

소프트웨어공학

중간 발표

팀명 : 난쏘공

이름 : 박소현, 나영현, 정사비비, 최예은

목차

1. 시스템 개요
2. 사용자 분석
3. 요구사항 분석
4. 비기능 요구사항

1. 시스템 개요

**최근 코로나 사태로 인한 캠핑/백패킹 등의
소규모 야외 활동이 급증했다.**

**따라서 다양한 편의 기능을 제공하는
캠핑장 예약 프로그램을 구현하고자 한다.**

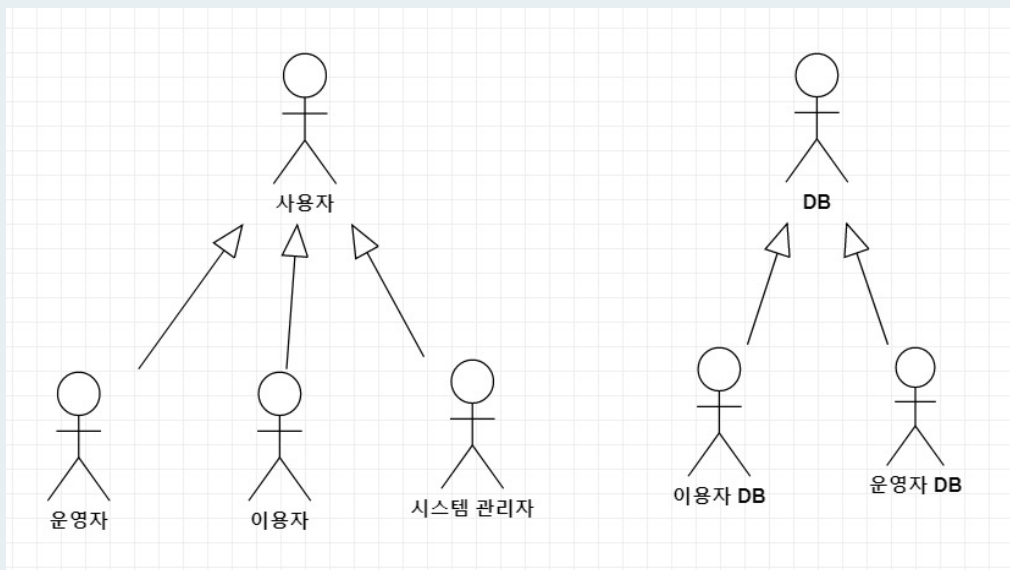
1. 시스템 개요

✓ 주요 기능

- 사용자 회원가입, 로그인, 회원정보 관리 기능
- 캠핑장 등록 기능 (캠핑장 운영자, 캠핑장 정보 등록)
- 캠핑장 검색 기능 (캠핑장 이용자, 별점 순으로 나열)
- 캠핑장 예약 관련 기능
- 캠핑장 후기 관련 기능
- 그 외 기능 (즐거찾기 등)

2. 사용자 분석

✓ 액터 다이어그램 & 정의



액터	설명
사용자	캠핑장 예약 프로그램을 사용하는 최상위 사용자.
이용자	원하는 캠핑장을 선택하여 예약하는 사용자
운영자	각 캠핑장을 운영하고 관리하는 운영자
시스템 관리자	프로그램 유지보수 및 관리를 담당하는 관리자
이용자DB	이용자의 개인 정보와 예약 정보를 가지고 있는 시스템
운영자DB	운영자의 개인 정보와 각 캠핑장 정보들이 모여있는 시스템

3. 요구사항 분석

✓ 고객 기능 요구 사항

구분	상세	비고
회원가입	사용자(캠핑장 이용자, 캠핑장 운영자)가 아이디가 없다면 회원가입을 하여 사용자 정보를 추가한다.	
로그인	사용자 기능 사용 전에 로그인을 해야한다.	
캠핑장 등록	캠핑장을 소유하고 있는 운영자가 캠핑장을 등록할 수 있게 한다.	
캠핑장 검색	이용자가 원하는 캠핑장을 검색할 수 있게 한다. + 별점 순서로 캠핑장을 정렬한다.	
캠핑장 예약	고객이 원하는 날짜와 시간에 예약을 할 수 있게 한다. +예약을 수정 및 취소가 가능하게 한다.	
결제	캠핑장 이용자가 예약한 캠핑장을 결제한다.	
예약자 확인	캠핑장 운영자가 이용자의 예약을 확인하고 승인한다.	
후기 작성	캠핑장을 이용한 이용자가 후기를 작성할 수 있도록 한다. +작성한 후기를 수정, 삭제할 수 있게 한다.	
후기 목록	이용자가 작성한 후기의 목록을 볼 수 있게 한다.	
캠핑장 정보	운영자가 등록한 캠핑장의 정보를 볼 수 있게 한다. +캠핑장 정보 수정, 삭제 할 수 있게 한다.	
사용자 정보	사용자(캠핑장 이용자, 캠핑장 운영자)의 정보를 보여준다. +사용자의 정보 확인 및 수정하게 한다.	

