

算法设计与分析

刘渝

Liu_yu@hust.edu.cn 2022秋季-华科-计算机 21级大数据





算法分析与设计 第七章 快速排序



快速排序

快速排序是一种基于划分的排序方法

通过对待排序集合反复划分达到排序目的的算法称为快速分类算法。



划分

在待排序集合A中选取某元素t,按照与t的大小关系重新整理A中元素,使得整理后t被置于序列的某个位置上,而在t以前出现的元素均小于等于t,在t以后的元素均大于等于t。这一元素的整理过程称为划分(Partitioning)

划分元素

元素t被称为"划分元素" (pivot, 轴元素、主元素)

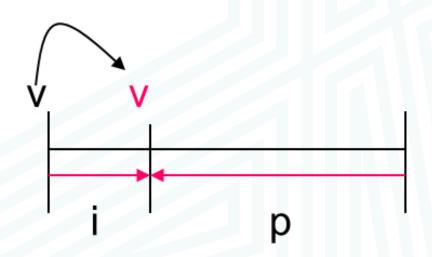




划分过程

```
procedure PARTITION(m,p)
  //用A(m)划分集合A(m:p-1)
  integer m,p,i; global A(m:p-1)
  v←A(m); i←m //A(m)是划分元素//
  loop
      loop i←i+1 until A(i)≥v repeat // i由左向右移//
      loop p←p-1 until A(p)≤v repeat //p由右向左移//
      if i<p then
         call INTERCHANGE(A(i), A(p))
      else exit
   endif
  repeat
  A(m)←A(p); A(p)←v //划分元素在位置p//
end PARTITION
```

A(p)被定义,但为一限界值,不包含在实际的分类区间内。





划分过程

```
PARTITION (A, p, r)
```

```
\begin{array}{ccc}
1 & x = A[r] \\
2 & i = p - 1 \\
3 & \text{for } j = p \text{ to } r - 1 \\
4 & \text{if } A[j] \le x
\end{array}
```

- A[i+1~j-1]是大于x的元素区间;
- · A[i]是紧挨其后且小于x的元素

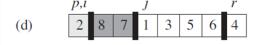
```
i = i + 1
6 exchange A[i] with A[j]
7 exchange A[i + 1] with A[r]
8 return i + 1
```

- i加1后,A[i]是前方大于x的第一个元素;
- 交换后, A[i+1~j]是前方大于x的元素区间;

















完整过程

```
procedure QUICKSORT(p,q)
```

```
//将数组A(1:n)中的元素A(p),...A(q)按递增的方式分类。
```

```
A(n+1)有定义,且假定A(n+1)←+∞//
```

integer p,q; global n,A(1:n)

if p<q then j←q+1

call PARTITION(p,j)

call QUICKSORT(p,j-1)

call QUICKSORT(j+1,q)

endif

end QUICKSORT

//进入时,A(j)定义了划分区间[p,q]的上界,首次调用时j=n+1

//出口时,j带出此次划分后划分元素所在的下标位置//

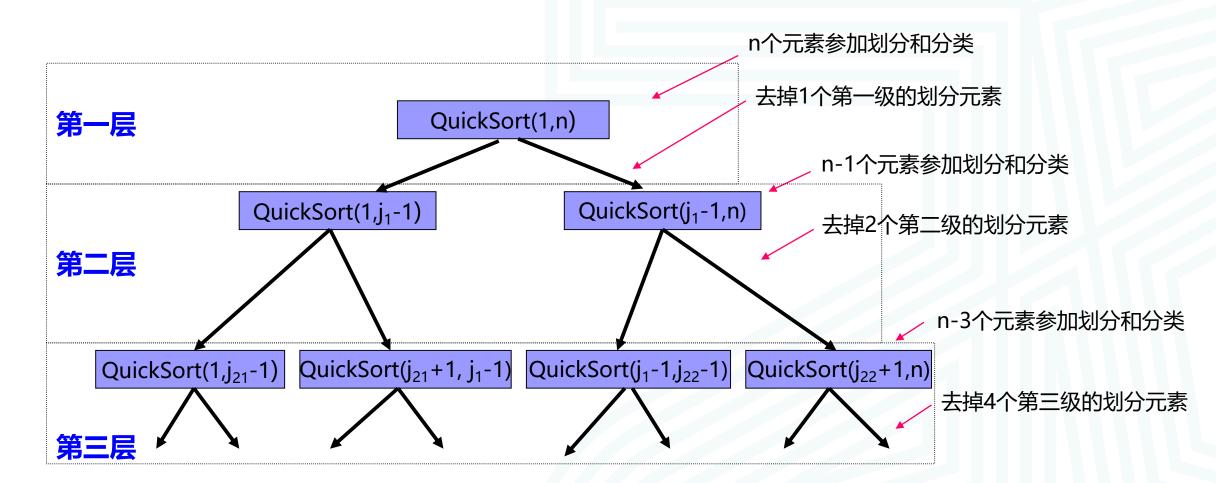
//对前一子集合递归调用

//对后一子集合递归调用





递归层次





最坏情况

- ➤ 记最坏情况下的元素比较次数是C_w(n);
- ▶ PARTITION一次调用中的元素比较数是p-m+1, 若一级递归调用上处理的元素总数为r,则 PARTITION的比较总数为O(r)。

