUML была получена следующая диаграмма, представленная на Рисунке 3.1

#### ШАГ 4: Диаграмма деятельности (Activity)

Для получения промта для генерации диаграммы деятельности был сформирован следующий промт для нейросети DeepSeek:

Напиши мне качественный промт для нейросети, основываясь на этой информации: "Ты квалифицированный системный аналитик. По теме "Системы обнаружения фишинга" напиши краткую информацию для диаграммы деятельности и напиши код на PlantUML для неё.

Контекст системы:

Актеры: "Сотрудник", "Администратор", "Система анализа".

Сущности: "Электронное письмо" (атрибуты: отправитель, тема, статус), "Отчет об инциденте" (ID, уровень угрозы), "Правило фильтрации".

Процессы и сценарии: Сотрудник "Получает письма" и "Сообщает о фишинге". Администратор "Управляет правилами", "Просматривает отчеты". Система "Анализирует письма", "Формирует отчеты".

Жизненный цикл: "Отчет об инциденте" проходит состояния: "Новый" -> "В обработке" -> "Закрит".

Подробное описание процесса "Анализ входящего письма":

- 1) Процесс начинается.
- 2) Происходит действие "Получить письмо".
- 3) Далее "Извлечь ссылки и вложения".
- 4) Затем "Проверить по базе угроз".
- 5) После проверки идет условие: "Найдена угроза?".
- 6) Если да, то выполняется действие "Отправить в карантин"; Если нет, то выполняется "Доставить сотруднику".
- 7) Процесс завершается."

Полученный промт был загружен в нейросеть DeepSeek. DeepSeek сгенерировал следующий код для PlantUML и описание диаграммы:

```
@startuml
    |Получение данных|
    start
    :Получить письмо;
    :Извлечь ссылки и вложения;

    |Анализ угроз|
    :Проверить по базе угроз;
```

```

|Обработка результата|

if (Найдена угроза?) then (да)

    :Отправить в карантин;

else (нет)

    :Доставить сотруднику;

endif

stop

@enduml

```

Текстовое описание диаграммы, полученное вместе с кодом PlantUML от нейросети DeepSeek:

Процесс начинается с получения письма системой. Далее извлекаются все ссылки и вложения для анализа. На основном этапе проверки письмо сравнивается с базой известных угроз. В точке принятия решения система определяет, была ли обнаружена угроза. Если угроза найдена, письмо перемещается в карантин. Если угроз нет, письмо доставляется сотруднику. Процесс завершается после выполнения одного из этих действий.

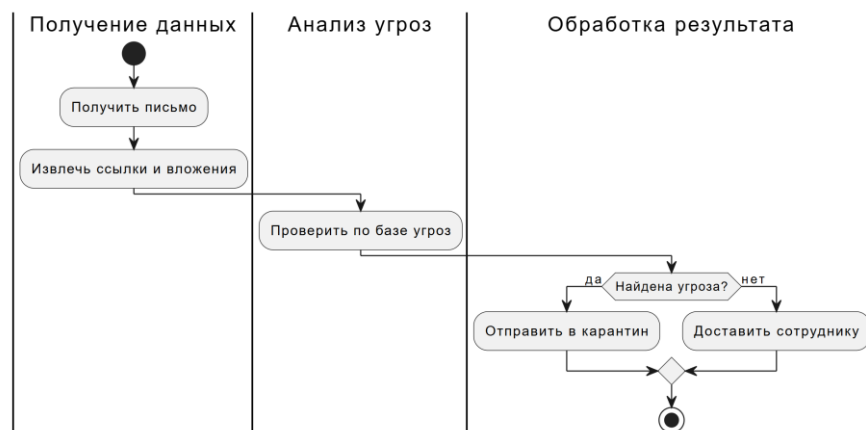


Рисунок 4.1 – Диаграмма Activity для угрозы «Фишинг-письма»

В результате реализации вышеприведённого кода PlantUML была получена следующая диаграмма, представленная на Рисунке 4.1

## ШАГ 5: Диаграмма последовательности (Sequence)

Для получения промта для генерации диаграммы последовательности был сформирован следующий промт для нейросети DeepSeek:

Напиши мне качественный промт для нейросети, основываясь на этой информации: "Ты квалифицированный специалист по компьютерной безопасности. По теме "Системы обнаружения фишинга" напиши краткую информацию для диаграммы последовательности и напиши код на PlantUML для неё.

Контекст системы:

Актеры: "Сотрудник", "Администратор", "Система анализа".

Сущности: "Электронное письмо" (атрибуты: отправитель, тема, статус), "Отчет об инциденте" (ID, уровень угрозы), "Правило фильтрации".

Процессы и сценарии: Сотрудник "Получает письма" и "Сообщает о фишинге". Администратор "Управляет правилами", "Просматривает отчеты". Система "Анализирует письма", "Формирует отчеты".

Жизненный цикл: "Отчет об инциденте" проходит состояния: "Новый" -> "В обработке" -> "Закрит".