3. 요구사항 분석

✓ 유스케이스 목록 - ♥사용자 기능(운영자 & 이용자)

ID	유스케이스 명	설명	우선 순위
UC001	회원가입	신규 사용자(캠핑장 이용자, 캠핑장 운영자)의 ID와 PW등의 회원정보를 입력해 계정을 생성한다.	1
UC002	로그인	사용자의 고유 ID와 PW를 사용하여 로그인한다.	2
UC003	ID/PW 찾기	ID나 이메일을 입력하여 사용자의 ID 또는 PW를 찾고 재설정할 수 있다.	3
UC017	사용자 정보 조회	사용자의 정보를 보여주고 원하는 작업을 할 수 있게 해준다. + (이용자) 회원정보, 예약확인, 후기목록, 즐겨찾기, / (운영자) 회원정보, 예약확인, 캠핑장정보, 후기목록	17
UC018	탈퇴	사용자의 정보를 삭제하고 프로그램에서 탈퇴할 수 있게 한다.	18

3. 요구사항 분석

✓ 유스케이스 목록 - ♥이용자 기능

ID	유스케이스 명	설명	우선 순위
UC004	캠핑장 검색	이용자가 등록되어 있는 캠핑장을 지역별, 카테고리 그리고 검색용어(날짜, 시간 등)에 맞게 검색 결과를 볼 수 있게 한다. + 캠핑장을 별점 순서로 정렬한다	4
UC008	캠핑장 예약	이용자가 원하는 날짜와 시간에 캠핑장예약을 할 수 있게 한다. + 운영자가 이용자의 예약을 승인한다.	8
UC009	캠핑장 예약 조회	이용자가 예약한 정보를 볼 수 있게 한다.	9
UC010	캠핑장 예약 수정	이용자가 예약한 캠핑장의 정보를 수정 할 수 있게 한다.	10
UC012	캠핑장 예약 취소	이용자가 예약한 캠핑장을 취소 할 수 있게 한다.	11

3. 요구사항 분석

✓ 유스케이스 목록 - ♥운영자 기능

ID	유스케이스 명	설명	우선 순위
UC005	캠핑장 등록	캠핑장을 소유하고 있는 운영자가 캠핑장을 등록할 수 있게 한다.	5
UC006	캠핑장 수정	캠핑장을 등록한 운영자가 캠핑장을 수정 할 수 있도록 한다.	6
UC007	캠핑장 삭제	캠핑장을 등록한 운영자가 캠핑장을 삭제 할 수 있다.	7

3. 요구사항 분석

✓ 유스케이스 목록 - ♥ 추가적인 기능(이용자)

ID	유스케이스 명	설명	우선 순위
UC013	즐거찾기	이용자가 여러개의 캠핑장을 즐겨찾기에 추가하여 쉽게 찾아 볼 수 있게 한다.	13
UC014	후기 작성	이용자가 이용한 캠핑장에 대한 후기와 평점을 작성할 수 있게 한다.	14
UC015	후기 수정	이용자가 작성한 후기를 수정할 수 있게 한다.	15
UC016	후기 삭제	이용자가 작성한 후기를 삭제할 수 있게 한다.	16

3. 요구사항 분석 ✓ 유스케이스 기술 - ♥ 사용자 기능(운영자 & 이용자)

■ 회원가입을 한다(UC001)

설명	사용자(이용자, 운영자)가 입력한 정보를 시스템에 입력하여 아이디와 비밀번호를 사용자에게 부여한다.	
관련 액터	이용자, 운영자, 시스템 관리자, 이용자DB, 운영자DB	
사전 조건	사용자의 정보가 시스템에 등록되어 있지 않아야 한다.	
사후 조건	사용자에게 아이디와 비밀번호를 부여한다.	
기본 흐름	B01	시스템은 사용자에게 회원가입 인터페이스를 제공한다.
	B02	사용자는 이메일, 아이디, 비밀번호, 캠핑장 이용자 or 운영자 여부를 입력한다.
	B03	시스템은 사용자가 입력한 정보를 회원 정보에 추가한다.
예외 흐름	E01	아이디 및 비밀번호가 중복되는 경우 1) 시스템은 사용자에게 '아이디 및 비밀번호가 중복됩니다' 라는 메시지를 출력한다. 2) 아이디 및 비밀번호 입력 인터페이스를 재실행한다.
시나리오	SN001	B01 → B02 → B03
	SN002	B01 → B02 → E01 → B02 → ...

■ 로그인을 한다(UC002)

설명	사용자(이용자, 운영자)가 입력한 로그인 정보와 시스템에 등록되어있는 정보와 일치하는지 확인한다.	
관련 액터	이용자, 운영자, 시스템 관리자	
사전 조건	사용자의 정보가 시스템에 등록되어 있어야 한다.	
사후 조건	사용자가 로그인된 상태인 시스템의 메인 인터페이스를 제공한다	
기본 흐름	B01	시스템은 사용자에게 로그인을 요구한다.
	B02	사용자는 아이디와 비밀번호를 입력한다.
	B03	시스템은 사용자의 아이디와 비밀번호가 시스템에 등록된 사용자의 아이디와 비밀번호와 일치한 지 검사한다.
	B04	시스템의 메인 홈페이지를 실행한다.
대안 흐름	A01	회원가입 버튼을 클릭한 경우 1) 시스템은 사용자에게 회원가입 인터페이스를 제공한다. 2) 사용자는 회원가입에서 신규 회원정보를 저장한다.
예외 흐름	E01	사용자가 입력한 아이디가 존재하지 않는 아이디인 경우 1) 시스템은 사용자에게 존재하지 않는 아이디라는 메시지를 출력한다. 2) '아이디 찾기' 인터페이스를 실행한다. 3) 로그인 인터페이스를 재실행한다.