最坏情况下,每级递归调用的元素总数仅比上一级少1(如:第i次调用Partition所得的划分元素恰好是第i小元素),故C_w(n)是r由n到2的累加和。

即:
$$C_w(n) = \sum_{1 \le r \le n} r = O(n^2)$$



平均情况

设调用PARTITION(m,p)时,所选取划分元素v恰好是A(m:p-1)中的第i 小元素($1 \le i \le p-m$)的概率相等。则经过一次划分,所留下的待分类的两个子文件恰好是A(m:j-1)和A(j+1:p-1)的概率是:1/(p-m),m $\le j < p$ 。记平均情况下的元素比较次数是 $C_A(n)$;则有,

$$C_A(n) = n + 1 + \frac{1}{n} \sum_{1 \le k \le n} (C_A(k-1) + C_A(n-k))$$

其中,n+1是第一次调用PARTITION时所需的元素比较次数。

$$C_A(0) = C_A(1) = 0$$



平均情况

化简上式可得:

$$C_A(n)/(n+1) = C_A(n-1)/n + 2/(n+1)$$

= $C_A(n-2)/(n-1) + 2/n + 2/(n+1)$
= $C_A(n-3)/(n-2) + 2/(n-1) + 2/n + 2/(n+1)$
...
= $C_A(1)/2 + 2 \sum_{3 \le k \le n+1} 1/k$

由于
$$\sum_{3 \le k \le n+1} 1/k \le \int_2^{n+1} \frac{dx}{x} < \log_e(n+1)$$

所以得, $C_A(n) < 2(n+1)\log_e(n+1) = O(n\log n)$



算法分析与设计 第九章 中位数和顺序统计量

員 录

- 01、最大最小值
- 02、线性期望选择算法
- 03、O(n)选择算法
- 04、中位数问题





1) 顺序统计量:在一个由n个元素组成的集合中,第i个顺序统计量 (order statistic)是该集合中的第i小的元素。

如:在一个元素集合中,最小值是第1个顺序统计量(i=1);最大值是第n 个顺序统计量(i=n).







2) 中位数: 对一个有n个元素的集合,将数据排序后,**位置在最中 间的数**称为该集合的中位数。

▶ 当元素数为奇数时,中位数出现在i=(n+1)/2处;

如: 1、2、3、6、7的中位数是3。

» 当元素数为偶数时,中位数取作第n/2个数据与第n/2+1个数据的算术平均值。



如: 1、2、3、5的中位数是2.5。





当元素数为偶数时,也可视为存在两个中位数,分别出现在i=n/2 (称为下中位数) 和 i=n/2+1 (称为上中位数) 处。

如: 1、2、3、5的下中位数是2,上中位数是3。







一般情况下,不管元素数是偶数或奇数,可以用下式计算:

 \rightarrow 下中位数: $i = \lfloor (n+1)/2 \rfloor$,

 \rightarrow 上中位数: $i = \lceil (n+1)/2 \rceil$

注: 实际中多取下中位数







如:1)1、2、3、6、7的中位数是3。

$$\lfloor (5+1)/2 \rfloor = \lceil (5+1)/2 \rceil = 3$$

2) 1、2、3、5的下中位数是2,上中位数是3。

下中位数:
$$[(4+1)/2] = 2$$

上中位数:
$$[(4+1)/2]=3$$







选择问题:从n个元素的集合中选择第i个顺序统计量的问题形式化 地归结为"选择问题"(假设集合中的元素是互异的)

输入:一个包含n个(互异)元素的集合A和一个整数i, $1 \le i \le n$ 。

输出:元素x∈A,且A中恰好有i-1个其他元素小于它。





讨论:



1) 排序

元素集合排序后,位于第i位的元素即为该集合的第i个顺序统计量。

时间复杂度: O(nlogn)

2) 选择算法

设法找出元素集合里面的第i小元素,该元素为集合的第i个顺序统计量。



时间复杂度: O(n)

最大最小值

在一个有n个元素的集合中,需要做多少次比较才能确定其最小元素呢?

```
MINIMUM(A)

1 min = A[1]

2 for i = 2 to A.length

3 if min > A[i]

4 min = A[i]

5 return min
```

- ▶ 集合元素存放在数组A中
- ➤ A.length表示数组长度 这里, A.length=n。

n-1次, 时间: O(n)

思考:这是求解上述问题的最好结果吗? 是的!





Example: 锦标赛算法

为了确定集合中的最小值,分多轮进行。每一轮中,元素之间两两一组,然后进行比较,每次比较都可看作"锦标赛"中的一场比赛,胜者参加下一轮的比赛,直到得到最后的胜出者。

- > 为了得到最小值,必须要做n-1次比较。
- > 除了最终的获胜者,其他每个元素都至少要输掉一场比赛。
- > 该求最小(最大)值算法是最优的。





Example: 锦标赛算法

若同时找集合中的最大值和最小值,共需要多少次比较呢?

如果分别独立地找其中的最小值和最大值,则各需做n-1次比较, 共需2n-2次比较。

能不能更快一点?





Example:锦标赛算法

```
MAXMIN(A)
  max←min←A(1) //设n为奇数
  for i=2 to A.length-1 step by 2
  do
    if(A[i] > A[i+1])
      max1 = A[i];
      min1 = A[i+1];
    else
      max1 = A[i+1];
      min1 = A[i];
    if max1 > max
      max=max1
    if min1 < min
      min=min1
  return max, min
```

如果n为偶数,用A[1]、A[2]对max和min 进行初始化

- 成对比较。除了max和min的初始化, 其余每对元素元素需3次比较即可。
 - ➤如果n为奇数,共需 3 n/2 次比较;
 - ➤如果n是偶数,共需 3n/2-2 次比较。
- 总的比较次数至多是 3[n/2]



问题:



若同时找集合中的最大值和次大值,又共需要多少次比较呢?



if p < r

计算•无限

线性期望选择算法

借助QUICKSORT的PARTITION过程

```
PARTITION(A, p, r)

1 x = A[r]

2 i = p - 1

3 for j = p to r - 1

4 if A[j] \le x

5 i = i + 1

6 exchange A[i] with A[j]

7 exchange A[i + 1] with A[r]

8 return i + 1

QUICKSORT(A, p, r)
```

q = PARTITION(A, p, r)

QUICKSORT(A, p, q - 1)

QUICKSORT(A, q + 1, r)

