

**Exercice 1**

Qu'affiche le programme suivant ?

```
for i in range(1000):
    for j in range(1000):
        for k in range(1000):
            for m in range(1000):
                print("Mille sabords !")
```

**Exercice 2**

Ecrire un programme qui affiche les tables de multiplication de 1 à 10 sous la forme :

```
Table de 1
1 x 0 = 0
1 x 1 = 1
1 x 2 = 2
...
Table de 2
...
...
10 x 9 = 90
10 x 10 = 100
```

**Exercice 3**

Ecrire quatre programmes : un pour chacun des quatre motifs ci-dessous :

Chaque programme doit

- demander à l'utilisateur de saisir un entier positif  $n$
- affiche le «motif» correspondant, donné dans le cas où  $n=4$

0	0 1 2 3	. . . 0	. . . 1
0 1	0 1 2	. . 0 1	. . 2 2
0 1 2	0 1	. 0 1 2	. 3 3 3
0 1 2 3	0	0 1 2 3	4 4 4 4

**Exercice 4**

Ecrire une fonction `doublon(t)` qui

- prend en argument un tableau `t`
- et qui renvoie
  - `True` si `t` contient deux fois la même valeur
  - `False` sinon

**Exercice 5**

Ecrire une fonction `quadrillage(n, p)` qui

- prend en arguments un entier `n` et un entier `p` strictement positifs
- trace avec `turtle` un quadrillage de `n` lignes par `p` colonnes.

Bonus : on pourra colorer alternativement les cases du quadrillage en noir et blanc.