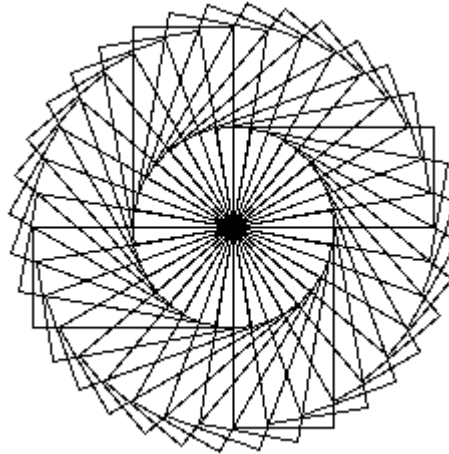


**Exercice 1**

1) Écrire une fonction `rectangle` qui possède deux arguments `long` et `larg`, et qui trace avec Turtle un rectangle de dimensions `long` x `larg`.

2) En utilisant cette fonction, programmer un dessin ressemblant à :

**Exercice 2**

Écrire une fonction `max2` qui prend deux nombres `x` `y` en arguments et qui renvoie le plus grand des deux.

**Exercice 3**

Écrire une fonction `max3` qui prend trois nombres `x` `y` `z` en arguments et qui renvoie le plus grand des trois.

Remarque : la fonction `max3` peut faire appel à la fonction `max2` !

**Exercice 4**

Écrire une fonction `bissextile` qui prend un entier `a` en argument et retourne un booléen indiquant si l'année `a` est bissextile ou non.

On rappelle qu'une année `a` est bissextile lorsque `a` est multiple de 4 sans être multiple de 100, ou si `a` est multiple de 400.

Exemple : années bissextiles : 2020, 2024, 2028, 2000, 1600 (multiple de 400)

années non bissextiles : 2021, 2022, 2023, 1900 (multiple de 100)