随机化的PARTITION过程

RANDOMIZED-PARTITION (A, p, r)

```
1 i = \text{RANDOM}(p, r)

2 exchange A[r] with A[i]

3 return PARTITION(A, p, r)
```

随机选择划分元素

RANDOMIZED-QUICKSORT (A, p, r)

```
1 if p < r
```

- 2 q = RANDOMIZED-PARTITION(A, p, r)
- 3 RANDOMIZED-QUICKSORT (A, p, q 1)
- 4 RANDOMIZED-QUICKSORT (A, q + 1, r)



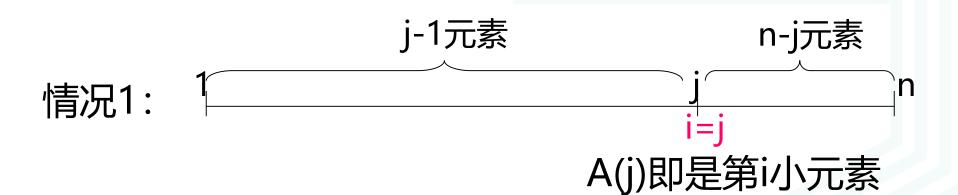


PARTITION(1,n):设在第一次划分后,主元素v被放在位置A(j)上,则有j-1个元素小于或等于A(j),且有n-j个元素大于或等于A(j)。

- ▶若i<j,则A(1:n)中的第i小元素将出现在A(1:j-1)中;
- > 若i > j,则A(1:n)中的第i小元素将出现在A(j+1:n)中。

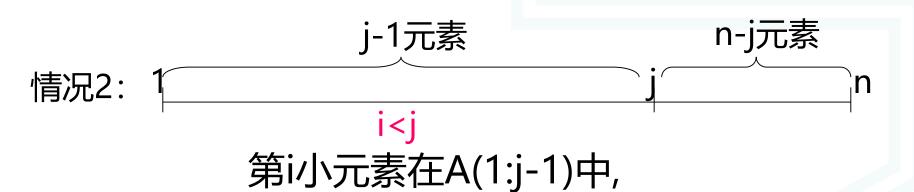








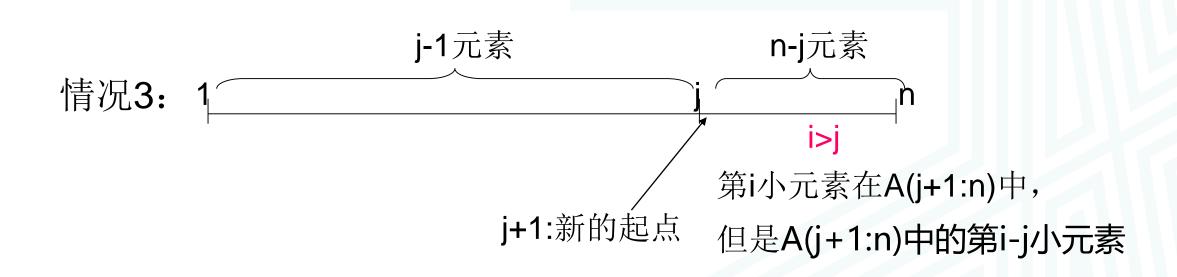




且是A(1:j-1)中的第i小元素











在A[p,r]中找第i小元素的算法:

RANDOMIZED-SELECT (A, p, r, i)

```
1 if p == r

2 return A[p]

3 q = \text{RANDOMIZED-PARTITION}(A, p, r)

4 k = q - p + 1

5 if i == k // the pivot value is the answer

6 return A[q]

7 elseif i < k

8 return RANDOMIZED-SELECT (A, p, q - 1, i)

9 else return RANDOMIZED-SELECT (A, q + 1, r, i - k)
```

- RANDOMIZED-SELECT的最坏情况运行时间是O(n²)
 - ➤ 最坏情况下的特例:输入A恰好使对RANDOMIZED-PARTITION的第j次调用选中的主元素是第j小元素,而i=n。





期望时间证明

证明随机选择的期望运行时间是O(n)

设算法的运行时间是一个随机变量,记为T(n)。

设RANDOMIZED-PARTITION(A,p,r)可以等概率地返回任何元素作为主元素。即,

对每个k($1 \le k \le n$),划分后区间A[p,q]恰好有k个元素(全部小于或等于主元素)

的概率是1/(r-p+1)

划分后主元在位置q

对所有k=1,2,...,n,定义指示器随机变量 X_k :

 $X_k = I\{ 子数组 A[p..q]$ 正好包含 k 个元素 }

假设A中元素是互异的,则有 $E[X_k] = 1/n$



期望上界分析

- ▶ RANDOMIZED-SELECT当前处理中,A[q]是主元素。若i=q,则得到正确答案,结束过程。否则在A[p,q-1]或A[q+1,r]上递归。
- > 对一次给定的RANDOMIZED-SELECT调用,**若主元素恰好落在给定的k值,则指示器随机变量X_k值为1,否则为0**。





期望上界分析

- > 设T(n)是单调递增的。
 - 为了分析递归调用所需时间的上界,我们设每次划分都有:(很不幸地)第i个元素总落在元素数较多的一边。
 - \square 当 X_k =1时,若需递归,两个子数组的大小分别为k-1和n-k,算法只在其中之一、并设是在较大的子数组上递归执行。





期望上界分析 — $T(n) \leq \sum_{k=1}^{n} X_k \cdot (T(\max(k-1,n-k)) + O(n))$

$$= \sum_{k=1}^{n} X_k \cdot T(\max(k-1, n-k)) + O(n) .$$

■ 两边取期望: E[T(n)]

$$\leq E\left[\sum_{k=1}^{n} X_k \cdot T(\max(k-1, n-k)) + O(n)\right]$$

$$= \sum_{k=1}^{n} \mathbb{E}\left[X_k \cdot T(\max(k-1, n-k))\right] + O(n)$$
 (by linearity of expectation)

$$= \sum_{k=1}^{n} E[X_k] \cdot E[T(\max(k-1, n-k))] + O(n) \text{ (by equation (C.24))}$$

$$= \sum_{k=1}^{n} \frac{1}{n} \cdot E[T(\max(k-1, n-k))] + O(n)$$
 (by equation (9.1)) .