3. 요구사항 분석

✓ 유스케이스 기술 - ♥ 사용자 기능(운영자 & 이용자)

■ 아이디/비밀번호를 찾는다(UC003)

설명	사용자(이용자, 운영자)가 입력한 개인정보를 이용하여 사용자의 회원정보를 찾는다.	
관련 액터	이용자, 운영자, 시스템 관리자	
사전 조건	사용자의 정보가 시스템에 등록되어 있어야 한다.	
사후 조건	사용자에게 아이디와 비밀번호를 제공한다.	
기본 흐름	B01	사용자는 시스템에 개인정보를 입력한다.
	B02	사용자가 입력한 개인정보와 일치하는 정보를 시스템에서 찾는다.
	B03	시스템에서 찾은 회원정보에 입력되어 있던 아이디와 비밀번호를 사용자에게 제공한다.
	B04	시스템은 로그인 인터페이스를 재실행한다.
예외 흐름	E01	사용자가 입력한 개인정보가 시스템에 없는 경우 1) 시스템은 사용자에게 등록되지 않은 회원이라는 메시지를 출력한다. 2) 회원가입 인터페이스를 실행한다,
시나리오	SN001	B01 → B02 → B03 → B04
	SN002	B01 → B02 → E01 → ...

■ 사용자 정보를 조회한다(UC017)

설명	사용자(이용자, 운영자)가 시스템에서 사용자와 관련된 정보를 조회한다.	
관련 액터	이용자, 운영자, 시스템 관리자, 이용자DB, 운영자DB	
사전 조건	사용자는 로그인 되어있어야 한다.	
사후 조건	사용자가 시스템에서 사용자와 관련된 정보를 조회한다.	
기본 흐름	B01	시스템은 사용자의 아이디와 비밀번호를 확인한다.
	B02	사용자는 원하는 정보(즐거찾기, 예약정보 등등)를 선택한다.
	B03	시스템은 사용자가 선택한 정보를 보여준다.
예외 흐름	E01	아이디와 비밀번호가 일치하지 않는 경우 1) 시스템은 사용자에게 아이디와 비밀번호가 일치하지 않는다는 메시지를 출력한다. 2) 로그인 인터페이스를 재실행한다.
시나리오	SN001	B01 → B02 → B03
	SN002	B01 → E01 → B01 → ...

3. 요구사항 분석 ✓ 유스케이스 기술 - ♥사용자 기능(운영자 & 이용자)

■ 탈퇴한다(UC018)

설명	사용자(이용자, 운영자)가 탈퇴하여 시스템에서 정보가 삭제된다.	
관련 액터	이용자, 운영자, 시스템 관리자, 이용자DB, 운영자DB	
사전 조건	사용자는 로그인 되어있어야 한다.	
사후 조건	사용자가 탈퇴하여 시스템에서 정보가 삭제된다.	
기본 흐름	B01	사용자가 탈퇴 버튼을 누른다.
	B02	아이디와 비밀번호를 입력 받아서 탈퇴 절차를 시작한다.
	B03	서버에 등록된 정보가 삭제된다.
예외 흐름	E01	아이디와 비밀번호가 일치하지 않는 경우 1) 시스템은 사용자에게 아이디와 비밀번호가 일치하지 않는다는 메시지를 출력한다. 2) 로그인 인터페이스를 재실행한다.
시나리오	SN001	B01 → B02 → B03
	SN002	B01 → B02 → E01 → B02 →...
설명	사용자(이용자, 운영자)가 탈퇴하여 시스템에서 정보가 삭제된다.	

3. 요구사항 분석 ✓ 유스케이스 기술 - ♥이용자 기능

■ 캠핑장을 검색한다(UC004)

설명	이용자가 입력한 날짜, 기간, 지역에 일치하는 캠핑장을 시스템에서 보여준다.	
관련 액터	이용자, 시스템 관리자	
사전 조건	이용자가 로그인 되어 있어야 한다. 관리자가 시스템에 캠핑장 정보를 입력해 놓아야 한다.	
사후 조건	이용자가 입력한 조건에 맞는 캠핑장을 시스템에서 보여준다.	
기본 흐름	B01	시스템은 이용자에게 원하는 날짜와 기간, 그리고 지역을 선택할 것을 요구한다.
	B02	이용자는 캠핑장을 사용하기를 원하는 날짜와 기간, 지역을 선택한다.
	B03	시스템은 이용자가 입력한 요구조건에 맞는 캠핑장을 보여준다.
	B04	이용자는 시스템에서 보여준 캠핑장 중에 선택하여 캠핑장의 세부 내용을 확인한다.
예외 흐름	E01	이용자가 입력한 조건에 맞는 캠핑장이 없을 경우 1) 시스템은 조건에 맞는 캠핑장이 없다는 메시지를 출력한다. 2) 날짜를 앞뒤로 하루씩 조정했을 때 가능한 캠핑장의 목록을 보여준다. 3) 캠핑장의 조건 입력 창을 재실행한다
시나리오	SN001	B01 → B02 → B03 → B04
	SN002	B01 → E01 → B02 →...

