

# THIAGO HENRIQUE

## Software Engineer

📞 31995676428

🌐 <https://www.linkedin.com/in/thiago-carvalhobr>

@ thiagoc.sousa.h@gmail.com

📍 Minas gerais



## EXPERIÊNCIA

### IA Software Engineer| AI agent manager/Automation Engineer/ Prompt Engineer

#### Autônomo

📅 02/2025 📍 Minas Gerais, Brasil

- Sou Engenheiro de Software com foco no desenvolvimento de soluções de Inteligência Artificial e automações personalizadas para empresas
- Tenho experiência prática com ferramentas como N8N e Make, aplicadas em diversos projetos voltados à eficiência operacional e atendimento automatizado
- Automação de postagens para blogs com o Make, implementada no projeto cryptosphere.com.br, permitindo geração de conteúdo otimizado para SEO de forma 100% automática
- Criação de agentes de IA personalizados, atuando como atendente virtual para barbearias, empresas de ar-condicionado e até mesmo como assistente de estudos para universitários
- Para esses agentes, utilizei técnicas de RAG (Retrieval-Augmented Generation), engenharia de prompt e Function Calling, garantindo interações mais relevantes, personalizadas e eficazes
- Grande parte dessas soluções foi desenvolvida com o N8N, que me permitiu criar fluxos robustos, flexíveis e integrados com diversas APIs e ferramentas

### Technical Artist

#### IMxr

📅 09/2024 - 01/2025 📍 Belo Horizonte, Minas Gerais, Brasil

- Technical Artist
- Belo Horizonte, Minas Gerais, Brasil
- Responsável por garantir a performance ideal de projetos desenvolvidos para VR e PC
- Desenvolvi soluções de automação para otimizar fluxos de trabalho, utilizando programação e tecnologias de IA

### Environment Artist/ Level Designer

#### IMxr

📅 09/2023 - 09/2024 📍 Belo Horizonte, Minas Gerais, Brasil

- Projetos de iluminação e design de níveis para realidade virtual
- Técnicas de perfilamento e desempenho para Quest 2
- Automação de fluxos de trabalho com Blueprints, C++ e Python na Unreal Engine
- Pesquisa sobre IA para acelerar fluxos de trabalho em aplicações de DCC
- Contribui para a criação e atualização de documentações existentes e novas para fins educacionais

### QA Tester

#### IMxr

📅 02/2023 - 09/2023 📍 Belo Horizonte, Minas Gerais, Brasil

- Responsável por garantir a qualidade dos projetos desenvolvidos na IMxr
- Reportando, documentando e resolvendo problemas relacionados ao design 3D
- Utilizando conhecimento técnico em softwares de 3D e renderização, como Unreal Engine e Blender

## RESUMO

Sou apaixonado por tecnologia, vejo cada desafio como uma oportunidade de inovação. Meu foco hoje está em desenvolver soluções que impulsionam negócios por meio da automação e inteligência artificial.

Minha jornada começou como artista 3D ,criando aplicações imersivas para o Meta Quest (Oculus) em uma startup. Essa experiência despertou meu interesse por desenvolvimento e inovação.

Atualmente, trabalho na criação de soluções com IA e automação, ajudando empresas a otimizar processos e alcançar novos patamares de eficiência. Sempre em busca de novas tecnologias e tendências para transformar ideias em realidade.

## CONQUISTAS CHAVES



#### Criação de agentes de IA

Criei agentes de IA personalizados para barbearias, empresas de ar condicionado e alunos de universidade



#### Criação de conteúdo otimizado

Desenvolvi uma automação capaz de criar conteúdos para postagem de blog 100% otimizado para SEO



#### Otimização de fluxo de trabalho

Desenvolvi uma série de automações personalizadas na IMxr que reduziram drasticamente o tempo de execução de projetos

## TRAINING / COURSES

### NoCode StartUp

Treinamento com foco em automações com agentes de IA e desenvolvimento de soluções de software com IA e plataformas Low code e NoCode

## LANGUAGES

### Inglês

Proficient



## SKILLS

Python

n8n

Make

Engenharia de Prompt

integrações APIs

RAG

automação de processos