期望上界分析

这里,
$$\max(k-1, n-k) = \begin{cases} k-1 & \text{if } k > \lceil n/2 \rceil, \\ n-k & \text{if } k \le \lceil n/2 \rceil. \end{cases}$$

在k=1~n的区间里,表达式 $T(\max(k-1,n-k))$ 有:

- \rightarrow 如果n是偶数,则从 T(n/2) 到T(n-1)的每一项在总和中恰好出现两次;
- 》如果n是奇数,则 $T(\lceil n/2 \rceil)$ 出现一次,从 $T(\lceil \frac{n}{2} \rceil + 1)$ 到T(n-1)各项在总和中出现两次;

则有:
$$E[T(n)] \leq \frac{2}{n} \sum_{k=\lfloor n/2 \rfloor}^{n-1} E[T(k)] + O(n) .$$



线性期望选择算法

期望上界分析

代换法证明: E[T(n)]=O(n).





$$E[T(n)] \le \frac{2}{n} \sum_{k=\lfloor n/2 \rfloor}^{n-1} E[T(k)] + O(n).$$

■ 将上述猜测代入推论证明阶段有:

$$E[T(n)] \leq \frac{2}{n} \sum_{k=\lfloor n/2 \rfloor}^{n-1} ck + an$$

$$= \frac{2c}{n} \left(\sum_{k=1}^{n-1} k - \sum_{k=1}^{\lfloor n/2 \rfloor - 1} k \right) + an$$

注: a是为去掉E[T(n)]中的O(n)而引入的常数



期望上界分析

$$E[T(n)] \leq \frac{2}{n} \sum_{k=\lfloor n/2 \rfloor}^{n-1} ck + an$$

$$= \frac{2c}{n} \left(\sum_{k=1}^{n-1} k - \sum_{k=1}^{\lfloor n/2 \rfloor - 1} k \right) + an$$

$$= \frac{2c}{n} \left(\frac{(n-1)n}{2} - \frac{(\lfloor n/2 \rfloor - 1) \lfloor n/2 \rfloor}{2} \right) + an$$

$$\leq \frac{2c}{n} \left(\frac{(n-1)n}{2} - \frac{(n/2 - 2)(n/2 - 1)}{2} \right) + an$$

$$= \frac{2c}{n} \left(\frac{n^2 - n}{2} - \frac{n^2/4 - 3n/2 + 2}{2} \right) + an$$

$$= \frac{c}{n} \left(\frac{3n^2}{4} + \frac{n}{2} - 2 \right) + an$$

$$E[T(n)] \le \frac{2}{n} \sum_{k=\lfloor n/2 \rfloor}^{n-1} E[T(k)] + O(n).$$

$$= c\left(\frac{3n}{4} + \frac{1}{2} - \frac{2}{n}\right) + an$$

$$\leq \frac{3cn}{4} + \frac{c}{2} + an$$

$$= cn - \left(\frac{cn}{4} - \frac{c}{2} - an\right).$$

- ■这里,为了证明E[T(n)]≤cn
 - ,须有cn/4-c/2-an≥0.
- ■什么样的c能满足?



期望上界分析

• (续: cn/4-c/2-an≥0何时成立?)

即要求有: n(c/4-a)≥c/2

选取常数c, 使得 (c/4-a)>0, 两边同除(c/4-a), 则有

$$n \ge \frac{c/2}{c/4 - a} = \frac{2c}{c - 4a} \ .$$

因此, 当n≥2c/(c-4a)时, 对任意的n有E[T(n)]≤cn, 即E[T(n)]=O(n)成立。

n < 2c/(c-4a)时,可假设T(n)=O(1)

结论:若所有元素互异,则可在线性期望时间内,找到任意顺序统计量。





最坏情况是O(n)的选择算法

- 1) 造成最坏情况是O(n²)的原因分析: 类似快速排序的最坏情况
- 2) 采用两次取中间值的规则精心选取划分元素

目标:精心选择划分元素,避免随机选取可能出现的极端情况。



二次取中间值

- ◆ 首先,将参加划分的n个元素分成[n/r]组,每组有r个元素(r≥1)。
 (多余的 n-r[n/r] 个元素忽略不计)
- ◆ 然后,对这 $\lfloor n/r \rfloor$ 组每组的r个元素进行排序并找出其中间元素 m_i , $1 \le i \le \lfloor n/r \rfloor$,共得 $\lfloor n/r \rfloor$ 个中间值 (+rowthing) —— 一次取中。
- ◆ 再后,对这 [n/r] 个中间值查找,再找出其中间值mm (中位数)。
 - ——二次取中。

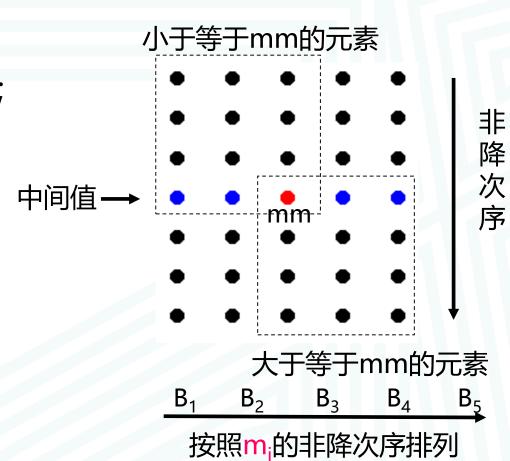
最后,将mm作为划分元素执行划分。



Example

例:设 n=35, r=7

- 分为n/r = 5个元素组: B₁, B₂, B₃, B₄, B₅;
- 每组有7个元素。
- B_1 - B_5 按照各组的 m_i 的非降次序排列。
- mm = m_i的中间值, 1≤i≤5