■ 캠핑장을 예약한다(UC008)

설명	이용자가 원하는 캠핑장을 시스템에서 예약한다.	
관련 액터	이용자, 시스템 관리자, 이용자DB, 운영자DB	
사전 조건	이용자가 로그인 되어 있어야 한다.	
사후 조건	이용자의 예약 정보에 캠핑장이 등록되어있다.	
기본 흐름	B01	이용자가 원하는 캠핑장에 예약을 요청한다.
	B02	이용자가 시스템에 자신의 정보 (이름, 연락처, 사용 인원 등)를 입력한다.
	B03	시스템은 이용자에게 운영자의 계좌를 출력하고 입금을 요청한다는 메시지를 출력한다.
	B04	시스템은 이용자가 요청한 캠핑장 운영자에게 예약 요청이 들어왔다는 메시지를 보낸다.
	B05	운영자가 계좌 입금을 확인하면 시스템은 이용자의 예약 요청을 승인한다.
예외 흐름	E01	캠핑장이 예약 요건이 되지 않는 경우 1) 시스템은 이용자에게 예약이 불가능하다는 메시지를 출력한다. 2) 예약 정보 인터페이스를 재실행한다.
시나리오	SN001	B01 → B02 → B03 → B04 → B05
	SN002	B01 → B02 → B03 → B04 → E01 → B01 →...

3. 요구사항 분석 ✓ 유스케이스 기술 - ♥이용자 기능

예약 정보를 조회한다(UC009)

설명	이용자가 예약한 캠핑장의 정보를 볼 수 있도록 한다.	
관련 액터	이용자, 시스템 관리자, 이용자DB, 운영자DB	
사전 조건	이용자의 정보가 시스템에 등록되어 있어야 한다.	
사후 조건	이용자의 예약 정보를 보여준다.	
대안 흐름	B01	시스템은 이용자의 아이디와 비밀번호를 확인한다.
	B02	이용자가 예약한 캠핑장 정보를 클릭한다.
	B03	시스템은 이용자가 선택한 캠핑장의 상세정보를 보여준다.
예외 흐름	E01	이용자가 예약한 캠핑장 정보가 없는 경우 1) 시스템은 이용자에게 예약 정보가 없다는 메시지를 출력한다. 2) 예약 정보 조회 전 인터페이스를 재실행한다.
시나리오	SN001	B01 → B02 → B03
	SN002	B01 → B02 → E01 → B02 → ...

예약 정보를 수정한다(UC010)

설명	이용자가 입력한 개인정보와 일치하는 시스템에 등록되어있는 정보를 찾는다.	
관련 액터	이용자, 시스템 관리자, 이용자DB, 운영자DB	
사전 조건	이용자가 예약해놓은 캠핑장이 있어야 한다.	
사후 조건	이용자의 예약 정보가 이용자가 재입력한 정보로 수정된다.	
기본 흐름	B01	이용자는 시스템의 예약 정보에 들어간다.
	B02	이용자는 캠핑 이용 날짜, 기간, 인원 수를 시스템에 재입력한다.
	B03	시스템은 이용자가 입력한 정보가 수정가능한지 검사한다.
	B04	시스템은 이용자가 입력한 정보대로 예약정보를 수정한다.
예외 흐름	E01	이용자가 입력한 정보대로 수정이 불가능한 경우 1) 시스템은 이용자에게 해당 내용은 변경이 불가능하다는 메시지를 출력한다. 2) 수정 전 예약 정보 인터페이스를 재실행한다.
시나리오	SN001	B01 → B02 → B03 → B04
	SN002	B01 → B02 → B03 → E01 → B04

3. 요구사항 분석 ✓ 유스케이스 기술 - ♥이용자 기능

예약을 취소한다(UC011)

설명	이용자의 예약 정보에 있는 캠핑장을 취소한다.	
관련 액터	이용자, 시스템 관리자, 이용자DB, 운영자DB	
사전 조건	이용자가 예약해놓은 캠핑장이 있어야 한다.	
사후 조건	이용자의 예약 내역에 예약되어 있던 캠핑장이 취소되어 있다.	
기본 흐름	B01	이용자는 시스템의 예약 정보에 들어간다.
	B02	이용자는 캠핑장 예약을 취소하는 입력을 수행한다.
	B03	시스템은 날짜를 고려하여 취소 가능 여부를 확인한다.
	B04	시스템은 이용자가 입력한대로 예약을 취소한다.
예외 흐름	E01	취소가 불가능한 경우 1) 시스템에서 이용자에게 취소가 불가능하다는 메시지를 출력한다. 2) 캠핑장 예약 정보 인터페이스를 실행한다.
시나리오	SN001	B01 → B02 → B03 → B04

결제를 한다(UC012)

설명	이용자가 예약한 캠핑장을 계좌이체 할 수 있게 한다.	
관련 액터	이용자, 시스템 관리자, 이용자DB, 운영자DB	
사전 조건	이용자가 예약해놓은 캠핑장이 있어야 한다.	
사후 조건	이용자에게 캠핑장 입금 완료 메시지를 출력한다.	
기본 흐름	B01	이용자는 예약 중간에 나온 운영자의 입금계좌에 입금을 한다.
	B02	시스템은 운영자가 입금 완료를 확인할 때까지 이용자에게 예약 대기 상태를 출력한다.
	B03	운영자가 예약을 승인했을 때 이용자에게 입금 완료 메시지를 출력한다.
예외 흐름	E01	이용자의 입금이 원활하게 되지 않을 경우 1) 시스템이 이용자에게 결제 실패라는 메시지를 출력한다. 2) 캠핑장 결제 인터페이스를 재실행한다.
시나리오	SN001	B01 → B02 → B03
	SN002	B01 → B02 → E01 → B02 → ...
설명	이용자가 예약한 캠핑장을 계좌이체 할 수 있게 한다.	

