**Aufbau und Charakterisierung einer interferometrischen Frequenzstabilisierung für Diodenlaser**

1. Einleitung/Motivation/Zielsetzung
2. Theoretische Grundlagen (30)
   1. Licht-Atom-Wechselwirkung
      1. Übergangsraten
      2. Auswahlregeln
      3. Linienprofil
   2. Resonanz-Ionisations-Spektroskopie
      1. Mehrfach resonante Anregung
      2. Ionisation
      3. (Uran-Schemata)
      4. Isotopie-Verschiebung
   3. Diodenlaser in der RIS
      1. Laser-Prinzip
      2. Halbleiterlaser: Bauarten und Funktion
3. Laserstabilisierung(s-techniken) (15)
   1. Hänsch-Couillaud
   2. Pound-Drever-Hall
   3. Fringe-Offset-Stabilisierung
      1. FPI
         1. Festes FPI
         2. Scanning FPI
      2. Relativfrequenzberechnung
   4. iScan
      1. Funktions-Prinzip
      2. Limitierungen (Fehler beim Scannen / Drifts)
   5. Kombination von iScan und Fringe-Offset-Locking
      1. Erwartete Vorteile gegenüber alter Stabilisierung
   6. Regeltechnik
4. Experimenteller Aufbau (15)
   1. Gesamtaufbau
   2. Lasersystem
   3. Elektronik/PC
   4. Vergleich mit altem System
   5. (Uran-Apparatur/QMS)
5. Software zur Stabilisierung/Steuerung der Laser und Datenauswertung (15)
   1. Datenerfassung der Laser
   2. Stabilisierung/Scan-Strategie
   3. Linearisierung der iScans
   4. Benutzerschnittstelle / Experimentsteuerung
   5. Sonstiges
6. Charakterisierung des Systems (10)
   1. (FPI FSR-Messung)
   2. Laserstabilität
      1. neues System (Langzeitverhalten mit und ohne Stabilisierung / Beat-Messungen)
      2. Vergleich mit altem System
   3. Linearisierung der iScans
   4. Langzeitverhalten der Linearität
   5. Laser-Scans mit und ohne linearisierten iScans
   6. (Spektroskopie-Messungen an Uran)
7. Zusammenfassung und Ausblick

Literatur:

Licht-Atom-Wechselwirkung:

* Demtröder Experimentalphysik 3
* irgendwas mit der Herleitung von Fermis Goldener Regel
* Grundlagen der Photonik, Bahaa E. A. Saleh
* Laserspektroskpie, Wolfgang Demtröder
* Diss. Sebastian Raeder
* Bloch Skript
* Kuhr Skript
* Rauschenbeutel Skript