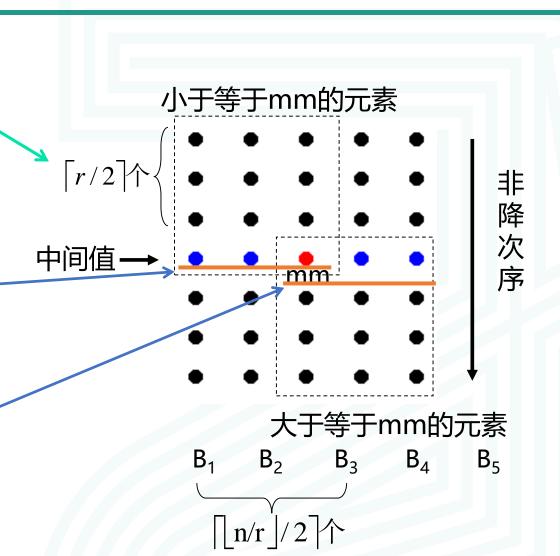




r个元素的中间值是第 $\lceil r/2 \rceil$ 小元素;

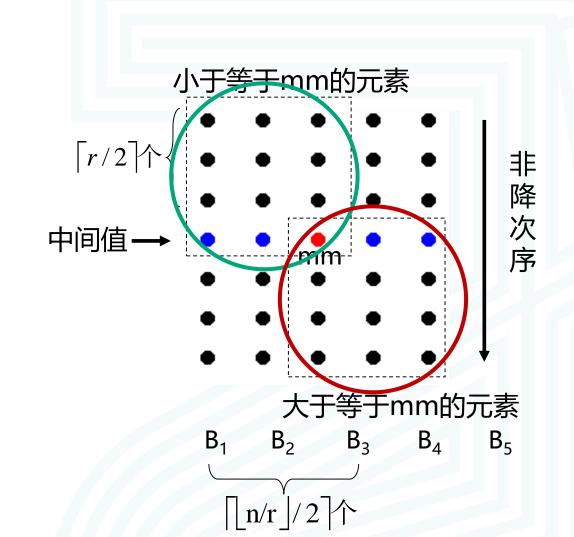
至少有 $\lceil n/r \rceil / 2 \rceil$ 个 m_i 小于或等于mm;

也至少有 [n/r]-[n/r]/2]+1≥[n/r]/2] 个m_i大于或等于mm。









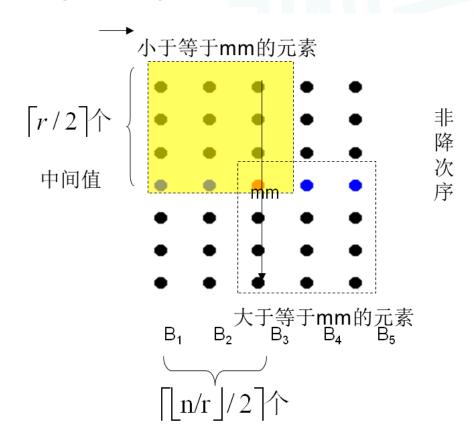


以r=5为例。使用两次取中间值规则来选择划分元素v(即mm)

- ◆ 至少有 1.5[n/5]个元素小于或等于选择元素v
- 且至多有 n −1.5 n/5 ≤ 0.7n +1.2个元素大于等于v

$$n-1.5 \lfloor n/5 \rfloor$$

 $\leq n-1.5(n-4)/5$
 $= 0.7n+1.2$
注: $\lfloor n/5 \rfloor \geq (n-4)/5$



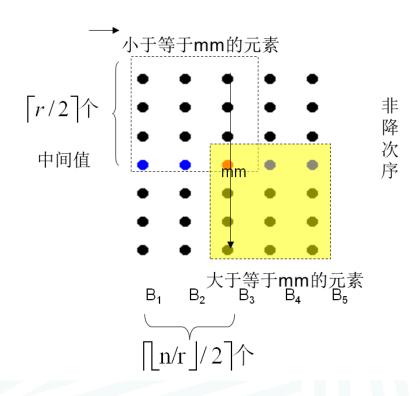


Example

以r=5为例。使用两次取中间值规则来选择划分元素v(即mm)

同理:

- ◆ 至少有 1.5 n/5 个元素大于或等于选择元素v
- ▲ 且至多有 n -1.5 n/5 ≤ 0.7n +1.2个元素小于等于v

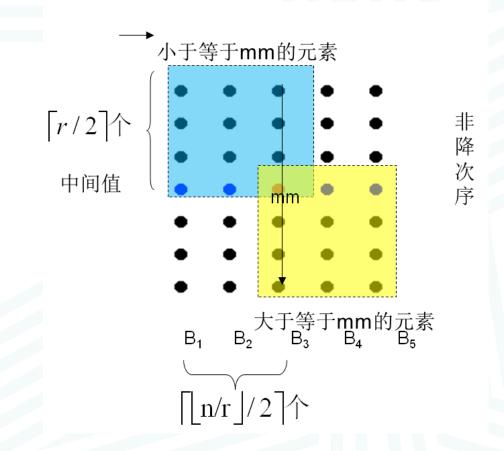




Example

以r=5为例。使用两次取中间值规则来选择划分元素v(即mm)

这样的v可较好地划分A中的n个元素: 比足够多的元素大,也比足够多的元 素小。则,不论落在那个区域,总可 以在下一步查找前舍去足够多的元素, 而在剩下的"较小"范围内继续查找