3. 요구사항 분석 ✓ 유스케이스 기술 - ♥운영자 기능

■ 캠핑장을 등록한다(UC005)

설명	운영자가 캠핑장 정보를 시스템에 등록한다.	
관련 액터	운영자, 시스템관리자, 운영자DB	
사전 조건	운영자가 회원가입이 되어있어야 한다.	
사후 조건	운영자의 캠핑장 정보가 등록된다.	
기본 흐름	B01	시스템은 운영자에게 사업자 등록증을 요구한다.
	B02	운영자는 사업자 등록증을 시스템에 등록한다.
	B03	운영자는 캠핑장 정보(캠핑장 이름, 지역, 사진 등)를 시스템에 등록한다.
	B04	시스템은 운영자가 입력한 캠핑장 정보와 운영자의 사업자 등록증을 확인한다.
	B05	시스템은 캠핑장이 올바르게 등록되었다는 메시지를 출력한다.
예외 흐름	E01	운영자의 사업자 등록증이 유효하지 않은 경우 1) 시스템은 사업자 등록증이 유효하지 않다는 메시지를 출력한다. 2) 사업자 등록 인터페이스를 재실행한다.
	E02	운영자가 캠핑장의 위치, 사진, 운영 날짜 중 세부사항 입력을 빠뜨린 경우 1) 시스템은 입력이 완료되지 않았다는 메시지를 출력한다. 2) 실행되고 있던 캠핑장 세부사항 입력 인터페이스를 그대로 실행한다.

■ 캠핑장을 수정한다(UC006)

설명	운영자가 캠핑장 정보를 수정한다.	
관련 액터	운영자, 시스템 관리자, 운영자DB	
사전 조건	시스템에 캠핑장이 등록되어 있어야 한다.	
사후 조건	운영자가 재입력한대로 캠핑장 정보가 수정되어 있어야 한다.	
기본 흐름	B01	운영자는 수정하려는 캠핑장 정보에 들어간다.
	B02	운영자는 사진, 혹은 캠핑장 설명란 등을 재입력한다.
	B03	시스템은 이용자가 입력한 정보가 수정가능한지 검사한다.
	B04	시스템은 이용자가 입력한 정보 대로 캠핑장 정보를 수정한다.
예외 흐름	E01	이용자가 입력한 정보가 수정가능하지 않은 경우 1) 시스템은 수정이 불가능하다는 메시지를 출력한다. 2) 캠핑장 정보를 재입력하는 인터페이스를 재실행한다,
시나리오	SN001	B01 → B02 → B03 → B04
	SN002	B01 → B02 → B03 → E01 → B02 → ...

3. 요구사항 분석 ✓ 유스케이스 기술 - ♥운영자 기능

■ 캠핑장을 삭제한다(UC007)

설명	운영자가 캠핑장 정보를 삭제한다.	
관련 액터	운영자, 시스템 관리자, 운영자DB	
사전 조건	시스템에 캠핑장이 등록되어 있어야 한다.	
사후 조건	운영자가 선택한 캠핑장 정보가 삭제된다.	
기본 흐름	B01	운영자는 삭제하려는 캠핑장 정보에 들어간다.
	B02	운영자는 캠핑장 정보를 삭제하는 입력을 수행한다.
	B03	시스템은 예약 현황을 고려하여 삭제 가능 여부를 확인한다.
	B04	시스템은 운영자가 선택한 대로 캠핑장 정보를 삭제한다.
예외 흐름	E01	예약이 남아있어 캠핑장 삭제가 불가능한 경우 1) 시스템에서 이용자에게 삭제가 불가능하다는 메시지를 출력한다. 2) 삭제하려고 했던 캠핑장 정보 인터페이스를 재실행한다.
시나리오	SN001	B01 → B02 → B03 → B04
	SN002	B01 → B02 → B03 → E01 → ...

3. 요구사항 분석 ✓ 유스케이스 기술 - ♥ 추가적인 기능(이용자)

■ 즐겨찾기에 추가한다(UC013)

설명	이용자가 선택한 캠핑장을 시스템의 즐겨찾기에 입력한다.	
관련 액터	이용자, 시스템 관리자, 이용자DB	
사전 조건	이용자가 로그인 되어있어야 한다.	
사후 조건	이용자가 선택한 캠핑장이 즐겨찾기 목록에 추가된다.	
기본 흐름	B01	이용자가 캠핑장을 선택한다.
	B02	이용자가 선택한 캠핑장을 즐겨찾기에 입력한다.
	B03	시스템 즐겨찾기 목록에 캠핑장이 추가된다.
예외 흐름	E01	이용자가 선택한 캠핑장이 즐겨찾기에 이미 있는 경우 1) 시스템이 이용자에게 이미 즐겨찾기에 있는 캠핑장이라는 메시지를 출력한다. 2) 즐겨찾기 인터페이스를 재실행한다.
시나리오	SN001	B01 → B02 → B03
	SN002	B01 → B02 → E01 → ...

