

Exercice 1

Écrire un programme qui :

- demande à l'utilisateur de saisir un entier n
- affiche les diviseurs de l'entier n

Exercice 2

Modifier le programme de l'exercice précédent pour qu'il affiche si le nombre saisi est **premier**, c'est à dire s'il admet exactement deux diviseurs (1 et n)

Exercice 3

Écrire un programme qui :

- demande à l'utilisateur de saisir un entier n
- affiche les entiers de 1 à n , sauf les multiples de 3 qui sont affichés « fizz », et les multiples de 5 qui sont affichés « buzz ».

Attention les multiples de 15 doivent être affichés « fizzbuzz ».

Exercice 4

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un entier n et affiche avec `turtle` un nombre n de points colorés alternativement en rouge et vert.

On pourra commencer par tester les instructions suivantes de turtle :

```
>>> dot(15, 'red')
>>> forward(50)
>>> dot(15, 'green')
```