算法描述

Procedure SELECT2(A,i,n) //在集合A中找第i小元素

- ① 若n≤r,则采用插入排序法直接对A分类并返回第i小元素。否则
- ② 把A分成大小为r的 n/r 个子集合, 忽略多余的元素
- ③ 设 $M = \{m_1, m_2, ... m_{|n/r|}\}$ 是 $\lfloor n/r \rfloor$ 个子集合的中间值集合
- (4) v \leftarrow SELECT2(M, $\lceil \lfloor n/r \rfloor / 2 \rceil$, $\lfloor n/r \rfloor$)
- ⑤ j←PARTITION(A, v)
- 6 case

```
:i=j: return(v)
```

:i<j: 设S是A(1:j-1)中元素的集合; return(SELECT2(S,i,j-1))

:else: 设R是A(j+1:n)中元素的集合; return(SELECT2(R,i-j,n-j))

endcase

end SELECT2



时间分析

Procedure SELECT2(A,i,n) //在集合A中找第i小元素

- ① 若n≤r,则采用插入排序法直接对A分类并返回第i小元素。否则
- ② 把A分成大小为r的 n/r 个子集合, 忽略多余的元素
- ③ 设 $M = \{m_1, m_2, ..., m_{|n/r|}\}$ 是 |n/r| 个子集合的中间值集合
- (4) v \leftarrow SELECT2(M, $\lceil \lfloor n/r \rfloor / 2 \rceil$, $\lfloor n/r \rfloor$)
- ⑤ j←PARTITION(A, v)
- 6 case

:i=j: return(v)

:i<j: 设S是A(1:j-1)中元素的集合; return(SELECT2(S,i,j-1))

:else: 设R是A(j+1:n)中元素的集合; return(SELECT2(R,i-j,n-j))

endcase

end SELECT2

 \rightarrow O (n)

 \rightarrow T (n/5)

 $\rightarrow 0 (n)$

 \rightarrow T(3n/4), $\stackrel{\text{\@theta}}{=}$ n \geqslant 24



时间分析

注,由于r为定值,所以这里视对r个元素的直接排序的时间为"定值"O(1)。

故有,

$$T(n) = \begin{cases} cn & n < 24, \\ T(n) = \begin{cases} T(n/5) + T(3n/4) + cn & n \ge 24. \end{cases}$$

用归纳法(代入法)可证:

故,在r=5的情况下,求解n个不同元素选择问题的算法SELECT2的最坏情况时间







时间分析

出现了相同的元素。上述结论T(n)=O(n)可能不成立

原因:

步骤⑤经PARTITION调用所产生的S和R两个子集合中可能存在一些元素等于划分元素v,可能导致|S|或|R|大于0.7n+1.2,从而影响到算法的效率。



Example

设r=5,且A中有相同元素。

不妨假设其中有0.7n+1.2个元素比v小,而其余的元素都等于v。

则,经过PARTITION,这些等于v的元素中至多有一半可能在落在S中,故

 $|S| \le 0.7n + 1.2 + (0.3n - 1.2)/2 = 0.85n + 0.6$

同理, |R|≤0.85n+0.6。

可得,此时步骤④和⑥所处理的元素总数将是

 $T(n/5)+T(0.85n+0.6)\approx 1.05n+0.6>n$

不再是线性关系。故有T(n)≠O(n)



思考:



如何恢复其O(n)的时间复杂度?





时间分析

方法一:将A集合分成3个子集合U,S和R,其中U是由A中所有与v相同的元素组成,S是由A中所有比v小的元素组成,R则是A中所有比v大的元素组成。

同时步骤⑥更改:

case

:|S|≥k:return(SELECT2(S,k,|S|)

:|S|+|U|≥k:return(v)

:else: return(SELECT2(R,k-|S|-|U|,|R|))

endcase

从而保证 |S|和 $|R| \le 0.7n + 1.2成立, 故关于T(n)的分析仍然成立。$

即
$$T(n) = O(n)$$



时间分析

方法二:选取其它的r值进行计算

取r=9。重新计算可得,此时将有 $2.5 \lfloor n/9 \rfloor$ 个元素小于或等于v,同时至少有 $2.5 \lfloor n/9 \rfloor$ 大于

或等于v。

相等元素的一半

则 当n≥90时,|S|和|R|都至多为

$$n-2.5[n/9]+\frac{1}{2}(2.5[n/9])=n-1.25[n/9] \le 31n/36+1.25 \le 63n/72$$

基于上述分析,有新的递推式:



总结:



算法中需要解决的两个问题

1) 如何求子集合的中间值?

当r较小时,采用INSERTIONSORT直接对每组的r个元素排序,在排序好的序列中,中间下标位置所对应的元素即为本组中间元素。

2) 如何保存 $\frac{n}{r}$ 个子集合的中间值?

在各组找到中间元素后,将其调整到数组A的前部,按子集合的顺序关系连续保存。

从而可方便用递归调用的方式对这些中间值进行二次取中,找出中间值的中间值。



伪代码实例

```
procedure SEL(A,m,p,k)
    //返回一个i,使得i∈[m,p],且A(i)是A(m:p)中第k小元素,r是一个全程变量,其取值为大于1的整数
   global r; integer n,i,j
   loop
     if p-m+1≤r then call INSERTIONSORT(A,m,p); return (m+k-1); endif
     n←p-m+1 //元素数//
     for i←1 to ln/r do //计算中间值//
       call INSERTIONSORT(A,m+(i-1)*r,m+i*r-1) //将中间值收集到A(m:p)的前部//
       call INTERCHANGE(A(m+i-1),A(m+(i-1)r + \lfloor r/2 \rfloor-1))
     repeat
     j \leftarrow SEL(A,m,m + \lfloor n/r \rfloor -1, \lceil \lfloor n/r \rfloor/2 \rceil)//mm//
```