■ 후기를 작성한다(UC014)

설명	이용자가 이용한 캠핑장에 대한 후기, 평점을 작성할 수 있게 한다.	
관련 액터	이용자, 시스템 관리자, 운영자DB	
사전 조건	이용자가 캠핑장을 사용한 내역이 존재해야 한다.	
사후 조건	이용자가 입력한 후기를 추가한 상태의 시스템 리뷰 인터페이스를 제공한다.	
기본 흐름	B01	시스템은 이용자가 캠핑장 사용내역이 있는지 확인한다.
	B02	이용자는 이용한 캠핑장에 한하여 후기를 작성한다.
	B03	시스템은 이용자가 작성한 후기의 적합성을 확인한다.
	B04	이용자가 입력한 후기가 시스템에 저장된다.
예외 흐름	E01	이용자가 캠핑장 사용내역이 없는 경우 1) 시스템은 이용자에게 후기를 쓸 권한이 없다는 메시지를 출력한다. 2) 리뷰 인터페이스를 재실행한다.
	E02	이용자가 작성한 후기가 부적합한 경우 1) 시스템은 이용자에게 후기가 적합하지 않다는 메시지를 출력한다. 2) 후기를 재작성할 수 있도록 인터페이스를 재실행한다.
시나리오	SN001	B01 → B02 → B03 → B04
	SN002	B01 → E01 → ...
	SN003	B01 → B02 → B03 → E02 → B02 → ...

3. 요구사항 분석 ✓ 유스케이스 기술 - ♥ 추가적인 기능(이용자)

▪ 후기를 수정한다(UC015)

설명	이용자가 작성한 후기를 수정할 수 있게 한다.	
관련 액터	이용자, 시스템 관리자, 운영자DB	
사전 조건	이용자가 작성한 리뷰가 시스템에 존재한다.	
사후 조건	이용자의 리뷰는 이용자가 재입력한 글로 수정된다.	
기본 흐름	B01	시스템은 이용자가 입력한 리뷰를 보여준다.
	B02	이용자는 시스템에 저장된 리뷰를 재작성한다.
	B03	시스템은 이용자가 작성한 리뷰의 적합성을 확인한다.
	B04	이용자가 재입력한 리뷰가 시스템에 저장된다.
예외 흐름	E01	이용자가 작성한 리뷰가 부적합한 경우 1) 시스템은 이용자에게 리뷰를 수정할 수 없다는 메시지를 출력한다. 2) 리뷰를 재작성할 수 있도록 인터페이스를 재실행한다.
시나리오	SN001	B01 → B02 → B03 → B04

▪ 후기를 삭제한다(UC016)

설명	이용자가 작성한 후기를 삭제할 수 있게 한다.	
관련 액터	이용자, 시스템 관리자, 운영자DB	
사전 조건	이용자가 작성한 리뷰가 시스템에 존재한다.	
사후 조건	이용자가 작성한 리뷰를 삭제한 나머지 리뷰 목록을 보여준다.	
기본 흐름	B01	시스템은 이용자가 입력한 리뷰를 보여준다.
	B02	이용자는 시스템에 저장된 리뷰를 삭제한다.
	B03	시스템은 이용자가 작성한 리뷰를 삭제한 나머지 리뷰 목록을 보여준다.
예외 흐름	E01	이용자가 작성한 리뷰를 삭제할 수 없는 경우 1) 시스템은 이용자에게 리뷰를 삭제할 수 없다는 메시지를 프린트한다. 2) 리뷰를 보여주는 인터페이스를 재실행한다.
시나리오	SN001	B01 → B02 → B03
	SN002	B01 → B02 → E01 → B01 → ...

3. 요구사항 분석 ✓ 화면 기술 - ♥사용자 화면(운영자 & 이용자)

로그인 (SC001)

요구 사항

- 캠핑장 이용자와 캠핑장 운영자를 선택하여 로그인 할 수있다.
- 아이디와 비밀번호 입력 시, 화면 하단에 키보드창이 출력된다.
- 로그인 정보가 유효하지 않을 시, 로그인 실패 메시지를 출력한다.

회원가입 (SC002)

요구 사항

- 회원가입에 필요한 정보 입력 시, 화면 하단에 키보드 창이 출력되고 캠핑장 이용자와 캠핑장 운영자를 선택하는 정보를 넣는다.
- 아이디가 중복 일시, 중복된다는 메시지를 출력한다.
- 회원가입 제출 시, DB에 회원 입력 정보를 전달한다

3. 요구사항 분석 ✓ 화면 기술 - ♥사용자 화면(운영자 & 이용자)

■ 아이디 / 비밀번호 찾기 (SC003-1, SC003-2)

아이디 찾기

| 이름

| 이메일

OK

NSG CAMP

비밀번호 찾기

| 아이디

| 이름

| 이메일

OK

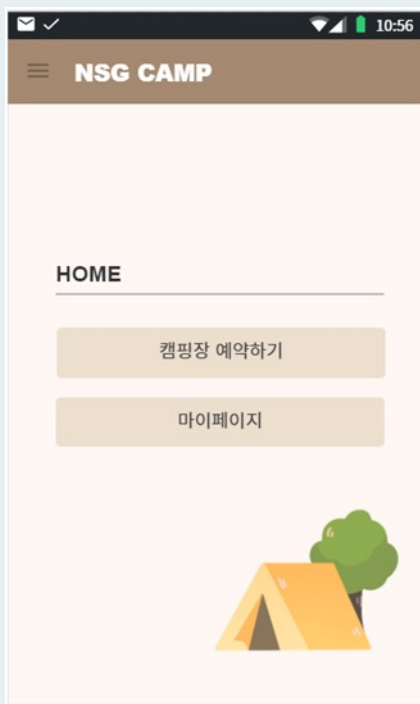
NSG CAMP

요구 사항

- 이름과 이메일로 아이디를 찾을 수 있도록 한다.
- 아이디, 이름, 이메일로 비밀번호를 찾을 수 있도록 한다.
- 각각 DB에 올바른 정보가 입력되어 있지 않을 시, 등록되지 않은 회원이라는 메시지를 출력한다.