Полученный промт был загружен в нейросеть DeepSeek. DeepSeek сгенерировал следующий код для PlantUML и описание диаграммы:

```
@startuml
' Диаграмма последовательности обработки фишингового инцидента
title Сценарий "Обработка подозрительного письма и эскалация инцидента"

actor "Сотрудник" as Employee
actor "Администратор" as Admin
participant "Система анализа" as System

' Начало сценария: сотрудник получает письмо
Employee -> System: Сообщить о подозрительном письме\n(отправитель, тема)
note right of Employee: Письмо получено, статус: не проверен

' Система анализирует письмо
System -> System: Анализ письма по правилам фильтрации
```

```

    note right of System: Проверка отправителя и темы\nна соответствие
    фишинговым шаблонам

    ' Создание отчета об инциденте

    System -> System: Создать отчет об инциденте\n(ID, уровень угрозы)

    note right of System: Статус отчета: "Новый"

    ' Уведомление администратора

    System -> Admin: Уведомить о новом инциденте

    ' Администратор обрабатывает инцидент

    Admin -> System: Просмотреть отчет об инциденте

    System --> Admin: Возврат деталей отчета и письма

    Admin -> System: Изменить статус отчета на "В обработке"

    note right of Admin: Статус отчета обновлен

    ' Дополнительные действия администратора

    Admin -> System: Обновить правила фильтрации (при необходимости)

    note right of Admin: Блокировка подобных угроз в будущем

    ' Завершение инцидента

    Admin -> System: Закрыть инцидент\n(изменить статус на "Закрыт")

    System --> Admin: Подтверждение закрытия

    note right of System: Статус письма и отчета обновлен

    @enduml

```

Текстовое описание диаграммы, полученное вместе с кодом PlantUML от нейросети DeepSeek:

Сотрудник получает подозрительное электронное письмо и инициирует процесс, сообщая о фишинге через систему анализа. Система анализа принимает отчет, изменяет статус письма на "Анализируется" и начинает

автоматическую проверку содержимого по существующим правилам фильтрации. После анализа система создает новый отчет об инциденте с уровнем угрозы и устанавливает его статус "Новый". Администратор получает уведомление о новом инциденте и переводит отчет в статус "В обработке" для дальнейшего расследования. Администратор проверяет детали письма и отчета, при необходимости обновляет правила фильтрации для блокировки подобных угроз. По завершению обработки администратор закрывает инцидент, меняя статус отчета на "Закрит". Система фиксирует изменения и обновляет статус связанного письма. Весь процесс отслеживается в системе, обеспечивая прозрачность и документирование действий.

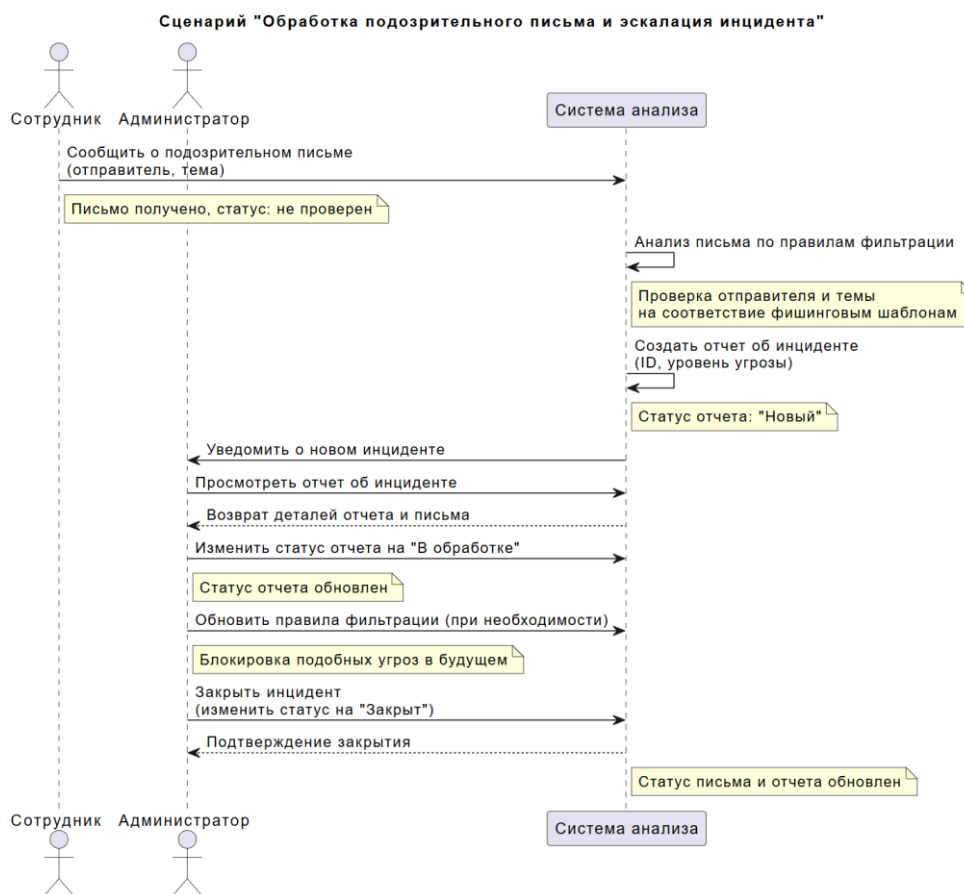


Рисунок 4.1 – Диаграмма Sequence для угрозы «Фишинг-письма»

В результате реализации вышеприведённого кода PlantUML была получена следующая диграмма, представленная на Рисунке 4.1



## ВЫВОДЫ ПО РАБОТЕ

В ходе работы был разработан комплекс промптов для генеративных ИИ, позволяющих на основе текстового описания системы получать код на языке PlantUML для четырёх типов UML-диаграмм. Последовательное создание промптов для диаграмм прецедентов, последовательности, классов и деятельности подтвердило возможность эффективного применения техник промт-инжиниринга для автоматизации процесса моделирования. Это позволило достичь цели работы — продемонстрировать возможность создания UML-диаграмм без необходимости глубоких предварительных знаний в области моделирования систем.

Таким образом, применение структурированных промптов показало свою эффективность для автоматизированной генерации графических моделей. Результаты работы свидетельствуют о том, что данный подход существенно снижает порог входа для создания UML-диаграмм, предоставляя специалистам из различных предметных областей инструмент для визуализации архитектуры систем. В ходе работы были получены практические навыки составления и оптимизации промптов для решения конкретной задачи генерации кода для построения диаграмм PlantUML.