伪代码实例

续:

```
call INTERCHANGE (A(m),A(j)) //产生划分元素,将之调整到第一个元素//
    j←p+1
    call PARTITION(m,j)
    case
      :j-m+1=k: return(j)
      :j-m+1>k: p←j-1
      :else: k\leftarrow k-(j-m+1); m\leftarrow j+1
    endcase
  repeat
 end SEL
```

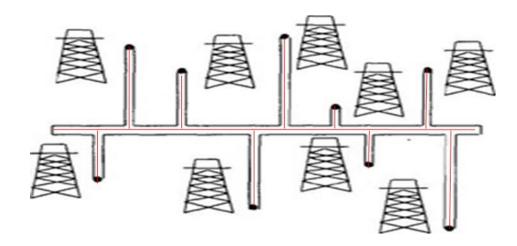


ch体的目化/5里

中位数问题

石油管的最优位置

Olay教授正在为一家石油公司咨询,公司正在计划建造一条由东向西的大型管道。 该管道要穿过一个有n口井的油田。从每口井中都有一条喷油管沿最短路径与主管道 直接相连(或南或北),如图所示



问题:给定各口井的x坐标和y坐标。问,Olay教授如何选择主管道的最优位置,使得

喷管长度总和最小?



- 1) 由于主管道是由东向西的,因此要使相连油井与主管道的喷油管最短,喷油管方向必须南北相连,与主管道垂直,即主管道的最优位置应为一条 $y = y_k$ 的水平线。
 - 即,问题的解是求最优位置y_k。
- 2) 为了使 y_k 与各油井的y坐标 $y_1,.....,y_n$ 间的距离和最短,我们将 $y_1,....$, y_n 由小到大排序,选择最中间的那个点作为 y_k 。
 - 即,主管道的最优位置是这n个油井的 y 坐标的中位数。



主管道最优位置(y坐标的中位数):

- 若油井数为奇数,则第(n + 1)/2小的y坐标作为yk;
- 若油井数为偶数,则第n/2小的y坐标值与第(n/2 + 1)小的y坐标值的平均数作为 y_k的值。

疑问:

- 1) 按照上述策略设计的主管道位置是最优的吗?
- 2) 该最优位置可在线性时间内确定吗?



对分别具有正的权重 ω_1 , ω_2 ,..., ω_n 且 $\sum_{i=1}^n \omega_i = 1$ 的n个不同元素 $x_1, x_2,..., x_n$,带权中位数是满足如下条件的元素 x_k :

$$\sum_{x_i < x_k} \omega_i < \frac{1}{2}$$

和

$$\sum_{x_i > x_k} \omega_i \le \frac{1}{2}$$

所有小于 x_k 的元素

所有大于 x_k 的元素

隐含有序



(1) 一维空间上的问题

一条直线上有若干个带权的点 $p_1,p_2,...,p_n$,它们的权重分别是 $\omega_1,\,\omega_2,...,\,\omega_n$,在该直线上寻找一个点p,使得

$$\sum_{i=1}^{n} \omega_i d(p, p_i)$$

最小,其中*d(a,b)*表示点a与b之间的距离*d(a,b)=|a-b|*

——称点p为该n个点的一维带权中位数



由于各点被赋了权,因此上述的带权中位数p不一定是按递增排序后的 $p_1,p_2,...,p_n$ 中处于中间位置的那个点(甚至p不一定是 $p_1,p_2,...,p_n$ 中的一个),而是满足下述条件的点 p_k :

在递增序列 $p_1,...,p_{k-1},p_k,p_{k+1},...,p_n$ 中,子序列 $p_1,...,p_{k-1}$ 各点的权的和小于等于1/2,并且子序列 $p_{k+1},...,p_n$ 各点的权的和也小于等于1/2(这里 $\sum_{i=1}^n \omega_i = 1$),即

$$\sum_{x_i < x_k} \omega_i \le \frac{1}{2} \quad \text{fill} \quad \sum_{x_i > x_k} \omega_i \le \frac{1}{2}$$

(试比较上述定义和前面的带权中位数的定义)



一维邮局问题

已知n个邮局分布在一条直线上,坐标点分别为 p_1 , p_2 ,…, p_n 。一邮递员每天需要多次到这些邮局取邮件,设邮递员所处位置为点p。由于时间不一致,邮递员每次到一个邮局取件后需要先回到p点,然后再去下一个邮局。设邮递员每天到这些邮局的次数分别 ω_1 , ω_2 ,…, ω_n 。

问,p设在哪里可使得邮递员每天到各个邮局走的总里程最短?



一维邮局问题

1) 图示



2) 权重:邮递员每天需要到邮局的取件次数即为该问题的权重,可换算成为[0..1]值

3) 里程:对邮局i,邮递员从p处出发到 p_i 处,每天的里程数为 ω_i d(p_i p_i),

这里, $d(p,p_i)=|p-p_i|$, 代表p到 p_i 的距离 (注:这里只考虑单向);



一维邮局问题



该问题即是求 $\sum_{i=1}^{n} \omega_i d(p, p_i)$ 的最小值 —— 带权中位数问题



(2) 二维空间上的问题

设二维平面上分布着n个点 p_1 , p_2 ,... p_n , 点 p_i 的坐标用 (x_i,y_i) 表示,每个点附有一

个权重
$$\omega_i$$
, $\sum_{i=1}^n \omega_i = 1$ 。 定义点 $p_1(x_1,y_1)$ 与点 $p_2(x_2,y_2)$ 之间的距离是

 $d(p_1, p_2) = |x_1-x_2| + |y_1-y_2|$ (称为Manhattan距离)

问题: 在二维平面上找一个点p(x,y), 使得 $\sum_{i=1}^{n} \omega_i d(p,p_i)$ 最小, 则称

p为该二维平面上n个点的带权中位数。



(2) 二维空间上的问题

由于 $d(p_1, p_2) = |x_1-x_2| + |y_1-y_2|$,故可将问题转换为在x与y两个方向上分别求解带权中位数的问题,从而将二维问题转化为一维问题。

设最佳点为p,则满足:

$$\sum_{p_i < p,} \omega_i \le \frac{1}{2} \quad \text{fill} \quad \sum_{p_i > p} \omega_i \le \frac{1}{2}$$

即带权中位数问题



二维邮局问题

一维邮局问题的推广:设这些邮局分布在二维平面上,邮局 p_i 的坐标记为 (x_i,y_i) 。最佳点记为p(x,y)。点之间的距离取Manhattan距离,即,

$$d(p_1, p_2) = |x_1-x_2| + |y_1-y_2|$$

问,p设在哪里可使得邮递员每天到各个邮局走的总里程最短?