3. 요구사항 분석 ✓ 화면 기술 - ♥이용자 화면

▪ (이용자) 홈 화면 (SC004)



요구 사항

- 캠핑장을 예약하는 인터페이스로 넘어갈 수 있도록 한다.
- 이용자의 회원정보를 볼 수 있는 인터페이스로 넘어갈 수 있도록 한다.

▪ (이용자) 캠핑장 검색 (SC005)



요구 사항

- 지역과 기간을 선택하여 예약 가능한 캠핑장을 검색할 수 있도록 한다.
- 별점 순으로 정렬되어 검색된 캠핑장 인터페이스로 넘어가도록 한다.

3. 요구사항 분석 ✓ 화면 기술 - ♥이용자 화면

▪ (이용자) 예약 (SC006)

NSG CAMP

예약 하기

| 이름

| 연락처

| 사용인원 1

| 입금자명

| 입금계좌

OK

NSG CAMP

요구 사항

- 이름, 연락처, 사용 인원, 입금자명, 입금계좌를 입력하여 예약할 수 있도록 한다.
- 예약 정보를 제출 시, DB에 예약 정보를 전달한다.

▪ (이용자) 마이페이지 (SC007)

NSG CAMP

마이페이지

ooo 님
캠핑장 이용자

회원정보

예약확인

나의후기

즐거찾기

logout

요구 사항

- 이용자의 회원정보, 예약확인, 작성 후기, 즐겨찾기 등의 인터페이스로 넘어가도록 한다.

3. 요구사항 분석 ✓ 화면 기술 - ♥이용자 화면

▪ (이용자) 회원정보 (SC008)

NSG CAMP

회원정보

000 님
캠핑장 이용자

| 아이디 nsg_camp

| 비밀번호 ****

| 이름 000

| 이메일 000@naver.com

회원정보 수정

탈퇴하기

요구 사항

- DB에 저장된 이용자의 회원정보를 확인, 수정할 수 있게 한다.
- 탈퇴를 할 시, DB에 저장된 회원정보가 삭제되도록 한다.

▪ (이용자) 예약확인 (SC009)

NSG CAMP

예약 확인

XXX캠핑장 예약확인중

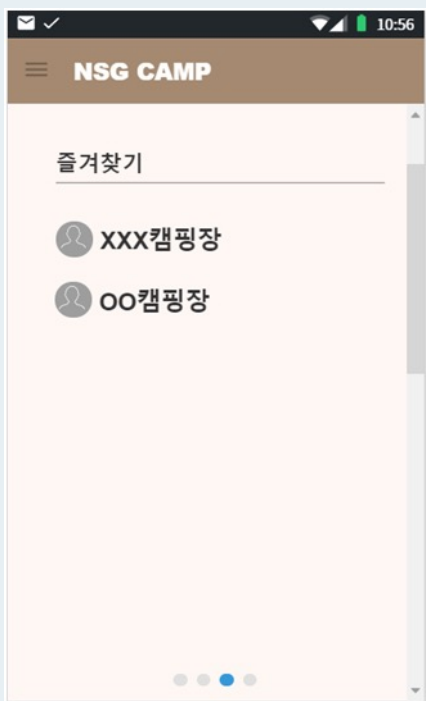
예약취소 예약수정

요구 사항

- 이용자가 예약한 정보를 확인할 수 있도록 한다.
- 예약수정과 예약취소가 가능하도록 한다.

3. 요구사항 분석 ✓ 화면 기술 - ♥이용자 화면

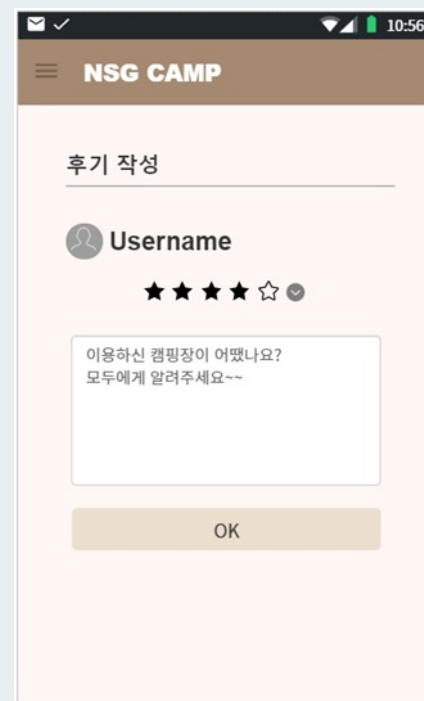
▪ (이용자) 즐겨찾기 (SC010)



요구
사항

- 이용자가 즐겨찾기 한 목록을 확인할 수 있도록 한다.

▪ (이용자) 후기 작성 (SC011)



요구
사항

- 이용자가 별점과 후기를 남길 수 있게 한다.
- 후기를 작성 후 제출 시, DB에 후기 내용이 저장된다.

