T. NSI Feuille d'exercices : PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET

Exercice 1

1) Créer une classe Eleve dans laquelle chaque objet possède trois attributs : nom prenom et age

2) Créer l'objet bill correspondant aux attributs suivants :

nom	prenom	age
GATES	Bill	64

3) Créer un objet moi correspondant à votre identité.

4) Ajouter une méthode __str__(self) qui retourne une chaîne de caractères, de telle sorte que bill. str () retourne: 'Bill GATES, 64 ans'

5) Tester cette méthode en exécutant la commande print(moi)

Exercice 2

1) Créer une classe Date dans laquelle chaque objet possède trois attributs : jour, mois, annee qui sont des entiers.

2) Ajouter une méthode texte(self) qui	retourne une chaîne de caracto	ère décrivant la	date.
Par exemple, Date (28, 9, 2020) .te	exte() devra retourner '28	septembre	2020
2bis) renommer cette méthodestr	En quoi cela facilite-t-il les	tests?	

3) Ajouter une mé	thode egale	e(self, v)	telle que	retourne T	rue si les	deux objets	corresponden	ıt à des
dates identiques.	=> Penser à t	ester cette mét	hode.					
21	1		. 1 0	.1.,1 1				

3bis) renommer cette méthode __eq__ En quoi cela facilite-t-il les tests ?

4) Ajouter une méthode anterie	ure(se	lf, v) telle que retourne True si la première date est
strictement antérieure à la seconde	=> Pense	er à tester cette méthode
4bis) renommer cette méthode :	1t	En quoi cela facilite-t-il les tests.

Exercice 3

- 1) Créer une classe Fraction dans laquelle chaque objet possède deux attributs : num, denom qui sont des entiers représentant le numérateur et le dénominateur d'une fraction.
- 2) On exige de plus que le dénominateur soit strictement positif : modifier le constructeur de la classe Fraction pour qu'une exception ValueError soit levée si cette condition n'est pas vérifiée.
- 3) Ajouter une méthode __str__ qui retourne un texte correspondant à la fraction, en gérant le cas particulier où le dénominateur vaut 1.

Ainsi:

- print(Fraction(35,7)) devra afficher 35/7
- print(Fraction(3,1)) devra afficher 3
- 4) Ajouter une méthode __eq__(self, v) telle que retourne True si les deux objets correspondent à des fractions égales.
- => Penser à tester cette méthode
- 5) Ajouter une méthode multiplie(self, v) telle que retourne une nouvelle Fraction égale au produit des deux Fractions données en argument.
- => Penser à tester cette méthode

5bis) Renommer cette méthode : ___mul___ En quoi cela facilite-t-il les tests ?

6) Ajouter une méthode additionne (self, v) telle que retourne une nouvelle Fraction égale à la somme des deux Fractions données en argument.

=>	Penser	à	tester	cette	méthode

6bis) on pourra renommer cette méthode : __add__ . En quoi cela facilite-t-il les tests ?

Questions Bonus : s'assurer que le résultat d'une addition ou multiplication est toujours sous forme réduite.