分析: 该问题即是求 $\sum_{i=1}^{n} \omega_i d(p, p_i)$ 的最小值

二维带权中位数问题



思考:



为什么使 $\sum_{i=1}^{n} \omega_{i} d(p, p_{i})$ 最小的点满足

$$\sum_{p_i < p} \omega_i \le \frac{1}{2} \qquad \text{an} \qquad \sum_{p_i > p} \omega_i < \frac{1}{2}$$





证明

记d(i,j)是点i到点j的距离,令 d(i,j)=|num_i-num_j|,且有 d(i,j)=d(j,i)。

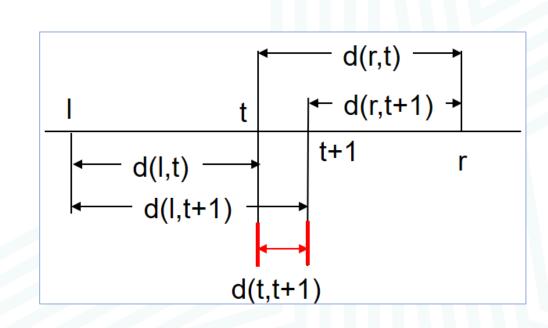
若最优点在t,则到其它点的带权距离均应大于等于到t的带权距离。

首先看t右边的点:不失一般性,取点t+1,则有:

$$\sum_{i \neq t} \omega_i d(i,t) \le \sum_{i \neq t+1} \omega_i d(i,t+1)$$

进一步,上式可转化为:

$$\begin{split} & \sum_{l < t} \omega_{l} d(l, t) + \sum_{t + 1 < r} \omega_{r} d(r, t) + \omega_{t + 1} d(t + 1, t) \\ & \leq \sum_{l < t} \omega_{l} d(l, t + 1) + \sum_{t + 1 < r} \omega_{r} d(r, t + 1) + \omega_{t} d(t, t + 1) \end{split}$$







证明

整理一下:
$$\sum_{t+1 \le r} \omega_r d(r,t) - \sum_{t+1 \le r} \omega_r d(r,t+1) + \omega_{t+1} d(t+1,t)$$

$$\leq \sum_{l < t} \omega_l d(l, t + 1) - \sum_{l < t} \omega_l d(l, t) + \omega_t d(t, t + 1)$$

$$\sum \omega_r(\underline{d(r,t)} - \underline{d(r,t+1)}) + \omega_{t+1}\underline{d(t,t+1)}$$

进一步有:

$$\leq \sum_{l < t} \omega_l (\underline{d(l, t+1) - d(l, t)}) + \omega_t d(t+1, t)$$

$$d(l,t+1) - d(l,t) = d(t,t+1)$$

而,

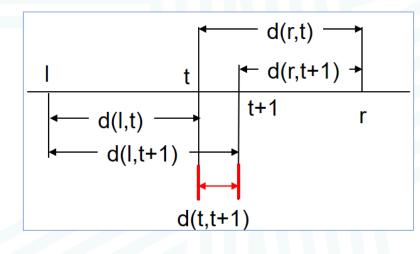
$$d(r,t) - d(r,t+1) = d(t+1,t)$$

$$\perp \!\!\! \perp$$
, $d(t, t+1) = d(t+1, t)$

因此:

$$\sum_{l \le t} \omega_l \ge \sum_{t+1 \le r} \omega_r$$

即:
$$\sum_{l < t} \omega_l + \omega_t \ge \sum_{t < r} \omega_r$$





$$\sum_{l < t} \omega_l + \omega_t \ge \sum_{t < r} \omega_r$$

因此,若t是最优点,则必有其左边的权值之和加上ω_t后大于右边的权值之和。

同理,取t左边的点t-1,与上述讨论类似,可以证明其右边的权值之和加上 ω_t 后也大于左边的权值之和,即

$$\sum_{t < r} \omega_r + \omega_t \ge \sum_{l < t} \omega_l$$



证明

此时,点的选择已经和具体的距离没有关系了,主要和各点的位置和权值相关。

因为左边的权值之和 + $\omega_t \geq$ 右边的权值之和,所以:

$$\sum_{l < t} \omega_l + \omega_t \ge \sum_{t < r} \omega_r = \sum_{i=1}^n \omega_i - (\sum_{l < t} \omega_l + \omega_t)$$

$$\Rightarrow 2*(\sum_{l < t} \omega_l + \omega_t) \ge \sum_{i=1}^n \omega_i$$

$$\Rightarrow 2 * \sum_{t < r} \omega_r \le \sum_{i=1}^n \omega_i \qquad \qquad \sum_{t < r} \omega_r < \frac{1}{2}$$

$$2*\sum_{l < t} \omega_l \le \sum_{i=1}^n \omega_i \qquad \qquad \sum_{l < t} \omega_l < \frac{1}{2}$$

$$\Leftrightarrow \sum_{i=1}^{n} \omega_i = 1$$

同理可得:

证毕。(这正是带权中位数所具备的性质)