3. 요구사항 분석

✓ 화면 기술 - ♥이용자 화면

▪ (이용자) 나의 후기 (SC012)

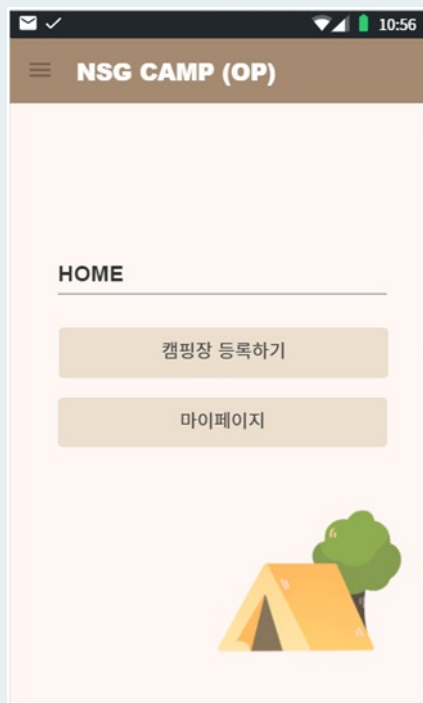


요구
사항

- DB에 저장된 이용자가 작성한 후기를 확인할 수 있게 한다.
- 이용자가 작성한 후기를 수정, 삭제할 수 있게 한다.

3. 요구사항 분석 ✓ 화면 기술 - ♥운영자 기능

▪ (운영자) 홈 화면 (SC013)



요구 사항

- 캠핑장을 등록하는 인터페이스로 넘어갈 수 있도록 한다.
- 운영자의 회원정보를 볼 수 있는 인터페이스로 넘어갈 수 있도록 한다.

▪ (운영자) 캠핑장 등록 (SC014)

요구 사항

- 캠핑장 이름, 지역, 캠핑장 사진 등의 정보를 입력하여 캠핑장을 등록하도록 한다.
- 캠핑장 정보를 제출 시, DB에 캠핑장 정보를 전달한다.

3. 요구사항 분석 ✓ 화면 기술 - ♥운영자 기능

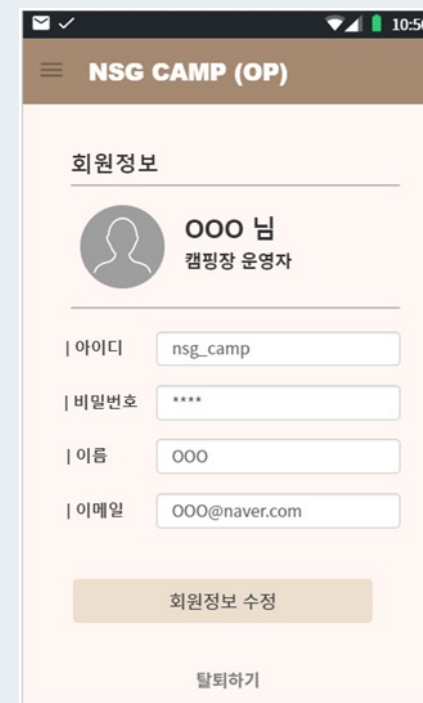
▪ (운영자) 마이페이지 (SC015)



요구 사항

- 운영자의 회원정보, 예약 이용자 확인, 캠핑장 등록정보, 후기 목록 등의 인터페이스로 넘어가도록 한다.

▪ (운영자) 회원정보 (SC016)



요구 사항

-DB에 저장된 운영자의 회원정보를 확인, 수정할 수 있게 한다.
-탈퇴를 할 시, DB에 저장된 회원정보가 삭제되도록 한다.

3. 요구사항 분석 ✓ 화면 기술 - ♥운영자 기능

▪ (운영자) 예약확인 (SC017)

NSG CAMP (OP)

예약확인

Username1 입금확인중

예약정보 예약승인

Username2 입금확인중

예약정보 예약승인

Username3 예약완료

예약정보 예약승인

Username4 예약완료

예약정보 예약승인

요구사항

- DB에 저장된 이용자의 예약 정보를 확인할 수 있게 한다.
- 운영자가 이용자의 입금을 확인하고 예약을 승인해 예약이 완료되도록 한다.

▪ (운영자) 나의캠핑장 (SC018)

NSG CAMP (OP)

나의 캠핑장

캠핑장 이름

XXX캠핑장

지역

서울시 종로구

사진 등록

+

기본정보

연락처 : 000-0000

구비시설 및 물품 : 수영장, 바베큐

캠핑장 정보 수정

요구사항

- DB에 저장된 운영자의 캠핑장 등록정보를 확인,수정할 수 있게 한다.

3. 요구사항 분석 ✓ 화면 기술 - ♥운영자 기능

- (운영자) 후기목록 (SC019)



요구
사항

- DB에 저장된 이용자들이 작성한 후기를 확인할 수 있게 한다.

4. 비기능 요구사항

요구항목	설명
인터페이스	사용자 인터페이스가 일관되게 적용되어야 한다.
기능성(데이터)	사용자의 검색이 적합한 검색 결과를 도출해야 한다.
후기(데이터)	후기 작성, 수정, 삭제 시 이용자의 정보가 DB와 일치해야 한다.
캠핑장(데이터)	캠핑장 정보 작성, 수정, 삭제 시 운영자의 정보가 DB와 일치해야 한다.
정확성	결제 시 시스템이 계산한 금액 정보는 정확해야 한다.
사용성	간결하고 명확한 UI를 제공한다.



♥ 감사합니다 ♥