

Table 1

	7	6	5	4	3	2	1	0	ID	M3	M2	M1	Comments
HALT	0	0	0	0	0		M2	M1	0		M2=1 YIELD	M1=1 RET	x
TASK	0	0	0	0	1	M3	M2	M1	1				create
DEVICE	0	0	0	1	0		M2	M1	2		M2=1 READ	M1=1 WRITE	
TRAP	0	0	0	1	1				3				
CALL	0	0	1	0	0	Z	P	N	4				
JMP	0	0	1	0	1	Z	P	N	5				
BRANCH	0	0	1	1	0	Z	P	N	6				x
CARRY	0	0	1	1	1	M3	M2	M1	7	M3=1 SET	M2=1 CLEAR	M1=1 BRANCH	
CMP	0	1	0	0	0		M2	M1	8		M2=1 ADDR	M1=1 16bit	cmp
LOAD	0	1	0	0	1	M3	M2	M1	9	M3=1 with TOS offset	M2=keep addr	M1=1 16bit	x
STORE	0	1	0	1	0	M3	M2	M1	10	M3=1 with TOS offset	M2=keep addr	M1=1 16bit	x
INC/DEC	0	1	0	1	1	M3	M2	M1	11	M3=1 DEC	M2=1 ADDR	M1=1 16bit	x
ADD	0	1	1	0	0	M3	M2	M1	12	M3=1 SUB	M2=1 ADDR	M1=1 16bit	add
MUL	0	1	1	0	1	M3	M2	M1	13	M3=1 DIV	M2=1 ADDR	M1=1 16bit	mul
SHIFT	0	1	1	1	0	M3	M2	M1	14	M3=1 rightshift	M2=1 ADDR	M1=1 16bit	
AND	0	1	1	1	1		M2	M1	15		M2=1 ADDR	M1=1 16bit	
OR	1	0	0	0	0		M2	M1	16		M2=1 ADDR	M1=1 16bit	
XOR	1	0	0	0	1	M3	M2	M1	17	M3=1 NOT	M2=1 ADDR	M1=1 16bit	
PUSH	1	0	0	1	0	X	M2	M1	18	X = 0/1	M2=1 PUSH0_1	M1=1 16bit	x
RPUSH	1	0	0	1	1	X	M2	M1	19	X = 0/1	M2=1 PUSH0_1	M1=1 16bit	x
DROP	1	0	1	0	0	Z	M2	M1	20	Z=1 only if TOS=0	M2=1 NIP	M1=1 16bit	drop/drop16/nip
RDROP	1	0	1	0	1	Z	M2	M1	21	Z=1 only if TOS=0	M2=1 NIP	M1=1 16bit	drop/drop16/nip
DUP	1	0	1	1	0	M3	M2	M1	22	M3=1 OVER	M2=1 TUCK	M1=1 16bit	dup/dup16
SWAP	1	0	1	1	1	M3	M2	M1	23	M3=1 ROT	M2=1 -ROT	M1=1 16bit	swap/swap16/rot/-rot
EXCH	1	1	0	0	0	M3	M2	M1	24	M3= MOVE/COPY	M2= D->R / R->D	M1=1 16bit	no 16bit yet
x													
x													
x													
x													
x													
x													